

## Projet Informatique de parcours

### Image 3

#### Équipe :

Boichon Maxime  
Bourlet Clément  
De Larocque Latour Enguerran  
Tibari Ilyas  
Zahiri Oumaima

### *Avancement prévisionnel du projet*

- 1 – Charger les vidéos avec une interface graphique
- 1 – Détecter la balle
- 2 – Naviguer image par image dans les vidéos
- 2 – Permettre à l'arbitre de définir les bords droit et gauche du terrain et le fond des cages
- 3 – Détecter les buts, les gamelles et les sorties de balle
- 4 – Visualisation de la vidéo avec les détections et visualisation des actions principales
- 4 – Générer un fichier de synthèse avec gestion des résumés

*Les numéros définissent l'ordre d'exécution des tâches*

Réalisé le 14/10/2021