### M. Kaddari Zakaria

Filière : TDI Activité d'apprentissage-E-003

Module : TDI - Programmation structurée Structures répétitives

#### Exo1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
   int i;
   for (i=0;i<5;i++)
   {
      printf("Module EC%d\n",(i+9)/(i+1));
   }

   Return 0;
}</pre>
```

- a) Sans utiliser l'ordinateur, trouvez et notez les résultats des programmes ci-dessus ;
- b) Vérifiez vos résultats à l'aide de l'ordinateur.

### Exo2

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
Int main()
{
   int i, j;
   for(i=0;i<5;i++)
   {
     for(j=i;j<5;j++)
        printf("**");
        printf("\n");
    }
   Return 0;
}</pre>
```

- a) Sans utiliser l'ordinateur, trouvez et notez les résultats des programmes ci-dessus ;
- b) Vérifiez vos résultats à l'aide de l'ordinateur.

#### Exo3

Ecrivez un programme qui permet de saisir un entier N au clavier et qui calcule et affiche la somme : S = 1 + 2 + ... + N.

### Exo4

Ecrivez un programme qui permet de saisir un entier N au clavier et qui calcule et affiche le factoriel N (N!): produit :  $P = 1 \times 2 \times ... \times N$  en utilisant la boucle do-while.

### Exo5

Ecrivez un programme en C qui lit N valeurs « réelles » saisies au clavier et qui calcule et affiche la somme S et la moyenne M de ces valeurs, sachant que la suite est terminée par zéro.

# Exo6

Ecrire un programme en C qui affiche la table de Pythagore de la multiplication :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

### Exo7

Ecrire un programme en C qui permet d'afficher :

### Exo8

Ecrire un programme qui lit une suite de nombres entiers tapés au clavier et qui calcul et affiche les éléments ci-dessous, sachant que la suite des nombres se termine par le chiffre 999 :

- Le nombre total de valeurs de la suite.
- La somme des valeurs lues.
- Le minimum.
- La somme des valeurs strictement positives.
- Le minimum des valeurs strictement positives.

## Exo9

Ecrire un programme en C qui détermine la nième valeur Un de la suite suivante :

U1 = 4

Un = Un-1 + 10

# Exo<sub>10</sub>

Ecrire un programme en C qui détermine la nième valeur Un de la suite suivante :

U1 = 1

U2 = 1

Un = Un-1 + Un-2