Universidade de São Paulo

EP 2 - MAP3121



Decomposição LU para Matrizes Tridiagonais

Nome	NUSP
Diogo Vaccaro	8803195
Otávio Henrique Monteiro	10774159

Conteúdo

Universidade de São Paulo	1
Conteúdo	2
Introdução	4
Fórmulas de Gauss	4
Integrais Duplas	5
Desenvolvimento	6
Questão 1	7
Questão 3	8
Questão 4	8
Conclusão	9
Referências	9
Anexos	10

Introdução

O segundo exercício programa proposto pela equipe de Métodos Numéricos e Aplicações diz respeito a implementação de fórmulas de integração numérica para cálculo de algumas integrais duplas.

Fórmulas de Gauss

A fórmula por integração numérica de Gauss de uma função f permite aproximar a integral de f por uma somatória de n pesos multiplicados por valores de f. Quando f for um polinômio de grau 2n-1 essa aproximação é exata!

Os nós e pesos são bem conhecidos para o intervalo [-1,1] e são encontrados em tabelas. Por exemplo, a fórmula

$$\int_{-1}^{1} f(x) dx \approx \frac{5}{9} f(-\sqrt{0.6}) + \frac{8}{9} f(0) + \frac{5}{9} f(\sqrt{0.6})$$

é exata para a integral de -1 a 1 de polinômios de grau menor igual a 5 (pois tem 3 nós). Uma verificação desse resultado pode ser encontrada no anexo.

Podemos obter as fórmulas para qualquer intervalo [a,b] por meio de uma mudança de variável.

$$t \in [-1, 1] \ para \ x \in [a, b] \ | \ x = a + \frac{b-a}{2}(t+1) \Leftrightarrow t = \frac{2x-a-b}{b-a}$$

$$\int_{-1}^{1} f(t) \ dt = \int_{a}^{b} f(x(t)) \frac{2}{b-a} dx, \text{ sendo } dt = \frac{2}{b-a} dx.$$

Assim:

$$\int_{a}^{b} f(x) \ dx = \frac{b-a}{2} \int_{-1}^{1} f(t) \ dt.$$

Para 3 nós temos que:

$$t_1=-\sqrt{0.6}$$
 , $t_2=0$, $t_3=\sqrt{0.6}$ & $\omega_1=5/9$, $\omega_2=8/9$, $\omega_3=5/9$ Logo:

$$x_1 = a + \frac{b-a}{2}(1 - \sqrt{0.6}), x_2 = \frac{a+b}{2}, x_3 = a + \frac{b-a}{2}(1 + \sqrt{0.6})$$

Portanto, a fórmula de Gauss exata para polinômios de grau menor ou igual a 5 em um intervalo [a,b] é dada por:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{b-a}{2} \left[\frac{5}{9} f(a + \frac{b-a}{2} (1 - \sqrt{0.6}) + \frac{8}{9} f(\frac{a+b}{2}) + \frac{5}{9} f(a + \frac{b-a}{2} (1 + \sqrt{0.6})) \right]$$

Analisando a seguinte igualdade:

$$\int_{a}^{b} (x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)q(x) dx = 0$$

Podemos concluir que ela é verdadeira para qualquer polinômio q(x) de grau menor ou igual a n-1, pois nesse caso f(x) é igual a zero nos nós.

Integrais Duplas

O exercício programa se baseia, primariamente, no cálculo de integrais duplas em regiões R do plano. Utilizamos uma aproximação das integrais por meio da fórmula de Gauss para n nós.

$$I = \iint_{R} f(x, y) \, dx \, dy$$

Com R da forma:
$$\{(x,y) \mid a \le x \le b, c(x) \le y \le d(x)\}$$

A equação aproximada para a integral dupla, calculada de maneira iterada, que utilizamos é:

$$I = \sum_{i=1}^{n} u_i \sum_{j=1}^{n} v_{ij} f(x_i, y_{ij})$$

onde onde xi e ui são os nós e os pesos no intervalo [a, b], e yij e vij são os nós e os pesos nos intervalos [c(xi), d(xi)].

Desenvolvimento

Este exercício programa foi desenvolvido em C++, seguindo as especificações detalhadas no enunciado fornecido. Foi criado um documento *LEIAME.txt* contendo uma explicação breve de compilação, interação, funcionamento e saídas do programa.

O programa interage com o usuário inicialmente pedindo o número da questão utilizada como exemplo. O programa realiza iterativamente o cálculo para os diferentes valores de n especificados (i.e. 6, 8 e 10) e imprime individualmente esses resultados.

As funções e equações de cada questão proposta são determinadas por meio da variável global "questao" que armazena o número da questão e, utilizando-se do método case-switch, determina a porção de código referente à execução dessa. Para as questões com mais de uma pergunta, é passado internamente um novo indicador para a iteração seguinte (do segundo item do exemplo).

A aproximação de integral dupla por meio da fórmula de Gauss foi realizada por meio da chamada de função com dois laços *for* aninhados, referentes às somatórias presentes na equação explicitada anteriormente, com o devido ajuste de intervalo de integração após laço.

Questão 1

O volume do cubo calculado, de arestas de comprimento 1, é igual a 1.0. Já o do tetraedro de vértices (0, 0, 0), (1, 0, 0), (0, 1, 0) e (0, 0, 1) é 0.166666666666666.

Os resultados são exatos (exceto por aproximações) devido ao grau do polinômio e valores de n escolhidos. Isso se deve ao fato da aproximação pelas fórmulas de Gauss serem exatas para polinômios de grau k, quando $0 \le k \le 2n-1$.

Para o tetraedro:

Para n igual a 6

O resultado da Integração e':0.166666666666666

Para n igual a 8

O resultado da Integração e':0.16666666666666666

Para n igual a 10

O resultado da Integração e':0.166666666666669

Questão 2

Para três valores de n usados o resultado para a área da região A foi muito próximo. Esse valor foi avaliado também com a mudança de d(x) de $[1-x^2]$ para [sqrt(1-y)], com os resultados sendo muito próximos ao valor exato de $\frac{2}{3}$ (~0.666666666666667), especialmente os do primeiro intervalo. A seguir encontram-se os valores encontrados para os diferentes n, primeiro para o intervalo de [0] a $[1-x^2]$ e logo abaixo o intervalo de [0] a [sqrt(1-y)].

Para n igual a 6

O resultado da Area da regiao calculado por dydx e':0.66666666666666674

O resultado da Area da regiao calculado por dxdy e':0.66704643791561358 Para n igual a 8

O resultado da Area da regiao calculado por dxdy e':0.66683558010017663 Para n igual a 10

O resultado da Area da regiao calculado por dydx e':0.666666666666666674

O resultado da Area da regiao calculado por dxdy e':0.66675604293650881

Questão 3

Calculados externamente as equações referentes às derivadas parciais da função, podemos então calcular o valor da área da superfície e seu volume. Os valores diferem bem ligeiramente nas últimas casas de precisão de acordo com o valor de n, assim como em outros exemplos.

$$d/dx(e^{(y/x)}) = -(y e^{(y/x)})/x^2$$
, $d/dy(e^{(y/x)}) = e^{(y/x)}/x$

Para n igual a 6

O resultado da Area da Superficie e':0.1054978824004979

O resultado do Volume da Regiao e':0.033305566116237188

Para n igual a 8

O resultado da Area da Superficie e':0.10549788240051997

O resultado do Volume da Regiao e':0.033305566116232081

Para n igual a 10

O resultado da Area da Superficie e':0.10549788240051994

O resultado do Volume da Regiao e':0.033305566116232081

Questão 4

Após estudados os casos, chegamos aos valores por meio da integração e por outras ferramentas nos seguintes resultados:

$$V_{revolucao} = \int_{-1}^{1} \int_{0}^{e^{-y^2}} x \cdot dx dy$$

$$V_{calota} = \int_{3/4}^{1} \int_{0}^{\sqrt{1-y^2}} x \, dx dy$$

Para n igual a 6

O resultado do Volume do Solido de Revolução e':3.7581650328967093

O resultado do Volume da calota esferica de altura 1/4 e':0.17998707911191519 Para n igual a 8

O resultado do Volume do Solido de Revolução e':3.7582492624394384

O resultado do Volume da calota esferica de altura 1/4 e':0.17998707911191522 Para n igual a 10

O resultado do Volume do Solido de Revolução e':3.7582496332093873

O resultado do Volume da calota esferica de altura 1/4 e':0.17998707911191525

Conclusão

Podemos concluir que o método de integração de Gauss constitui um importante, simples e elegante e preciso método de implementação algorítmica numérica de resolução de integrais simples e dupla. Ademais, notamos como o número de nós pode influenciar o resultado final da integração, apesar da diferença ser pouco expressiva para os valores utilizados. Com esse Exercício Computacional verificamos o funcionamento e a eficácia do método para diferentes questões de integração, em especial integrais duplas.

Referências

- [1] Equipe de Métodos Numéricos. Fórmulas de Integração Numérica de Gauss MAP3121, 2022.
- [2] WOLFRAM. Wolfram|Alpha: Computational Intelligence. Disponível em: https://www.wolframalpha.com/. Acesso em: 01 junho 2022.

Anexos

Demonstração da (1):

$$\int_{-1}^{1} \frac{1}{(x^{2})} dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{3} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{3} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) + A_{2} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A_{1} \int_{-1}^{1} (x^{2}) dx \approx A$$

Código do programa:

```
/Diogo Vaccaro 8803195
 /Otavio Henrique Monteiro 10774159
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <iomanip>
#define MAX 11
const double PI = 3.141592653589793238463;
char questao = '2'; //Variavel universal para escolha de questao
using namespace std;
double calcula_integral(int n, double a, double b, double T[MAX],double W[MAX]);
double integral_dupla(int n, double a, double b, double T[MAX],double W[MAX]);
double funcao_escolhida(double x, double y);
double c_escolhido(double xi);
double d_escolhido(double xi);
int main(){
    // INICIALIZAR VARIAVEIS
    int n = 6;
    int m;
    int N;
    cout.precision(17);
    cout<<"Bem-Vindo ao EP2 de MAP3121-2022 \n";</pre>
```

```
cout<<"A seguir, digite de 1 a 4 a questao do enunciado a qual deseja o calculo das
integrais duplas \n";
    cout<<"Numero da questao : \n";</pre>
    cin>>questao;
    m = 2*n-1; // maximo grau do polinomio
    double T[MAX]; //vetor de abscissas
double W[MAX]; //vetor de pesos
    //DADOS DE ABCISSAS E PESOS, ja prontos para uso
    -0.2386191860831969086305017,
                          0.2386191860831969086305017, 0.6612093864662645136613996,
0.9324695142031520278123016};
    double w6[] = \{0.0, 0.1713244923791703450402961, 0.3607615730481386075698335,
0.4679139345726910473898703,
                          0.4679139345726910473898703, 0.3607615730481386075698335,
0.1713244923791703450402961};
    double x8[] = {0.0, -0.9602898564975362316835609, -0.7966664774136267395915539,
-0.5255324099163289858177390, -0.1834346424956498049394761,
                          0.1834346424956498049394761, 0.5255324099163289858177390,
0.7966664774136267395915539, 0.9602898564975362316835609};
    double w8[] = {0.0, 0.1012285362903762591525314, 0.2223810344533744705443560,
0.3137066458778872873379622, 0.3626837833783619829651504,
                         0.3626837833783619829651504, 0.3137066458778872873379622,
0.2223810344533744705443560, 0.10122853629037625915<mark>25314};</mark>
   double x10[] = {0.0, -0.9739065285171717200779640, -0.8650633666889845107320967,
-0.6794095682990244062343274, -0.4333953941292471907992659, -0.1488743389816312108848260, 0.1488743389816312108848260, 0.4333953941292471907992659,
0.6794095682990244062343274, 0.8650633666889845107320967, 0.9739065285171717200779640};
double w10[] = {0.0, 0.0666713443086881375935688, 0.1494513491505805931457763,
0.2190863625159820439955349, 0.2692667193099963550912269, 0.2955242247147528701738930,
                           0.2955242247147528701738930, 0.2692667193099963550912269,
0.2190863625159820439955349, 0.1494513491505805931457763, 0.0666713443086881375935688};
    //ITERACAO PARA DIFERENTES VALORES DE N
    while(n<12){
        // Preencher T e W com os valores das abscissas e dos pesos para o n determinado
        switch (n)
            T[1] = -sqrt(3)/3;
            T[2]=-T[1];
W[1]=1;
            W[2]=W[1];
            break;
        case 6:
             for (size_t i = 0; i <= n; i++){
                 T[i] = x6[i];
                 W[i] = w6[i];
            }break;
        case 8:
             for (size_t i = 0; i <= n; i++){
                 T[i] = x8[i];
W[i] = w8[i];
             }break;
        case 10:
             for (size_t i = 0; i <= n; i++){
                 T[i] = x10[i];
W[i] = w10[i];
            }break;
        default:
            cout << "Valor de n inv�lido";</pre>
            char end; cin >> end;
            return 0;
```

```
// SOLUCAO INDIVIDUAL PARA CADA EXEMPLO
        double resultado = 0.0;
        switch (questao)
        case '1':
            resultado = integral_dupla(n,0,1,T,W); // Cubo
            cout << "Para n igual a " << n <<endl;
cout << "O resultado do Volume do Cubo e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '5'; // tetraedro
            resultado = integral_dupla(n,0,1,T,W); //Tetraedro
             // Imprimir resposta
            cout << "O resultado do Volume do Tetraedro e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '1';
            break;
        case '2':
            resultado = integral_dupla(n,0,1,T,W);//area dydx
             // Imprimir resposta
            cout << "Para n igual a " << n <<endl;</pre>
            cout << "O resultado da Area da regiao calculado por dydx e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '6'; // area dxdy
            resultado = integral_dupla(n,0,1,T,W);
            cout << "O resultado da Area da regiao calculado por dxdy e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '2';
            break;
            resultado = integral_dupla(n,0.1,0.5,T,W);//Area
            cout << "Para n igual a " << n <<endl;</pre>
            cout << "O resultado da Area da Superficie e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '7';
            resultado = integral_dupla(n,0.1,0.5,T,W);//Volume
             // Imprimir resposta
            cout << "O resultado do Volume da Regiao e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '3';
            break;
            resultado = 2*PI*integral_dupla(n,-1,1,T,W);//Solido Revolucao
            cout << "Para n igual a " << n <<endl;</pre>
            cout << "O resultado do Volume do Solido de Revolução e':" << resultado << endl;</pre>
            questao = '8';
            resultado = 2*PI*integral_dupla(n,0.75,1,T,W);//Calota
             // Imprimir resposta
            cout << "O resultado do Volume da calota esferica de altura 1/4 e':" << resultado <<</pre>
endl;
            questao = '4';
            break;
        default:
            return 1;
        //Proximo valor de n, se aplicavel
        n+=2;
    //Resultado exato
    cout << "\n\nDigite algum caractere para finalizar.\n";</pre>
    char end;
```

```
cin >> end;
    return 1;
//INTEGRAL SIMPLES
double calcula_integral(int n, double a, double b, double T[MAX],double W[MAX]){
   double integral=0; // valor da integral
double ba2 = (b-a)/2; // valor medio do intervalo ab
    double x,y;
    for (int i=1;i<=n;i++){ // somatorio peso*funcao(abscissa)</pre>
        x = a + ba2*(T[i]+1);
        y = funcao_escolhida(x,0);
        integral += y*W[i];
    integral = integral * ba2; // valor final
    return integral;
//INTEGRAL DUPLA (intervalo interno definido a parte)
double integral_dupla(int n, double a, double b, double T[MAX],double W[MAX]){
    double ba2 = (b-a)/2; // valor medio do intervalo ab
    double xi, yij, f;
    double sum_i = 0;
    for (int i=1;i<=n;i++){ // somatorio peso*funcao(abscissa)</pre>
        xi = a + ba2*(T[i]+1);
        double sum_j = 0;
        double dc2 = (d_escolhido(xi)-c_escolhido(xi))/2; // valor medio do intervalo cd
        for (int j =1;j<=n;j++)
            yij = c_escolhido(xi) + dc2*(T[j]+1);
            f = funcao_escolhida(xi, yij);
            sum_j += W[j] * f;
        sum_i += W[i] * sum_j * dc2;
    return sum_i * ba2;
 //FUNCAO A SER INTEGRADA PARA CADA QUESTAO
double funcao_escolhida(double x, double y){//Funcao usada na integracao, pode ser escolhida de
    switch (questao)
        return 1;
        return 1-x-y; //z=f(x,y)=1-x-y
    case '6':
        return sqrt(pow((-(y*exp(y/x))/(x*x)),2) + pow(exp(y/x)/x,2) + 1);
        return exp(y/x);
    case '4':
        return y; //x (convençao invertida nesse item) - solido de revolução
        return y;
    default:
double c_escolhido(double xi){
```

```
switch (questao)
    return 0; case '5': // tetraedro
        return 0;
    return 0; //0k
case '6':
    return 0; case '3':
    return pow(xi, 3); //0k
case '7':
        return pow(xi,3);
        return 0;
        return 0;
    default:
        return 0;
//VALOR DE d(x) DO INTERVALO DE INTEGRACAO
double d_escolhido(double xi){
    switch (questao)
    case '5': // tetraedro
    return 1-xi; // 0<y<1</pre>
        return 1 - xi*xi; //0k
        return sqrt (1-xi);
        return pow(xi, 2); //Ok
        return pow(xi,2);
        return exp(-xi*xi);//e^-y^2
        return sqrt(1-xi*xi);
        return 0;
```