

JEGYZŐKÖNYV

Operációs rendszerek BSc

2021 tavasz féléves feladat

Készítette: **Ötvös Ádám Balázs**

Neptunkód: **BKDZXB**

A feladat leírása:

Írjon C nyelvű programot, ami
letrehoz egy csövet (egy file deskriptor pár)
elforkol

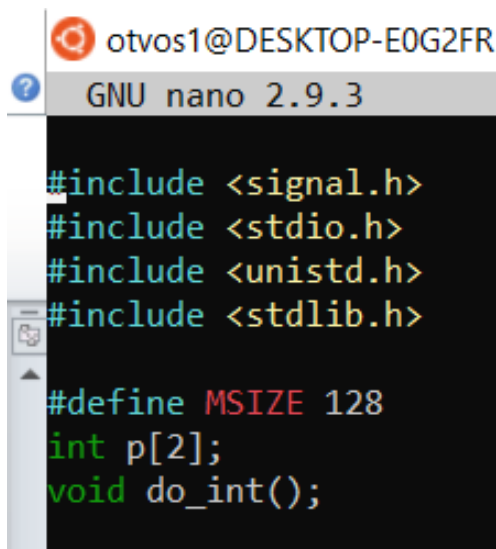
a gyermek egy signal hatására elküld egy rövid szöveget a szülőnek (a signalig blokkol)

a szülő kiírja a képernyőre

megszűnnek a processzek (a szülő megvárja a gyereket)

A feladat elkészítésének lépései:

1.lépés: Létrehoztam a csövet és definiáltam MSIZE változót aminek értéke 128-később lesz szerepe és készítettem egy függvényt

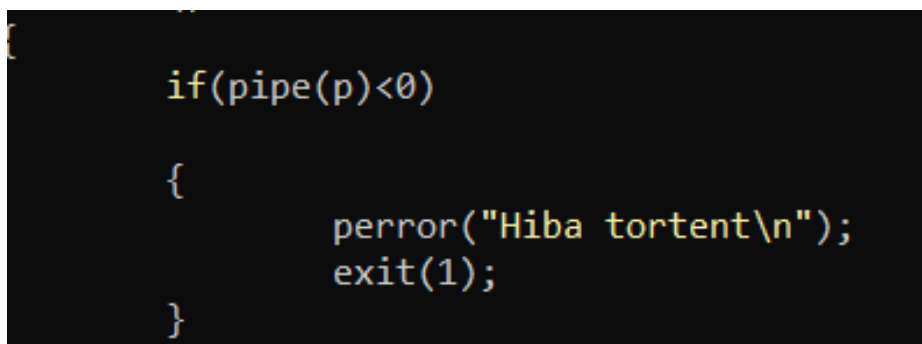


```
otvos1@DESKTOP-E0G2FR
GNU nano 2.9.3

#include <signal.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

#define MSIZE 128
int p[2];
void do_int();
```

2.Lépés: Létrehoztam a csőre egy ellenőrzést ami azt figyeli, hogy létre tud-e jönni.



```
{
    if(pipe(p)<0)
    {
        perror("Hiba történt\n");
        exit(1);
    }
}
```

3.Lépés: Megírtam hogy, a do_int függvényemnek mit kell csinálnia.

```
otvos1@DESKTOP-E0G2FRE: ~  
GNU nano 2.9.3  
  
    }  
    return 0;  
}  
  
void do_int()  
{  
    char inBuffer[MSIZE];  
    int pid = fork();  
  
    if(pid != 0)  
    {  
        close(p[0]);  
        write(p[1], "\nSzeretem a tejet,de a kakaot jobban", MSIZE);  
        close(p[1]);  
    }  
    else  
    {  
        close(p[1]);  
        read(p[0], &inBuffer, MSIZE);  
        printf("szoveg: %s\n", inBuffer);  
        close(p[0]);  
    }  
    exit(1);  
}
```

4: Lépésben létrehoztam a Signal kezelést.

```
}  
  
    signal(SIGINT, do_int);  
  
    while(1){  
        printf("Várok...\n");  
        sleep(1);  
    }  
    return 0;  
}
```

A futtatás eredménye:

```
otvos1@DESKTOP-E0G2FRE: ~  
otvos1@DESKTOP-E0G2FRE:~$ pico BKDZXB_bead.c  
otvos1@DESKTOP-E0G2FRE:~$ ./bead  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
Várok...  
^Cszoveg:  
Szeretem a tejet,de a kakaot jobban  
otvos1@DESKTOP-E0G2FRE:~$
```