Cette fonction permet de tracer un losange

Method:

On a décider de tracer deux triangles de base commune (la diagonale indiquée en paramètre

Utiliser la fonction d'Al-Kachi pour trouver les angles de chaque triangle

Pour concevoir les deux triangles on va tourner a 180 - angle degrés (angle droit de chaque triangle), avancer avec

forward(cote), tourner a 180 - angle2 degrés (angle à l'opposé du diagonale du losange) et avancer avec forward(cote)

Les différences résident aux points suivant pour chaque triangle :

- triangle 1: on lève le crayon avec penpup(), on avance avec forward(diag) et on remet le crayon en place (pendown())

- triangle 2: on tourne a "angle" degrés à droite

Args:

cote(float): la longueur de chaque côté du losange qui doit être positive a 0

diag(flaot ou int): la longueur de la diagonale du losange qui doit être positive. Si elle n'est pas donnée alors elle

prend une valeur entière comprise entre 10 et 50

Returns:

None