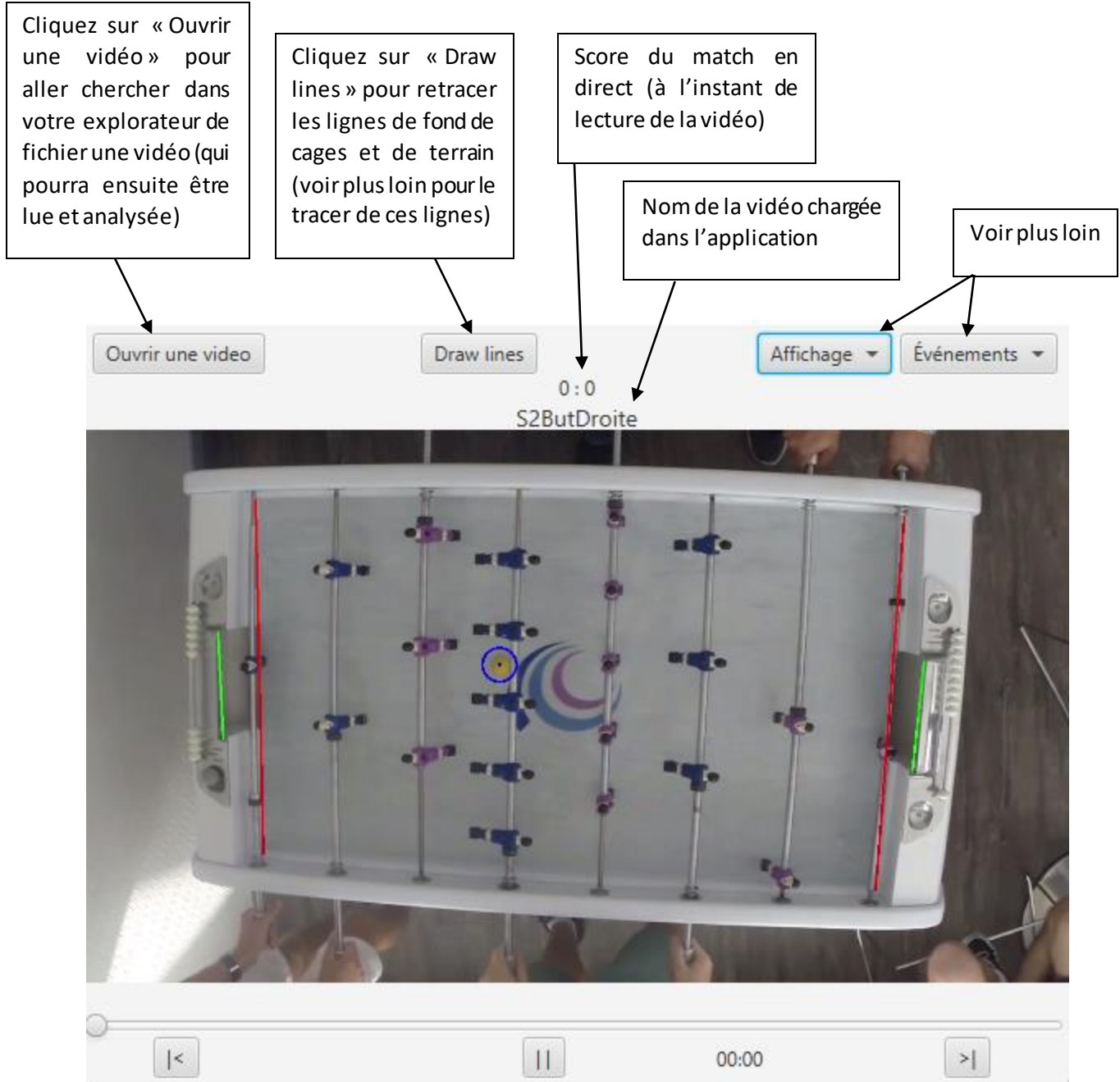


Notice d'utilisation de l'application

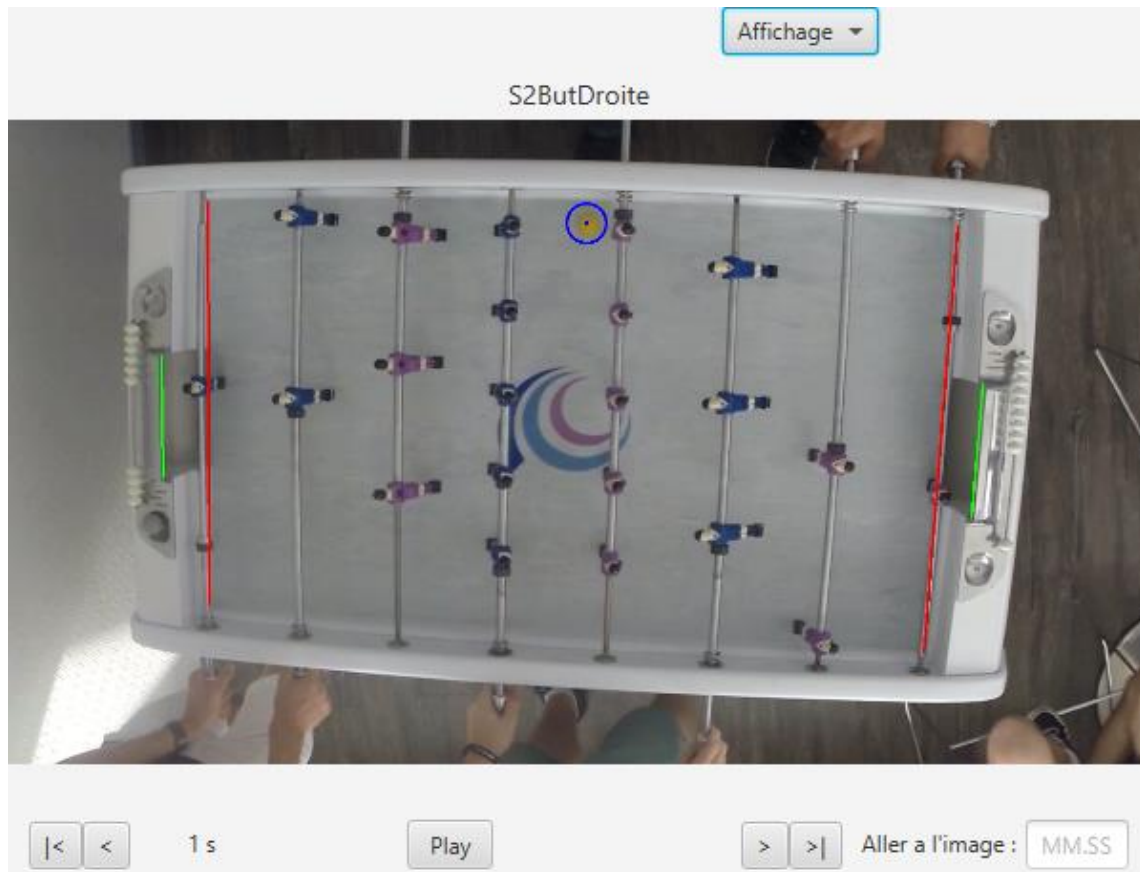
Page principale (lecture des vidéos) :



Outils de navigation dans la vidéo : Barre de progression, Retour au début, Pause, Aller à la fin et Temps en direct de l'instant de lecture de la vidéo

Page de lecture image par image :

Lorsque vous faites pause lors de la lecture d'une vidéo, le mode de lecture change et vous passez au mode image par image. Ce mode de lecture permet d'avancer d'image en image dans la vidéo.



Vous avez la possibilité de revenir au début, de revenir à l'image précédente, d'aller à l'image suivante, d'aller à la fin ou d'indiquer l'image à laquelle vous souhaitez aller (en indiquant le temps en minutes:secondes). En cliquant sur le bouton « Play » vous repassez au mode de lecture classique des vidéos.

Page Tracé des lignes :

Lorsque vous chargez une vidéo qui n'a jamais été analysée ou si vous cliquez sur le bouton « Draw lines », l'interface suivante apparaît :



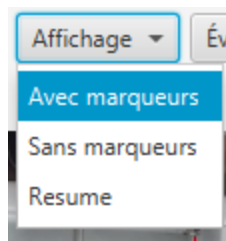
Cette page vous permet de tracer à gauche et à droite, les lignes de fond des cages et de terrain. En cliquant, sur le bouton « Aide », vous obtiendrez le mode d'emploi du tracé de ces lignes.

Après avoir tracé ces lignes vous avez la possibilité, une fois revenu sur la page principale, d'analyser la vidéo en cliquant sur le bouton « Traiter » :



L'analyse des vidéos permet de détecter les événements importants d'un match tels que buts, gamelles ou sorties de balle. Une barre de progression permet d'afficher la progression du traitement. Lorsqu'une vidéo est analysée, un fichier de synthèse est généré (dans le dossier où se situe la vidéo) contenant le score final et la liste des événements importants.

Types d'affichage des vidéos :

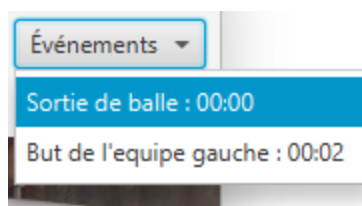


Les vidéos peuvent être affichées avec ou sans les éléments de détection (marqueurs). Les éléments de détection pouvant être affichés sont :

- Un rond entourant la balle
- Les lignes de fond des cages
- Les lignes de fond de terrain

Ces marqueurs seront affichés uniquement si la vidéo a été analysée.

Liste des évènements importants :



Cliquez sur le bouton « Événements » pour faire apparaître la liste de tous les évènements importants du match analysé. Les événements importants d'un match sont :

- Les buts
- Les gamelles
- Les sorties de balle

Ces évènements seront affichés uniquement si la vidéo a été analysée.

En cliquant sur un évènement de la liste précédente, un nouveau bouton apparait pour vous donner la possibilité de confirmer ou de supprimer cet événement :

