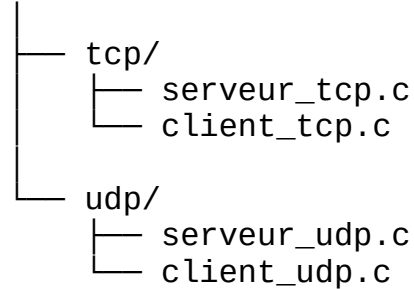


Client-Serveur TCP/UDP

Ce projet comprend des implémentations client-serveur pour les protocoles TCP (Transmission Control Protocol) et UDP (User Datagram Protocol). Les versions TCP et UDP du client et du serveur sont fournies dans des dossiers distincts pour faciliter la gestion et le déploiement.

Structure du tp

projet_client-serveur/



Dans cette structure, vous trouverez les fichiers suivants :

- **tcp/serveur_tcp.c**: Implémentation du serveur TCP.
- **tcp/client_tcp.c**: Implémentation du client TCP.
- **udp/serveur_udp.c**: Implémentation du serveur UDP.
- **udp/client_udp.c**: Implémentation du client UDP.
-

Compilation et Exécution

Chaque version du client et du serveur peut être compilée et exécutée individuellement. Pour compiler les programmes, utilisez les commandes suivantes :

Pour le serveur TCP : `gcc tcp/serveur_tcp.c -o serveur_tcp`, pour le client TCP : `gcc tcp/client_tcp.c -o client_tcp`, pour le serveur UDP : `gcc udp/serveur_udp.c -o serveur_udp`, et pour le client UDP : `gcc udp/client_udp.c -o client_udp`.

Exécution

Pour exécuter le serveur TCP, utilisez la commande suivante : `./serveur_tcp`

Pour exécuter le client TCP, utilisez la commande suivante : `./client_tcp`

Pour exécuter le serveur UDP, utilisez la commande suivante : `./serveur_udp`

Pour exécuter le client UDP, utilisez la commande suivante : `./client_udp`

Utilisation

Suivez les instructions affichées à l'écran pour utiliser les clients et les serveurs TCP/UDP.