

**Examen Interactivo de PLP III: Elige tu propio destino** 😊

Ingeniería en Sistemas de Información	
<b>Cátedra:</b> Paradigmas y lenguajes de programación III	<b>Profesor:</b> Mgter. Ing. Agustín Encina
<b>Alumno:</b> Veron Octavio Ezequiel	<b>Fecha:</b> 30/10/2024

Duración máxima: 2.30 horas 🖥️

**Instrucciones Generales:**

- Este examen es interactivo y se compone de varias decisiones que tomarás a lo largo del camino.
- Siga las instrucciones cuidadosamente en cada punto de decisión.
- La puntuación total se basará en las decisiones tomadas y en la implementación de las tareas relacionadas con cada opción.
- **No se permiten consultas en línea ni colaboración con otros estudiantes.**

**Parte 1: Teoría (Puntaje Máximo: 20 puntos)**

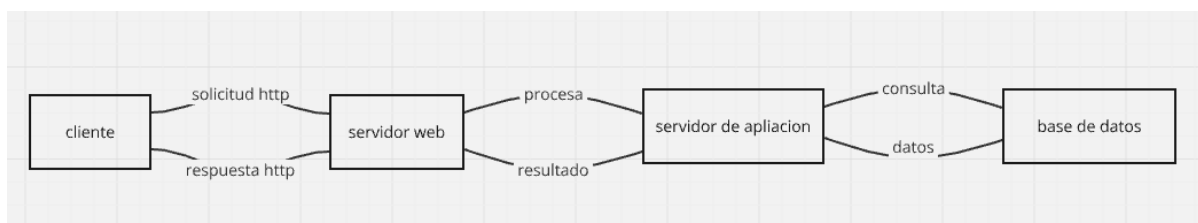
**Decisión Inicial:**

- ☐ Opción A: Desarrolla el grupo A de preguntas.
- ☐ Opción B: Desarrolla el grupo B de preguntas.

**Grupo de preguntas:**

**Opción A de preguntas:**

- WEB (5 puntos):
  - Grafique y explique la arquitectura Cliente-Servidor.



La arquitectura Cliente-Servidor es un modelo de diseño donde:

- Cliente: Navegador web que hace peticiones HTTP
- Servidor Web: Recibe solicitudes y envía respuestas
- Servidor de Aplicación: Procesa la lógica de negocio

- Base de Datos: Almacena y gestiona los datos
  -
- CSS (5 puntos):
  - Describe la diferencia entre selectores de clase y selectores de ID en CSS y proporciona un ejemplo de cada uno.
    - Selector de clase (.) se usa para elementos que comparten estilo
    - Selector de ID (#) se usa para elementos únicos

*Selector de clase* .card { background: #fff; margin: 10px; }

*Selector de ID* #main-header { background: #000; color: white; }

- JavaScript (5 puntos):
  - Explica el propósito de las variables y cómo declararlas en JavaScript. Proporciona un ejemplo.
    - Las variables en JavaScript son contenedores para almacenar datos. Se pueden declarar con:  
var (alcance de función)  
let (alcance de bloque)  
const (constante)

let nombre = "Juan"; const PI = 3.14159; var edad = 25;

—

- PHP (5 puntos):
  - ¿Qué es PHP y cuál es su función en el desarrollo web? Proporciona un ejemplo de cómo se puede usar PHP en una página web.
    - PHP es un lenguaje de programación del lado del servidor que permite crear páginas web dinámicas.
  - `<?php $nombre = "Usuario"; echo "<h1>Bienvenido, " . $nombre . "</h1>"; ?>`

#### **Opción B de preguntas:**

- HTML (5 puntos):
  - Explica las diferencias claves entre HTML y HTML5 y cómo HTML5 ha mejorado la estructura de las páginas web.

#### **Examen Interactivo de PLP III: Elige tu propio destino 😊**

- CSS (5 puntos):
  - Explica la diferencia entre arquitectura y metodología en CSS.  
Menciona al menos una de cada una.
- JavaScript (5 puntos):

- Explica la diferencia entre JavaScript y PHP. Proporciona ejemplos de situaciones en las que es más apropiado utilizar uno u otro.
- PHP (5 puntos):
  - Describe los conceptos fundamentales para realizar una conexión a una Base de Datos.

## Parte 2: Desarrollo del Proyecto (Puntaje Máximo: 80 puntos)

**Decisión Inicial** - se tendrá en cuenta la estructura de directorios y el nombre de archivos utilizados- (20 puntos):

- ☐ Opción A: ~~Comienza creando la estructura básica del sitio web utilizando HTML y CSS para una agencia inmobiliaria, debe contener como mínimo 3 secciones.~~
- ☐ Opción B: Comienza creando un blog interactivo utilizando HTML y CSS, debe contener como mínimo 3 secciones.
- ☐ Opción C: Comienza creando un esquema para el juego "[El Ahorcado](#)" utilizando HTML y CSS.

**Nota IMPORTANTE:** la metodología solicitada para el nombre de carpeta, archivos (menos el index), base de datos, tablas de la BD, clases CSS, funciones, etc. Debe utilizar un prefijo que será las iniciales de su nombre y apellido.

Ej.: Si me llamo Agustín Encina,

- ★ hoja de estilos: ae\_estilos.css
- ★ carpeta: ae\_imagenes
- ★ base de datos: ae\_parcial\_plp3
- ★ función: function ae\_sumar()
- ★ imagen: ae\_logo.jpg
- ★ clase: .ae\_header

**Funcionalidad con JavaScript (comentar brevemente cual es la funcionalidad agregada)** (20 puntos):

- ☐ Opción A: Si elegiste la opción A, implementa una funcionalidad adicional utilizando JavaScript, como un rotador de propiedades destacadas..
- ☐ Opción B: Si elegiste la opción B, implementa una funcionalidad adicional utilizando JavaScript, como un sistema de comentarios en las publicaciones del blog.
- ☐ Opción C: Si elegiste la opción C, implementa una funcionalidad adicional utilizando JavaScript, como el algoritmo para decidir quien es el ganador o el conteo de la puntuación.

**Examen Interactivo de PLP III:** Elige tu propio destino 😊

**Implementación de PHP (comentar brevemente cual es la funcionalidad agregada)** (20 puntos):

- ☐ En cualquier punto, puedes optar por utilizar PHP para mejorar la funcionalidad de tu proyecto. Puedes agregar funciones como el procesamiento de formularios, la autenticación de usuarios o cualquier otra característica que desees.
- ☐ El **requisito mínimo**, es que tenga una conexión e interacción con la Base de Datos, previamente deberá crearla de acuerdo a su necesidad.

***Diseño y Estilo (comentar brevemente cual es la funcionalidad agregada) (20 puntos):***

- ☐ Agrega CSS adicional para mejorar el diseño de tu sitio web, blog o juego. Personaliza la paleta de colores, fuentes y la disposición de la estructura.

**Entrega:**

- Comprime todos los archivos (**el PDF**, HTML, CSS, JavaScript, PHP, BD -estructura + datos-, imágenes, etc.) en un archivo comprimido.
- Subir el archivo ZIP y el link del repo GIT al aula virtual, en la tarea indicada por el profesor dentro del tiempo asignado para el examen.

**¡Éxitos!** 🙌 🤖