

## TP C Progm: Organisation de journées culturelles

### Exercice 1 :

#### Description du programme :

#### Les fonctions :

On commence par créer une fonction qui va ouvrir tous les fichiers. Celle-ci est appelée **open\_file()** et prend en entrée le chemin du fichier.

Ensuite la fonction **getChoice()** prend en argument une ligne et une colonne du fichier et retourne la valeur correspondante. Cette fonction servira pour la fonction suivante.

Puis on crée la fonction **getRows()** qui prend en entrée le nombre de lignes du fichier, le nombre de ses colonnes et le chemin du fichier. Cette fonction renvoie la copie du fichier en matrice en éliminant l'en-tête.

Et finalement, on déclare la fonction **fonction\_objectif()** qui prend en entrée le coût et la pénalité du jour et retourne la fonction objectif. Celle-ci sera précisé plus tard dans le main.

#### Le main :

On ouvre le fichier, on compte le nombre de ligne qu'on stocke dans la variable num\_lines puis on appelle la fonction getRows() qu'on stocke dans la matrice families\_pref. Cette dernière contient alors toutes les familles et leurs choix respectifs. C'est la transformation du fichier csv en format de matrice pour manipuler plus facilement les données.

On alloue de la mémoire pour la matrice chosen\_Days qui contiendra les familles en lignes et les jours en colonnes suite au tri par ordre de préférence.

```

138 for(int i = 0 ; i<num_lines ; i++){ //We fix a line of a family
139     for(int j = 1 ; j<6 ; j++){ //We fix a column of a preference
140         for(int k = 0 ; k<7 ; k++){ //we search for the chosen day according to a preference
141             if(families_pref[i][j] == k && count[k]<300){
142                 chosen_Days[index_member[k]][k] = families_pref[i][0];
143                 index_member[k]++;
144                 count[k] += families_pref[i][0];
145                 printf("-----\n");
146                 switch(j) //According to the value of j which correspond to a preference, we calculate the cost
147                 {
148                     case 1 :
149                         break;
150                     case 2 :
151                         cost+= 50;
152                         break;
153                     case 3 :
154                         cost+= 50 +9*families_pref[i][0];
155                         break;
156                     case 4 :
157                         cost += 100 + 9*families_pref[i][0];
158                         break;
159                     case 5 :
160                         cost += 200 +9*families_pref[i][0];
161                         break;
162                 }
163             }
164         }
165     }
166 }

```

L'objectif de cette partie est d'attribuer les familles aux jours en privilégiant leurs premiers choix.

On fixe la ligne  $i$  de la matrice `families_pref`, ensuite on fixe la colonne  $j$ , par ordre croissant. En faisant varier  $k$  de 0 à 6 qui correspond aux jours, on cherche dans `families_pref` si la famille a choisi le  $k$ -ème jour et si ce jour est incomplet (ie que le nombre de personne est inférieur à 300). Si c'est bien le cas, on rajoute cette famille à la colonne du jour correspondant puis on incrémente la liste `index_member[k]` afin de l'utiliser pour sauter une ligne dans `chosen_Days`. Aussi, on utilise la liste `count[]` pour compter le nombre de personne dans chaque jour  $k$ . Puis suivant la colonne  $j$  à laquelle on est arrivée, on calcule le coût grâce au `switch case`. Si la famille n'a pas choisi le jour  $k$  et la condition `count[k]<300` n'est pas remplie aussi, alors on sort de la boucle de  $k$  puis on regarde la colonne  $j$  suivante.

A la suite de cette partie, on affiche la matrice et on calcule la fonction objectif grâce à la valeur de `cost`, le tableau `penalty` et le tableau `day`.

Finalement, on libère l'espace mémoire alloué aux deux matrices `families_pref` et `chosenDays` et ferme le fichier.

### Résultats lors de l'exécution :

On affiche les valeurs de la matrice `families_pref` grâce à la fonction `getRows()`, (`printf value`) afin de s'assurer qu'on a bien les bonnes valeurs de tout le fichier. C'est bien le cas ici.

Ensuite, on affiche la matrice `chosenDays` qui est contient les membres de chaque famille dans le meilleur jour choisi par ordre croissant de préférences.

Fonction objectif = 60013 pour le fichier `pb20.csv` par exemple.

### Exercice 2 :

Une des solutions est de trier par ordre décroissant les pourcentages pour chaque événement et retourner dans cette ordre les jours associés. Ainsi, avec un algorithme de tri simple en comparant les éléments deux à deux (ou à la main), on obtient l'ordre suivant :

Événement 1	5	2	1	6	0	3	4
Événement 2	3	4	5	2	1	0	6
Événement 3	6	5	4	3	0	2	1