

Algèbre Linéaire

October 10, 2023

2

7madox

Contents

1	Les Espaces Vectoriels	7
1.1	Introduction	7
1.1.1	Définitions:	7
1.1.2	Exemples:	7
1.2	Sous-espace vectoriel	9
1.2.1	Définition:	9
1.2.2	Caracterisation:	9
1.2.3	Sous-espace vectoriel engendré	9
1.2.4	Somme de Sous-espaces vectoriels	11
1.2.5	Intersection de Sous-espaces vectoriels	11
1.2.6	Supplémentaire de Sous-espaces vectoriels	12
1.2.7	Produit Cartésien de Sous-espaces vectoriels	12
1.3	Famille de Vecteurs	13
1.3.1	Famille génératrice	13
1.3.2	Famille libre, liée	13
1.3.3	Base d'un espace vectoriel	16
1.4	Dimension	17
1.4.1	Théorème de la base incomplète:	18
1.4.2	Proposition:	19
1.4.3	Proposition:	19
1.4.4	Formule de Grassman:	20
2	Les Applications Linéaires	21
2.1	Definitions	21
2.1.1	Application Linéaire:	21
2.1.2	Noyau, Image:	22
2.2	Caracterisation par les bases:	23
2.3	Projections, Symétries:	24
2.3.1	Projecteurs:	24
2.3.2	Symétrie:	25
2.4	L'espace $L(E, F)$:	25
2.5	Rang:	25
2.5.1	Théorème du rang:	26
2.6	Stabilité:	26

2.7	Exercices:	27
2.7.1	Projecteurs:	27
2.7.2	Lemmes de factorisation:	27
2.7.3	Inégalité de Sylvester:	27
2.7.4	Endomorphismes particuliers:	28
2.8	Compléments:	28
2.8.1	Drapeaux:	28
2.8.2	Espace vectoriel quotient:	28
2.8.3	L'espace $L(E)$:	29
3	Les Matrices	31
3.1	Généralités:	31
3.1.1	Opérations sur les matrices:	32
3.1.2	Matrices élémentaires:	33
3.2	$M_n(K)$	34
3.3	Matrice d'une application linéaire	36
3.3.1	Proposition:	37
3.4	Changement de bases:	37
3.4.1	Remarque:	37
3.4.2	Proposition:	37
3.5	Rang:	37
3.6	Equivalence, similitude et trace:	38
3.6.1	Equivalence:	38
3.6.2	Similitude:	39
3.6.3	Trace	39
3.7	Exercices:	40
3.8	Compléments:	40
3.8.1	Matrice diagonalement dominantes -HP	40
4	Déterminants	43
4.1	Formes multilinéaires	43
4.2	Déterminant d'une famille de vecteurs dans une base	44
4.3	Déterminant d'un endomorphisme	45
4.4	Déterminant d'une matrice carrée	45
4.5	Calcul d'un déterminant	47
5	Compléments: Dualité et $Gl_n(K)$	49
6	PROBLEMES	51
6.1	Traces:	51
6.1.1	Matrice de trace nulle	51
6.1.2	Traces modulo p	53
6.2	Formule de Burnside, Théorème de Mashke(après matrice hehe)	53
6.3	Dérivation:	53
6.4	Famille positivement génératrice:	53

6.5	Décomposition de Fitting	53
6.6	Identité de Sylvester, Identité de Jacobi	54
6.7	Dual de $M_n(K)$	54
6.8	Stabilisation du $GL_n(K)$	55
6.9	Intersection des hyperplans avec $GL_n(K)$	55
6.10	Conservation de similitude par passage vers un surcorps	55
6.11	Dimension maximale d'un sous-espace vectoriel de $M_n(K)$ de rang p	56
6.12	Décomposition de Bruhat	56
7	Réduction des endomorphismes et matrice carrées	57
7.1	Généralités:	57
7.1.1	Elements propres d'un endomorphisme et de matrice carrée	57
7.1.2	Polynôme caractéristique	59
7.1.3	Diagonalisation	60
7.1.4	Trigonalisation	61
7.1.5	Réduction simultanée-HP	62
7.2	Polynôme d'endomorphisme, et de matrice carrée	62
7.2.1	Généralités	62
7.2.2	Polynôme minimal	63
7.2.3	Théorème de Cayley-Hamilton	65
7.2.4	Sous-espace caractéristiques	65
7.3	Exercices	66
7.3.1	Techniques de Diagonalisation	66
7.4	Compléments	66
7.4.1	Matrice circulantes	66
7.4.2	Matrice de Toeplitz	67
7.4.3	Matrice de Hankel	67
7.4.4	Matrice monotones	68
7.4.5	Matrices de transvections et de dilatation	68
7.4.6	Dunford	68
7.4.7	Jordan	68
7.4.8	Frobenius	68
7.4.9	Simplicité	68
7.4.10	Nilpotence	68
7.4.11	Stochastique	68

Chapter 1

Les Espaces Vectoriels

1.1 Introduction

Un espace vectoriel est une structure algébrique stable par addition interne (de vecteurs) et par multiplication externe (par un scalaire).

1.1.1 Définitions:

Définition

Soit E un ensemble non vide, et $(K, +, \cdot)$ un corps dont le neutre pour la loi "+" est noté 0 , et pour la loi " \cdot " est noté 1 .

On note l'ensemble E muni d'une loi interne "+" et d'une loi externe " \cdot ".

On dit que E est un K -espace vectoriel lorsque :

- i) $(E, +)$ forme un groupe abélien, dont l'élément neutre, noté 0_E , est appelé le vecteur nul.
- ii) La loi " \cdot " est distributive par rapport à la loi "+" :
$$\forall \lambda \in K, \forall (x, y) \in E^2, \lambda.(x + y) = (\lambda.x) + (\lambda.y)$$
- iii) $\forall (\lambda, \mu) \in K^2, \forall x \in E, (\lambda + \mu).x = (\lambda.x) + (\mu.x)$ et $(\lambda \cdot \mu).x = \lambda.(\mu.x)$
- iv) $\forall x \in E, 1_K.x = x$

Les éléments de E s'appellent des **vecteurs** et les éléments de K des **scalaires**.

1.1.2 Exemples:

$(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel, en effet:

- (i): $(\mathbb{R}^2, +)$ est un groupe abélien de neutre $(0,0)$.

- (ii): Soient $\lambda \in R, (x, y) \in R^2 * R^2$ tel que $x = (x_1, x_2)$ et $y = (y_1, y_2)$, on a :

$$\begin{aligned}
 \lambda(x + y) &= \lambda(x_1 + y_1, x_2 + y_2) \\
 &\Leftrightarrow = (\lambda x_1 + \lambda y_1, \lambda x_2 + \lambda y_2) \\
 &\Leftrightarrow = ((\lambda x_1, \lambda x_2) + (\lambda y_1, \lambda y_2)) \\
 &\Leftrightarrow = \lambda(x_1, x_2) + \lambda(y_1, y_2) \\
 &\Leftrightarrow = (\lambda.x) + (\lambda.y)
 \end{aligned}$$

- (iii): Soient $(\lambda, \mu) \in R^2, x \in R^2$ tel que $x = (x_1, x_2)$ on a:

$$\begin{aligned}
 (\lambda + \mu).x &= (\lambda + \mu).(x_1, x_2) \\
 &\Leftrightarrow = (\lambda.x_1 + \mu.x_1, \lambda.x_2 + \mu.x_2) \\
 &\Leftrightarrow = (\lambda.x_1, \lambda.x_2) + (\mu.x_1, \mu.x_2) \\
 &\Leftrightarrow = (\lambda.x) + (\mu.x) \\
 (\lambda * \mu).x &= (\lambda * \mu.x_1, \lambda * \mu.x_2) \\
 &\Leftrightarrow = \lambda.(\mu.x_1, \mu.x_2)
 \end{aligned}$$

(Car la multiplication est associative dans R .)

- (iv) Soit $x \in R^2$ tel que $x = (x_1, x_2)$ on a:

$$1_R.x = 1.x = (1.x_1, 1.x_2) = (x_1, x_2) = x. \text{ (Car } x_1, x_2 \text{ sont dans } R.)$$

Donc $(R^2, +, .)$ est un R -espace vectoriel, on peut visualiser cet espace et illustrer les proposition et les theoremes qu'on va étudier sur cet espace , on peut également les illustrer à travers le R -espace vectoriel $(R^3, +, .)$ pour lequel la démonstration est similaire à ce qu'on a déjà fait.

Illustration (vecteur, addition , par scalaire) jj

Propriétés

- $\forall \lambda \in K, \forall x \in E, \lambda.x = 0 \Leftrightarrow \lambda = 0_K \text{ ou } x = 0_E.$
- $\forall x \in E, (-1_K).x = -x.$ (-1_K est l'opposé de 1_K dans K et $-x$ est l'opposé de x dans E .)

Remarque: On verra lors de l'étude de l'algèbre linéaire plusieurs exemples d'espaces vectoriels dont on va détaillera l'étude et les propriétés prochainement.

1.2 Sous-espace vectoriel

1.2.1 Définition:

Définition

Soit E un K -espace vectoriel et F une partie de E , F est un sous-espace vectoriel si la restriction des lois "+", "." sur F lui confère la structure d'un espace vectoriel, c'est à dire, si F est aussi un K -espace vectoriel.

Exemples: Si E est un K -espace vectoriel alors E et $\{0_E\}$ sont les deux des sous espaces vectoriels de E .

1.2.2 Caractérisation:

Caractérisation:

S

oit F une partie de E . On peut montrer que F est un sous-espace vectoriel de E si les conditions suivantes sont réalisées:

- i) $F \neq \emptyset$.
- ii) $\forall (x, y) \in F, \forall (\lambda, \mu) \in K, \lambda.x + \mu.y \in F$.

Remarque: 0_E est dans F et $0_F = 0_E$, généralement, on montre qu'un ensemble est un sous-espace vectoriel d'un K espace vectoriel en utilisant cette caractérisation en commençant par montrer que 0_E est dans F , souvent on montre aussi qu'un ensemble est un K espace vectoriel en montrant qu'il est en effet un sous-espace vectoriel d'un K espace vectoriel usuel.

Exemples:

1.2.3 Sous-espace vectoriel engendré

Combinaison linéaire

Soit I un ensemble éventuellement infini.

Définition

On appelle combinaison linéaire d'éléments de la famille de vecteurs $(x_i)_{i \in I}$ tout vecteur v de E tel qu'il existe une famille de scalaires $(\lambda_i)_{i \in I} \in K$ tel que les $(\lambda_i)_{i \in I}$ sont nuls sauf un nombre fini d'entre eux et qu'elle vérifie $v = \sum_{i \in I} \lambda_i x_i$.

Exemples:-illus Soient $(0, 1), (3, 2), (5, 1)$ trois vecteurs du \mathbb{R}^2 -espace vectoriel \mathbb{R}^2 , alors $(-1, -3/5)$ est une combinaison linéaire de ces vecteurs, en effet on a :

$(-1, -3/5) \in R$ tels que $(-1, -3/5) = 1 * (0, 1) - 1 * (3, 2) + 2/5 * (5, 1)$
S-ev engendré par une famille de vecteurs

Définition

On appelle sous-espace vectoriel de E engendré par la famille $(x_i)_{i \in I}$, qu'on note $\text{Vect}((x_i)_{i \in I})$: l'ensemble des combinaisons linéaires d'éléments de $(x_i)_{i \in I}$:

$$\text{Vect}((x_i)_{i \in I}) = \left\{ \sum_{i \in I} \lambda_i x_i \mid (\forall i \in I), \lambda_i \in K \right\}.$$

L'ensemble $\text{Vect}((x_i)_{i \in I})$ est, au sens de l'inclusion, le plus petit sous-espace vectoriel de E contenant tous les x_i .

Exemples: -illus S-ev engendré par une partie

Définition

Soient E un espace vectoriel sur K et $A \subset E$.

On appelle sous-espace vectoriel engendré par A , et l'on note $\text{Vect}(A)$ l'ensemble de toutes les combinaisons linéaires d'éléments de A :

$$\text{Vect}(A) = \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i a_i \mid n \in \mathbb{N}, (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n, (a_1, \dots, a_n) \in A^n \right\}.$$

Il s'agit, au sens de l'inclusion, du plus petit espace vectoriel contenant A .

Exemples-illus

1.2.4 Somme de Sous-espaces vectoriels

Définition

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E . On définit la somme de F et G comme l'ensemble :

$$F + G = \{u + v \mid (u, v) \in F \times G\}.$$

Remarque: $F + G = \text{Vect}(F \cup G)$.

Exemples-illus

1.2.5 Intersection de Sous-espaces vectoriels

Proposition

Toute intersection de sous-espaces vectoriels de E est un sous-espace vectoriel de E .

Démonstration: Soient E un K -espace vectoriel, F et G deux sous espaces vectoriel de E ,

- i) puisque F et G sont deux sous espaces vectoriel de E , $0_E \in F$ et $0_E \in G$ donc $0_E \in F \cap G$ donc $F \cap G \neq \emptyset$.
- ii) Soient $(x, y, \lambda) \in F \cap G * F \cap G * K$, on a $(x, y, \lambda) \in F * F * K$ donc $x + \lambda y \in F$ car F est un sous espace vectoriel de E ,
De même $(x, y, \lambda) \in G * G * K$ donc $x + \lambda y \in G$ car G est un sous espace vectoriel de E ,
donc $x + \lambda y \in F \cap G$.

Donc d'après la caractérisation des sous espaces vectoriel on déduit que $F \cap G$ est un sous espace vectoriel de E .

Pour une intersection de plus de deux sous espaces vectoriel, on montre la proposition en utilisant la récurrence sur le nombre des sous espaces vectoriel, en fait l'hérédité se montre exactement comme on a fait ci-dessus.

Remarque: Cette dernière n'est pas toujours vraie pour la réunion.

Proposition-HP

Si K est un corps commutatif et E un K -espace vectoriel et F et G deux sous espaces vectoriel de E tel que $F \cup G$ est un sous espace vectoriel de E , alors $F \subset G$ ou $G \subset F$.

Démonstration: Raisonnement par absurde:

Soient K est un corps commutatif et E un K -espace vectoriel et F et G deux sous espaces vectoriel de E tel que $F \cup G$ est un sous espace vectoriel de E ,

Supposons le contraire de " $F \subset G$ ou $G \subset F$ ", c'est à dire " $F \not\subset G$ et $G \not\subset F$ " alors il existe $x \in F, x \notin G$ et $y \in G, y \notin F$.

On a $x + y \in F \cup G$ donc $x + y \in F$ ou $x + y \in G$. Si $x + y \in F$, puisque $x \in F, -x \in F$, donc $x + y + (-x) = x + y - x = y \in F$, ce qui est absurde. De même si $x + y \in G$, on obtient $x \in G$, ce qui est aussi absurde.

Donc dans tous les cas, par raisonnement par absurde on obtient $F \subset G$ ou $G \subset F$.

1.2.6 Supplémentaire de Sous-espaces vectoriels

Définition

Deux sous-espaces vectoriels F et G de E sont dits supplémentaires si $F + G = E$ et $F \cap G = \{0\}$ autrement dit : si $E \subset F + G$ et $F \cap G \subset \{0\}$.
On note alors $E = F \oplus G$.

Proposition-HP

1

Exemples-illus

1.2.7 Produit Cartésien de Sous-espaces vectoriels

Définition

Soient E et F deux K -espaces vectoriels.

On définit l'espace produit de E et F comme l'ensemble produit $E \times F$, muni des deux lois suivantes, qui en font un K -espace vectoriel :

$$(x, y) +_{E \times F} (x', y') := (x +_E x', y +_F y') \quad \text{et} \quad \lambda \cdot_{E \times F} (x, y) := (\lambda \cdot_E x, \lambda \cdot_F y)$$

Exemples:

1.3 Famille de Vecteurs

1.3.1 Famille génératrice

Définition

La famille $(x_i)_{i \in I}$ est dite génératrice de E si $E = \text{Vect}((x_i)_{i \in I})$. Cela équivaut à dire que tout vecteur de E s'exprime comme combinaison linéaire de la famille $(x_i)_{i \in I}$:

$$\forall v \in E \quad \exists (\lambda_i)_{i \in I} \in K^{\text{Card}(I)} \quad v = \sum \lambda_i x_i$$

Remarque: Si A est une partie de E et $E = \text{Vect}(A)$, on dit que A est une partie génératrice de E .

Exemples:

- fonctions.

1.3.2 Famille libre, liée

Définitions:

Définitions

On dit que la famille $(x_i)_{i \in I}$ est libre, ou que les vecteurs x_i sont linéairement indépendants, si aucun vecteur n'est combinaison linéaire des autres vecteurs.

Cela équivaut à dire que :

$$\forall (\lambda_i)_{i \in I} \in K^{\text{Card}(I)} \quad \sum \lambda_i x_i = 0 \Rightarrow \forall i \in I \quad \lambda_i = 0.$$

Une famille qui n'est pas libre est dite liée. Elle est donc liée si un vecteur est une combinaison linéaire des autres dans , c'est-à-dire :

$$\exists (\lambda_i)_{i \in I} \in K^{\text{Card}(I)} \quad \sum \lambda_i x_i = 0 \text{ et } (\lambda_i)_{i \in I} \neq (0).$$

Exemples : (3 classiques de gourdon) avec dem Dans le \mathbb{R} -espace vectoriel des fonctions continues de \mathbb{R} dans \mathbb{R} , les familles suivantes sont des familles libres:

- i) $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto \exp(\lambda x)$.
- ii) $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto \cos(\lambda x)$.
- iii) $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto |x - \lambda|$.
- iv) $(f_k)_{k \in N}$ où $f_n : R \rightarrow R \ x \mapsto \cos(x^n)$.
- v) Soit K un sous corps de C , dans le K -espace vectoriel $K[X]$, la famille $(1, X, \dots, X^{n-p-1}, P(X), P(X+1), \dots, P(X+p))$ avec $P \in K[X]$ de degré $n \geq 1$ et $p \in [0, n]$, est libre quelque soit $p \in [0, n]$.

Démonstration:

- i) On note le R -espace vectoriel par E et on montre par absurde que la famille est libre.

On suppose que la famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto \exp(\lambda x)$ est liée.

On aura donc:

$\exists(\lambda_i)_{1 \leq i \leq n} \in R^n, \exists(\mu_i)_{1 \leq i \leq n} \in R^n$, avec les μ_i sont non tous nuls telles que

$$\sum_{1 \leq i \leq n} \mu_i \lambda_i = 0_E$$

On indexe les λ_i de sorte que $\lambda_i \leq \lambda_j$ si $j \leq i$, c'est à dire: $\lambda_n \leq \dots \leq \lambda_1$.

Soit $k \in [1, n]$ tel que $k = \min\{1, \dots, n \mid \mu_i \neq 0_R\}$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \exp(-\lambda_1 x) \sum_{i=k}^n \mu_i \exp(\lambda_i x) = \sum_{i=k}^n \mu_i \exp(\lambda_i - \lambda_1) = \mu_1.$$

car pour tout $i \geq 2, \lambda_i - \lambda_1 \leq 0..$

Or $\sum_{i=k}^n \mu_i f_{\lambda_i} = 0$, donc $u_1 = 0$, ce qui est absurde.

On conclut par raisonnement par absurde que la famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto \exp(\lambda x)$ est libre.

La famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto \cos(\lambda x)$ étant libre est équivalent à

$$\forall(\mu_i) \in K^{Card(I)} \sum_{i \in I} \mu_i x_i = 0 \Rightarrow \forall i \in I, \mu_i = 0.$$

l'ensemble I qui indexe les μ_i contient qu'un nombre fini d'éléments non nuls qu'on note $n \in N^*$ donc $(\mu_i)_{i \in I} = (\mu_i)_{i \in [1, n]}$,

On conclut donc qu montrer que la liberté de la famille est équivalent à montrer que :

$$P : \forall n \in N^*, \forall (\lambda_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \forall (\mu_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E \\ \Rightarrow \forall i \in [1, n], \mu_i = 0_R$$

Or le \cos étant paire on va prendre (les λ_i distincts dans R^+). On montrera alors cette proposition par récurrence simple sur $n \in N^*$

Initialisation: P(1)

Pour $n=1$, soient $(\lambda_1, \mu_1) \in R^2$ telles que $\mu_1 f_{\lambda_1} = 0_E$, on a donc $\forall x \in R, \mu_1 \cdot \cos \lambda_1 x = 0_R$, pour $x = 0, \cos(0) = 1$ donc $\mu_1 = 0_R$.

On a montré donc

$$\forall \mu_1 \in R, \forall \lambda_1 \in R^+, (\mu_1 f_{\lambda_1} = 0_E) \Rightarrow (\mu_1 = 0_R).$$

Hérédité: $P(n) \Rightarrow P(n+1)$

Soit $n \geq 1$, supposant la proposition vraie au rang n , et montrons la au rang $n+1$:

Soient $(\mu_i)_{i \in [1, n+1]}$ et $(\lambda_i)_{i \in [1, n+1]}$ telles que

$$\sum_{i \in [1, n+1]} \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E$$

Par double dérivation et puisque (les λ_i distincts dans R^+) on a:

$$\sum_{i=1}^{n+1} \mu_i (-\lambda_i^2) f_{\lambda_i} = 0_E \quad (1)$$

et par multiplication par λ_n^2 : $\sum_{i=1}^{n+1} \mu_i (\lambda_n^2) f_{\lambda_i} = 0_E \quad (2)$

On ajoute (1) et (2) et on obtient λ_{n+1}^2 : $\sum_{i=1}^n \mu_i (\lambda_{n+1}^2 - \lambda_i^2) f_{\lambda_i} = 0_E$

D'après l'hypothèse de la récurrence "P(n)", on a :

$$\forall i \in [1, n], \mu_i (\lambda_{n+1}^2 - \lambda_i^2) = 0_R$$

Et puisque les λ_i distincts dans R^+ on déduit que :

$$\forall i \in [1, n], \mu_i = 0_R$$

Donc $\sum_{i \in [1, n+1]} \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E$ devient $\mu_{n+1} f_{\lambda_{n+1}} = 0_E$

ce qui veut dire $\forall x \in R, \mu_{n+1} f_{\lambda_{n+1}}(x) = 0_R$ donc $\mu_{n+1} = 0_R$.

Donc $\forall i \in [1, n+1], \mu_i = 0_R$

On a montré que , en supposant que P(n) est vraie on déduit que : $\sum_{i \in [1, n+1]} \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E \Rightarrow \forall i \in [1, n+1], \mu_i = 0_R$

Finalement par raisonnement par récurrence :

La famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto \cos(\lambda x)$ est libre.

On montrera par absurde que la famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \ x \mapsto |x - \lambda|$ est libre.

Supposant que la famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ est liée, alors comme précédemment la liberté de la famille étant équivalent à

$P : \forall n \in N^*, \forall (\lambda_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \quad \forall (\mu_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \quad \sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E \Rightarrow \forall i \in [1, n], \mu_i = 0_R$

On supposera :

$P(\text{bar}) : \exists n \in N^*, \exists (\lambda_i)_{i \in [1, n]} \in R^n, \exists (\mu_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \quad \sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E$ et les μ_i non tous nuls.

D'après la proposition il existe $\lambda_0 \in R$ tel que f_{λ_0} est combinaison linéaire des $(f_\lambda)_{\lambda \in R - \{\lambda_0\}}$ ce qui est équivalent à :

$\exists n \in N^*, \exists (\lambda_i)_{i \in [1, n]} \in R^n - \{\lambda_0\}, \exists (\mu_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \quad f_{\lambda_0} = \sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i}$

Pour tout $\lambda \in R$ la fonction de R dans R $x \mapsto |x - \lambda|$ est dérivable en tout $x \neq \lambda$ donc $\forall i \in [1, n], f_{\lambda_i}$ est dérivable sur λ_0 car $\forall i \in [1, n], \lambda_0 \neq \lambda_i$

Cependant, par addition de fonction dérivable au même point et multiplication par scalaires $\sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i}$ est dérivable en λ_0 or $f_{\lambda_0} = \sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i}$ donc f_{λ_0} est dérivable en λ_0 ce qui est absurde.

Finalement on a montré que la proposition $P : \forall n \in N^*, \forall (\lambda_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \quad \forall (\mu_i)_{i \in [1, n]} \in R^n \quad \sum_{i=1}^n \mu_i f_{\lambda_i} = 0_E \Rightarrow \forall i \in [1, n], \mu_i = 0_R$ est vraie, donc

La famille $(f_\lambda)_{\lambda \in R}$ où $f_\lambda : R \rightarrow R \quad x \mapsto |x - \lambda|$ est libre.

1.3.3 Base d'un espace vectoriel

Définition

Une famille $(e_i)_{i \in I}$ de vecteurs de E est une base de E si et seulement si elle est libre et génératrice de E .

Ce qui est équivalent à:

Tout vecteur de E s'écrit comme une combinaison linéaire unique des e_i :

$$\forall v \in E \quad \exists! (\lambda_i)_{i \in I} \in K^{Card(I)} \quad v = \sum \lambda_i e_i$$

Les $(\lambda_i)_{i \in I}$ sont tous nuls sauf un nombre fini, et sont alors appelées les coordonnées de v dans la base $(e_i)_{i \in I}$.

Exemple:

- $(1, i)$ est une base du R-espace vectoriel $(C, +, \cdot)$.
- il existe une certaine type de base dit privilégiée qui s'appelle base canonique, elle apparait comme la base la plus simple pour un espace vectoriel: Soit $n \in \mathbb{N}^*$, la base canonique du R-espace vectoriel n est $B_c =$

$(e_1, e_2, \dots, e_n$ avec $\forall i \in [1, n], e_i = (0, \dots, 1, \dots, 0)$, le 1 étant le i -ème coefficient du vecteur e_i , tout simplement e_i est le vecteur dont tous ces coefficients sont nuls sauf le i -ème qui égale à 1.

Cette base paraît celle la plus naturelle à considérer, en fait prenant l'exemple de $(R^3, +, \cdot)$ un vecteur de ce dernier s'écrit sous la forme : (a, b, c) avec $a, b, c \in R$ donc :

$$(a, b, c) = a * (1, 0, 0) + b * (0, 1, 0) + c * (0, 0, 1)$$

du coup la base canonique de $(R^2, +, \cdot)$ est $((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$, $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$, $e_3 = (0, 0, 1)$, il faut bien retenir et comprendre la base canonique car elle est utilisée extensivement en algèbre linéaire.

Théorème

Si E est un espace vectoriel engendré par une famille de vecteurs finie $(x_i)_{i \in [1, n]}$, $n \in N^*$, alors :

- i) Toute famille libre a au plus n vecteurs.
- ii) Toute famille génératrice a au moins n vecteurs.

Démonstration Soit E Si E est un espace vectoriel engendré par une famille de vecteurs finie $(x_i)_{i \in [1, n]}$, $n \in N^*$,

- i) Soit L une famille libre de E , raisonnant par absurde et supposant qu'elle a $n+1$ vecteurs, choisisant un vecteur v dans L , v est combinaison linéaire des $(x_i)_{i \in [1, n]}$, $n \in N^*$, or chaque vecteur de L s'écrit sous forme de combinaison linéaire des $(x_i)_{i \in [1, n]}$, $n \in N^*$ puisque on a n vecteurs restant dans L , on peut écrire chaque $(x_i)_{i \in [1, n]}$, $n \in N^*$ sous forme de combinaison linéaire des vecteurs de L et puisque v est combinaison linéaire des $(x_i)_{i \in [1, n]}$, $n \in N^*$, il sera aussi combinaison linéaire des vecteurs de L , or L est libre d'où la contradiction.
- ii) Soit G une famille génératrice de E , donc $E = \text{Vect}(G) = \text{Vect}((x_i)_{i \in [1, n]})$, $n \in N$, donc nécessairement G a au moins n vecteurs.

1.4 Dimension

Définition

Un espace vectoriel est dit de dimension finie s'il existe une famille génératrice finie de celui-ci, dans le cas contraire, on parle d'espace vectoriel de dimension infinie.

Remarque: Il faut faire attention au corps de base de l'espace vectoriel car il agit sur la dimension, par exemple $(\cdot, +)$ est un espace vectoriel de dimension 2

si on le voit en tant que \mathbb{R} -espace vectoriel, en fait sa base est $(1, i)$, cependant en tant qu'un \mathbb{C} -espace vectoriel, il est de dimension 1.

On aborde cette remarque avec plus de détail dans les subsections concernant la notion hors programme d'extension de corps.

Exemples:

- Soit $n \in \mathbb{N}^*$ alors $(\mathbb{R}^n, +, *)$ est de dimension n .

1.4.1 Théorème de la base incomplète:

Théorème de la base incomplète:

Soit E un espace de dimension finie, si $G = (x_i)_{i \in I}$ est une famille génératrice de E et il existe $J \in I$ pour laquelle la famille $L = (x_i)_{i \in J}$ est libre, alors il existe une base B de E tq $L \subset B \subset G$

Démonstration: On considère l'ensemble de toutes les sous-familles libres d'éléments de G . Cet ensemble est non vide puisqu'il contient L . Il existe un nombre fini de telles familles car G est un ensemble fini. On en choisit une de cardinal maximum. Notons la B , et montrons que B est une base de E . Déjà B est libre par construction. Soit $g \in G \setminus B$. Alors la famille $B \cup g$ est de cardinal plus grand que celui de B , donc est liée. Comme B est libre, c'est que le vecteur ajouté g est combinaison linéaire des éléments de B . Ceci étant vrai pour tous les éléments de $G \setminus B$, on en déduit $\text{Vect } B = \text{Vect } G = E$, et donc B est aussi génératrice de E . C'est donc une base de E .

Corollaire

Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie,
De toute famille génératrice de E , on peut en extraire une base en prenant les vecteurs linéairement indépendants.
Toute famille libre de E peut être complétée en une base, en ajoutant des vecteurs qui ne sont pas une combinaison linéaire des vecteurs de la famille libre.

Définition

Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie, toutes les bases de E ont le même cardinal qu'on note $\dim_K E$.
Par convention : $\dim_K E = 0$ pour $E = \{0\}$.

1.4.2 Proposition:**Proposition**

Soit E un K -espace vectoriel de dimension $n \in \mathbb{N}^*$:

- i) Toute famille de n vecteurs libre est une base de E .
- ii) Toute famille de n vecteurs génératrice est une base de E .

Démonstration: Soit E un K -espace vectoriel de dimension $n \in \mathbb{N}^*$:

- i) Par hypothèse, E possède une base B avec n éléments. Soit une famille libre L avec n éléments. Supposons L non génératrice, c'est-à-dire qu'il existe un vecteur $v \in E$ qui n'est pas combinaison linéaire des vecteurs de L , dans ce cas, $\{L, v\}$ est aussi libre or elle a plus d'éléments qu'une famille génératrice B , ce qui est contradictoire.
- ii) Soit une famille génératrice G avec n éléments. Supposons G non libre, donc elle contient un élément v qui est combinaison linéaire des autres, la famille $G \setminus \{v\}$ est encore génératrice or elle a moins d'éléments qu'une famille libre B , ce qui est contradictoire.

1.4.3 Proposition:**Proposition**

Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie et F un sous espace vectoriel de E alors:

$$\dim_K E \leq \dim_K F.$$

Cas d'égalité: Si $\dim_K E = \dim_K F$, on a $E = F$.

Démonstration:

1.4.4 Formule de Grassman:

Formule de Grassman

Soit E un K -espace vectoriel et E_1 et E_2 deux sous espace vectoriels de E alors $E_1 + E_2$ est aussi un sous espace vectoriel de E et on a la formule suivante:

$$\dim_K E_1 + \dim_K E_2 = \dim_K (E_1 + E_2) + \dim_K (E_1 \cap E_2)$$

$$\begin{aligned} \dim_K E &= \dim_K E_1 + \dim_K E_2 \text{ et } E_1 \cap E_2 = \{0\}. \\ \iff \dim_K E &= \dim_K E_1 + \dim_K E_2 \text{ et } E = E_1 + E_2 \iff E = \\ &E_1 \oplus E_2 \end{aligned}$$

Chapter 2

Les Applications Linéaires

2.1 Definitions

Soient E et F deux K -espaces vectoriels:

2.1.1 Application Linéaire:

Définition

Une application $u : E \rightarrow F$ est dite linéaire si elle vérifie :

- i) L'additivité: $\forall (x, y) \in E^2, u(x + y) = u(x) + u(y)$
- ii) L'homogénéité: $\forall x \in E, \forall \lambda \in K, u(\lambda x) = \lambda u(x)$

ou encore, si elle vérifie :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall \lambda \in K, u(\lambda x + y) = \lambda u(x) + u(y).$$

Elles s'appellent donc des homomorphismes (ou tout simplement morphismes) et leur ensemble est un K -espace vectoriel noté $L(E, F)$

Exemples: rr

Propriétés

- L'addition, composée, de deux applications linéaires est une application linéaire.
- Une application linéaire reste linéaire si elle est multipliée par un scalaire.
- La réciproque d'une bijection linéaire est encore linéaire.

Termes

On appelle :

- Endomorphisme de E : toute application linéaire de E dans E .
- Isomorphisme de E vers F : toute bijection linéaire de E dans F ;
- Automorphisme de E : tout endomorphisme bijectif de E , ou encore, tout isomorphisme de E dans E .
- Forme linéaire sur E : toute application linéaire de E dans K .

Remarque:

- L'ensemble $L(E, E)$ des endomorphismes de E se note plus simplement $L(E)$.
- L'ensemble des automorphismes de E s'appelle le groupe linéaire de E et se note $GL(E)$.
- L'ensemble $L(E, K)$ des formes linéaires sur E se note plus simplement E^* et porte le nom de dual de E . (On va voir plus tard).

2.1.2 Noyau, Image:**Définitions**

Soit $u \in L(E, F)$. On appelle :

- L'ensemble $f(E) = \{u(x) \mid x \in E\}$, s'appelle l'image de u et est noté $Im(u)$.
- L'ensemble $f^{-1}(\{0_F\}) = \{x \in E \mid u(x) = 0_F\}$, s'appelle le noyau de u et est noté $Ker(u)$.

Remarque: La notation "Ker" vient du mot allemand "Kern" qui signifie noyau.

Théorème

Soit $u \in L(E, F)$.

L'image réciproque par u d'un sous-espace vectoriel de F est un sous-espace vectoriel de E ; L'image directe par u d'un sous-espace vectoriel de E est un sous-espace vectoriel de F .

Corollaire

- $\text{Ker}(u)$ est un sous-espace vectoriel de E .
- $\text{Im}(u)$ est un sous-espace vectoriel de F .

Théorème

Soit $u \in L(E, F)$.

- u est injective si et seulement si $\text{Ker}(u) = 0$.
- u est surjective si et seulement si $\text{Im}(u) = F$.

Démonstration:

- Supposons f injective. Soit $x \in \text{Ker}(u)$, alors $u(x) = 0 = u(0)$ donc $x = 0$ par définition de l'injectivité. On a donc $\text{Ker}(u) = 0$. Réciproquement, supposons que $\text{Ker}(u) = 0$. Soient x et y deux éléments de E tels que $u(x) = u(y)$. Par linéarité de f , on en déduit que $u(x - y) = 0$ donc $x - y \in \text{Ker}(u)$. Or $\text{Ker}(u) = 0$, d'où $x = y$ et f est injective.
- On a $\text{Im}(u) = u(E)$, et on sait que u est surjective si et seulement si $u(E) = F$ d'où le résultat.

2.2 Caractérisation par les bases:**Théorème**

Pour toute base $(e_i)_{i \in I}$ de E , l'application

$$u \mapsto (u(e_i))_{i \in I}$$

est bijective.

Théorème

Soit $u \in L(E, F)$.

- u est surjective si et seulement si l'image par u d'au moins une famille génératrice de E est génératrice de F (de plus, l'image par u de toute famille qui engendre E est alors génératrice de F).
- u est injective si et seulement si l'image par u d'au moins une base de E est libre (de plus, l'image par u de toute famille libre est alors libre) ; u est un isomorphisme si et seulement si l'image par u d'au moins une base (ou de toute base) de E est une base de F .

2.3 Projections, Symétries:

2.3.1 Projecteurs:

Définition

Soient E_1 et E_2 deux sous espaces vectoriels de E tel que $E_1 \oplus E_2 = E$ ie: $\forall x \in E, \exists!(x_1, x_2) \in E_1 \times E_2$ tel que $x = x_1 + x_2$

L'application $p : E \rightarrow E$ $x \mapsto x_1$ s'appelle la projection sur E_1 parallèlement à E_2 .

- $p \in L(E)$.
- $Im(p) = E_1$ et $Ker(p) = E_2$.
- $p \circ p = p$.

Reciproquement si $p \in L(E)$ et $p \circ p = p$ alors p est un projecteur.

Théorème

Soit $p \in L(E)$ p est un projecteur $\Leftrightarrow p$ est la projection sur $Im(p)$ parallèlement à $Ker(p)$.

Dans ce cas $E = Im(p) \oplus Ker(p)$

2.3.2 Symétrie:

Définition

Soient E_1 et E_2 deux sous espaces vectoriels de E tel que $E_1 \oplus E_2 = E$ ie: $\forall x \in E, \exists!(x_1, x_2) \in E_1 \times E_2$ tel que $x = x_1 + x_2$
L'application $s : E \rightarrow E$ $x \mapsto x_1 - x_2$ s'appelle symétrie par rapport à E_1 parallèlement à E_2 .

i) $s \in L(E)$.

ii) Si $p \in L(E)$ est la projection sur E_1 parallèlement à E_2 alors:
 $s = 2p - Id_E$

Proposition

Dans le cadre du programme, $K = \mathbb{R}$ ou \mathbb{C} donc on a le résultat suivant:
 $s \in L(E)$ est une symétrie $\Leftrightarrow s \circ s = Id_E$
Dans ce cas si $p = 1/2(s + Id_E)$, p est un projecteur et s est la symétrie par rapport à $\text{Im}(p)$ parallèlement à $\text{Ker}(p)$.
On expliquera plus loin, plus ce résultat et d'où il vient (Voir Notion Caractéristique d'un corps).

2.4 L'espace $L(E, F)$:

Théorème

Si E est de dimension finie alors
 $\dim(L(E, F)) = \dim(E) \times \dim(F)$.

Remarque: Si $u \in L(E, F)$ et $v \in L(F, G)$ alors $v \circ u \in L(E, G)$.

2.5 Rang:

Définition

Le rang d'une application linéaire est la dimension de son image. Si $u : E \rightarrow F$ est une application linéaire alors on note son rang par $rg(u)$ et on a : $rg(u) = \dim_K(\text{Im}(u))$.

Théorème

La composition par un isomorphisme laisse le rang invariant, c'est à dire
 : Soit $u \in L(E, F)$:
 $\forall v \in L(F, G)$ bijective $\text{rg}(v \circ u) = \text{rg}(u)$.
 $\forall v \in L(F, G)$ bijective $\text{rg}(v \circ u) = \text{rg}(u)$.

2.5.1 Théorème du rang:**Théorème du rang**

Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie et F un espace vectoriel
 , et $u \in L(E, F)$ alors: u est de rang fini et on a :
 $\dim_K(E) = \dim_K(\text{Im}(u)) + \dim_K(\text{Ker}(u))$

Corollaire

Soient E, F deux K -espaces vectoriel de même dimension finie
 $u \in L(E, F)$, alors les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) u bijective.
- ii) u surjective.
- iii) u injective.

2.6 Stabilité:**Définition****Proposition****Proposition**

2.7 Exercices:

2.7.1 Projecteurs:

2.7.2 Lemmes de factorisation:

Exercice:

Soient E, F, G 3 K -espaces vectoriels de dimension finie, et soit $g : E \Rightarrow G$ une application linéaire.

- 1) Soit $f : E \Rightarrow F$ une application linéaire, montrer que:
 $(\exists h : F \Rightarrow G \in L(F, G) \text{ tel que } g = h \circ f.) \Leftrightarrow (Ker f \subset Kerg.)$
- 2) Soit $h : F \Rightarrow G$ une application linéaire, montrer que:
 $(\exists f : E \Rightarrow F \in L(E, F), \text{ tel que } g = h \circ f.) \Leftrightarrow (Img \subset Imh.)$
- 3) On suppose maintenant que $g : E \Rightarrow F \in L(E, F)$, montrer que:
 $(rgg \leq rgf.) \Leftrightarrow (\exists h \in GL(F) \text{ et } k \in L(E) \text{ tels que } h \circ g = f \circ k.)$

Correction:

2.7.3 Inégalité de Sylvester:

Exercice:

Soient E un K -espace vectoriel de dimension finie, F un K -espace vectoriel et $f, g \in L(E, F)$:

- 1) Montrer que $|rgf - rgg| \leq rg(f + g) \leq rgf + rgg$.
- 2) Supposant maintenant que f et g sont les deux des endomorphismes de E , montrer que : $(rg(f + g) = rg(f) + rg(g).) \Leftrightarrow (Im(f) \cap Im(g) = et Ker(f) + Ker(g) = E.)$
- 3) Montrer l'inégalité de Sylvester :
 $rg(f) + rg(g) - dim_K(E) \leq rg(fg) \leq min(rg(f), rg(g)).$

Correction:

2.7.4 Endomorphismes particuliers:

Exercice:

Soient E un K -espace vectoriel de dimension finie et $u \in L(E)$:

1) Montrer que les assertions sont équivalentes:

- i) $E = \text{Ker } u \oplus \text{Im } u$.
- ii) $\exists v \in L(E), v \circ u = 0 \text{ et } v + u \in GL(E)$.
- iii) $\text{Ker } u = \text{Ker } u^2$.
- iv) $\text{Im } u = \text{Im } u^2$.

Correction:

2.8 Compléments:

2.8.1 Drapeaux:

2.8.2 Espace vectoriel quotient:

Définitions

Soient E un K -espace vectoriel et F un sous espace vectoriel de E ,
La relation $R()$ définit une relation d'équivalence sur E . L'espace quotient E/F muni des lois " $+$ ": $x + y = x + y$, " \cdot ": $\lambda \cdot x = \lambda \cdot x$ est un K -espace vectoriel

si E/F est de dimension finie, On appelle codimension de F la dimension de E/f tel que :

$$\dim_K(E/F) = \text{codim}_E(F).$$

Dans ce cas on dit que F est de codimension finie.

Proposition

Soit E un K -espace vectoriel et F un sous espace vectoriel de E .

$(F \text{ est de codimension finie}) \Leftrightarrow (F \text{ admet un supplémentaire } S \text{ dans } E)$.

Dans ce cas $\dim_K(S) = \text{codim}_E(F)$.

Démonstration: j

Corollaire

Si E est un K -espace vectoriel de dimension finie et F un sous espace vectoriel de E , alors F est de codimension finie et :

$$\dim_K(E/F) = \dim_K(E) - \dim_K(F).$$
Corollaire

Si E, F sont deux K -espaces vectoriel et $u \in L(E, F)$, alors $\text{Im}(u)$ est isomorphe à $E/\text{Ker}(u)$.

2.8.3 L'espace $L(E)$:**Théorème-Programme**

$(L(E), +, \cdot, \circ)$ est une K -algèbre associative unifère (non commutative si $\dim(E) \geq 2$).

Définition

On appelle homothétie $u \in L(E)$ de rapport $\lambda \in K$ l'endomorphisme $\lambda.Id_E$.

Proposition

Soit $u \in L(E)$,
 $(u \text{ est une homothétie}) \Leftrightarrow (\forall x \in E, \text{ la famille } (x, f(x)) \text{ est liée.})$

Démonstration: On a

Proposition-HP

Le centre du groupe linéaire $Gl(E)$ est l'ensemble des homotéthie de rapport non nul.

Démonstration: hh

Proposition-HP

Soit E un K -espace vectoriel de dimension finie $n \in \mathbb{N}^*$ $u \in L(E)$, (u est une homothétie) \Leftrightarrow (si $k \in [1, n-1]$ u stabilise tous les sous-espace vectoriels de E de dimension k)

Démonstration: Idéaux de $L(E)$

Proposition-HP

Proposition-HP

Proposition-HP

Chapter 3

Les Matrices

3.1 Généralités:

Définition

Une matrice à coefficients dans K est une famille $(a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket}$ d'éléments de K .

Les nombres m et n sont appelés dimensions de la matrice. On dit qu'une matrice est de taille $m \times n$.

Les éléments $a_{i,j}$ sont appelés coefficients de la matrice.

Une matrice $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket}$ est notée de la manière suivante :

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & a_{m,3} & \cdots & a_{m,n} \end{pmatrix}$$

Remarques:

- L'ensemble des matrices de dimensions données à coefficients dans K est noté $M_{m,n}(K)$.
- L'ensemble $M_{n,n}(K)$ est noté plus simplement $M_n(K)$.
- Une matrice de largeur $n = 1$ est appelée vecteur, ou plus spécifiquement vecteur colonne.
- Une matrice de hauteur $m = 1$ est appelée vecteur ligne.
- Une matrice telle que $m = n$ est appelée matrice carrée.

3.1.1 Opérations sur les matrices:

Définition

Addition

Soient A et B deux matrices de même taille à coefficients dans K . Alors il est possible de les additionner. Leur somme est une matrice $A + B$ à coefficients dans K , de même taille que A et B :

$$(a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket} + (b_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket} := (a_{i,j} + b_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket}.$$

Définition

Produit par un scalaire

Le produit d'une matrice $A \in M_{m,n}(K)$ par un scalaire $\lambda \in K$ est la matrice $\lambda A \in M_{m,n}(K)$ dont les coefficients sont ceux de A multipliés par λ :

$$\lambda (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket} := (\lambda a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket}.$$

Définition

Produit de deux matrices

Soient $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket} \in M_{m,n}(K)$ et $B = (b_{i,j})_{(i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket} \in M_{n,p}(K)$ deux matrices telles que . Le produit de A par B est la matrice suivante :

$$AB = \left(\sum_{k=1}^n a_{i,k} b_{k,j} \right)_{(i,j) \in \llbracket 1,m \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket} \in M_{m,p}(K).$$

Remarque: La condition pour la possibilité du produit matricielle est que le nombre de colonnes de la première matrice est égale au nombre de lignes de la deuxième.

Propriété

Le produit matriciel est associatif.

Démonstration: Laissée exercice pour le lecteur.

3.1.2 Matrices élémentaires:

Définition**Matrice nulle**

La matrice nulle de $M_{m,n}(K)$, notée 0 ou $\mathbf{0}_{M_{m,n}(K)}$, est :

$$\mathbf{0}_{M_{m,n}(K)} := \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{0}_{M_{m,n}(K)} := \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} \quad \text{où } 0 \text{ est}$$

l'élément neutre pour l'addition dans l'anneau K — si $K = R$ ou C , c'est simplement le zéro habituel.

Définition**Matrice identité**

On appelle matrice identité de taille n la matrice:

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix}$$

Propriétés

- $\forall A \in M_{m,n}(K) \quad AI_n = A.$
- $\forall B \in M_{n,p}(K) \quad I_n B = B$

Définitions**Matrice triangulaire**

Soit A une matrice de $M_n(K)$

On appelle A triangulaire supérieure si $a_{i,j} = 0$ pour $i > j$.

On appelle A triangulaire inférieure si $a_{i,j} = 0$ pour $i < j$.

Définitions**Matrice diagonale**

Soit A une matrice de $M_n(K)$

On appelle A diagonale si $a_{i,j} = 0$ pour $i \neq j$.

Définition**Matrice scalaire**

Soit A une matrice de $M_n(K)$

On appelle A matrice scalaire si $\exists \lambda \in K^*$ tel que $A = \lambda I_n$

3.2 $M_n(K)$

Proposition

$M_n(K)$, muni de l'addition des matrices et du produit matriciel, est un anneau unifié.

Remarque: $M_n(K)$ n'est pas un anneau intègre du coup $AB = 0$ n'implique pas $A = 0$ ou $B = 0$

Définition

Transposition d'une matrice

La matrice transposée ou la transposée d'une matrice $A \in M_{m,n}(K)$ est la matrice notée ${}^tA \in M_{n,m}(K)$ (aussi notée A^T ou A^t), B telle que:

$$\forall (i, j) \in \{1, \dots, n\} \times \{1, \dots, m\} \quad b_{i,j} = a_{j,i}.$$

Définition

Inverse d'une matrice

Soit A une matrice carrée de taille $n \times n$. Lorsqu'elle existe, on appelle inverse à gauche (resp à droite) de A , une matrice telle que : $A_G^{-1}A = I_n$ (resp $AA_D^{-1} = I_n$) Lorsqu'une matrice admet un inverse à gauche et à droite on dit que cette matrice est inversible, cet inverse ainsi est unique et l'on note A^{-1} ,

Remarque:

- L'ensemble des matrice inversible est un groupe qu'on note $GL_n(K)$, on étudiera prochainement ce groupe plus profondément dans son propre chapitre.
- Le produit de deux matrices inversible est aussi une matrice inversible : A, B deux matrices de $M_n(K)$ inversibles d'inverses respectivement A^{-1}, B^{-1} alors AB est inversible d'inverse $B^{-1}A^{-1}$ (il est facile de voir que $B^{-1}A^{-1}AB = ABB^{-1}A^{-1} = I_n$).

Théorème

Une matrice carrée A est inversible si et seulement si $\det A \neq 0$, et dans ce cas, on a :

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} {}^t(\text{com } A)$$

Remarque: Ce résultat ne substit pas si K n'est pas un corps commutatif, en fait la condition $\det A \neq 0$ faut être compris en tant que $\det A$ est inversible

dans K ce qui sera différent si K n'était pas un corps commutatif, comme par exemple dans $A \in M_n(Z)$, la condition deviendra $\det A \neq 0$ ou $\det A = \pm 1$

Proposition

Soit $A \in M_n(K)$. Les propositions suivantes (dans lesquelles on identifie $M_n, 1(K)$ à K^n) sont équivalentes :

- i) A est inversible.
- ii) l'application linéaire $K^n \rightarrow K^n$, $X \mapsto AX$ est bijective (ou, ce qui est équivalent : injective, ou encore : surjective).
- iii) A est inversible à gauche, c'est-à-dire qu'il existe une matrice B telle que $BA = \text{In}$.
- iv) A est inversible à droite, c'est-à-dire qu'il existe une matrice B telle que $AB = \text{In}$.
- v) les colonnes de A forment une base de K^n ; la transposée de A est inversible (et dans ce cas, on a $({}^tA)^{-1} = {}^t(A^{-1})$).

Propriétés

- Si $\lambda \in K^*$, la matrice scalaire λI_n est inversible : $(\lambda I_n)^{-1} = \frac{1}{\lambda} I_n$.
- Plus généralement, une matrice diagonale $\text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ est inversible si et seulement si tous ses termes diagonaux λ_i sont non nuls, et son inverse est alors $\text{diag}\left(\frac{1}{\lambda_1}, \dots, \frac{1}{\lambda_n}\right)$.
- Si une matrice carrée A est inversible, alors sa transposée l'est aussi, et la transposée de l'inverse de A est égale à l'inverse de sa transposée : ${}^t(A^{-1}) = ({}^tA)^{-1}$.
- (n, dim = 2)

Définitions**Matrices symétriques et antisymétriques**

Soit A une matrice de $M_n(K)$,

- On appelle A matrice symétrique si

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, a_{i,j} = a_{j,i}$$

(c'est à dire si ${}^tA = A$).

- On appelle A matrice antisymétrique

$$\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, a_{i,j} = -a_{j,i}$$

(c'est à dire si ${}^tA = -A$).

Définitions**Matrice nilpotente**

Soit A une matrice de $M_n(K)$, on dit que A est nilpotente s'il existe $p \in \mathbf{N}^*$ tel que : $A^p = \mathbf{0}_{M_{m,n}(K)}$

3.3 Matrice d'une application linéaire

Soient E, F, G trois espace vectoriels, avec : $B = (e_1, \dots, e_m)$ base de E , $C = (f_1, \dots, f_n)$ base de F , et D base de G .

Définition

Une application $u : E \rightarrow F$ est linéaire si et seulement s'il existe une matrice $A \in M_{m,n}(K)$ telle que pour tout vecteur x de E :

Si X désigne la matrice colonne des coordonnées de x dans la base B c'est à dire si $X = \sum_{i \in \llbracket 1, m \rrbracket} x_i e_i$ et Y celle des coordonnées de $u(x)$ dans la base C , c'est à dire si $Y = \sum_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket} y_i f_i$, alors

$$Y = AX.$$

De plus, cette matrice A est alors unique : pour tout $j \in \llbracket 1, n \rrbracket$, sa j -ème colonne est constituée des coordonnées de $u(e_j)$ dans la base C .

La matrice A est donc appelée la matrice de u dans les bases B, C et notée $\text{Mat}_{B,C}(u)$.

Remarque: Si $F = E$ et $C = B$, on l'appelle la matrice de u dans la base B .

Théorème

L'application $\text{Mat}_{B,C} : L(E, F) \rightarrow M_{m,n}(K)$ est un isomorphisme d'espaces vectoriels.

3.3.1 Proposition:

Proposition

Soient $u : E \rightarrow F$ et $v : F \rightarrow G$ deux applications linéaires. Alors,
 $\text{Mat}_{B,D}(v \circ u) = \text{Mat}_{C,D}(v) \text{Mat}_{B,C}(u)$.

3.4 Changement de bases:

Définition

La matrice de passage de B à B' est :
 la matrice $\text{Mat}_{B',B}(\text{Id}_E)$ de l'application identité Id_E , de E muni de la base B' dans E muni de la base B ou, ce qui est équivalent :
 la matrice dont les colonnes sont les coordonnées dans B des vecteurs de B' .

3.4.1 Remarque:

Définition

Soit P la matrice de passage de B à B' . Il résulte immédiatement de la définition que :
 P est inversible : son inverse est la matrice de passage de B' à B ; si un même vecteur de E a pour coordonnées X dans B et X' dans B' , alors $X = PX'$.

3.4.2 Proposition:

Proposition

Soient :
 $u : E \rightarrow F$ une application linéaire ; P la matrice de passage de B à B' (bases de E) ; Q la matrice de passage de C à C' (bases de F). Alors,
 $\text{Mat}_{B',C'}(u) = Q^{-1} \text{Mat}_{B,C}(u) P$.

3.5 Rang:

Définition

Soit A une matrice de $M_{(p,q)}(K)$, on appelle rang de A , le rang de ses vecteurs colonnes dans K^p , et on le note $\text{rg}(A)$. Dans le cas où A est une matrice d'une application linéaire u , on a : $\text{rg}(A) = \text{rg}(u)$.

Propriétés

- Si $A \in M_{p,q}(K)$, $rg(A) \leq \inf\{p, q\}$.
- Si $A \in M_n(K)$ alors
(A est inversible.) \Leftrightarrow (rg(A)=n.)

Définition

Soit $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in [[1,p]] \times [[1,q]]} \in M_{(p,q)}(K)$, et soient deux sous-ensembles non vide $I \subset \{1, \dots, p\}$ et $J \subset \{1, \dots, q\}$. On appelle la matrice $(a_{i,j})_{(i,j) \in I \times J} \in M_{(p,q)}(K)$ matrice extraite et A matrice bordante.

Théorème

Soient $A \in M_{p,q}(K)$, son rang est égale à la taille de la plus grande matrice carrée inversible qu'on peut extraire de cette dernière.

Corollaire

Le rang de la transposée d'une matrice est égal à celui de la dernière.

3.6 Equivalence, similitude et trace:

3.6.1 Equivalence:

Définition

Deux matrices M et N sont dites équivalentes s'ils existent deux matrices inversibles P et Q telles que :
 $N = Q^{-1}MP$.

Théorème

Soient $A \in M_{p,q}(K)$ et $r \in \mathbb{N}^*$, $rg(A)=r$ si et seulement si A est équivalent à J_r avec

$$J_r = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Théorème

Deux matrices de même taille sont équivalentes si et seulement si elles ont même rang.

Démonstration: Soit B matrice de rang r équivalent à A alors : ils existent deux matrices inversibles P et Q telles que :

$A = Q^{-1}BP$. or B étant de rang r elle est équivalente à J_r donc de plus ils existent deux matrices inversibles P' et Q' telles que :

$B = Q'^{-1}J_rP'$. donc $A = Q^{-1}Q'^{-1}J_rP'P$. avec $Q^{-1}Q'^{-1}$ et $P'P$ les deux inversibles (produit de deux matrices inversibles) donc A est équivalente à J_r , finalement A est de rang r le même que B .

3.6.2 Similitude:

Définition

Deux matrices carrées M et N sont dites semblables s'il existe une matrice inversible P telle que :
 $N = P^{-1}MP$.

3.6.3 Trace

Définition

Soit A une matrice carrée. La trace de A est la somme des éléments diagonaux de A (les éléments de sa diagonale principale). Elle est notée : $\text{tr } \mathbf{A}$, ou $\text{Tr } \mathbf{A}$.

Propriété

L'application $\text{tr} : M_n(K) \rightarrow K$ est une forme linéaire.

Propriétés

Soient \mathbf{A} et \mathbf{B} deux matrices carrées de même taille et a un scalaire.
 Alors : $\text{tr} (\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \text{tr } \mathbf{A} + \text{tr } \mathbf{B}$; $\text{tr} (a \mathbf{A}) = a \text{tr } \mathbf{A}$; $\text{tr}({}^t\mathbf{A}) = \text{tr } \mathbf{A}$;

Démonstration: Laissez exercice pour le lecteur.

Remarque: Si $A, B, C \in M_n(K)$ on peut avoir $\text{tr}(ABC) = \text{tr}(CAB) = \text{tr}(BCA)$ mais $\text{tr}(ABC) \neq \text{tr}(ACB)$.

Corollaire

Soient $\mathbf{A} \in M_{m,n}(K)$ et $\mathbf{B} \in M_{n,m}(K)$. Alors : $\text{tr} (\mathbf{AB}) = \text{tr} (\mathbf{BA})$.

Démonstration: Laissez exercice pour le lecteur.

Propriété

Deux matrices semblables ont même trace.

Propriété

Soit E un K -espace vectoriel et $p \in L(E)$ un projecteur, alors
 $trp = rg(p) \cdot 1_K$

Démonstration: Notons r le rang de p , p étant projecteur on a : $E = Ker p \oplus Imp$, considérant les deux bases (e_1, \dots, e_r) de Imp et (e_{r+1}, \dots, e_n) puisque $E = Ker p \oplus Imp$, la base B obtenue par concatenation des deux bases (e_1, \dots, e_r) et (e_{r+1}, \dots, e_n) est base de E , et donc la matrice de p dans cette base est $\begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
 Finalement, sa trace $trp = r = rg(p) \cdot 1_K$.

3.7 Exercices:**3.8 Compléments:****3.8.1 Matrice diagonalement dominantes -HP****Définition**

Soit $A = (a_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n} \in M_n(C)$ A est dite de diagonale dominante si :

$$\forall i \in [1, n], \sum_{1 \leq j \leq n, j \neq i} |a_{i,j}| \leq |a_{i,i}|$$

Lemme de Hadamard

Si A une matrice de diagonale dominante, alors A est inversible.

Démonstration Dire que A est inversible est équivalent à dire que les vecteurs colonnes de A forment une famille libre, on montrera par raisonnement par absurde le résultat dernier.

Supposant que les vecteurs colonnes de A forment une famille liée,

On note les coefficients de A par $a_{i,j}$, $i, j \in [1, n]$, d'après notre supposition :

$$\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in C^n \text{ non tous nuls tels que } \forall i \in [1, n], \sum_{j=1}^n \lambda_j a_{i,j} = 0_C,$$

Posant $k \in [1, n]$ tel que $|\lambda_k| = \sup_{j \in [1, n]} |\lambda_j|$, puisque les $(\lambda_j)_{j \in [1, n]}$ sont non tous nuls cette définition a un sens et $\lambda_k \neq 0$.

On a maintenant $\sum_{j=1}^n \lambda_j a_{k,j} = 0_C$ donc $\sum_{j=1, j \neq k}^n (\lambda_j a_{k,j}) + \lambda_k a_{k,k} = 0_C$ donc

$$a_{k,k} = \sum_{j=1, j \neq k}^n \lambda_j / \lambda_k a_{k,j}$$

$$\text{du coup } |a_{k,k}| \leq \sum_{j=1, j \neq k}^n |\lambda_j| / |\lambda_k| |a_{k,j}| \leq \sum_{j=1, j \neq k}^n |a_{k,j}| \text{ (puisque } \forall j \in [1, n] |\lambda_j| \leq |\lambda_k|)$$

ce qui est contradictoire avec l'hypothèse que A est de diagonale dominante, finalement :

Si A est de diagonale dominante alors A est inversible.

Chapter 4

Déterminants

4.1 Formes multilinéaires

Soit E un K -ev.

Définition

Soient E_1, \dots, E_n et F des K -ev. Une application f , à valeurs dans F , est dite n -linéaire lorsque $f : E_1 * \dots * E_n \rightarrow F$ est linéaire par rapport à chacune de ses variables, c'est-à-dire : $\forall i \in \{1, \dots, n\} \quad \forall x \in E^n \quad \forall y_i \in E \quad \forall \lambda \in K$

$$f(x_1, \dots, x_{i-1}, \lambda x_i + y_i, x_{i+1}, \dots, x_n) = \lambda f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) + f(x_1, \dots, y_i, \dots, x_n)$$

Lorsque $E_1 = \dots = E_n = E$ et $F = K$ f est une forme n -linéaire sur E .

Remarque:

- Une application $f : E_1 * E_2 \rightarrow F$ est bilinéaire si : $\forall \lambda \in K \quad \forall (x, y, z) \in E_1 * E_1 * E_2$ $f(\lambda x + y, z) = \lambda f(x, z) + f(y, z)$ et $\forall \lambda \in K \quad \forall (x, y, z) \in E_1 * E_2 * E_2$ $f(x, \lambda y + z) = f(x, z) + \lambda f(x, y)$.
- L'ensemble des formes n -linéaire est noté $L_n(E, K)$.

Exemples: r

Proposition

$$\dim_K(L_n(E, K)) = (\dim_K(E))^n.$$

Définitions

- Une application n-linéaire f est dite symétrique si $\forall i < j \quad f(x_1, \dots, x_{i-1}, \dots, x_j, \dots, x_i, x_{j+1}, \dots, x_n) = f(x_1, \dots, x_n)$.
- Une application n-linéaire f est dite antisymétrique si $\forall i < j \quad f(x_1, \dots, x_{i-1}, \dots, x_j, \dots, x_i, x_{j+1}, \dots, x_n) = -f(x_1, \dots, x_n)$.
- Une application n-linéaire f est dite alternée si, appliquée à un n-uplet où deux vecteurs sont égaux, elle s'annule, c'est-à-dire si $\forall i < j \quad f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_{j-1}, x_i, x_{j+1}, \dots, x_n) = 0$.

Propriété

Puisque une permutation $\sigma \in S_n$ est composée de transpositions alors : f est symétrique si et seulement si $\forall \sigma \in S_n \quad f(x_{\sigma(1)}, \dots, x_{\sigma(n)}) = f(x_1, \dots, x_n)$ f est antisymétrique si et seulement si $\forall \sigma \in S_n \quad f(x_{\sigma(1)}, \dots, x_{\sigma(n)}) = \epsilon(\sigma) f(x_1, \dots, x_n)$

Proposition

Soient E un K -ev et $f \in L_n(E, K)$ alternée.
Si $(x_1, \dots, x_n) \in E^n$ une famille de vecteurs liée alors $f(x_1, \dots, x_n) = 0_K$.

4.2 Déterminant d'une famille de vecteurs dans une base

Définition

Soit B base de E , il existe une seule forme n-linéaire alternée sur E prenant la valeur 1 sur B et telle que toute forme n-linéaire dans B est multiple de celle-ci. On la note par \det_B et on l'appelle déterminant dans la base B .

Soit x_1, \dots, x_n une famille de vecteurs dans B alors leur déterminant s'exprime ainsi:

$$\bullet \det_B(x_1, \dots, x_n) = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) x_{1, \sigma(1)} \dots x_{n, \sigma(n)}$$

Démonstration: THEOREME

Propriété

Si B et B' sont deux bases de E ,
 alors pour toute famille $(x_1, \dots, x_n) \in E$, $\det_{B'}(x_1, \dots, x_n) = \det_{B'} B \cdot \det_B(x_1, \dots, x_n)$ et on a $\det_{B'} B \cdot \det_B B' = 1$.

Théorème

Une famille $(x_1, \dots, x_n) \in E$ est base de $E \Leftrightarrow$ pour toute base B de E $\det_B(x_1, \dots, x_n) \neq 0 \Leftrightarrow$ pour une base B de E $\det_B(x_1, \dots, x_n) \neq 0$.

4.3 Déterminant d'un endomorphisme

Définition

Soit u un endomorphisme de E et $B = (e_1, \dots, e_n)$ base de E . On appelle déterminant de u $\det_B(u(e_1), \dots, u(e_n))$, il ne dépend pas de la base choisie et on le note $\det u$.

Proposition

- Si $u, v \in L(E)$, $\det(u \circ v) = \det u * \det v$.
- $\det Id_E = 1$.
- Soit $u \in L(E)$,
 $inGl(E) \Leftrightarrow \det u \neq 0$, et $(\det u)^{-1} = \det(u^{-1})$.

4.4 Déterminant d'une matrice carrée

Définition

Soit $A \in M_n(K)$ le déterminant de A est défini par :

$$\det(A) = \sum_{\sigma \in S_n} \epsilon(\sigma) \prod_{j=1}^n a_{\sigma(j), j}$$

avec S_n l'ensemble des permutations de l'ensemble $\{1, \dots, n\}$, et $\epsilon(\sigma)$ la signature de la permutation σ .

Remarque On note souvent le déterminant de A sous la forme suivante:

- le déterminant d'une matrice ne change pas de valeur quand on ajoute à une colonne ou une matrice une combinaison linéaire des autres.
- Si A est la matrice d'un endomorphisme alors leurs déterminants sont égaux.

Propriétés

Soient $A, B \in M_n(K)$, on a alors:

- Le déterminant est invariant par transposition: $\det A = \det A^T$.
- $\forall \lambda \in \mathbf{K}, \det(\lambda A) = \lambda^n \cdot \det(A)$.
- $\det(AB) = \det A \cdot \det B$.
- Si A et B sont semblables alors $\det A = \det B$.
- $\det A \neq 0 \Leftrightarrow A \in GL_n(\mathbf{K})$.

- Si $A = \begin{pmatrix} a_1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & a_2 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$
(ie. triangulaire) alors $\det A = \prod_{i=1}^n a_i$.

Définitions

Soit $A = (a_{i,j})_{i,j \in [1,n]} \in M_n(\mathbf{K})$. Pour tout $(i,j) \in [1,n]$ on appelle cofacteur de $a_{i,j}$, le scalaire $(-1)^{i+j} \det A_{i,j}$ avec $A_{i,j}$ la matrice obtenue de A en éliminant la i -ème ligne et la j -ème colonne.

Remarque On appelle aussi le scalaire $\det A_{i,j}$ mineur de l'élément $a_{i,j}$ et mineurs principaux de A les déterminants $\det(a_{i,j})_{i,j \in [1,k]}$ pour $k \in [1,n]$, mais ces définitions sont hors-programme.

Définitions

Soit $A \in M_n(\mathbf{K})$, la matrice des cofacteurs des éléments de A s'appelle comatrice de A et est notée $\text{com}(A)$.

Proposition

Si $A \in M_n(\mathbf{K})$ alors $\text{com}(A) \cdot A^T = \text{com}(A)^T \cdot A = (\det A) \cdot I_n$.

Corollaire

Si A est inversible alors $A^{-1} = (1/\det A) \cdot \text{com}(A)^T$.

Remarque Si $A \in M_2(K)$ inversible telle que $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ alors $A^{-1} = 1/(ad - bc) * \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

4.5 Calcul d'un déterminant

Proposition

Soit $A = (a_{i,j})_{i,j \in [1,n]} \in M_n(\mathbf{K})$ avec $A_{i,j}$ les cofacteurs des éléments de A , on calcule généralement un déterminant en développant par rapport à la i -ème ligne ou la j -ième colonne selon :

- Développement par rapport à la i -ème ligne:

$$\det A = \sum_{j=1}^n (a_{i,j} A_{i,j}).$$

- Développement par rapport à la j -ième colonne:

$$\det A = \sum_{i=1}^n (a_{i,j} A_{i,j}).$$

Chapter 5

Compléments: Dualité et $Gl_n(K$

Chapter 6

PROBLEMES

6.1 Traces:

6.1.1 Matrice de trace nulle

Matrice de trace nulle

Soit $A \in M_n(R)$ telle que $Tr A = 0_R$

- 1) Montrer que A est semblable à une matrice n'ayant que de 0_R dans sa diagonale.
- 2) Montrer que $\exists X, Y \in M_n(R)$ tels que $A = XY - YX$

Correction

- 1) On montre par récurrence sur $n \in \mathbf{N}^*$ la proposition suivante :

$P: \forall n \in \mathbf{N}^*, \text{ Si } A \in M_n(R) \text{ est de trace nulle alors elle est semblable à une matrice n'ayant que des } 0 \text{ sur la diagonale principale.}$

Initialisation: $P(1)$

On a $M = tr(M) = 0_R$.

Hérédité: $P(n-1) \rightarrow P(n)$

Supposant que la proposition P est vrai pour le rang $n-1$ et montrant la pour le rang n .

Soit u un endomorphisme de \mathbf{R}^n dont la matrice dans la base canonique R^n est notée A . On traitera deux cas:

- i) $\forall x \in R^n$, la famille $(x, u(x))$ est liée.
 On a vu donc que u est une homothétie ie: $\exists \lambda \in R$ tel que $u = \lambda Id_E$
 donc $tr(\lambda Id_E) = n\lambda = tr(u) = tr(A) = 0_R$ du coup $\lambda = 0_R$ et donc
 $u = 0_{L(R^n)}$, finalement A est la matrice nulle.
- ii) $\exists x \in R^n$ tel que la famille $(x, u(x))$ soit libre. On complète cette
 famille en base $B = (x, u(x), e_3, \dots, e_n)$ de R^n , la matrice de u dans
 cette base est : $[u]_B = \begin{pmatrix} 0 & \dots\dots\dots \\ 1 & N \\ 0 & \end{pmatrix}$
 On a $tr(N) = tr([u]_B) = 0_R$, donc d'après l'hypothèse de récurrence
 $\exists Q \in Gl_{n-1}(R)$ telle que $Q^{-1}NQ$ n'ait que des zéros sur la diagonale
 principale. On pose $Q' \in Gl_n(R)$, telle que $Q' = \begin{pmatrix} 1 & \dots\dots\dots \\ 0 & Q \\ 0 & \end{pmatrix}$
 $Q^{-1}[u]_B Q = \begin{pmatrix} 0 & \dots\dots\dots \\ 0 & Q^{-1}NQ \\ 0 & \end{pmatrix}$ et puisque $Q^{-1}NQ$ n'a que des zéros
 dans sa diagonale principale et puisque A est semblable à $[u]_B$ A est
 semblable à $Q^{-1}[u]_B Q$, la récurrence étant établie, on a prouvé:

P: $\forall n \in N^*$, Si $A \in M_n(R)$ est de trace nulle alors elle est
 semblable à une matrice n'ayant que des 0 sur la diagonale
 principale.

- 2) On déduit de la question précédente que $\exists Q \in Gl_n(R)$ telle que $A =$
 $Q^{-1}NQ$ avec $N = (n_{i,j})_{i,j \in [1,n]}$ n'ayant que des zéros sur sa diagonale
 principale.
- Posant $X' = \begin{pmatrix} x_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_2 & \dots & 0 \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & x_n \end{pmatrix} \in M_n((R)), x_i \neq x_j \text{ si } i \neq j$
 $Y' = (y_{i,j})_{i,j \in [1,n]} \in M_n(R), y_{i,j} = n_{i,j}/(x_i - x_j) \text{ si } i \neq j \text{ et } y_{i,i} = 0_R$
 sinon.
 On a $(X'Y' - Y'X')_{i,j} = n_{i,j}(x_i - x_j)/(x_i - x_j) = n_{i,j} \text{ si } i \neq j \text{ et } (X'Y' -$
 $Y'X')_{i,j} = 0_R \text{ sinon, alors } X'Y' - Y'X' = N \text{ donc } A = (P^{-1}X'P)(P^{-1}Y'P) -$
 $(P^{-1}Y'P)(P^{-1}X'P)$
 On pose $X = P^{-1}X'P, Y = P^{-1}Y'P$, finalement :

$$\exists X, Y \in M_n(R), A = XY - YX.$$

6.1.2 Traces modulo p

Exercice:

Soit p un nombre premier et $A, B \in M_n(\mathbb{Z})$.

- 1) Montrer que $\text{Tr}((A+B)^p) = \text{Tr}(A^p) + \text{Tr}(B^p) [p]$.
- 2) En déduire que $\text{Tr}(A^p) = \text{Tr}(A) [p]$.
- 3) Soit la suite récurrente (u_n) définie par $u_0 = 3, u_1 = 0, u_2 = 2$
 $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+3} = u_{n+1} + u_n$.
 Montrer p divise u_p .

6.2 Formule de Burnside, Théorème de Mashke (après matrice hehehehe)

6.3 Dérivation:

6.4 Famille positivement génératrice:

6.5 Décomposition de Fitting

Exercice:

Soient E un K -espace vectoriel de dimension finie $n \in \mathbb{N}^*$, et $u \in L(E)$:

- 1) Montrer que les suites $(\text{Im } u^k)_{k \in \mathbb{N}}$ et $(\text{Ker } u^k)_{k \in \mathbb{N}}$ sont strictement monotones pour l'inclusion jusqu'à un certain rang m d'où elle deviennent stationnaire.
- 2) Montrer que la suite $(\dim_K \text{Ker}(u^{k+1}) - \dim_K \text{Ker}(u^k))_{k \geq 0}$ est décroissante.
- 3) Montrer que $E = \text{Ker } u^m \oplus \text{Im } u^m$.
- 4)

Correction:

6.6 Identité de Sylvester, Identité de Jacobi

Exercice:

- 1) Identité de Jacobi: Soit $A \in Gl_n(K)$. On note $T = A^{-1}$ et on considère l'écriture par blocs des matrices A et T:
 $A = \begin{pmatrix} B & C \\ S & E \end{pmatrix}$ $T = \begin{pmatrix} W & X \\ Y & Z \end{pmatrix}$ avec $B, W \in M_r(K)$ et $1 \leq r \leq n$.
 Montrer que $(\det A)(\det W) = \det E$.
- 2) Soient $I, J \subset \{1, \dots, n\}$, $\text{card}(I) = \text{card}(J) = r$, $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in [1,n]^2} \in M_n(K)$ On note $A_{I,J} \in M_r(K)$ la matrice extraite de A.
 Notons I^*, J^* les complémentaires de I, J dans $\{1, \dots, n\}$ et $S(I, J) = \sum_{i \in I} i + \sum_{j \in J} j$.
 Montrer que :
 $(A \in Gl_n(K) \text{ avec } T = A^{-1}) \Rightarrow ((\det A)(\det T_{J,I}) = (-1)^{S(I,J)}(\det A_{I^*,J^*}))$
- 3) Identité de Sylvester: Soit $A = (a_{i,j})_{(i,j) \in [1,n]^2} \in M_n(K)$, on pose :
 $\Gamma_{I,J} = \det(\text{com}(A))_{I,J}$, $\Delta_{I,J} = \det(A_{I^*,J^*})$.
 Montrer que :

$$\Gamma_{I,J} = (-1)^{S(I,J)} \Delta_{I,J} (\det A)^{r-1}$$

*

Correction:

6.7 Dual de $M_n(K)$

Exercice:

Si $A \in M_n(K)$, on note ϕ_A la forme linéaire définie par : $\phi_A : M_n(K) \rightarrow K$
 $X \mapsto \text{Tr}(AX)$
 Montrer que $\phi : M_n(K) \rightarrow M_n(K)^*$
 $A \mapsto \phi_A$
 est un isomorphisme.

Correction:

6.8 Stabilisation du $GL_n(K)$

Exercice

Soit $A \in M_n(C)$ et $\phi \in L(M_n(C))$ tel que : $(A \in GL_n(C)) \Rightarrow (\phi(A) \in GL_n(C))$

- 1) Montrer que : $(A \in GL_n(C)) \Leftrightarrow (\exists P \in GL_n(C), \forall \lambda \in C, P - \lambda.A \in GL_n(C))$
- 2) Montrer que $(\phi(A) \in GL_n(C)) \Rightarrow (A \in GL_n(C))$

Correction:

6.9 Intersection des hyperplans avec $GL_n(K)$

Exercice:

Soit $n \geq 2$, Montrer que tout hyperplan de $M_n(K)$ coupe $GL_n(K)$ c'est à dire :

$$H \subset M_n(K) \Rightarrow GL_n(K) \cap H \neq \emptyset.$$

Correction:

6.10 Conservation de similitude par passage vers un surcorps

Exercice:

- 1) Soient $A, B \in M_n(R)$ semblables sur C .
Montrer qu'elles sont semblables sur R .
- 2) Cas general:
Soient K un corps infini et L une extension de K .
Montrer que si $A, B \in M_n(K)$ semblables sur L , alors elles sont semblables sur K .

Correction:

6.11 Dimension maximale d'un sous-espace vectoriel de $M_n(K)$ de rang p

Exercice:

Soit $n \geq 2$ et K un corps commutatif infini.

Soit V un sous-espace vectoriel de $M_n(K)$, posons $p = \max\{\text{rg} A \mid M \in V\}$ avec $p \leq n$.

- 1) Montrer que V est isomorphe à un sous-espace vectoriel contenant

$$J = \begin{pmatrix} I_p & 0_{p,n-p} \\ 0_{n-p,p} & 0_{p,p} \end{pmatrix}. \text{ Dans la suite on suppose que } J \in V.$$

- 2) Montrer que si $M \in V$, alors $\exists (A, B, C) \in M_p(K) * M_{p,n-p}(K) *$

$$M_{n-p,p}(K), \text{ tel que } M = \begin{pmatrix} A & B \\ C & 0_{p,p} \end{pmatrix}. \text{ et } BC = 0_{M_{n-p,n-p}(K)}$$

On notera d'ailleurs pour tout $M \in V$, $A = a(M)$, $B = b(M)$, $C = c(M)$.

- 3) Soient $M \in V$ tel que $C = 0_{M_{n-p,p}(K)}$ et E un sev de K^p tel que $E = \cup_{N \in V} \text{Im}(C)$

Montrer que $E \subset \text{Ker}(b(M))$.

- 4) notons $r = \dim_K E$ et soit (e_1, \dots, e_r) une base de E complétée par (e_{r+1}, \dots, e_p) en une base de K^p .

Posons l'application suivante:

$$\phi : V \rightarrow M_p(K) * K^{n-pp-r} * M_{p,n-p}(K)$$

$$M = \begin{pmatrix} A & B \\ C & 0_{p,p} \end{pmatrix} \mapsto (A, Be_{r+1}, \dots, Be_p, C)$$

Montrer alors que $\dim_K V \leq np$.

- 5) Supposons $K = R$ Montrer que $\dim_K V \leq np$.

Correction:

6.12 Décomposition de Bruhat

Exercice:

Correction:

Chapter 7

Réduction des endomorphismes et matrice carrées

7.1 Généralités:

7.1.1 Elements propres d'un endomorphisme et de matrice carrée

Cas d'endomorphisme:

Soient K un corps, E un K -espace vectoriel et u un endomorphisme de $L(E)$.

Définition

Soit $\lambda \in K$, on dit que λ est une valeur propre de u si $\exists x \in E \setminus \{0_E\}$ tel que : $u(x) = \lambda x$ ce qui est équivalent aux assertions suivantes:

- i) $\ker(u - \lambda.Id_E) \neq \{0_E\}$.
- ii) $u - \lambda.Id_E$ n'est pas injective.
- iii) $u - \lambda.Id_E$ n'est pas inversible (Seulement si E est de dimension finie).

L'ensemble des valeurs propres d'un endomorphisme s'appelle son spectre et il dépend du corps de base de l'espace vectoriel ainsi on note:

$$Sp_K(u) = \{\lambda \in K | \exists x \in E \setminus \{0_E\}, u(x) = \lambda.x\}$$

Définition

Soit $x \in E \setminus \{0_E\}$, on dit que x est une valeur propre de u si $\exists \lambda \in K$ tel que : $u(x) = \lambda x$

Remarque:

- Une valeur propre peut être nulle.
- Un vecteur propre ne peut jamais être nul.

Définition

Si λ est une valeur propre, on appelle sous-espace propre : l'ensemble des vecteurs propres associées à cette valeur qu'on note $E_\lambda(u)$ ainsi on a :

$$E_\lambda(u) = \ker(u - \lambda.Id_E)$$

Cas d'une matrice carrée:**Définitions**

Toutes les définitions précédentes s'étendent pour les matrices carrées en considérant, pour une matrice $A \in M_n(K)$ l'endomorphisme : $\varphi_A : K^n \rightarrow K^n, X \mapsto AX$. c'est à dire :

- $\lambda \in K$ est une valeur propre de u si $\exists X \in K^n \setminus \{0_{K^n}\}$ tel que : $AX = \lambda X$ ce qui est équivalent à $\ker(A - \lambda.I_n) \neq \{0_{K^n}\}$.
- $X \in K^n \setminus \{0_{K^n}\}$ est une valeur propre de A si $\exists \lambda \in K$ tel que : $AX = \lambda X$.
- $E_\lambda(A) = \ker(A - \lambda.I_n)$ est le sous-espace propre associé à la valeur propre λ .

Théorème

Soit $k \in \mathbb{N}^*$ si $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ des valeurs propres distincts deux à deux d'un endomorphisme u alors les sous-espaces propres $E_{\lambda_1}, \dots, E_{\lambda_k}$ sont en somme directe.

Démonstration: k

Proposition

Si E est un K -espace vectoriel de dimension finie $n \in K^*$ alors si u est un endomorphisme de E , il admet au plus n valeurs propres.

Démonstration: k

7.1.2 Polynôme caractéristique

Depuis maintenant, on considérera que E est un espace vectoriel de dimension $n \in N^*$

Définition

Soit $A \in M_n(K)$, on appelle polynôme caractéristique de A , le polynôme noté χ_A défini par :

$$\chi_A(X) = \det(A - X.I_n)$$

Définition

Soit $u \in L(E)$, on appelle polynôme caractéristique de u , le polynôme caractéristique de sa matrice dans une base quelconque de E , et on le note χ_u .

Remarque: Par convention, le polynôme caractéristique est unitaire.

Proposition

Soit $A \in M_n(K)$, alors $\chi_A = \chi_A$

Proposition

Deux matrices semblables ont le même polynôme caractéristique.

Démonstration: k

Proposition-coef

Proposition-matricetriangulaire

Proposition-induit**Proposition**

Soit $u \in L(E)$, on a :

$$(\lambda \text{ valeur propre de } u) \Leftrightarrow (\chi_u(\lambda) = 0_K)$$

Définition

Soit $u \in L(E)$ et $\lambda \in Sp_K(u)$, on appelle multiplicité de λ sa multiplicité en tant que racine du polynôme caractéristique de u et on la note par m_λ .

Proposition

Soit $u \in L(E)$ et $\lambda \in Sp_K(u)$ on a :

$$\dim_K(E_\lambda) \leq m_\lambda.$$

7.1.3 Diagonalisation**Définition**

Soit $u \in L(E)$, u est diagonalisable s'il existe une base de E composée seulement de vecteurs propres de u .

Dans une telle base, sa matrice est diagonale d'où la définition suivante:
Un endomorphisme est diagonalisable si sa matrice est semblable à une matrice diagonale.

Démonstration: k

Définition

Une matrice $A \in M_n(K)$ est diagonalisable si elle est semblable à une matrice diagonale c'est à dire si :

$$\exists P \in Gl_n(K), \exists \Lambda = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in M_n(K), A = P\Lambda P^{-1}.$$

Conditions de diagonalisabilité

Soit $u \in L(E)$, avec $r = \text{card}(Sp_K(u))$, $Sp_K(u) = \{\lambda_1, \dots, \lambda_r\}$. Conditions nécessaires de diagonalisabilité:

Les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) u est diagonalisable.
- ii) χ_u est scindé et $\forall i \in [1, r] \lambda_i, m_{\lambda_i} = \dim_K(E_{\lambda_i})$.
- iii) $E = \bigoplus_{i \in [1, r]} E_{\lambda_i}$

Conditions suffisantes de diagonalisabilité:

Les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) $r = \dim_K(E)$.
- ii) χ_u est scindé et à racines simples.
- iii) les valeurs propres de u sont distinctes deux à deux.

Dans le cas où une des assertions ci-dessus est vérifiée alors u est diagonalisable.

Démonstration: k

Proposition

Si $u \in L(E)$ est diagonalisable et F un sous-espace vectoriel de E stable par u alors $u|_F$ est diagonalisable.

7.1.4 Trigonalisation**Définition**

Soit $u \in L(E)$, u est trigonalisable s'il existe une base dans laquelle sa matrice est triangulaire supérieure.

Définition

Soit $A \in M_n(K)$, A est trigonalisable si elle est semblable à une matrice triangulaire supérieure c'est à dire si:

Proposition

Soit $u \in L(E)$ (resp $A \in M_n(K)$), u (resp A) est diagonalisable si χ_u (resp χ_A) est scindé sur K .

Démonstration: k

7.1.5 Réduction simultanée-HP

7.2 Polynome d'endomorphisme, et de matrice carrée

7.2.1 Généralités

Définition

Soient $u \in L(E), A \in M_n(K)$ les applications $f_u : K[X] \rightarrow L(E) \ P \mapsto P(u), f_A : K[X] \rightarrow M_n(K) \ P \mapsto P(A)$ sont des morphismes d'algèbres tels que:

$$\forall P \in K[X] \ f_u(P) = P(u) \text{ et } f_A(P) = P(A) =$$

Si $\exists r \in N^*$ et $\exists (a_i)_{i \in [0, r]} \in K^r$ tel que $P(X) = \sum_{i \in [1, r]} a_i \cdot X^i$ alors

$$P = \sum_{i \in [1, r]} a_i \cdot u^i, \ P = \sum_{i \in [1, r]} a_i \cdot A^i$$

on a donc: $\forall x \in E, f_u(P)(x) = \sum_{i \in [1, r]} a_i \cdot u^i(x)$

Remarque:

- Notons que pour $i \in N^*, u^i = u \circ u \circ \dots \circ u$ (i fois).
- $P(u) \in L(E)$, ie: $P(u)$ est un endomorphisme!!
- $P(A) \in M_n(K)$, ie: $P(A)$ est une matrice!!
- si

Proposition

- $\text{Ker} f_u = \{P \in K[X] | P(u) = 0_{L(E)}\}$ est un idéal de $K[X]$.
- $\text{Im} f_u = \{P(u) | P \in K[X]\}$ est une sous algèbre commutative de $L(E)$ noté $K[u]$.

Démonstration: .

7.2.2 Polynôme minimal

Définition

On considère l'idéal $I = \text{Ker} f_u = \{P \in K[X] \mid P(u) = 0_{L(E)}\}$, on a $I \neq \{0_{K[X]}\}$ alors il est généré par un seul élément noté " μ_u " ou " π_u " c'est à dire:

$$I = \pi_u K[X]$$

On a donc :

$$(\forall P \in K[X], P(u) = 0.) \Leftrightarrow (\pi_u \mid P.)$$

Démonstration:

-
-

Remarque: Le polynôme minimal est unitaire.

Définition

De même on considère l'idéal $I = \text{Ker} f_A = \{P \in K[X] \mid P(A) = 0_{M_n(K)}\}$, on a $I \neq \{0_{K[X]}\}$ alors il est généré par un seul élément noté " μ_A " ou " π_A " c'est à dire:

$$I = \pi_A K[X]$$

On a donc :

$$(\forall P \in K[X], P(A) = 0.) \Leftrightarrow (\pi_A \mid P.)$$

Proposition

Si d est le degré du Polynôme minimal d'un endomorphisme alors la famille $(u^k)_{1 \leq k \leq d-1}$ est une base de $K[u]$.

Proposition

Soit $u \in L(E)$, $\lambda \in K$ on a :

Les racines de μ_λ dans K sont les valeurs propres de u . ce qui est équivalent à

$$(\mu_\lambda(\lambda) = 0_K) \Leftrightarrow (\lambda \in Sp_K(u).)$$

Lemme de décomposition de noyaux

Soient P_1, \dots, P_r des polynômes premiers entre eux deux à deux tel que $P = \prod_{i=1}^r P_i$ alors:

$$Ker(P(u)) = \bigoplus_{i=1}^r Ker(P_i(u)).$$

Démonstration: k

Proposition

Soit $u \in L(E)$, les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) u est diagonalisable.
- ii) μ_u est scindé dans K à racines simples.
- iii) $\exists P \in K[X]$ scindé à racines simples tel que $P(u) = 0_{L(E)}$.

Proposition

De même si $A \in M_n K$, les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) A est diagonalisable.
- ii) μ_A est scindé dans K à racines simples.
- iii) $\exists P \in K[X]$ scindé à racines simples tel que $P(A) = 0_{M_n K}$.

Démonstration: k

Proposition

Si F est un sous-espace vectoriel de E , stable par u et $u|_F$ l'endomorphisme induit par u sur F alors $\mu_{u|_F}$ divise μ_u .

Et si u est diagonalisable alors $u|_F$ est aussi diagonalisable.

Proposition

Soit $u \in L(E)$, les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) u est trigonalisable.
- ii) μ_u est scindé dans K .
- iii) $\exists P \in K[X]$ scindé tel que $P(u) = 0_{L(E)}$.

Proposition

De même si $A \in M_n(K)$, les assertions suivantes sont équivalentes:

- i) A est trigonalisable.
- ii) μ_A est scindé dans K .
- iii) $\exists P \in K[X]$ scindé tel que $P(u) = 0_{M_n K}$.

7.2.3 Théorème de Cayley-Hamilton**Théorème**

Soit $u \in L(E)$, χ_u son polynôme caractéristique, alors $\chi_u = 0_{L(E)}$

Démonstration: k

7.2.4 Sous-espace caractéristiques**Définition**

Soit $u \in L(E)$ tel que son polynôme caractéristique χ_u est scindé dans K ie : $\exists s \in \mathbb{N}^*$ tel que $\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_s) \in K^s, (\alpha_1, \dots, \alpha_s) \in \mathbb{N}^s$,
 $P = (X - \lambda_1)_1^{\alpha_1} \dots (X - \lambda_s)_s^{\alpha_s}$
 Pour tout $i \in [1, s]$ on appelle sous-espace caractéristique le sous-espace vectoriel $\text{Ker}(u - \lambda_i \cdot \text{Id})_i^{\alpha_i}$.

Proposition

- i) Pour tout $i \in [1, s]$, $\text{Ker}(u - \lambda_i \cdot \text{Id})_i^{\alpha_i}$ est stable par u .
- ii) $E = \bigoplus_{i=1}^s \text{Ker}(u - \lambda_i \cdot \text{Id})_i^{\alpha_i}$.
- iii) Pour tout $i \in [1, s]$, $\dim_K(\text{Ker}(u - \lambda_i \cdot \text{Id})_i^{\alpha_i}) = \alpha_i$.

Démonstration: k

7.3 Exercices

7.3.1 Techniques de Diagonalisation

7.4 Compléments

7.4.1 Matrice circulantes

Généralités

Définition

Soit $M \in M_n(C)$, on dit que M est une matrice circulante si elle s'écrit

$$\text{sous la forme suivante : } M = \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & \dots & c_n \\ c_n & c_1 & \dots & c_{n-1} \\ c_{n-1} & c_n & \dots & c_{n-2} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \\ c_2 & c_3 & \dots & c_1 \end{pmatrix}$$

avec $\forall i \in [1, n] \ c_i \in C$

Proposition

On note une matrice circulante de sorte que la matrice précédente est noté $M(c_1, \dots, c_n)$

$$\text{On pose alors } J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \text{ de sorte que}$$

$J = M(0, 1, \dots, 0)$, on a donc :

$$(M \text{ est une matrice circulante}) \Leftrightarrow (M \text{ est un polynôme en } J)$$

Démonstration: k

Proposition

L'ensemble des matrice circulantes est une sous-algèbre commutative de $M_n(C)$

Démonstration: k

Réduction des matrices circulantes

Réduction de la matrice J

La matrice J est diagonalisable, ses valeurs propres sont les racines n-ièmes de l'unité et ses vecteurs propres s'expriment ainsi:

On pose $w = \exp(2i\pi/n)$ alors pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, w^k est valeur propre

de J et : $\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $= \begin{pmatrix} 1 \\ w^k \\ w^{2k} \\ \vdots \\ w^{(n-1)k} \end{pmatrix}$ est vecteur propre de J.

Démonstration On a $J^n = I_n$ donc le polynôme $X^n - 1$ est annulateur de J, ce dernier étant scindé à racines simples dans \mathbb{C} , J est diagonalisable. Les valeurs propres de J sont les racines de $X^n - 1$, du coup elles sont les racines n-ièmes de l'unité

Réduction d'une matrice circulante

7.4.2 Matrice de Toeplitz

Définition

Définition

Matrice de Toeplitz tridiagonale

Définition

Valeurs propres

Démonstration k

7.4.3 Matrice de Hankel

Définition

Valeurs propres

7.4.4 Matrice monotones

Définition

7.4.5 Matrices de transvections et de dilatation

Définition

7.4.6 Dunford

7.4.7 Jordan

7.4.8 Frobenius

7.4.9 Simplicité

7.4.10 Nilpotence

7.4.11 Stochastique