

Builder (1)

- **Problème**

- ce motif est intéressant à utiliser lorsque l'algorithme de création d'un objet complexe doit être indépendant des constituants de l'objet et de leurs relations, ou lorsque différentes représentations de l'objet construit doivent être possibles

- **Conséquences**

- + Variation possible de la représentation interne d'un produit
 - l'implémentation des produits et de leurs composants est cachée au Director
 - Ainsi la construction d'un autre objet revient à définir un nouveau Builder
- + Isolation du code de construction et du code de représentation du reste de l'application
- + Meilleur contrôle du processus de construction