« Travaux Pratique »

TP n° 01: Label, TextBox et Button

- ➤ Travail demandé n° 01 :
 - 1) Créer l'inerface ci-dessous :

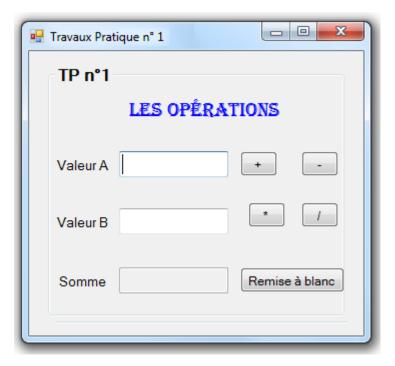


- 2) Modifier les propriétés de chaque contrôle.
- 3) Le programme doit calculer la somme de deux nombres, écrire le code correspondant pour chaque bouton.
- 4) Tester votre application.

« Travaux Pratique »

➤ Travail demandé n° 02 :

1) Créer l'inerface ci-dessous :



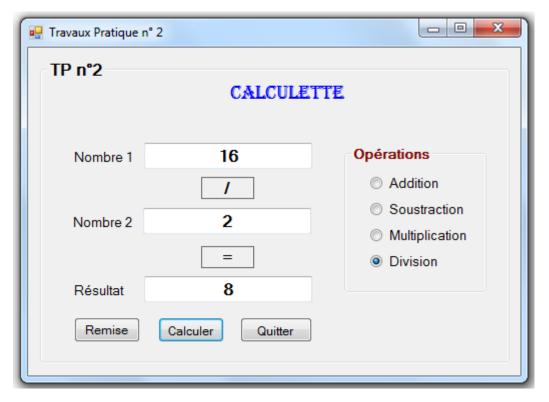
- 2) Modifier les propriétés de chaque contrôle.
- 3) Le programme doit calculer la somme de deux nombres, écrire le code correspondant pour chaque bouton.
- 4) Tester votre application.

« Travaux Pratique »

TP n° 02: Label, TextBox, Button et Buttons Radio

► Travail demandé n° 02 :

1. Créer l'inerface ci-dessous.



- 2. Modifier les propriétés de chaque contrôle.
- 3. Créer les fonctions suivantes : addition, soustraction, multiplication, division.
- 4. On cliquant sur le bouton calculer, on doit avoir le résultat approprié selon la case option sélectionné.
- 5. Programmer le bouton quitter.
- 6. Testez votre application.

« Travaux Pratique »

➤ Travail demandé n° 03 :

1) Créer l'inerface ci-dessous.



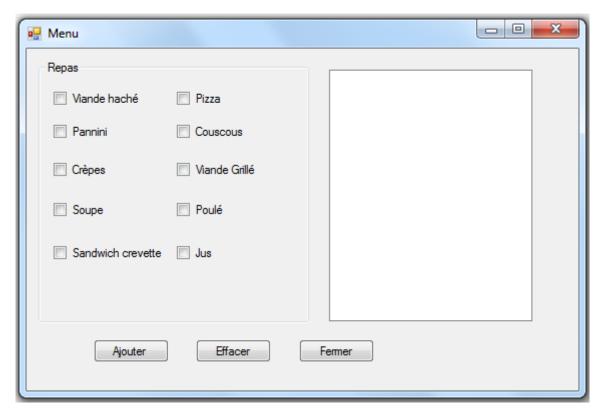
- 2) Modifier les propriétés de chaque contrôle.
- 3) Ecrire le programme de chaque bouton.
- 4) Testez votre application.

« Travaux Pratique »

TP n° 02: Label, CheckBox, Button et ListeBox

Travail demandé n° 01 :

1) Créer l'inerface ci-dessous.



- 2) Modifier les propriétés de chaque contrôle.
- 3) Le click sur le bouton « ajouter » permettra de remplir le contrôle Label sur le côté droit avec les options choisies .
- 4) Le bouton « Effacer » réinitialise tous les contrôles (Cases à cochées décochées et Label récapitulatif vide.
- 5) Le bouton « Fermer » met fin à l'application.
- 6) Testez votre application.