| Utilisa | | chine Leari ante de l'Al | |
|---------|--|-----------------------------|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

PLAN

Introduction

Matériels et méthodes

Résultats

Conclusion

Introduction

L'ADN porte des instructions génétiques pour le développement, la fonction, la croissance et la reproduction de tous les organismes connus. L'ADN est essentiellement le langage de programmation de la vie ; informations stockées sous A, T, G et C. Il est logique que nous puissions utiliser des séquences d'ADN pour faire des prédictions sur la fonction, la classification et les niveaux de transcription d'un gène. Cependant, cela est extrêmement difficile, car il existe de nombreuses caractéristiques inconnues et de nombreux algorithmes bio-informatiques doivent être générés à la main.

Avec l'émergence de l'apprentissage automatique, et l'augmentation des ensembles de données génétiques disponibles, il est possible d'appliquer l'apprentissage automatique aux ensembles de données génétiques pour faire des prédictions complexes. Des modèles d'apprentissage automatique et des réseaux de neurones profonds ont été utilisés pour prédire la fonction non codante de l'ADN, identifier les protéines de liaison à l'ADN et même prédire le niveau de transcription des gènes.

Matériels et méthodes

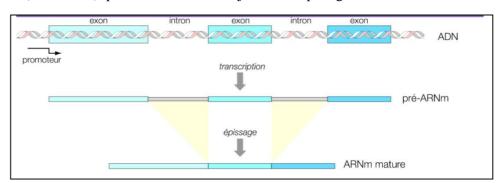
Jeu de données & description du problème

Le jeu de données Molecular Biology (Splice-junction Gene Sequences) concerne les jonctions d'épissage. Dans les gènes, il y a des régions qui sont enlevées pendant le processus de transcription de l'ARN appelé introns et régions utilisées pour générer de l'ARNm appelés exons. Les jonctions entre elles sont appelées jonctions d'épissage. La tâche consiste à déterminer si le milieu de la séquence est une jonction d'épissage et quel est son type : les jonctions d'épissage sont de deux types :

- Exon-intron (EI) : représente la fin d'un exon et le début d'un intron
- Intron-exon (IE): représente l'endroit où l'intron se termine et où commence l'exon suivant, ou section codante.

Dans ce jeu de données, les échantillons sont des séquences d'une longueur de 60 paires de bases et appartiennent à l'une des trois classes :

- « EI » (jonction exon-intron) qui contient la jonction exon-intron.
- « IE » (jonction Intron-Exon) qui contient la jonction intron-exon.
- "N" (Ni EI ni IE) qui ne contient aucune jonction d'épissage.



Un exon est un segment d'ADN conservé dans le brin résultant après épissage. Un Intron est une section d'ADN qui a été fusionnée et qui n'est pas incluse dans la séquence d'ADN résultante. Le problème de la reconnaissance de telles zones peut être divisé en 2 parties : Reconnaissance des frontières exon/intron (EI -sites) - les soi-disant donneurs -Reconnaissance des limites intron/exon (sites IE) - les soi-disant accepteurs.

Le jeu de données contient des segments d'ADN d'une longueur de 60 nucléotides, commençant par - 30 et se terminant par +30 ; chaque champ de cette chaîne peut être renseigné :

- Nucléotide explicitement indiqué (Adénine A, Thymine T, Guanine G, Cytosine C)
- Un nucléotide implicitement spécifié :
 - D: A ou G ou T.
 - N: A ou G ou C ou T,
 - S: C ou G et
 - R : A ou G

Ce problème consiste en deux sous-tâches : reconnaître l'exon/intron limites (appelées sites EI) et reconnaissance des limites intron/exon (sites IE) ou Neither (N). (Dans la communauté biologique, les frontières IE sont appelées « accepteurs » tandis que les frontières de l'IE sont appelées « donneurs »).

Des informations supplémentaires sur notre data :

- **Type de domaine** : non numérique, nominal (un parmi A, G, T, C).
- Nombre d'instances : 3190
- Nombre d'attributs : 62
- Classe (une parmi N, EI, IE)
- 60 positions séquentielles de nucléotides d'ADN
- Fréquences :

| | Neither | EI | IE | |
|---|---------|---------|--------|---------|
| | | | | |
| A | 24,984% | 22,153% | 20,577 | % |
| G | 25,653% | 31,415% | 22,383 | % |
| T | 24,273% | 21,771% | 26,445 | % |
| C | 25,077% | 24,561% | 30,588 | % |
| D | 0,001% | | | 0,002 % |
| N | 0,010% | 0,010% | | |
| S | | | 0,002% | |
| R | | | 0,002 | % |

- Description d'attribut :

- 1/ L'un des {N EI IE}, indiquant la classe.
- 2/ Le nom de l'instance.
- $3/\,62$ Les 60 champs restants sont la séquence, commençant à position -30 et se terminant à la position +30

| | Class | Donor | Sequence |
|------|-------|--------------------|---|
| 0 | EI | ATRINS-DONOR-521 | CCAGCTGCATCACAGGAGGCCAGCGAGCAGGT |
| 1 | El | ATRINS-DONOR-905 | AGACCCGCCGGGAGGCGGAGGACCTGCAGGGT |
| 2 | El | BABAPOE-DONOR-30 | GAGGTGAAGGACGTCCTTCCCCAGGAGCCGGT |
| 3 | EI | BABAPOE-DONOR-867 | GGGCTGCGTTGCTGGTCACATTCCTGGCAGGTA |
| 4 | El | BABAPOE-DONOR-2817 | ${\tt GCTCAGCCCCAGGTCACCCAGGAACTGACGTGA}$ |
| ••• | 555 | 353 | 200 |
| 3185 | N | ORAHBPSBD-NEG-2881 | TCTCTTCCCTTCCCCTCTCTTTTCTTTCTTTTC |
| 3186 | Ν | ORAINVOL-NEG-2161 | GAGCTCCCAGAGCAGCAAGAGGGCCAGCTGAAG |
| 3187 | N | ORARGIT-NEG-241 | TCTCGGGGGCGGCGGCGGGGAGCGG |
| 3188 | N | TARHBB-NEG-541 | ATTCTACTTAGTAAACATAATTTCTTGTGC |
| 3189 | N | TARHBD-NEG-1981 | AGGCTGCCTATCAGAAGGTGGTGGCTGGTGT |

- Valeurs manquantes : aucune

- Répartition des classes :

EI: 767 (25 %)

IE: 768 (25 %)

Neither: 1 655 (50 %)

- Commençons par charger les bibliothèques que nous utiliserons plus tard pour le traitement des données :

```
import sys
print(sys.path)

['C:\\Users\\HP\\anaconda3\\python38.zip', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\DLLs', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib
b', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib\\site-packages', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib\\site-packages\\win32\, 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib\\site-packages\\win32\\lib', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib\\site-packages\\Pythonwin', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib\\site-packages\\Pythonwin', 'C:\\Users\\HP\\anaconda3\\lib\\site-packages\\Ipython\\extensions', 'C:\\Users\\HP\\.ipython']

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
%matplotlib inline
```

- Passons au téléchargement de notre data :

| | Class | Donor | Sequence |
|------|-------|--------------------|-----------------------------------|
| 0 | El | ATRINS-DONOR-521 | CCAGCTGCATCACAGGAGGCCAGCGAGCAGGT |
| 1 | El | ATRINS-DONOR-905 | AGACCCGCCGGGAGGCGGAGGACCTGCAGGGT |
| 2 | EI | BABAPOE-DONOR-30 | GAGGTGAAGGACGTCCTTCCCCAGGAGCCGGT |
| 3 | EI | BABAPOE-DONOR-867 | GGGCTGCGTTGCTGGTCACATTCCTGGCAGGTA |
| 4 | EI | BABAPOE-DONOR-2817 | GCTCAGCCCCAGGTCACCCAGGAACTGACGTGA |
| | 369 | least. | |
| 3185 | N | ORAHBPSBD-NEG-2881 | тстсттессттессстететттеттте |
| 3186 | Ν | ORAINVOL-NEG-2161 | GAGCTCCCAGAGCAGCAAGAGGGCCAGCTGAAG |
| 3187 | N | ORARGIT-NEG-241 | TCTCGGGGGCGGCGGCGGGGAGCGG |
| 3188 | Ν | TARHBB-NEG-541 | ATTCTACTTAGTAAACATAATTTCTTGTGC |
| 3189 | N | TARHBD-NEG-1981 | AGGCTGCCTATCAGAAGGTGGTGGCTGGTGT |

Les données contiennent 62 attributs :

- Classe (accepteur, donneur, non épissable),
- Nom du gène
- Séquence de 60 nucléotides

Pour la frontière exon-intron, il existe 2 possibilités pour déterminer la zone de raccordement:

Option 1: EI - frontière - déterminée par une séquence courte et l'absence d'un codon stop (triplet stop) du côté de l'exon

EI :- @-3 'MAGGTRAGT', not(EI-stop)

Option 2: EI - la frontière est construite sur la base d'un codon stop à proximité de la fin d'une partie de l'exon :

```
EI-stop ::- @-3 'TAA'.

EI-stop ::- @-3 'TAG'.

EI-stop ::- @-3 'TGA'.

EI-stop ::- @-4 'TAA'.

EI-stop ::- @-4 'TAG'.

EI-stop ::- @-5 'TAA'.

EI-stop ::- @-5 'TAG'.

EI-stop ::- @-5 'TAG'.
```

Nous intéressons à déterminer :

- La fréquence relative des nucléotides ;
- La division en classes concernant l'épissage des séquences d'ADN;
- Un moyen pour déterminer la limite d'épissage (avec ou sans codon stop, le type de codon stop)
- La préparation d'un ensemble de nucléotides (probablement présents dans l'ADN)

```
nucleotids =['A','T','G','C','D','N','R','S']
for i in nucleotids:
    data[i]=0
```

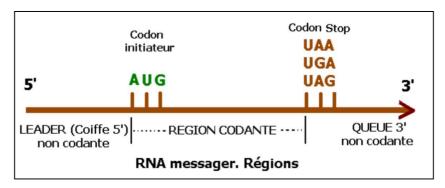
- Indiquons le nombre de nucléotides de chaque type pour chaque brin d'ADN :

```
for i in range(len(data)):
   for nc in nucleotids:
      data[nc][i] = data['DNA'][i].count(nc)
```

- Ensuite, déterminons quel codon stop est utilisé dans cette séquence, étant donné :
 - Si la classe = n, pas de codon stop
 - Sinon, on recherche un codon stop (on tiendra compte du fait que le voisinage du point de fusion est de 5 nucléotides, donc le codon stop ne peut pas être situé aux positions +30 ou -30)

Les règles de détermination du codon stop à la frontière de la région d'épissage indiquent qu'il peut prendre 3 valeurs différentes :

- o Triplet thymine-Adanin-Adanin: TAA
- o Triplet thymine-adénine-guanine : TAG
- o Triplet thymine-guanine-adénine: TGA
- o De plus, une section d'ADN, quel que soit son type, peut ne pas avoir de codon stop.



Pour déterminer les codons stop :

 Examinons maintenant les résultats de la recherche de codes d'arrêt dans l'ensemble de données Notez que la moitié des données (1655 lignes du tableau) font référence à des régions d'ADN sans traverser le point d'épissage, ainsi, un total de 430 segments de points d'épissage ne contient pas de codon stop.

```
data['stop-code'].describe()

count 3190
unique 4
top None
freq 2085
Name: stop-code, dtype: object
```

- Calculons la fréquence d'apparition des codes d'arrêt :

```
st = data['stop-code'].unique()
stop_code_freq = [0 for i in range (len(st))]
for j in range(len(data)):
    for i in range (len(st)):
        if data['stop-code'][j]==st[i]:
            stop_code_freq[i]=stop_code_freq[i]+1
stop_code_freq
[2085, 448, 411, 246]
```

On a trouvé les résultats suivants :

Pour le NONE 2085,

TGA c'est 448,

TAA est de 411,

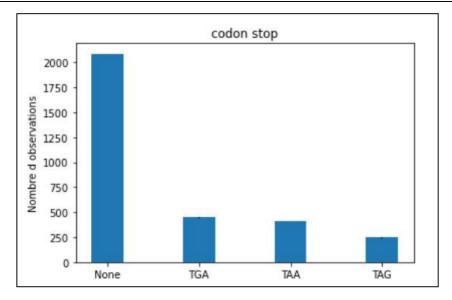
TAG est 246.

- Pour plus de clarté, nous traçons la fréquence d'apparition des codons stop. Nous utilisons la fonction bar de la bibliothèque matplotlib.pyplot.

```
stpcdnStd = (1,2,3,4)
ind = np.arange(len(stop_code_freq))  # the x locations for the groups
width = 0.35  # the width of the bars: can also be len(x) sequence

p1 = plt.bar(ind, stop_code_freq, width, yerr=stpcdnStd)

plt.ylabel('Nombre d observations')
plt.title('codon stop')
plt.xticks(ind, st)
```



Graphique du nombre d'observations de codons stop sur l'ensemble de données

- Il est intéressant d'examiner la fréquence moyenne d'occurrence de chaque nucléotide sur l'ensemble de l'ensemble de données.

```
data.median(axis = 0)
     13.0
Α
Т
     14.0
G
     15.0
     15.0
C
D
      0.0
Ν
      0.0
R
      0.0
S
      0.0
dtype: float64
```

En biologie, il est généralement admis que les nucléotides sont complémentaires par paires. Ainsi, en face d'Adénine, on trouve la Thymine qui est située à la même position dans le deuxième brin, et en face de Guanine le Cytosine. Ce mécanisme est nécessaire à la réplication de l'ADN lors de la synthèse des protéines par l'intermédiaire de l'ARN. Nous nous intéressons à la dépendance de la fréquence d'apparition des nucléotides complémentaires. Nous essaierons de déterminer la corrélation entre les données disponibles :

| data.corr() | | | | | | | | | |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|--|
| | Α | Т | G | С | D | N | R | s | |
| Α | 1.000000 | 0.021637 | -0.317992 | -0.587782 | -0.019735 | -0.031145 | -0.013953 | 0.000192 | |
| Т | 0.021637 | 1.000000 | -0.579559 | -0.374532 | -0.023977 | -0.046278 | 0.018529 | -0.011883 | |
| G | -0.317992 | -0.579559 | 1.000000 | -0.143892 | 0.030838 | -0.042843 | -0.012116 | -0.012116 | |
| С | -0.587782 | -0.374532 | -0.143892 | 1.000000 | 0.005407 | -0.017196 | 0.003823 | 0.019337 | |
| D | -0.019735 | -0.023977 | 0.030838 | 0.005407 | 1.000000 | -0.000601 | -0.000444 | -0.000444 | |
| N | -0.031145 | -0.046278 | -0.042843 | -0.017196 | -0.000601 | 1.000000 | -0.000425 | -0.000425 | |
| R | -0.013953 | 0.018529 | -0.012116 | 0.003823 | -0.000444 | -0.000425 | 1.000000 | -0.000314 | |
| s | 0.000192 | -0.011883 | -0.012116 | 0.019337 | -0.000444 | -0.000425 | -0.000314 | 1.000000 | |

Ci-dessus, un tableau de la corrélation entre le nombre de nucléotides de chaque espèce dans l'ensemble de données. Evaluons-le selon le tableau ci-dessous :

La valeur du coefficient de corrélation r Interprétation

- 0 < r <= 0.2 Corrélation très faible
- $0.2 < r \le 0.5$ Corrélation faible
- $0.5 < r \le 0.7$ Corrélation moyenne
- $0.7 < r \le 0.9$ Forte corrélation
- 0.9 < r <= 1 Très forte corrélation

La corrélation entre les nucléotides complémentaires est faible, et entre les nucléotides non complémentaires est moyenne, la corrélation avec les nucléotides variables est pratiquement absente.

Data Cleanup

Tout d'abord, nous importons toutes les bibliothèques utilisées pour le prétraitement :

```
from IPython.core.interactiveshell import InteractiveShell
InteractiveShell.ast node interactivity = "all"
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from mpl toolkits.mplot3d import Axes3D
from dtw import dtw
from random import choice
import os.path
from sklearn.model selection import StratifiedKFold
from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
from sklearn.metrics import accuracy score
from sklearn.metrics import confusion matrix
from sklearn.metrics import f1 score
from sklearn.metrics import precision score
from sklearn.metrics import recall score
from scipy.stats import mode
df = pd.read csv('splice.data', names = ['Class', 'Name', 'Sequence'])
df.head()
```

| | Class | Name | Sequence |
|---|-------|--------------------|----------------------------------|
| 0 | EI | ATRINS-DONOR-521 | CCAGCTGCATCACAGGAGGCCAGCGAGCAGG |
| 1 | EI | ATRINS-DONOR-905 | AGACCCGCCGGGAGGCGGAGGACCTGCAGGG |
| 2 | EI | BABAPOE-DONOR-30 | GAGGTGAAGGACGTCCTTCCCCAGGAGCCGG |
| 3 | EI | BABAPOE-DONOR-867 | GGGCTGCGTTGCTGGTCACATTCCTGGCAGGT |
| 4 | EI | BABAPOE-DONOR-2817 | GCTCAGCCCCAGGTCACCCAGGAACTGACGTG |

Étant donné que les données d'origine peuvent avoir un espacement incohérent, nous supprimerons tout espace blanc de début ou de fin de chaque entrée.

```
df['Class'] = df['Class'].str.strip()
df['Name'] = df['Name'].str.strip()
df['Sequence'] = df['Sequence'].str.strip()
```

Pour les besoins de notre modèle initial, nous supprimerons toutes les instances de la classe "N" ou Ni. Cela ne laissera que les classes EI et IE pour analyse.

```
df = df[df.Class != 'N']
df['Class'].value_counts()

IE    768
EI    767
Name: Class, dtype: int64
```

Il y a une entrée qui contient des données incomplètes ; il peut être retiré.

La colonne "Nom" n'est pas nécessaire pour la procédure et peut être supprimée.

```
df = df.drop('Name', axis=1)
df.head()

Class Sequence

0 EI CCAGCTGCATCACAGGAGGCCAGCGAGCAGGTCTGTTCCAAGGGCC...

1 EI AGACCCGCCGGGAGGCGGAGGACCTGCAGGGTGAGCCCCACCGCCC...

2 EI GAGGTGAAGGACGTCCTTCCCCAGGAGCCGGTGAGAAGCGCAGTCG...

3 EI GGGCTGCGTTGCTGGTCACATTCCTGGCAGGTATGGGGCGGGGCTT....

4 EI GCTCAGCCCCCAGGTCACCCAGGAACTGACGTGAGTGTCCCCATCC...
```

Le mappage de EI et IE sur 0 et 1 respectivement facilite la tâche de notre classificateur par la suite.

| | Class | | Sequence |
|-----|-------|-----|--|
| 0 | 0 | (| CCAGCTGCATCACAGGAGGCCAGCGAGCAGGTCTGTTCCAAGGGCC |
| 1 | 0 | AG | BACCCGCCGGGAGGCGGAGGACCTGCAGGGTGAGCCCCACCGCCC |
| 2 | 0 | G | BAGGTGAAGGACGTCCTTCCCCAGGAGCCGGTGAGAAGCGCAGTCG |
| 3 | 0 | | GGGCTGCGTTGCTGGTCACATTCCTGGCAGGTATGGGGCGGGGCTT |
| 4 | 0 | | GCTCAGCCCCAGGTCACCCAGGAACTGACGTGAGTGTCCCCATCC |
| | Cla | ISS | Sequence |
| 153 | 80 | 1 | ${\tt AGCCTGGGCTGACCCCACGTCTGGCCACAGGCCCGCGTGCTGCCCC}$ |
| 153 | 81 | 1 | CTGTCCTGTGGGTTCCTCTCACCCCCTCAGGCTGCTGGTCGTCTAC |
| 153 | 32 | 1 | ATGTTTAAACCTCGCGTTTCCTCCCCGCAGCTCTTGGGCAATGTGC |
| 153 | 3 | 1 | CTGTCCTGTGGGTTCCTCTCACCCTCTCAGGTTGCTGGTCGTCTAC |
| 153 | 34 | 1 | CATATGTATCTTTTTACCTTTTCCCAACAGCTCCTGGGCAACGTGC |

Il est nécessaire de coder nos nucléotides en nombres afin que leur modèle et leur ordre puissent être analysés. Les bases seront codées en 1, 2, 3 et 4 par ordre alphabétique. Les nucléotides ambigus, N, D, S et R seront choisis de manière pseudo-aléatoire, en fonction des nucléotides possibles qu'il pourrait s'agir.

```
def translateSequence(sequence):
   newSequence =
   for base in sequence:
       newSequence += baseDict[base]
   return newSequence
df['Sequence'] = [translateSequence(sequence) for sequence in df['Sequence']]
df.head()
  Class
                                       Sequence
     0 \quad 2213243214212133133221323132133424344221133322... \\
     0 1312223223331332331331224321333431322221223222
     0 3133431133123422442222133132233431311323213423...
3
     0 3332432344324334212144224332133414333323333244...
     0 3242132222213342122213311243123431343422221422...
```

Chaque séquence de nombres est divisée, formant une matrice. Chaque ligne de cette matrice contiendra une séquence qui a été encodée en nombres.

Dynamic Time Warping

Le problème de base que DTW tente de résoudre est de savoir comment aligner deux séquences afin de générer la mesure de distance la plus représentative de leur différence globale. Si nous avons deux signaux codés sous la forme d'une séquence de valeurs régulièrement espacées (représentant, par exemple, la fréquence de crête des signaux), un moyen évident de comparer les signaux consiste à additionner les différences de fréquence à chaque point le long des signaux. Cependant, un problème se pose en cas de décalage dans l'alignement des signaux – si par exemple l'un des signaux est étiré ou compressé par rapport à l'autre : comment décide-t-on quels points comparer entre eux ?

L'algorithme DTW utilise une technique de programmation dynamique pour résoudre ce problème. La première étape consiste à comparer chaque point d'un signal avec chaque point du deuxième signal, en générant une matrice. La deuxième étape consiste à parcourir cette matrice, en commençant par le coin inférieur gauche (correspondant au début des deux signaux) et en terminant en haut à droite (la fin des deux signaux) : pour chaque cellule, la distance cumulée est calculée en sélectionnant la cellule voisine dans la matrice à gauche ou en dessous avec la distance cumulée la plus faible, et en ajoutant cette valeur à la distance de la cellule focale. Lorsque ce processus est terminé, la valeur dans la cellule en haut à droite représente la distance entre les deux signaux selon la voie la plus efficace à travers la matrice.

PCA

L'analyse en composantes principales (ACP), ou principal component analysis (PCA) en anglais, permet d'analyser et de visualiser un jeu de données contenant des individus décrits par plusieurs variables quantitatives.

C'est une méthode statistique qui permet d'explorer des données dites multivariées (données avec plusieurs variables). Chaque variable pourrait être considérée comme une dimension différente. Si vous avez plus de 3 variables dans votre jeu de données, il pourrait être très difficile de visualiser les données dans une "hyper-espace" multidimensionnelle.

L'analyse en composantes principales est utilisée pour extraire et de visualiser les informations importantes contenues dans une table de données multivariées. L'ACP synthétise cette information en seulement quelques nouvelles variables appelées composantes principales. Ces nouvelles variables

correspondent à une combinaison linéaire des variables originels. Le nombre de composantes principales est inférieur ou égal au nombre de variables d'origine.

L'information contenue dans un jeu de données correspond à la variance ou l'inertie totale qu'il contient. L'objectif de l'ACP est d'identifier les directions (i.e., axes principaux ou composantes principales) le long desquelles la variation des données est maximale.

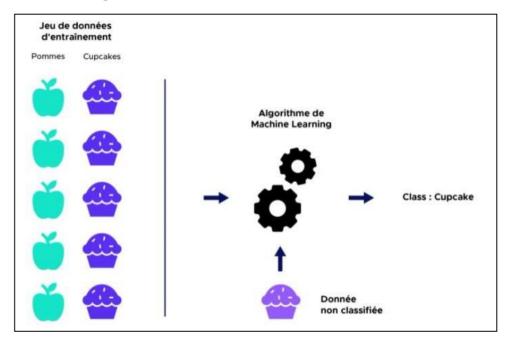
En d'autres termes, l'ACP réduit les dimensions d'une donnée multivariée à deux ou trois composantes principales, qui peuvent être visualisées graphiquement, en perdant le moins possible d'information.

K Nearest Neighbors

L'algorithme des K plus proches voisins ou K-nearest neighbors (kNN) est un algorithme de Machine Learning qui appartient à la classe des algorithmes d'apprentissage supervisé simple et facile à mettre en œuvre qui peut être utilisé pour résoudre les problèmes de classification et de régression.

En apprentissage supervisé, un algorithme reçoit un ensemble de données qui est étiqueté avec des valeurs de sorties correspondantes sur lequel il va pouvoir s'entraîner et définir un modèle de prédiction. Cet algorithme pourra par la suite être utilisé sur de nouvelles données afin de prédire leurs valeurs de sorties correspondantes.

Voici une illustration simplifiée :



L'intuition derrière l'algorithme des K plus proches voisins est l'une des plus simples de tous les algorithmes de Machine Learning supervisé :

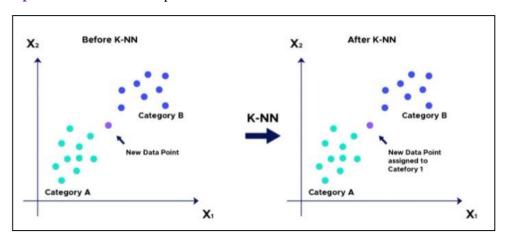
- **Étape 1**: Sélectionnez le nombre K de voisins
- Étape 2 : Calculez la distance

$$\sum_{i=1}^n |x_i - y_i| \sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2}$$

Euclidienne

Du point non classifié aux autres points.

- Étape 3 : Prenez les K voisins les plus proches selon la distance calculée.
- Étape 4 : Parmi ces K voisins, comptez le nombre de points appartenant à chaque catégorie.
- Étape 5 : Attribuez le nouveau point à la catégorie la plus présente parmi ces K voisins.
- **Étape 6 :** Notre modèle est prêt :



SVM

Les machines à vecteurs de support, ou support vector machine (SVM), sont des modèles de machine learning Supervisés centrés sur la résolution de problèmes de discrimination et de régression mathématiques. Elles ont été conceptualisées dans les années 1990 à partir d'une théorie d'apprentissage statistique développée par les informaticiens russes Vladimir Vapnik et Alexey Chervonenkis: la théorie de Vapnik-Chervonenkis. Ce modèle a été rapidement adopté en raison de sa capacité à travailler avec des données de grandes dimensions, ses garanties théoriques et les bons résultats réalisés en pratique. Requérant un faible nombre de paramètres, les SVM sont appréciées pour leur simplicité d'usage.

Le principe des SVM consiste à ramener un problème de classification ou de discrimination à un hyperplan (feature space) dans lequel les données sont séparées en plusieurs classes dont la frontière est la plus éloignée possible des points de données (ou "marge maximale"). D'où l'autre nom attribué aux SVM: les séparateurs à vaste marge. Le concept de frontière implique que les données soient linéairement séparables. Pour y parvenir, les support vector machines font appel à des noyaux, c'est-à-dire des fonctions mathématiques permettant de projeter et séparer les données dans l'espace vectoriel, les "vecteurs de support" étant les données les plus proches de la frontière. C'est la frontière la plus éloignée de tous les points d'entraînement qui est optimale, et qui présente donc la meilleure capacité de généralisation.

Résultats

Dynamic Time Warping

Dynamic Time Warping est un algorithme permettant de mesurer la similarité entre deux suites qui peuvent varier au cours du temps. Nous parcourons toutes les séquences, en prenant la distance euclidienne et en calculant le score de dissemblance :

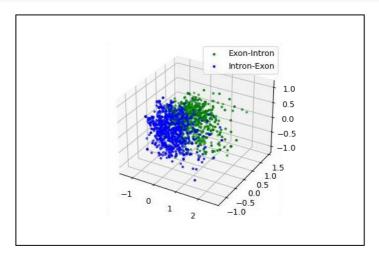
```
if os.path.exists("matrix.csv"):
    dissimMatrix = np.asarray(pd.read_csv("matrix.csv", index_col=0))
else:
    dissimMatrix = []
    for i, seq1 in enumerate(X):
        dissimMatrix.append([])
        for seq2 in X:
            euclideanDist = lambda seq1, seq2: np.abs(seq1 - seq2)
            warpScore = dtw(seq1, seq2, dist=euclideanDist)
            dissimMatrix[i].append(warpScore[0])
    pd.DataFrame(data=dissimMatrix).to_csv("matrix.csv")
```

PCA

L'analyse en composantes principales nous permet de réduire la dimensionnalité de cet ensemble de données de grande dimension. Cela nous permet de tracer les données en 2 ou 3 dimensions.

```
reducedMatrix = PCA(n_components=3).fit_transform(dissimMatrix)

%matplotlib notebook
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.scatter(reducedMatrix[:766, 0], reducedMatrix[:766, 1], reducedMatrix[:766, 2], marker='.', c='green')
ax.scatter(reducedMatrix[766:, 0], reducedMatrix[766:, 1], reducedMatrix[766:, 2], marker='.', c='blue')
ax.legend(['Exon-Intron', 'Intron-Exon'])
plt.show()
```



K Nearest Neighbors

Enfin, notre modèle est prêt à être validé/testé. Tout d'abord, nous devons diviser l'ensemble de données en utilisant stratified k fold cross-validation

La validation croisée à k blocs, « k-fold cross-validation » : on divise l'échantillon original en k échantillons (ou « blocs »), puis on sélectionne un des k échantillons comme ensemble de validation pendant que les k-1 autres échantillons constituent l'ensemble d'apprentissage.

Après apprentissage, on peut calculer une performance de validation. Puis on répète l'opération en sélectionnant un autre échantillon de validation parmi les blocs prédéfinis. À l'issue de la procédure nous obtenons ainsi k scores de performances, un par bloc. La moyenne et l'écart type des k scores de performances peuvent être calculés pour estimer le biais et la variance de la performance de validation.

```
def createMatrix(values, train index, dissimMatrix):
   matrix = []
   for c, i in enumerate(values):
       matrix.append([])
        for j in train_index:
            matrix[c].append(dissimMatrix[i][j])
   return matrix
def splitData(X, y, dissimMatrix):
   skf = StratifiedKFold(n splits=5)
   X train = []
   X test = []
   y train = []
   y test = []
   for train index, test index in skf.split(X, y):
       X_train.append(createMatrix(train index, train_index, dissimMatrix))
       X_test.append(createMatrix(test_index, train_index, dissimMatrix))
       y_train.append(y[train_index])
       y_test.append(y[test_index])
   return X_train, X_test, y_train, y_test
X_train, X_test, y_train, y_test = splitData(X, y, dissimMatrix)
```

Maintenant, nous faisons les prédictions :

```
def predictClass(X train, X test, y train, y test, k):
    metric = {'acc':[], 'conf':[], 'prec':[], 'recall':[], 'f1':[]}
    model = KNeighborsClassifier(n neighbors=k, metric='precomputed')
    for i, fold in enumerate(X test):
       y pred.append([])
       model = model.fit(X train[i], y train[i])
       y pred[i] = model.predict(fold)
        pair = y_test[i], y_pred[i]
       metric['acc'].append(accuracy_score(*pair))
       metric['conf'].append(confusion_matrix(*pair).ravel())
       metric['prec'].append(precision_score(*pair))
       metric['recall'].append(recall_score(*pair))
       metric['f1'].append(f1_score(*pair))
   return metric
kMin, kMax = 1, 3
kArr = list(range(kMin, kMax + 1)) + [11, 14]
results = np.asarray([predictClass(X_train, X_test, y_train, y_test, k) for k in kArr])
```

Et affichons les résultats :

1-NN

| | Accuracy | Precision | Recall | F1 | TN | FP | FN | TP |
|---------|----------|-----------|----------|----------|-------|------|------|-------|
| 1 | 0.824104 | 0.832215 | 0.810458 | 0.821192 | 129.0 | 25.0 | 29.0 | 124.0 |
| 2 | 0.794788 | 0.827338 | 0.746753 | 0.784983 | 129.0 | 24.0 | 39.0 | 115.0 |
| 3 | 0.81759 | 0.85 | 0.772727 | 0.809524 | 132.0 | 21.0 | 35.0 | 119.0 |
| 4 | 0.771987 | 0.823077 | 0.694805 | 0.753521 | 130.0 | 23.0 | 47.0 | 107.0 |
| 5 | 0.833333 | 0.849315 | 0.810458 | 0.829431 | 131.0 | 22.0 | 29.0 | 124.0 |
| Average | 0.80836 | 0.836389 | 0.76704 | 0.79973 | NaN | NaN | NaN | NaN |

2-NN

| | Accuracy | Precision | Recall | F1 | TN | FP | FN | ΤP |
|---------|----------|-----------|----------|----------|-------|------|------|-------|
| 1 | 0.801303 | 0.933962 | 0.647059 | 0.764479 | 147.0 | 7.0 | 54.0 | 99.0 |
| 2 | 0.771987 | 0.881818 | 0.62987 | 0.734848 | 140.0 | 13.0 | 57.0 | 97.0 |
| 3 | 0.76873 | 0.873874 | 0.62987 | 0.732075 | 139.0 | 14.0 | 57.0 | 97.0 |
| 4 | 0.749186 | 0.942529 | 0.532468 | 0.680498 | 148.0 | 5.0 | 72.0 | 82.0 |
| 5 | 0.830065 | 0.917355 | 0.72549 | 0.810219 | 143.0 | 10.0 | 42.0 | 111.0 |
| Average | 0.784254 | 0.909908 | 0.632951 | 0.744424 | NaN | NaN | NaN | NaN |

3-NN

| | Accuracy | Precision | Recall | F1 | TN | FP | FN | TP |
|---------|----------|-----------|----------|----------|-------|------|------|-------|
| 1 | 0.846906 | 0.901515 | 0.777778 | 0.835088 | 141.0 | 13.0 | 34.0 | 119.0 |
| 2 | 0.814332 | 0.843972 | 0.772727 | 0.80678 | 131.0 | 22.0 | 35.0 | 119.0 |
| 3 | 0.856678 | 0.857143 | 0.857143 | 0.857143 | 131.0 | 22.0 | 22.0 | 132.0 |
| 4 | 0.820847 | 0.866667 | 0.75974 | 0.809689 | 135.0 | 18.0 | 37.0 | 117.0 |
| 5 | 0.866013 | 0.873333 | 0.856209 | 0.864686 | 134.0 | 19.0 | 22.0 | 131.0 |
| Average | 0.840955 | 0.868526 | 0.804719 | 0.834677 | NaN | NaN | NaN | NaN |

11-NN

| | Accuracy | Precision | Recall | F1 | TN | FP | FN | TP |
|---------|----------|-----------|----------|----------|-------|------|------|-------|
| 1 | 0.899023 | 0.876543 | 0.928105 | 0.901587 | 134.0 | 20.0 | 11.0 | 142.0 |
| 2 | 0.859935 | 0.849057 | 0.876623 | 0.86262 | 129.0 | 24.0 | 19.0 | 135.0 |
| 3 | 0.908795 | 0.875 | 0.954545 | 0.913043 | 132.0 | 21.0 | 7.0 | 147.0 |
| 4 | 0.840391 | 0.826087 | 0.863636 | 0.844444 | 125.0 | 28.0 | 21.0 | 133.0 |
| 5 | 0.895425 | 0.853801 | 0.954248 | 0.901235 | 128.0 | 25.0 | 7.0 | 146.0 |
| Average | 0.880714 | 0.856098 | 0.915432 | 0.884586 | NaN | NaN | NaN | NaN |

14-NN

| | Accuracy | Precision | Recall | F1 | TN | FP | FN | TP |
|---------|----------|-----------|----------|----------|-------|------|------|-------|
| 1 | 0.889251 | 0.883871 | 0.895425 | 0.88961 | 136.0 | 18.0 | 16.0 | 137.0 |
| 2 | 0.869707 | 0.865385 | 0.876623 | 0.870968 | 132.0 | 21.0 | 19.0 | 135.0 |
| 3 | 0.921824 | 0.891566 | 0.961039 | 0.925 | 135.0 | 18.0 | 6.0 | 148.0 |
| 4 | 0.85342 | 0.856209 | 0.850649 | 0.85342 | 131.0 | 22.0 | 23.0 | 131.0 |
| 5 | 0.895425 | 0.866667 | 0.934641 | 0.899371 | 131.0 | 22.0 | 10.0 | 143.0 |
| Average | 0.885925 | 0.87274 | 0.903675 | 0.887674 | NaN | NaN | NaN | NaN |

Dans ce contexte:

- Un vrai négatif signifie qu'un EI a été correctement identifié comme EI
- Un faux positif signifie qu'un EI a été incorrectement identifié comme IE
- Un faux négatif signifie qu'un IE a été incorrectement identifié comme EI
- Un vrai positif signifie qu'un IE a été correctement identifié comme IE

SVM

On passe à la construction de notre modèle en utilisant l'SVM. Après avoir visualiser les données par l'ACP, on a bien remarqué que les données sont non lineairement séparable, donc on utilise le support vector machines non linéaire. On a essayé d'utiliser le kernel rbf, et donc pour les hyperparamètres C et gamma on a utilisé le cross validation avec le Grid Search. On a obtenu les hyperparametres optimaux : un C qui est égal à 3 et gamma = 0.002. Et donc on a appliqué le SVM avec ces hyperparamètres et on a obtenu un score de test égale à 96%.

```
import numpy as np
from sklearn import svm, metrics
from sklearn.model_selection import train_test_split, ShuffleSplit, GridSearchCV
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.decomposition import PCA
from matplotlib import pyplot as plt
```

```
# parse data (and set up one-hot encoding)
basesToValues = {'A': [1, 0, 0, 0], 'C': [0, 1, 0, 0], 'G': [0, 0, 1, 0], 'T': [0, 0, 0, 1],
data = np.zeros((len(rawData), 60*4))
labels = np.zeros((len(rawData))).astype('S')
for r in range(0, len(rawData)):
    labels[r] = rawData[r][0]
    bases = list(rawData[r][1])
    baseData = np.array(basesToValues[bases[0]])
    for i in range(1, 60):
        baseData = np.append(baseData, basesToValues[bases[i]])
    data[r] = baseData
data = StandardScaler().fit transform(data) # normalize data to have mean 0 and variance 1
def svc_param_selection_rbf(X, y, nfolds):
   #this is the slack penalty hyperparameter
   #gamma parameter which inversely controls the standard deviation of our kernel's distributio
   gammas = [0.001, 0.01, 0.1, 1, 10, 100]
   #initialize the dictionary of parameters
   param_grid = {'C': Cs, 'gamma' : gammas}
   #initialize the search using input as nfold cross validation
   search = GridSearchCV(SVC(kernel='rbf'), param_grid, cv=nfolds)
   #fit the search object to our input training data
   search.fit(X, y)
   #output the best parameters
   search.best params
   return search.best params
```

Grid Search est une méthode d'optimisation (hyperparameter optimization) qui va nous permettre de tester une série de paramètres et de comparer les performances pour en déduire le meilleur paramétrage.

| b'EI' | 0.95 | 0.95 | 0.95 | 395 |
|--------------|------|------|------|------|
| b'IE' | 0.93 | 0.94 | 0.93 | 387 |
| b'N' | 0.97 | 0.97 | 0.97 | 813 |
| accuracy | | | 0.96 | 1595 |
| macro avg | 0.95 | 0.95 | 0.95 | 1595 |
| weighted avg | 0.96 | 0.96 | 0.96 | 1595 |

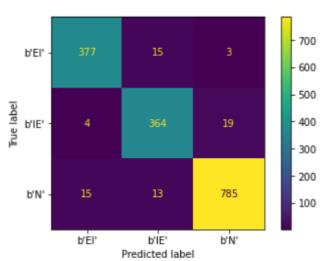
display confusion matrix disp = metrics.plot_confusion_matrix(classifier, testData, testLabels) disp.figure_.suptitle("Confusion Matrix") print("Confusion matrix:\n%s" % disp.confusion_matrix)

Text(0.5, 0.98, 'Confusion Matrix')

Confusion matrix:

```
[[377 15 3]
[ 4 364 19]
[ 15 13 785]]
```

Confusion Matrix



Conclusion

Les gènes font partie d'une séquence d'ADN responsable de la synthèse des protéines. L'épissage fait plus spécifiquement référence à une modification post-transcriptionnelle responsable de la synthèse deprotéines multiples à partir d'un seul gène. La classification de la jonction d'épissage est restée une tâche assez difficile dans le domaine de la bio-informatique et est tout aussi importante car les protéines synthétisées sont responsables des caractéristiques uniques observées dans différents organismes vivants

En machine Learning, deux agents interagissent : la machine et l'expert humain. Le premier est capable d'extraire des connaissances à partir de données à l'aide d'un système d'apprentissage automatique symbolique-numérique, et le second est capable de contrôler le processus d'apprentissage en acceptant et en validant les résultats de la machine, ou en critiquant ces résultats ou l'explication que le système produit sur eux.

Les algorithmes de machine Learning ont montré ses excellentes performances dans de nombreux domaines d'étude. Dans ce travail, cela a également bien fonctionné pour traiter les nucléotides A, C,T et G des données ADN. En utilisant des vecteurs uniques pour représenter des séquences d'ADN et en appliquant les différents algorithmes à savoir Analyse en Composantes Principales (ACP), Les machines à vecteurs de support (SVM) et le k plus proches voisins KNN, nous avons obtenu des performances importantes dans l'ensemble des algorithmes sur notre ensemble de données d'évaluation.