

**DR**: Oriental

**Etablissement**: CFMNTIOE **Formateur**: Zakaria KADDARI

**Module** : Développement web côté client

<< Travaux pratiques >>

# Série TP N 07

## Parties abordées dans cette série :

- Les événements JavaScript (suite)
- InnerHTML
- Jeu simple avec JavaScript
- La création de carrousel

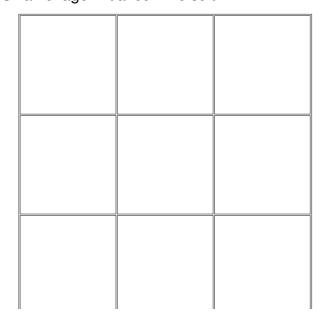
## **TP N° 01:**

- 1. Dans votre page HTML, ajouter une balise p, en-dessous, ajouter un lien
- 2. Au clique sur le lien, mettez le texte « Bonjour TDI » dans la balise p
- 3. Au clique sur le lien, mettez une balise span avec le texte « TDI » dans la balise p

## TP N° 02:

Le but de ce TP est de créer un jeu XO en JavaScript.

1. Créer en HTML/CSS l'affichage initial comme suit :



2. Ajouter le code JavaScript du jeu (ci-dessous un exemple d'affichage)

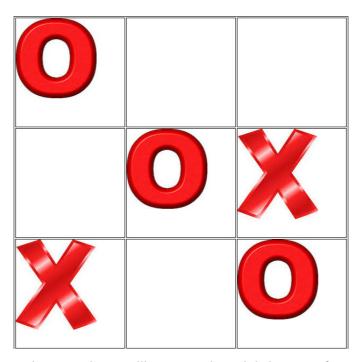


**DR**: Oriental

**Etablissement**: CFMNTIOE **Formateur**: Zakaria KADDARI

**Module** : Développement web côté client

<< Travaux pratiques >>



- 3. Au début du jeu, demander aux deux utilisateurs de saisir leurs prénoms. (prompt)
- **4.** Ajouter une div en-dessus du jeu pour afficher les prénoms des deux utilisateurs comme suit :

Prénom user 1

Prénom user 2

**5.** A la fin du jeu, mettre le prénom du joueur gagnant en vert avec la chaîne « is the WINNER! » à côté du score comme suit :

Fatima is the WINNNER!

Hamza

- **6.** Ajouter la possibilité de choix du mode de jeu au début en demandant à l'utilisateur de choisir entre : 2 joueurs ou 1 joueur.
- 7. Dans le cas du choix du mode 1 joueur, faire en sorte que le joueur joue contre l'ordinateur.

### **TP N° 03:**

Le but de ce TP est de créer un carrousel (un slider des images)

- 1. Dans votre page HTML, mettre en place 4 images de votre choix
- 2. Ecrire le code JavaScript qui permet de basculer entre les images, à un instant donné une seule image doit être affichée, le temps d'affichage entre les images est d'une seconde. (ce code doit pouvoir marcher avec n'importe quel nombre d'images, pas seulement 4!)



**DR**: Oriental

**Etablissement**: CFMNTIOE **Formateur**: Zakaria KADDARI

Module: Développement web côté client

<< Travaux pratiques >>

**3.** Le basculement des images doit être fait avec animation : soit transition, transformation ou les deux.

4. Ajouter deux images « Suivant » et « Précédent » pour naviguer entre les images.

**5.** Au moment de clique sur un des deux boutons suivant ou précédent, le changement d'images chaque seconde s'arrête, après ceci, seulement on cliquant sur l'un des deux boutons qu'on peut faire défiler les images.