

Projet : Site E-Commerce

Les structures:

```
e-commerce.h x
1
2 struct user {
3     char firstname, lastname, email, phoneNumber;
4     int id;
5     ORDER* ordre;
6
7 };
8
9 struct ordre {
0     int orderNumber, PromoCode, itemCount;
1     float totalPrice;
2     char date, adresse;
3     ITEM* item;
4
5 };
6
7 struct item{
8     int itemCode, salesNumber;
9     char libelle;
0     float price;
1     CATEGORY* category;
2
3 };
4 struct category{
5     char categoryName;
6     int code;
7
8 };
9
10 typedef struct user USER;
11 typedef struct ordre ORDER;
12 typedef struct item ITEM;
13 typedef struct category CATEGORY;
```

Les traitements proposés :

- 1) Création d'un compte
- 2) Afficher les Catégories des articles existantes
- 3) Afficher les articles selon la catégorie qui a été choisi
- 4) Afficher l'article le plus vendu
- 5) Consulter la commande (ordre)
- 6) Commander un article