M. Kaddari Zakaria

Filière : TDI Activité d'apprentissage-E-009

Module: TDI - Programmation structurée

Les structures

Exo1

Ecrire un programme en C qui permet de déclarer une structure nommée *note* comportant les champs suivants : NumModule (entier) et Note (réel). Déclarer ensuite une variable de type *note* puis remplir les champs de cette variable à partir de valeurs saisir au clavier et afficher ensuite leurs valeurs.

Exo2

Ecrire un programme en C qui permet de déclarer une structure nommée *employe* comportant les champs suivants : Age (entier), Nom (chaîne de caractère) Prenom (chaîne de caractère). Déclarer ensuite une variable de type *employe* puis remplir les champs de cette variable à partir de valeurs saisi au clavier et afficher ensuite leurs valeurs.

Exo3

Ecrire un programme en C qui permet de déclarer une structure nommée *stagiaire* comportant les champs suivants : Numero (entier), Nom (chaîne de caractère) Prenom (chaîne de caractère) Moyenne (réel). Déclarer ensuite un tableau de 10 *stagiaires*. Le programme doit permettre de :

- Remplir les champs des stagiaires à partir de valeurs saisir au clavier;
- Afficher les champs des stagiaires;
- Chercher un stagiaire dans le tableau des stagiaires à partir du numéro de stagiaire saisie par l'utilisateur.

Le programme doit afficher les informations sur les stagiaires sous la forme suivante :