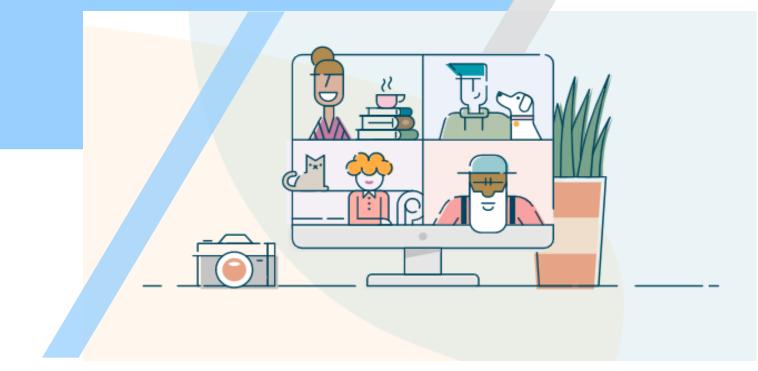




Processus du développement logiciel

Meetup Platform



Réalisé par :

- OUMAIMA EL MOUMEN
- SAFA TAFIRACHET
- SAFAA LAHNINE

Encadré par :

M.MAHMOUD ELHAMLLAOUI



Année universitaire: 2021-2022 SESNUM-1-

TABLE DES MATIERES

1. A propos de meetup	2
2. Les acteurs	3
3. Product backlog	5
4. Sprint	8
4.1. Liste des sprints	8
4.2. Backlog des sprints	11
4.3. Bilan des sprints	13
5. Sprint review	27
6. Conclusion	32

A PROPOS DE MEETUP

Meetup est une plateforme conçue pour trouver et créer des communautés locales. Les gens utilisent Meetup pour rencontrer des nouvelles personnes, apprendre de nouvelles choses, participer à des formations et des activités gratuites tout comme payantes, trouver du soutien, sortir de leur zone de confort et vivre leur passion ensemble. Meetup vous offre plusieurs opportunités:

• Découvrir votre ville:

Visitez un musée, testez un nouveau restaurant, partez en randonnée, découvrez une brasserie ou allez à la rencontre de nouvelles personnes

Développer votre carrière :

Testez un prototype, développez votre réseau, prenez un cours, apprenez une langue, pitchez à des investisseurs ou développez une nouvelle compétence

Libérer votre créativité:

Créez un podcast, écrivez une pièce de théâtre, débattez sur l'art, créez quelque chose, ou faites juger votre travail

• Offrir des formations:

Offrez des ateliers gratuits et payants dans divers domaines.

Organiser des activités :

Jouez, Dansez, chantez et participez dans plusieurs activités selon vos intérêts.

Plus de 250 000 femmes se retrouvent dans des groupes Meetup partout dans le monde pour affûter leurs compétences en développement logiciel, plus d'1,5 millions de photographes partout dans le monde se retrouvent localement pour partager leur amour de l'art et de la nature et plus de 6 millions d'aventuriers du monde entier se retrouvent dans des groupes locaux pour partager ensemble de nouvelles expériences.

Les acteurs

Les acteurs	Rôle	Action
Visiteur	Personne qui visite les pages de l'application mobile, visualise les informations publiques et consulte les ateliers, les meetups, les formations sans pouvoir s'inscrire dans ces activités.	 Créer un compte. voir les annonces des ateliers et les meetups publiques. visualiser les vidéos introductives des ateliers et des meetups publiques. Consulter les informations relatives aux ateliers et aux meetups publiques. Lire le FAQ.
Membre	Personne inscrite dans l'application mobile et qui peut accéder à toutes les meetups, formations et les profils et il peut s'inscrire dans n'importe quelles activités.	 S'authentifier. Personnaliser la page de profil. Gérer ses informations personnelles. voir les annonces des ateliers et les meetups. visualiser les vidéos introductives des ateliers et des meetups. Consulter les informations relatives aux ateliers et aux meetups. Payer l'adhésion. S'inscrire aux activités et aux ateliers. Payer pour les activités et les formations. choisir le mode de paiement. Télécharger les vidéos des meetups et des ateliers. Commenter. Lire le FAQ. Consulter les profils des autres membres.

Organisateur des événements	Organiser des meetups/des activités.	 Créer un profil révélant ses capacités d'organisateur. Personnaliser la page de profil. Gérer ses informations personnelles. Annoncer le meet up. Fixer les informations relatives au meetup: lieu, gratuit/payant, prix, nombre de places Ajouter des vidéos des meetups précédents et des vidéos introductives pour les meetups à venir. mettre à jour le meetup. supprimer le meetup.
Formateur	Offrir des meet ups sous forme des ateliers de formation	 Créer un profil révélant ses capacités de formateur. Personnaliser la page de profil. Gérer ses informations personnelles. Annoncer la formation. Fixer les informations relatives à l'atelier: lieu, gartuite/payante, prix, nombre de places Ajouter des vidéos des ateliers précédents et des vidéos introductives pour les ateliers à venir. mettre à jour le meetup. supprimer le meetup.

Product backlog

ID	Nom	Description	Complexité	Priorité
1	Créer un compte	En tant que visiteur, je peux créer un	6	Haute
		compte et devenir un membre.		
2	S'authentifier	En tant que membre, je peux	9	Haute
		m'authentifier afin d'accéder à mon		
		compte en toute sécurité.		
3	Gérer les	En tant que membre, je peux gérer mon	13	Haute
	informations	compte afin qu'il reflète les		
	personnelles	meetups/formations par lesquels je suis		
		intéressé, ou mes intérêts en général.		
4	Annoncer les	En tant qu'organisateur des événements,	9	Haute
	meetups	je peux annoncer des meet ups, afin qu'il		
		atteigne les membres intéressés.		
5	Annoncer les	En tant que formateur, je peux annoncer	9	Haute
	formations	des formations, afin qu'elles soient		
		visibles aux membres intéressés par les		
		formations.		
6	Voir les meetups et	En tant que visiteur, je peux voir les		Haute
	les formations	meetups et les formations publiques	5	
	publiques	disponibles.		
	disponibles			
7	Voir les meetups et	En tant que visiteur, je peux voir tous les		Haute
	les formations	meetups et les formations disponibles,	5	
	disponibles, les	ainsi je peux voir les autres profils.		
	profils.			
8	Payer l'adhésion	En tant que membre, je peux payer mon	13	Haute
		adhésion afin de bénéficier des meet ups		
		et des formations exclusifs.		
9	Personnaliser la	En tant que formateur , je souhaite que	3	Haute
	page de profil du	ma page de profil contienne des		
	formateur	informations supplémentaires à mon		
		sujet afin que d'autres personnes		
		puissent en savoir plus sur moi et décider		
		si je suis le formateur qu'il leur faut.		
10	Personnaliser la	En tant que membre , je souhaite que ma	3	Haute
	page de profil du	page de profil contienne mes intérêts afin		
	membre	qu'ils s'alignent avec les meet ups et les		

		formations dans lesquels je souhaite		
		participer.		
11	Télécharger des	En tant que membre, je peux télécharger	3	Haute
	vidéos des meet ups	des vidéos des meet ups et formations	3	ridate
	et formations	dans lesquels j'ai participé. pour qu'elles		
	ce formations	fassent partie de ma page de profil et que		
		les autres membres puissent les regarder.		
12	Ajouter des	En tant qu' 'organisateur/ formateur, je	5	Haute
	informations sur les	souhaite que mon profil contient la liste	_	
	meetups et les	de mes ateliers/meetups à venir et un		
	formations	lien vers une page détaillée sur chacun		
		d'entre eux, afin que les participants		
		puissent trouver mes ateliers.		
13	Fixer les prix des	En tant que organisateur/formateur, je	3	Haute
	ateliers	peux fixer les prix de mes ateliers		
14	Télécharger des	En tant qu 'organisateur/formateur, je	3	Haute
	vidéos introductifs	peux télécharger des vidéos introductives		
	de l'atelier/activité	de l'atelier/activité afin que les membres		
		puissent les regarder.		
15	Visionner des vidéos	En tant que membre, je peux visionner	3	Haute
	introductifs de	gratuitement certaines vidéos		
	l'atelier/activité	introductives des ateliers et meetups afin		
		de décider si je veux participer.		
16	Consulter les profils	En tant que membre, je peux consulter	4	Haute
	des autres membres	les profils des autres membres afin de se		
		familiariser avec ses activités.		
17	Consulter des	En tant que membre , je peux consulter	4	
	informations sur les	une page détaillée sur chaque atelier et		
	ateliers et les	meet up afin de connaître toutes les		
	activités	informations nécessaires.		
18	a	En tant que membre, je peux m'inscrire à	6	Haute
	S'inscrire à des	des ateliers/activités et payer les frais		
	ateliers	d'inscription afin d'y participer.		
19		En tant que membre, je peux payer les	10	Haute
13	Payer les ateliers/	ateliers/meetups dans lesquels je	10	Tidate
	activités	souhaite y participer.		
		soundite y purticiper.		
20		En tant que formateur/organisateur, je	7	Haute
	Mettre à jour un	peux mettre à jour un de mes		
ı	ateliers/meetups	activités/ateliers afin qu'il reflète des		
		informations exactes.		

21	Supprimer l'atelier/meet up	En tant qu'organisateur/formateur, je peux supprimer un de mes ateliers/meetups de sorte qu'il ne figure plus dans la liste.	7	Haute
22	Commenter	En tant que membre, je peux laisser un commentaire sur les meetups et les ateliers.	2	Moyenne
23	Choisir le mode de paiement	En tant que membre, je souhaite choisir parmi plusieurs modes de paiement celui qui me convient, afin de faciliter la procédure.	10	Moyenne
24	Lire les FAQ	En tant que membre/ visiteur, je peux lire les FAQ, ce qui me permet d'obtenir des réponses rapides.	2	Basse
25	Filtrer les publications selon les catégories	En tant que membre/ visiteur, je souhaite filtrer les publications selon des catégories afin de trouver mes besoins plus rapidement.	3	Basse
26	Naviguer facilement	En tant que visiteur/membre de l'application, je veux pouvoir revenir à la page d'accueil rapidement et facilement, afin de ne pas me perdre dans l'application.	7	Basse

Sprints

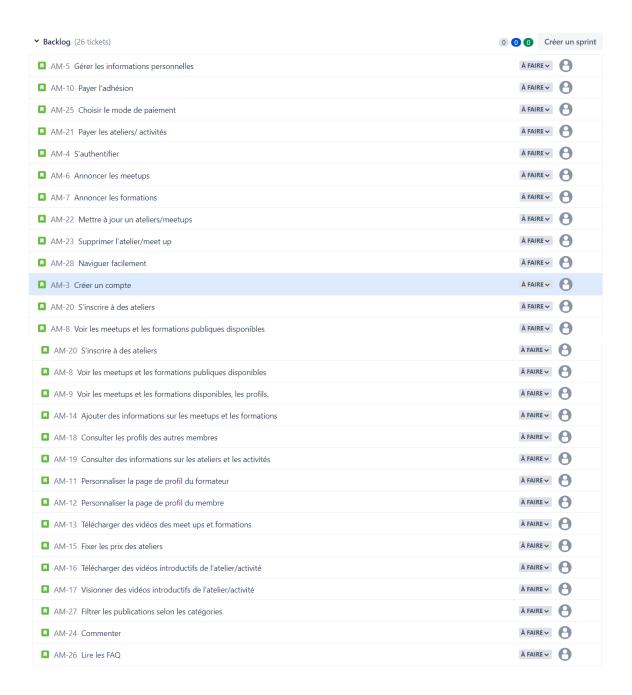
Liste des sprints :

Sprint	But	Date de début	Date de fin	Nombre de jours (sans weekend)	vélocité estimée
1	 Créer et gérer un compte utilisateur : Créer un compte, S'authentifier, Gérer les informations personnelles Personnaliser la page de profil du membre Personnaliser la page de profil du formateur 	10 avril	16 avril	6	34
2	 Structurer l'organisation des meetup Annoncer les meet ups Annoncer les formations Voir les meetups et les formations publiques disponibles Voir les meet ups et les formations disponibles, les profils. Ajouter des informations sur les meetups et les formations Mettre à jour un ateliers/meetups Supprimer l'atelier/meet up 	20 avril	27 avril	7	42
3	Faciliter l'opération du payement Payer l'adhésion Payer les ateliers Fixer les prix des ateliers Choisir le mode de payement	28 avril	04 mai	5	36
4	 Gérer le contenu multimédia Télécharger des vidéos des meet ups et formations Télécharger des vidéos introductifs de l'atelier/activité 	09 mai	12 mai	5	9

	Visionner des vidéos introductifs de l'atelier/activité				
5	 Consulter les profils des autres membres Consulter des informations sur les ateliers et les activités S'inscrire à des ateliers Lire les FAQ Commenter Filtrer les publications selon les catégories Naviguer facilement 	16 mai	24 mai	6	28

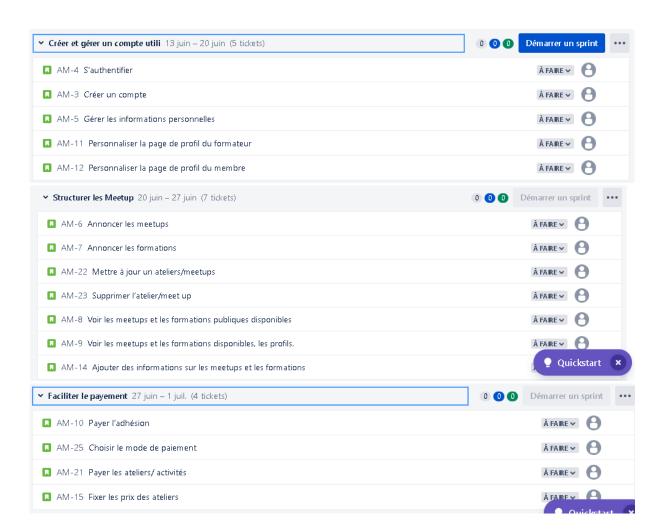
Sprint planning:

Pour gérer notre projet on va utiliser la plateforme JIRA SOFTWARE, tout d'abord on va créer le Sprint backlog



Sprint backlog:



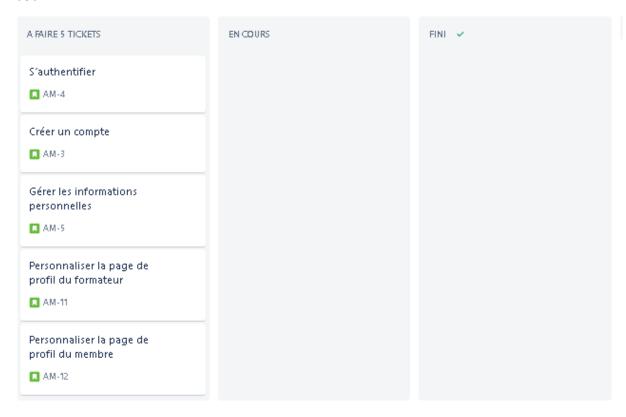


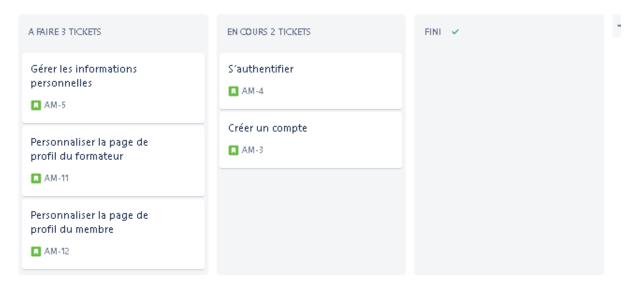


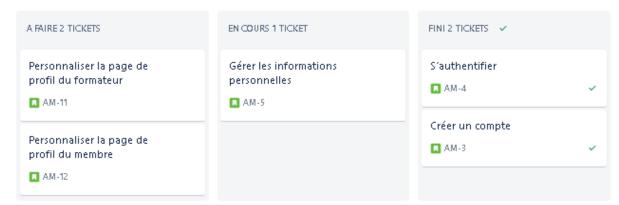
Sprint planning

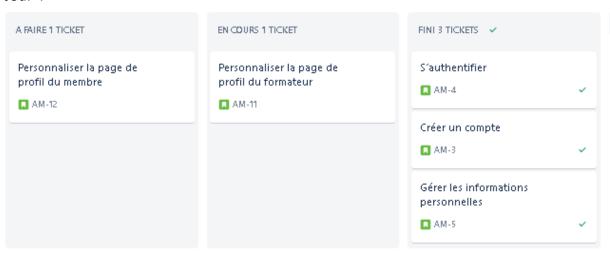
SPRINT 1:

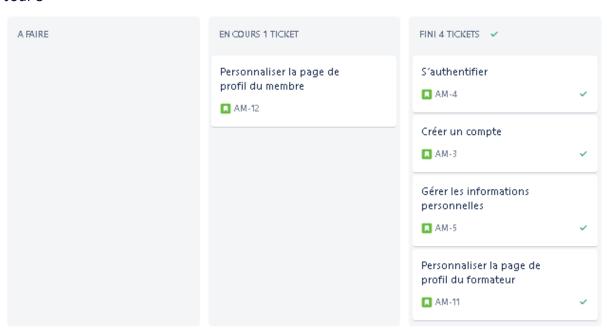
Jour 1:

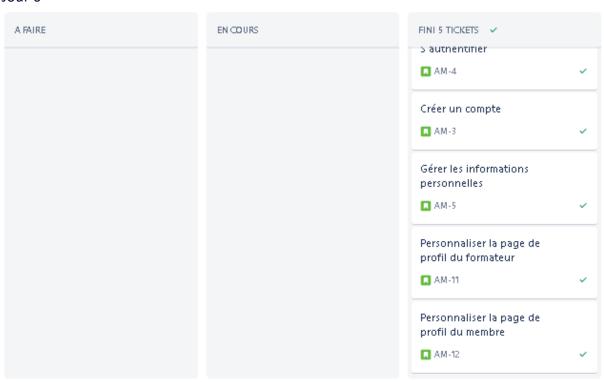








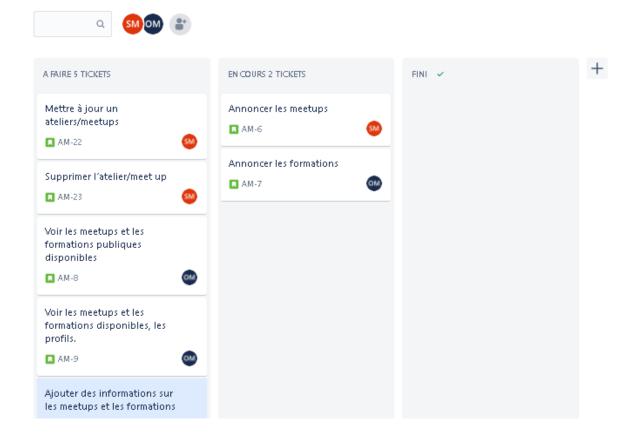


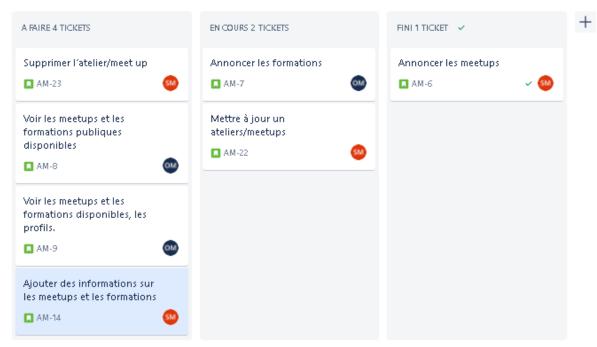


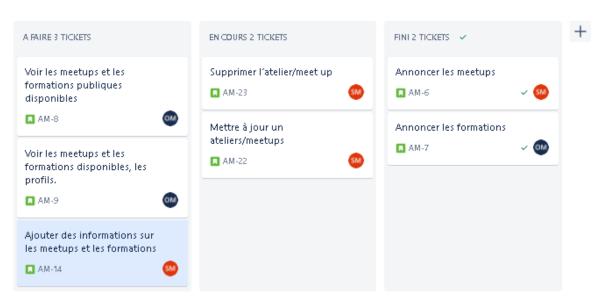
SPRINT2: Jour 1

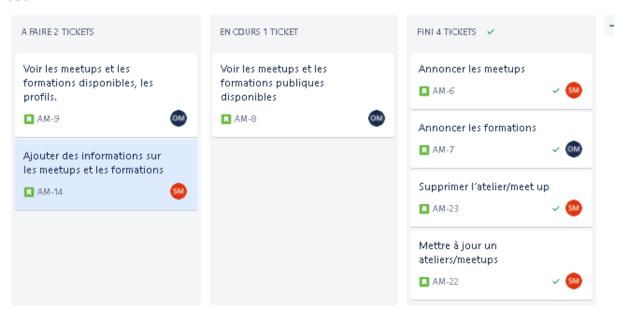
Projets / SESNUM-Application Meetup

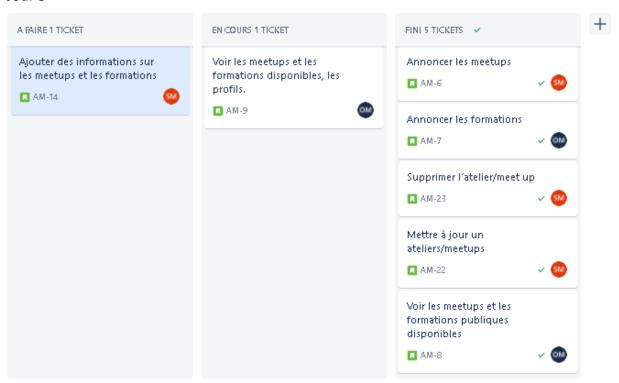
Structurer les Meetup

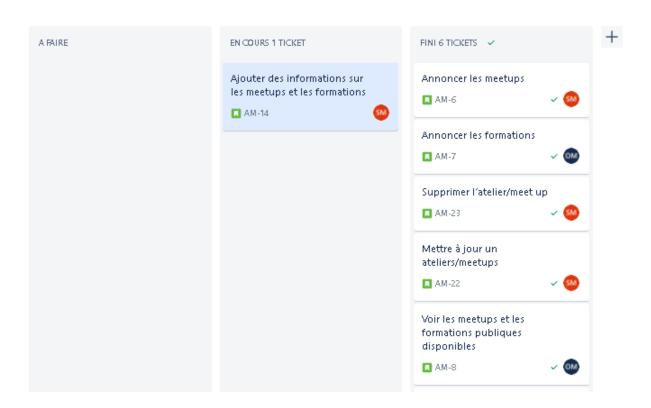


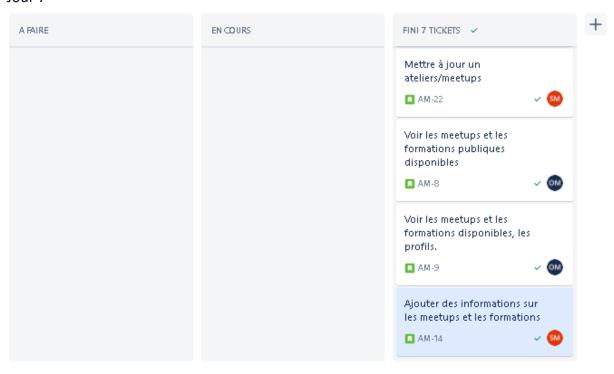








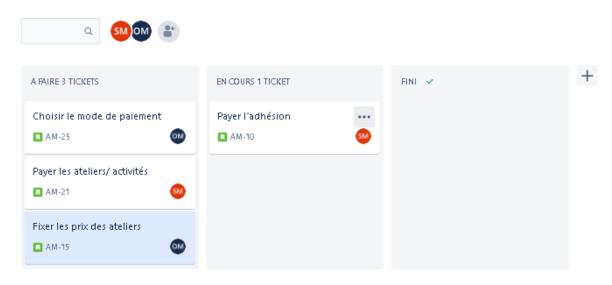




SPRINT 3:

Jour 1

Fadliter le payement

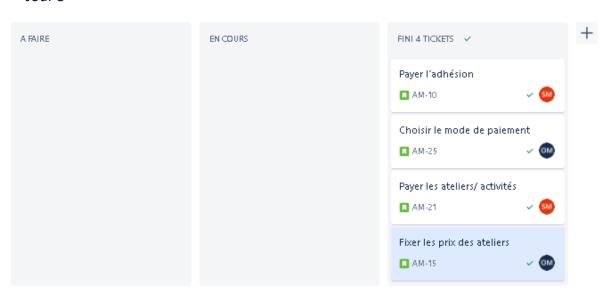


Jour 2









SPRINT 4:

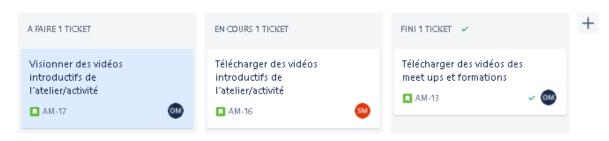
Jour 1

Projets / SESNUM-Application Meetup

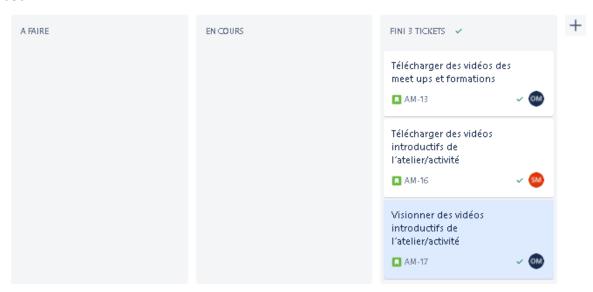
Gérer le contenu multimédia



Jour 2





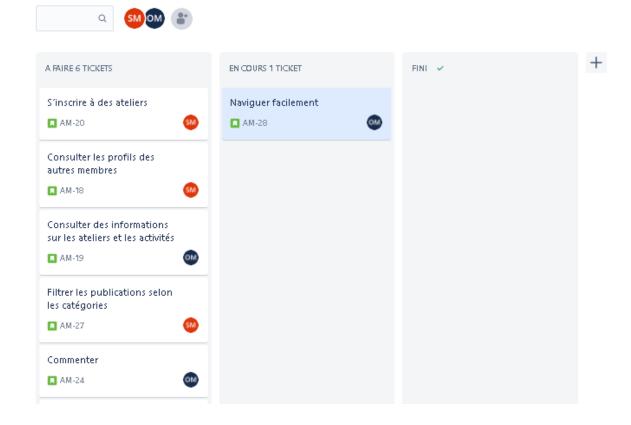


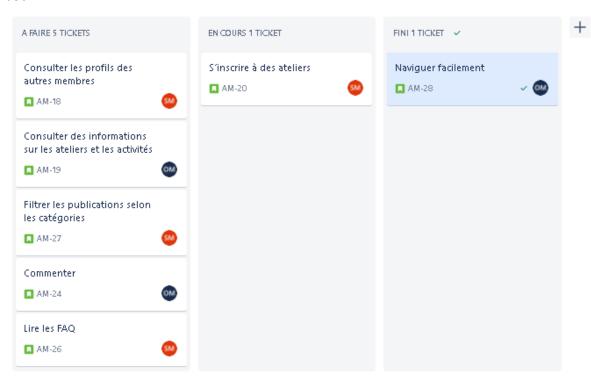
SPRINT 5:

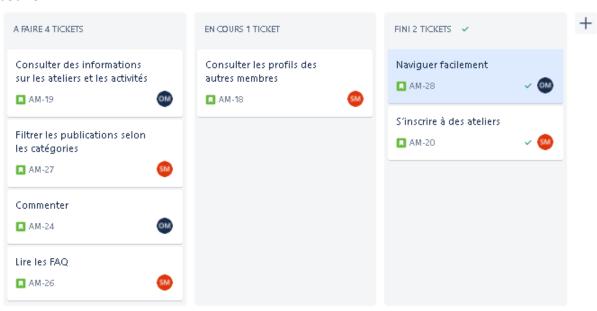
Jour 1

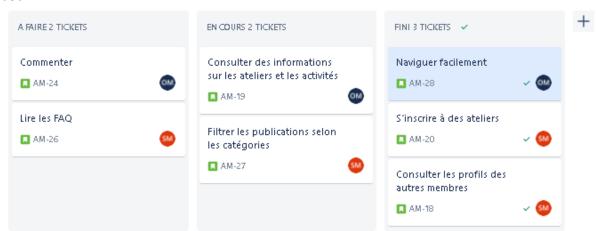
Projets / SESNUM-Application Meetup

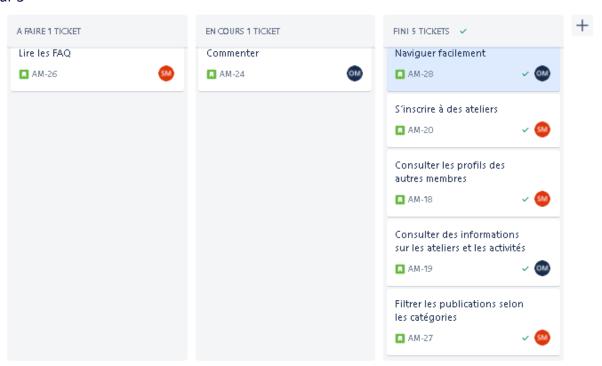
Fadliter la navigation





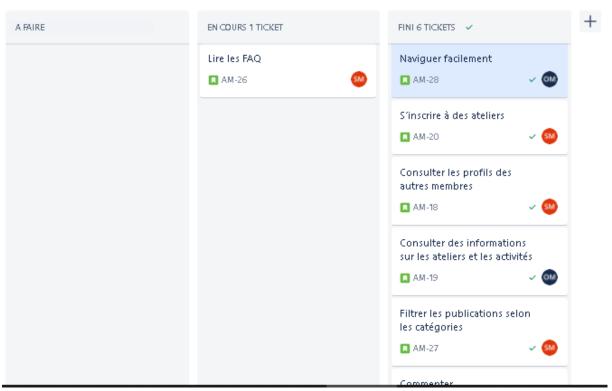






Sprint planning

Jour 6





Sprint review

Introduction et de démonstration des IHM



Figure 2 la première page qu'un utilisateur/visiteur va voir



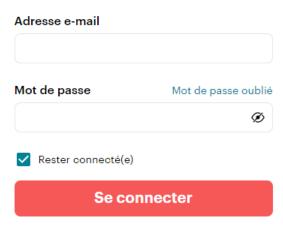


Figure 1 interface d'authentification



Déjà membre ? Connexion

f	Continuer avec Facebook
G	Continuer avec Google
É	Continuer avec Apple
\leq	S'inscrire avec une adresse e-mail

Figure 3 interface d'inscription

Terminer l'inscription

Nom
Safaâ Lahnine
Votre nom sera public sur votre profil Meetup.
Adresse e-mail
safalahnine@gmail.com
Nous utiliserons votre adresse e-mail pour vous envoyer de mises à jour
Position
Rabat, MA
Nous utiliserons votre position pour afficher les événemen Meetup près de chez vous.
Âge 🚯
✓ J'ai 18 ans ou plus.
S'inscrire

Figure 4 interface de modification des informations



Figure 5 événements suggérés a proximité de votre position géographique

Événements suggérés à proximité de New York, NY

N'importe quand

En personne

N'importe où

Toutes les catégories

23 JUIN 2022 23:30 UTC+1

Don't Slap Me Comedy (BYOB, BYOE)

Fun Times and Funny People NYC • New York, NY Nouveau groupe

3 participants

Figure 6 Filtre selon des catégories



Figure 7 Apprendre une nouvelle compétence

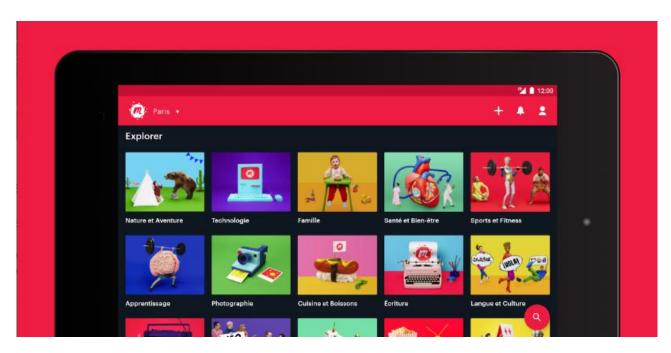
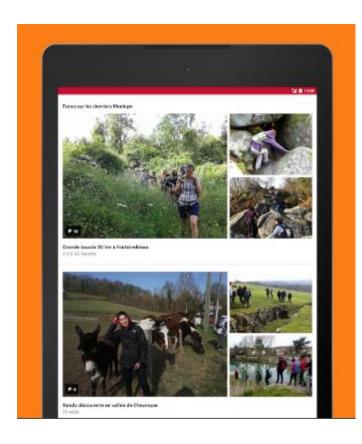


Figure 8 Explorer le feed



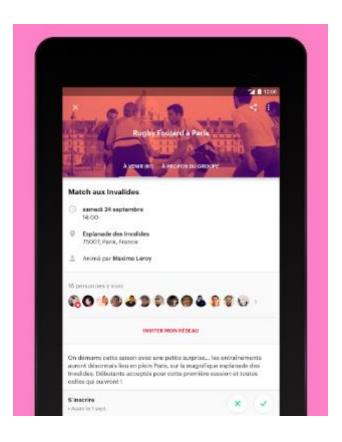


Figure 9 Interface des meet ups disponibles

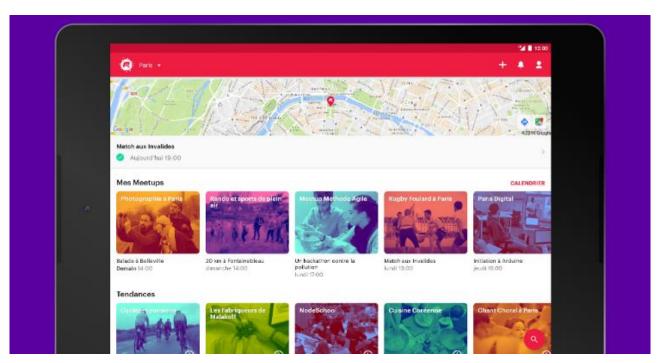


Figure 10 personnalisez votre page

conclusion

Pour conclure, la méthode Scrum sur laquelle on s'est basée pour le développement de l'application Meetup, nous a permet d'avoir une gestion intelligente du travail avec un processus nettement plus productif. Scrum privilégie la livraison rapide d'un prototype, opérationnel par définition, afin que les clients, donneurs d'ordre et membres de l'équipe puissent l'évaluer. Cette démarche participative nous a garanti pour le client le juste équilibre entre l'investissement prévu et le produit finalement livré. L'étude du prototype permet l'évaluation des fonctionnalités réalisées, et facilite la réflexion commune sur l'opportunité de futurs développements. D'autre part, l'étroite intimité entre les clients utilisateurs et les prestataires développeurs facilite l'appropriation future de l'outil.

Lien Github:

https://github.com/Oumaimaelmoumen/ProjetDev-Sesnum.git