



UNIVERSITÉ
SORBONNE
PARIS NORD

Projet Socket

MAHAMAT Ouagal
Avril 2024

Enseignants :BOUDJIT SAADI

I- Version Graphique Application de Chat Client-Serveur

Il s'agit d'une application de chat client-serveur simple implémentée en Python utilisant la bibliothèque `tkinter` pour l'interface utilisateur graphique et `subprocess` pour la communication inter-processus.

Serveur

Description

L'application serveur fournit une interface graphique pour démarrer et arrêter un processus serveur et affiche la sortie du serveur en temps réel.

Utilisation

1. Lancez l'application se avec la commande `./server`
2. Cliquez sur le bouton "Start Server" pour démarrer le processus serveur.
3. La sortie du serveur sera affichée dans la zone de texte.
4. Pour arrêter le serveur, cliquez sur le bouton "Stop Server".

Client

Description

L'application cliente facilite l'authentification de l'utilisateur et lui permet d'envoyer et de recevoir des messages dans une interface de chat.

Utilisation

1. Lancez l'application cliente avec la commande `./client`
2. Entrez votre nom et le nom d'hôte du serveur dans les champs fournis.
3. Cliquez sur le bouton "Connect" pour établir une connexion avec le serveur.
4. Une fois connecté, l'interface de connexion sera masquée et l'interface de chat sera affichée.
5. Tapez votre message dans le champ de saisie et cliquez sur "Send" pour envoyer des messages au serveur.
6. Les messages reçus seront affichés dans la zone de chat.
7. Cliquez sur le bouton "Exit" pour fermer l'application et vous déconnecter du serveur.

Dépendances

- Python 3 :
- La bibliothèque `tkinter` (généralement incluse dans les distributions Python standard)

Exécution de l'Application

1. Assurez-vous que Python et les dépendances requises sont installés.
2. Exécutez l'application serveur (`./server.sh`).
3. Exécutez l'application cliente (`./client.sh`).
4. Suivez les instructions d'utilisation respectives pour les applications serveur et cliente.

II-Application de Chat Client-Serveur en C

Cette application est un chat client-serveur simple implémenté en langage C. Elle permet à plusieurs clients de se connecter à un serveur et d'échanger des messages entre eux.

Description

L'application consiste en deux programmes principaux :

- **Serveur** : Gère les connexions des clients, leur permet d'envoyer et de recevoir des messages, et diffuse les messages reçus à tous les clients connectés.
- **Client** : Permet à un utilisateur de se connecter au serveur en fournissant son nom et le nom d'hôte du serveur, puis d'envoyer et de recevoir des messages.

Exécution des Exécutables Fournis

Serveur

Pour exécuter le serveur avec l'exécutable fourni, utilisez la commande suivante :

```
./server
```

Client

Pour exécuter le client avec l'exécutable fourni, utilisez la commande suivante :

```
./client
```

Compilation et Exécution Manuelle

Si vous préférez compiler les programmes vous-même, exécuter le script `compiler.sh`

Exécution

Une fois compilés, vous pouvez exécuter le serveur et le client avec les commandes suivantes :

```
./server
```

```
./client
```

Remarque

Assurez-vous que le serveur est en cours d'exécution avant de lancer le client. Pour une meilleure expérience utilisateur.