

Mini Projet 1 – Ma ludothèque !

Magali vous donne accès à sa ludothèque via au format XML généré par BoardGameGeek l'appel API suivant :

<https://api.geekdo.com/xmlapi/collection/megtrinity>

A partir de cet appel, elle aurait besoin d'une extraction dans un fichier CSV au format suivant.

Si vous avez atteint le nombre d'appels autorisé à l'API, travaillez directement à partir du fichier XML joint en cas d'échec. **Vous devrez gérer les 2 situations en priorisant l'appel API.**

Ecrivez le code Python permettant d'extraire du format XML les données suivantes :

- Le titre du jeu
- L'année de publication
- Le nombre de joueur : nombre de joueur minimum - nombre de joueur maximum (si le nombre de joueur minimum est identique au nom de joueur maximum, vous afficherez la valeur qu'une seule fois)
- La durée de jeu : durée minimum - durée maximum (si la durée minimum est identique à la durée maximum, vous afficherez la valeur qu'une seule fois)
- La moyenne du jeu (vous arrondirez cette valeur à l'entier)

Puis réinjectez ses données dans un fichier CSV, séparateur « ; ».

Vous trouvez ci-dessous l'aperçu du fichier CSV généré :

```
TITLE;PUBLISHED YEAR;NUMBER PLAYERS;PLAY TIME;AVERAGE
7 Wonders;2010;2-7;30min;7
7 Wonders Duel;2015;2;30min;8
7 Wonders: Leaders;2011;2-7;40min;7
Citadels;2000;2-8;20min-60min;7
CIV: Carta Impera Victoria;2018;2-4;20min-60min;6
Dealt!;2018;3-5;30min;7
Dice Forge;2017;2-4;45min;7
Dice Forge: Rebellion;2019;2-4;40min;7
...
```

Pour votre script vous aurez besoin d'utiliser à minima 1 bibliothèque standard et 2 bibliothèques externes.