



Ouagal Mahamat

À la recherche d'un contrat
d'apprentissage en
développement full-stack

- ouagal.mahamat@yahoo.com
- 17 Rue Lucien Chapelain Bondy (93140)
- <https://www.linkedin.com/in/ouagal-mahamat-5a66411aa>
- <https://ouagaljr2.github.io/web/>
- Permis B
- 06 03 24 90 10

Fort d'une solide expérience en développement grâce à mes quatre années d'études et 2 Expériences professionnelles, je suis impatient de vous rejoindre dès septembre 2024.

Rythme d'alternance : 3 semaines en entreprise 1 semaine en formation

Compétences Techniques

Langages de programmations	C, C#, C++, Python, Java,HTML, CSS, JavaScript, PHP,MySQL,React
Outils et Technique de développement	Git, VsCode, Eclipse, Unity, Méthodologie Agile, Packet Tracer
Administration Système	Mise en place et configuration d'un serveur DHCP, DNS et LDAP
Système d'exploitations	Ubuntu, Bash(shell), Windows
Maintenance Logiciel Support N1	Installation et configuration de nouveaux systèmes d'exploitation

Diplômes et Formations

Master 1 ingénierie et innovation en image et réseau [Université Sorbonne Paris Nord](#) Île-De-France
Depuis septembre 2023

Licence 3 Informatique [Université de Strasbourg](#)
Strasbourg, France
De septembre 2020 à mai 2023

Licence I Informatique et Mathématiques [Faculté de Sciences Exacte et Appliquées](#) N'Djamena, Tchad
De septembre 2018 à août 2019

Baccalauréat Scientifique [Lycée Scientifique CARMEN ROSALE](#)
Tchad, N'djamena
De septembre 2017 à août 2018

Langues

Français	niveau C2 (langue maternelle)
Arabe	niveau C2 (langue maternelle)
Anglais	courant niveau estimé B2

Centre d'intérêt et certifications :

- Auto-formation en ligne : Openclassroom (certifié langage C) / LinkedIn Learning
- Engagement bénévole : Secours Populaire de Strasbourg, Centre de réfugiés centrafricains
- Pratique sportive : Volley-ball (équipe 2, USPN), Basketball

Expériences professionnelles

1- Développeur C# et Unity [Projet intégrateur](#) Strasbourg

De mars 2023 à mai 2023

- Création et virtualisation du jeu de plateau "Les petits chevaux" (Jeu de Ludo)
 - Conception de l'infrastructure réseau (client/serveur)
 - Définition des spécifications et intégration avec le gameplay
- Environnement technique : Unity, C#, MySQL, PHP

<https://gitlab.unistra.fr/lamino/projet-integrateur-2023>

2- Stagiaire développeur web [Amsot](#) N'djamena, Tchad

De juillet 2023 à août 2023

- Développement d'un site de vente
 - Conception d'un environnement interactif
- Environnement technique : HTML/CSS, JavaScript, PHP

Projets Personnels et Académiques

1- Développement du jeu Tron basé sur le film Tron [Université de strasbourg](#) Strasbourg

De novembre 2022 à décembre 2022

- Conception et développement de l'algorithme du jeu
 - Gestion de l'interface utilisateur et de l'infrastructure réseau
 - Maîtrise de la communication via des sockets.
- Environnement technique : C, la librairie NCurses.
- <https://github.com/Ouagaljr2/C-Tron-Game>

2- Développement d'un algorithme de Compression de texte [Université de Strasbourg](#) Strasbourg

D'octobre 2021 à décembre 2021

- Prise en main des structures de données telles que :(Listes,Tables de hachage,Arbres binaires)
- Développement de algorithme de compression en utilisant la méthode LZW
- Exploration des concepts de compression de données

3- Développement web / blogging-page [Université de Strasbourg](#) Strasbourg

D'octobre 2021 à décembre 2021

- Création et développement d'un site de blogging
- Conception d'un environnement d'édition et de partage d'articles
- Intégration de fonctionnalités, ex : inscription et la connexion des utilisateurs.

Environnement technique : HTML/CSS, JavaScript, PHP, SQL

<https://git.unistra.fr/omahamat/mon-projet>

4- Développement d'automate cellulaire [projet personnel](#) Strasbourg

De mars 2021 à avril 2021

- Développement d'un Automate Cellulaire (inspiré du célèbre "Jeu de la Vie" de Conway)
 - simulation graphique de l'évolution
- Environnement technique : C et la librairie Cairo.

<https://gitlab.unistra.fr/omahamat/jeu-de-la-vie>