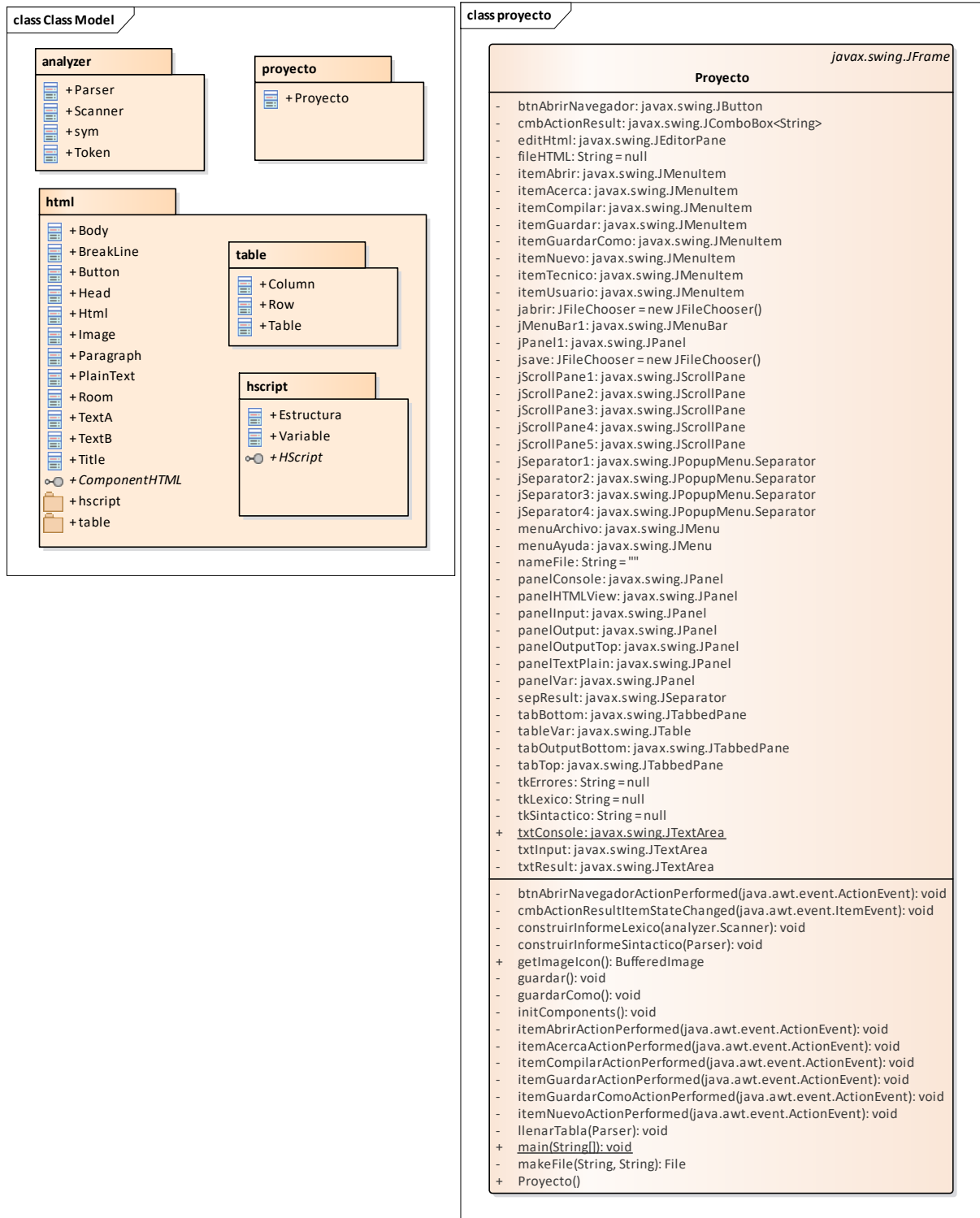
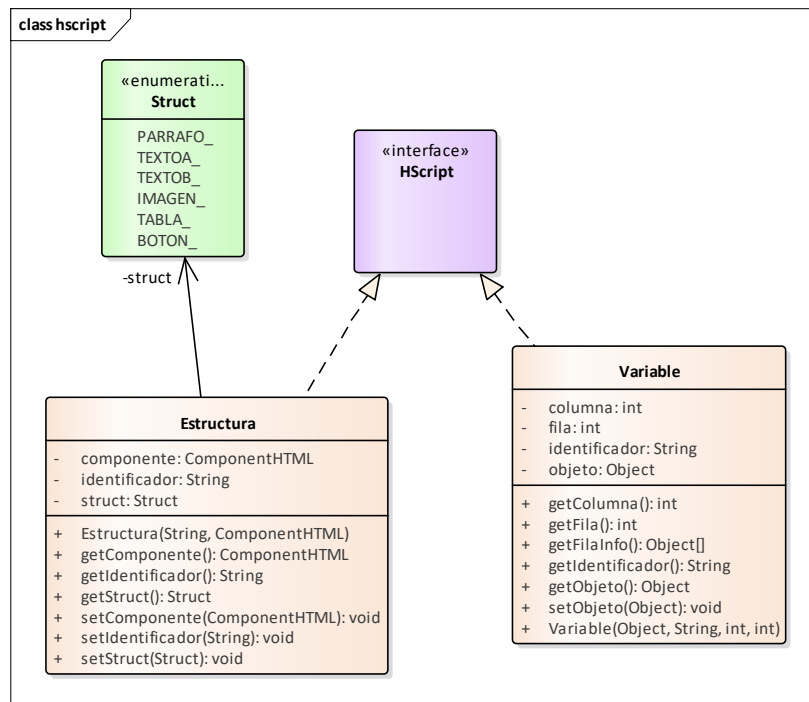
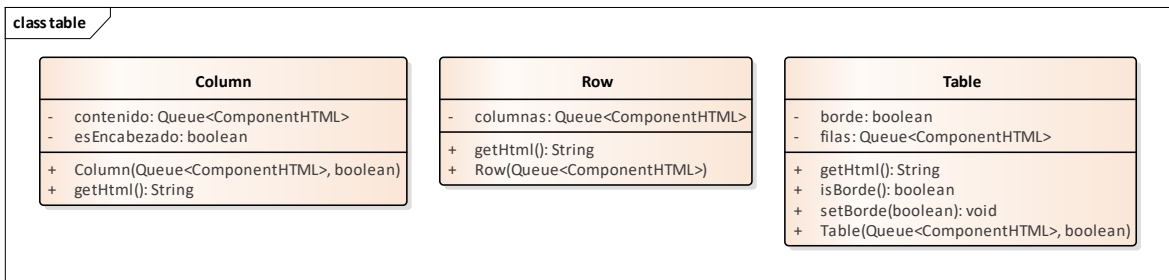
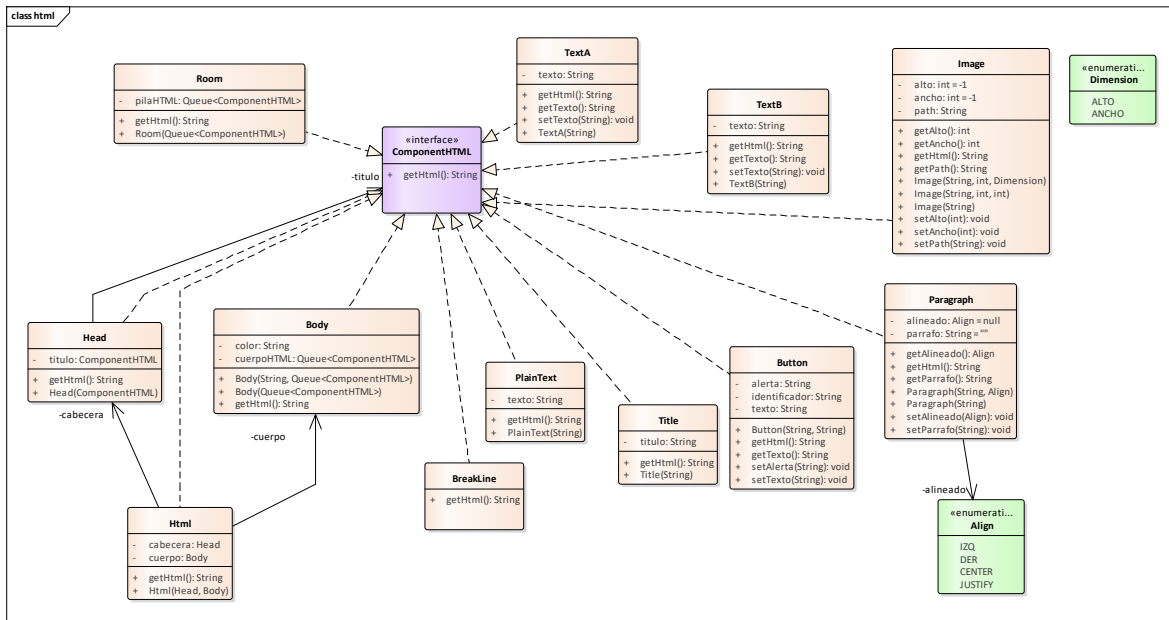


DIAGRAMA DE CLASES



[illegible]



GRAMÁTICA

<i>No Terminal</i>	PRODUCCIONES
<i>INICIO</i>	comp_i_inicio CABECERA CUERPO comp_i_final
<i>CABECERA</i>	cabeza_inicio TITULO cabeza_final
<i>TITULO</i>	titulo_inicio plain_text titulo_final
<i>CUERPO</i>	cuerpo_inicio mayor_que BODY cuerpo_final
	cuerpo_inicio fondo igual cadena mayor_que BODY cuerpo_final
<i>BODY</i>	BODY SUBBODY
	SUBBODY
<i>SUBBODY</i>	PARRAFO
	SALTO
	TABLA
	IMAGEN
	TEXTOA
	TEXTOB
	BOTON
	ESPACIO
	plain_text
	HSCRIPT
<i>ESPACIO</i>	espacio_inicio BODY espacio_final
	espacio_inicio espacio_final
<i>PARRAFO</i>	parrafo_inicio mayor_que plain_text parrafo_final
	parrafo_inicio alineacion igual cadena mayor_que plain_text parrafo_final
<i>TEXTOA</i>	textoa_inicio plain_text textoa_final
<i>TEXTOB</i>	textob_inicio plain_text textob_final
<i>IMAGEN</i>	imagen_inicio IMG_ATR mayor_que imagen_final
<i>IMG_ATR</i>	path igual cadena alto igual entero ancho igual entero
	path igual cadena ancho igual entero alto igual entero
	alto igual entero path igual cadena ancho igual entero
	ancho igual entero path igual cadena alto igual entero
	alto igual entero ancho igual entero path igual cadena
	ancho igual entero alto igual entero path igual cadena
	path igual cadena
	path igual cadena alto igual entero
	alto igual entero path igual cadena
	path igual cadena ancho igual entero
	ancho igual entero path igual cadena
<i>BOTON</i>	boton_inicio BTN_ATR mayor_que boton_final
<i>BTN_ATR</i>	id igual cadena texto igual cadena
	texto igual cadena id igual cadena
<i>TABLA</i>	tabla_inicio borde igual BOOLEANO mayor_que BODY_TABLA tabla_final
<i>BODY_TABLA</i>	BODY_TABLA fila_inicio ROW_BODY fila_final

ROW	fila_inicio ROW_BODY fila_final
	fila_inicio ROW_BODY fila_final
	fila_inicio ROW_BODY fila_final
ROW_BODY	ROW_BODY columna_inicio COL_BODY columna_final
	columna_inicio COL_BODY columna_final
COL	columna_inicio COL_BODY columna_final
	columna_inicio COL_BODY columna_final
COL_BODY	COL_BODY COL_SUBBODY
	COL_SUBBODY
COL_SUBBODY	SALTO
	PARRAFO
	IMAGEN
	BOTON
	HSCRIPT
	plain_text
	VERDADERO
	FALSO
	hscript_inicio HS_INICIO hscrtip_final
	HS_INICIO HS_BODY
HS_BODY	HS_BODY
	HS_VAR semicolon
	HS_STRUCT semicolon
	HS_ECHO semicolon
	HS_IF
	HS_REPETIR
	SET_STRUCT semicolon
	GET_STRUCT semicolon
	INSERT_STRUCT semicolon
	BOTON_STRUCT semicolon
HS_VAR OPER	identificador igual OPER
	OPER mas OPER
	OPER menos OPER
	OPER producto OPER
	OPER division PER
	parder OPER parizq
	entero
	decimal
	identificador
	cadena
	GET_STRUCT
	BOOLEANO
	OPER and OPER
	OPER or OPER

	not OPER
	OPER mayor_que OPER
	OPER menor_que OPER
	OPER mayor_que_igual OPER
	OPER menor_que_igual OPER
	OPER IGUAL_IGUAL OPER
	OPER diferente OPER
HS_STRUCT	estructura igual FUNC_STRUCT
FUNCSTRUCT	crearparrafo parizq PAR_BODY parder
	creatextoa parizq OPER parder
	creatextob parizq OPER parder
	crearimagen parizq IMG_BODY parder
	creartabla parizq TBL_BODY parder
	crearboton parizq OPER comma OPER parder
SET_STRUCT	estructura dot setalineacion parizq OPER parder
	estructura dot setcontenido parizq OPER parder
	estructura dot setpath parizq OPER parder
	estructura dot setalto parizq OPER parder
	estructura dot setancho parizq OPER parder
	estructura dot settexto parizq OPER parder
	estructura dot setborde parizq OPER parder
GET_STRUCT	estructura dot getalineacion parizq parder
	estructura dot getcontenido parizq parder
	estructura dot getpath parizq parder
	estructura dot getalto parizq parder
	estructura dot getancho parizq parder
	estructura dot getborde parizq parder
	estructura dot gettexto parizq parder
INSERT_STRUCT	estructura dot insertar parizq parder
PAR_BODY	OPER comma OPER
	OPER
IMG_BODY	OPER comma OPER comma OPER
	OPER comma OPER
	OPER
TBL_BODY	TBL_BODY comma corizq TBL_SUBBODY corder
	corizq TBL_SUBBODY corder
TBL_SUBBODY	TBL_SUBBODY comma OPER
	OPER
BOTON_STRUCT	estructura dot clickboton parizq OPER parder
HS_ECHO	echo ECHO_BODY
ECHO_BODY	ECHO_BODY dot OPER
	OPER
HS_IF	if parizq OPER parder llvizq IF_BODY llvder

<i>IF_BODY</i>	if parizq OPER pader llvizq IF_BODY llvder else llviz IF_BODY llvder
	IF_BODY IF_SUBBODY
	IF_SUBBODY
<i>IF_SUBBODY</i>	INSERT_STRUCT
	HS_IF
	HS_REPETIR
<i>HS_REPETIR</i>	repetir parizq OPER pader llvizq IF_BODY llvder