**Objectif du rapport** :

1. Un utilisateur clique sur une carte et regarde les informations.
2. Un administrateur se connecte et décide d’ajouter une carte, puis une fois valider se rend compte qu’il a fait une erreur. Il décide donc de modifier la carte. Suite à cela il se rend compte que la carte ne fait pas partie du jeu et décide de la supprimer.

**Jeux de données** : base de test SQLite : « carte.db ».

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Date** | **Testeur** | **Résultat obtenu** | **Fiche d’Anomalie** |
| T1 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |
| T2 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |
| T4 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |
| T5 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |
| T1 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |
| T2 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |
| T5 | 23/12/2015 | ML | Résultat conforme. |  |