

Hotellin varausjärjestelmä – Otto Niittymäki 11.12.2024

Toivon, että luette tätä dokumenttia ennen koodin avaamista. Koodi ei ole kaunista, hirveän luettavaa tai erityisen fiksua, mutta se jossain määrin toimii. Koko ohjelma kirjoitettiin samana päivänä, kun kirjoitan tätä, aloitin noin 12h sitten ja aina kun kyrpi liikaa, opiskelin huomiseen fysiikankokeeseen, tämä mahdollisesti selittää tietyt ongelmat koodissa.

Ohjelma itsessään toimii jotenkin kuten pitäisi, huoneiden varaus pelaa ja hakuominaisuus myös. Alun perin huoneiden varaus sekä hakufunktio piti toteuttaa aliohjelmilla, mutta koska en voinut käyttää `int main()` sisällä olevia muuttujia näissä aliohjelmassa, homma meni mönkään. Etsin jonkin aikaa järkevää ratkaisua, mutta ajan puuttuessa tein päätöksen, että kaikki vaan `int main`iin niin saan edes jotain toimivaa.

Itse ohjelman logiikassa ei ollut liikaa haasteita, isoimmat haasteet tulivat itse koodikielestä ja siitä, että en ole lainkaan tottunut ns. object-oriented ohjelmointikieleen. Koko ohjelma olisi pitänyt myös suunnitella hieman paremmin, esim. aliohjelma-sähellys vei kallista aikaa runsaasti.

Toinen iso ongelma oli varausten säilöminen ja hakeminen. Pohdin jonkinaikaa miten sen teen, mutta päädyin vektoreihin ja mappeihin. Entiedä miten perus array taulukolla tämän olisi voinut tehdä koska sen kokoa ei voi muuttaa, ehkä luoda se samalla kun huonemäärä ja määrittää sen perusteella koko yms...? Kuitenkin vektorit ja mapit olivat tähän tilanteeseen yksinkertaisin. Ainoa ongelma minkä map tuotti oli, että ohjelmassa ei pysty hakemaan varaajan nimellä. Tähän olisi myös ratkaisu mutta se veisi liikaa aikaa joten, kuten ohjelmassa totean, jos varausnumero unohtuu onnea matkaan.

Projekti oli hyvä oppimiskokemus, näin jälkeensä mietittynä en muista milloin olisin viimeksi keskittynyt 14 h putkeen kouluhommiin! Tulevaisuuden kannalta, aloitan ehdottomasti projektit aikaisemmin...