

Projet JAVA

ORGANISME BANCAIRE

Oumayma REDISSI

Chaima MEZGAR

2^{ème} Année génie informatique

Année universitaire : 2021/2022

Sommaire

Introduction

Description générale du projet	2
Gestion des clients	2
Gestion des comptes bancaires	2
Gestion des transactions	2
Gestion du personnel	2
conception	2
Diagramme de classe	2
Diagramme de cas d'utilisation	
Spécifications	3
Spécifications fonctionnelles	3
Profil banquier	3
La documentation du projet	4
Menu	4
Clients	4
Compte bancaires	4
Transactions	4

Conclusion	4
-------------------	----------

Dans le cadre d'un projet Java de la deuxième année cycle ingénieur en génie informatique à l'école nationale d'ingénieur de Carthage et pour appliquer les connaissances acquises pendant le cours de programmation avancée en Java, nous sommes amenés à réaliser un projet informatique basé sur la technologie Java.

1. Description générale du projet

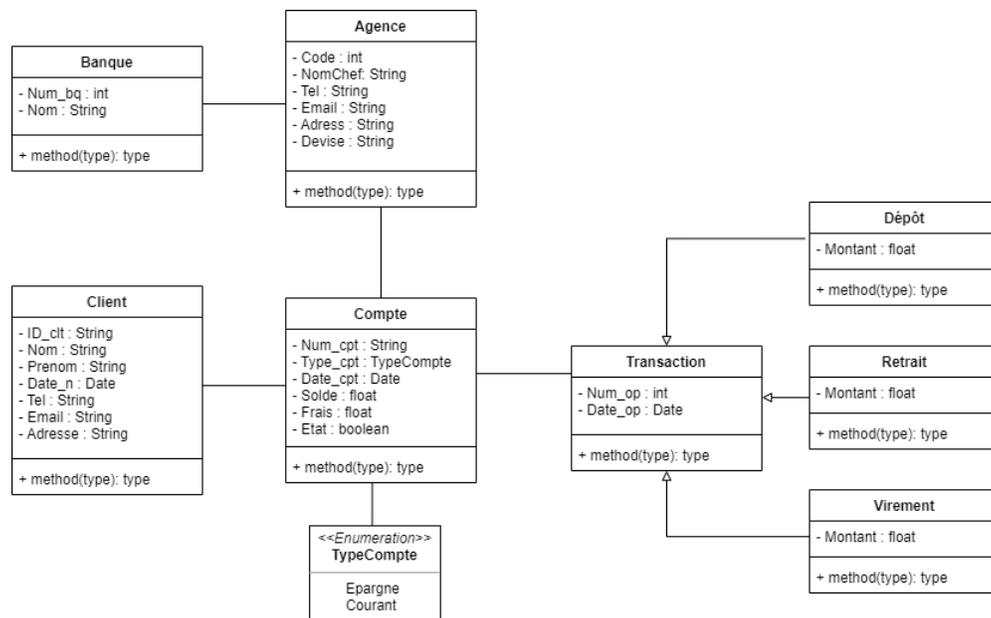
Pour répondre à cet objectif, on a opté pour une solution informatique qui consiste à réaliser un projet de gestion d'un organisme bancaire .Il serait donc nécessaire d'identifier pour chaque client les types de comptes qu'il a ouverts(dans quelle agence bancaire), les comptes (courants, épargnes, devises), suivre les différentes transactions de ses comptes(dépôts, retraits, virements, clôture des comptes).

Ce projet doit intégrer les fonctionnalités suivantes:

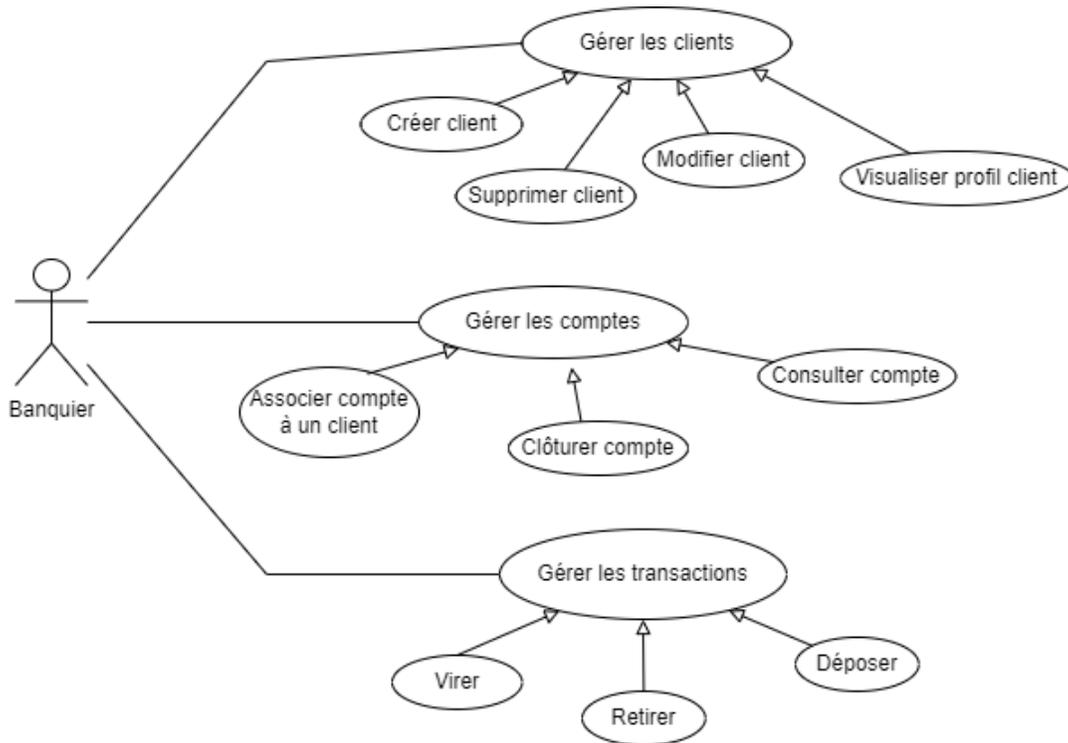
- Gestion des clients
- Gestion des comptes bancaires
- Gestion des transactions
- Gestion de la personne

2. Conception

2.1 Diagramme de classe



2.2 Diagramme de cas d'utilisation



3. Spécifications

Spécifications fonctionnelles

Afin de faciliter le développement du projet et dans le but d'éviter toute mauvaise manipulation par la suite, voici la solution retenue:

Profil banquier

- Le banquier doit gérer les clients :
 - Créer
 - Supprimer
 - Modifier
 - Visualiser profil du client
- Le banquier doit gérer les comptes bancaires :
 - Associer compte à un client

- Consulter
- Clôturer un compte
- Le banquier doit gérer les transactions
 - Virement
 - Dépôt
 - Retrait

1. La documentation du projet

La documentation est composée de plusieurs sections :

Menu: Cette partie contient trois sections.

- **Clients**

Section permettant d'ajouter un nouveau client, modifier et visualiser son profil. vous devez aller dans la rubrique Clients, et cliquer sur l'un des boutons dans le menu.
- **Compte bancaires**

Section pour la gestion des comptes permettant d'associer compte à un client, de consulter ou de clôturer un compte.
- **Transactions**

Cette partie comprend les différentes transactions possibles : dépôt, virement ou retrait, pour y accéder, il faut consulter le menu et choisir la rubrique transaction.

Conclusion

Ce cahier des charges est élaboré dans le cadre d'un mini-projet Java et les fonctionnalités décrites seront développées en fonction de l'avancement du projet.