

Soutenance Projet GL

Groupe GL N°44

COLIN-SOHY Mathéo

DIMITRIOU Tristan

EL HIT Oumayma

GAUX Antoine

HARRAUD Paul-Louis

Plan de la démo

- I) Introduction
- II) Implémentations choisies
- III) Script de démonstration
- IV) Extension
- V) Bilan sur la gestion de Projet

I) Introduction

- 1) Présentation de l'équipe
- 2) Avancement du produit final

1) Présentation de l'équipe

COLIN-SOHY Mathéo
DIMITRIOU Tristan
EL HIT Oumayma
GAUX Antoine
HARRAUD Paul-Louis

2) Avancement de notre compilateur Deca

Langage
HelloWorld



Langage sans
objets



Langage
essentiel



II) Implémentations choisies

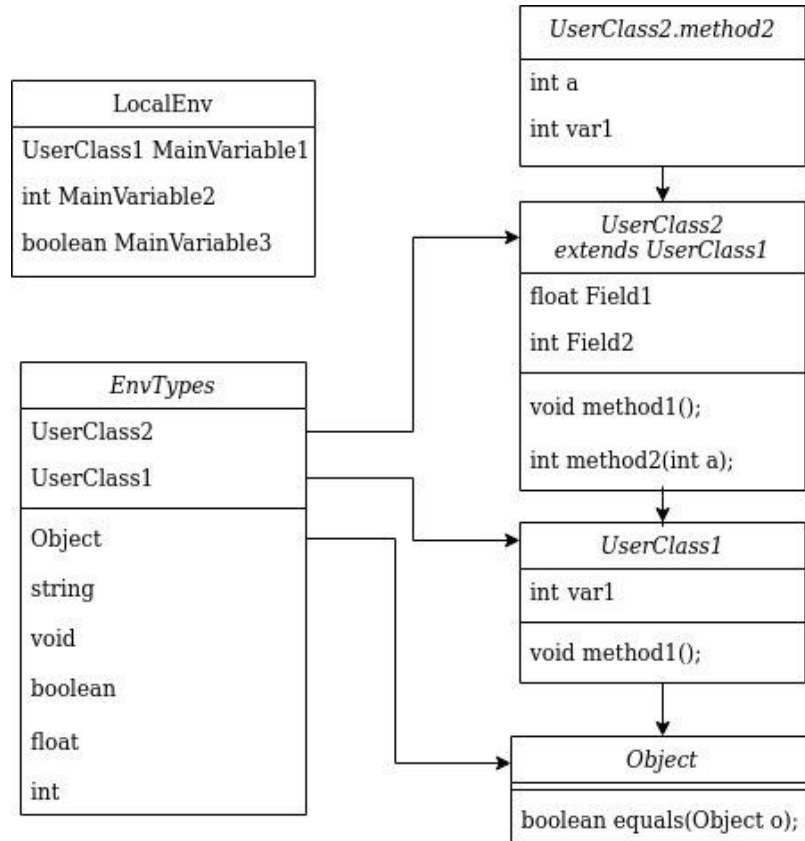
- 1) Pour la vérification contextuelle
- 2) Pour la génération de code

I) Choix pour la partie de vérifications contextuelles

Environnements

Distinction des Environnements

I) Choix pour la partie de vérifications contextuelles



I) Choix pour la partie de vérifications contextuelles

Environnements

Distinction des Environnements

Choix d'implémentation

2) Choix pour la partie génération de code

Labels

Répétition de code

2) Choix pour la partie génération de code

Labels

```
class A{  
    void methA(){  
        [...]  
    }  
}
```

A.ID(A).methA.ID(methA)

- Classes
- Méthodes
- While/IfThenElse
- ...

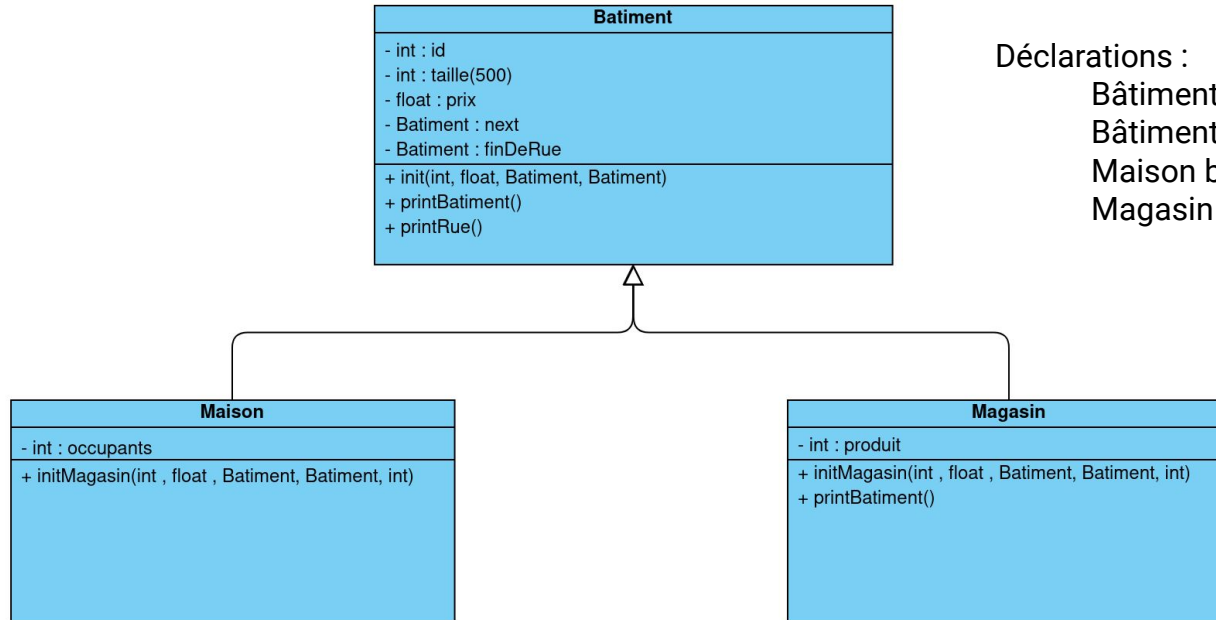
2) Choix pour la partie génération de code

Répétition de code

```
18      ; Beginning of main instructions:
19      LOAD #2, R1
20      LOAD R1, R3
21      LOAD #2, R1
22      LOAD R1, R2
23      ADD R2, R3
24      LOAD R3, R1
25      WINT
26      LOAD #17, R1
27      LOAD R1, R3
28      LOAD #76, R1
29      LOAD R1, R2
30      ADD R2, R3
31      LOAD R3, R1
32      WINT
33      WNL
```

III) Script de démonstration

Programme rue.deca : Démonstration objet



Déclarations :

Bâtiment b1 = new Bâtiment();

Bâtiment b2 = new Maison();

Maison b3 = new Maison();

Magasin b4 = new Magasin();

IV) Extension

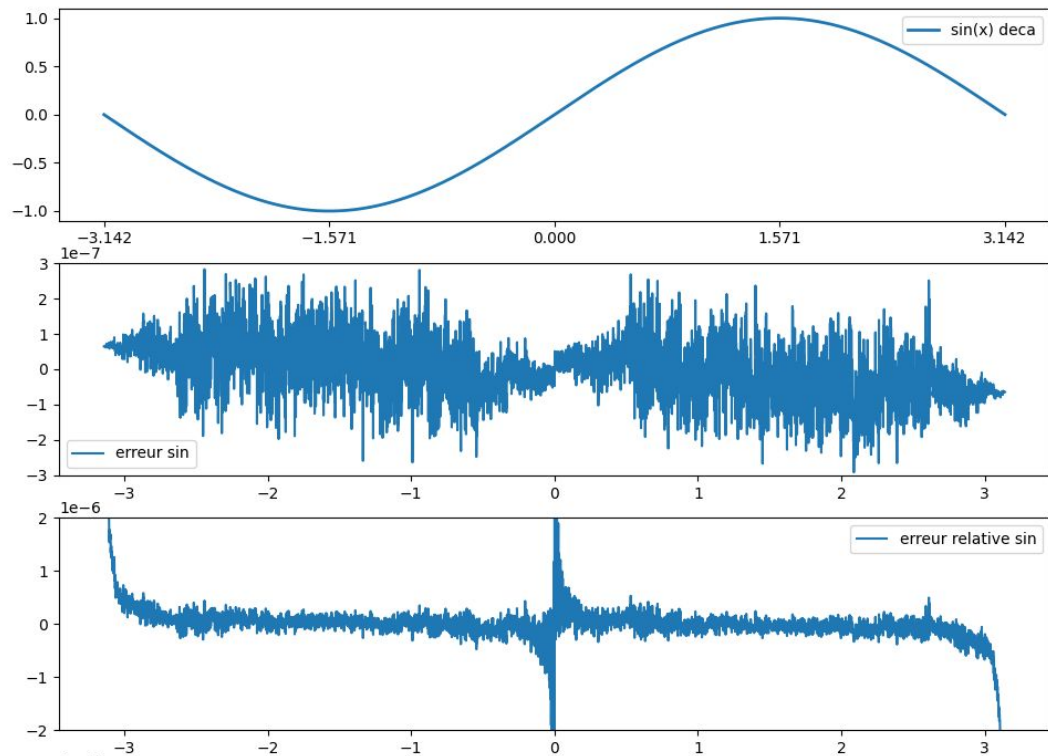
- 1) Implémentation
- 2) Sinus
- 3) Cosinus
- 4) Arctan
- 5) Arcsin
- 6) Ulp

I) Implémentation

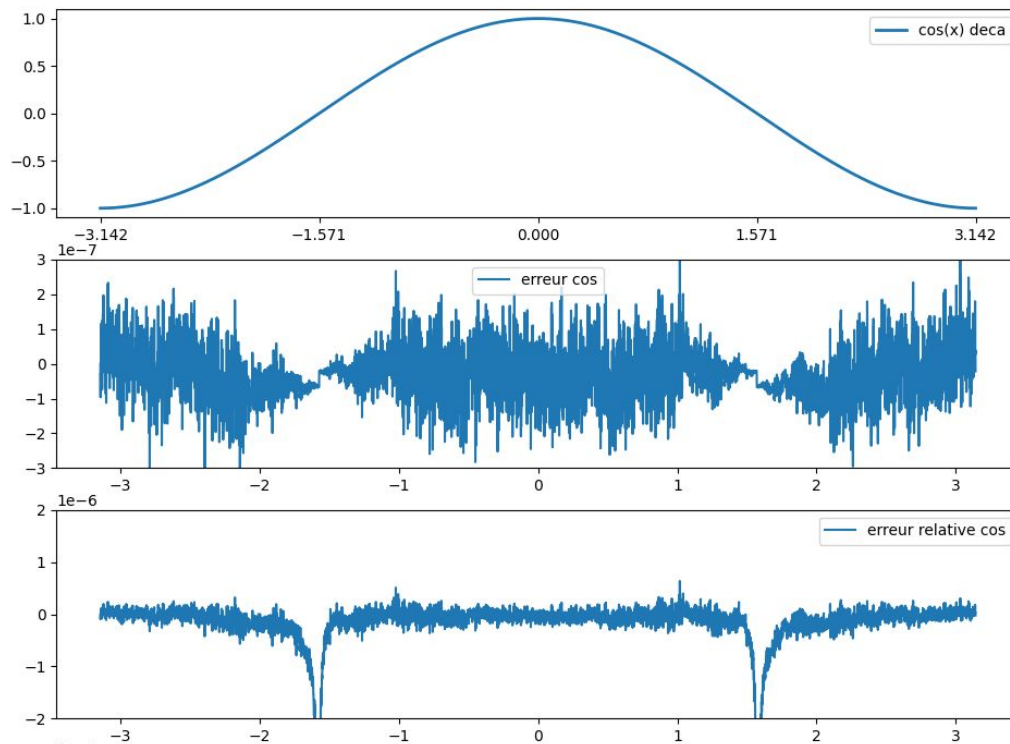
I-1) CORDIC

I-2) ULP

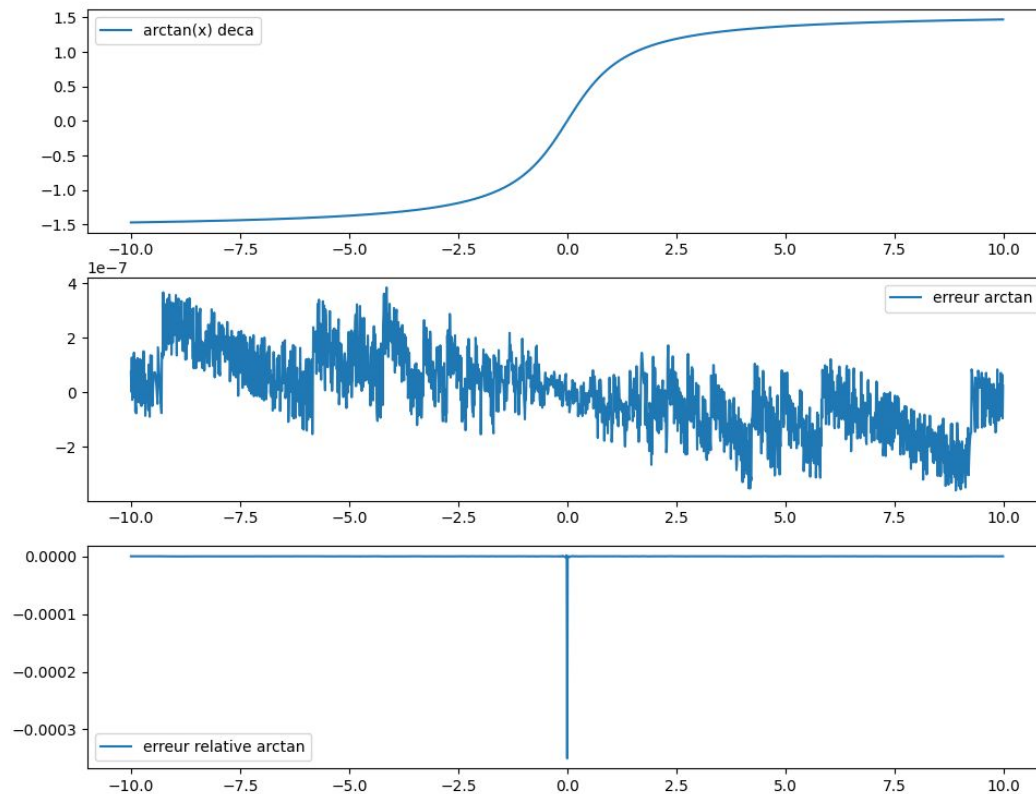
2) Sinus



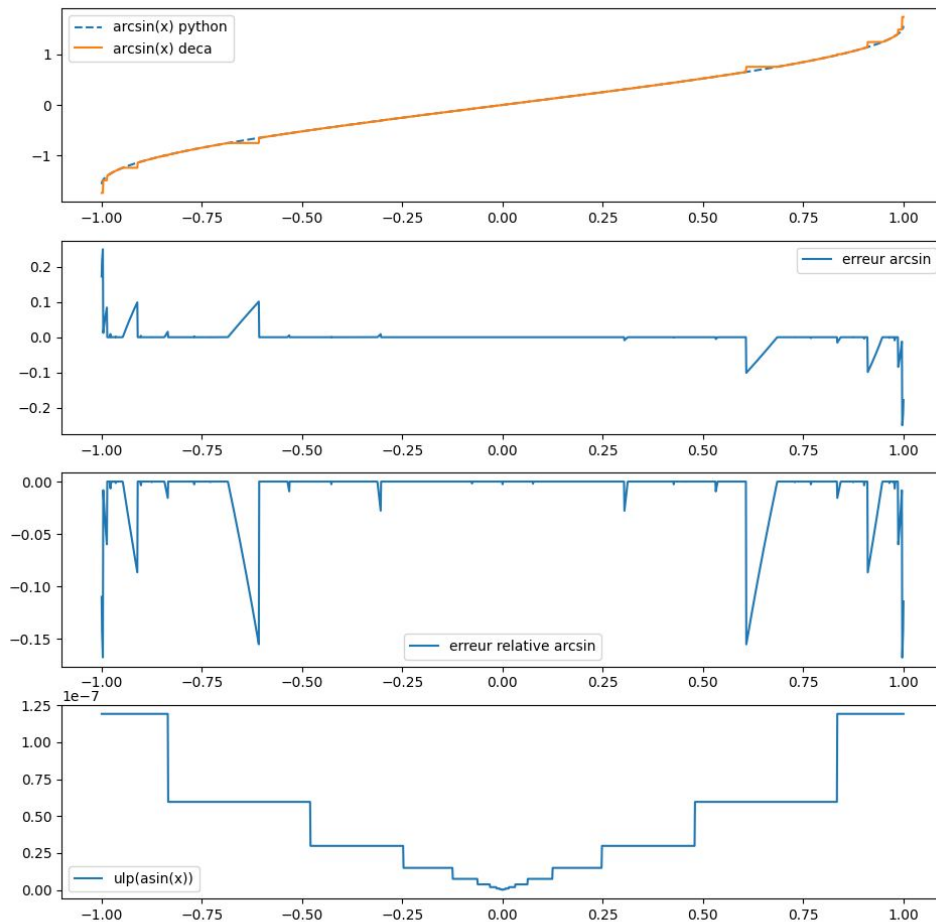
3) Cosinus



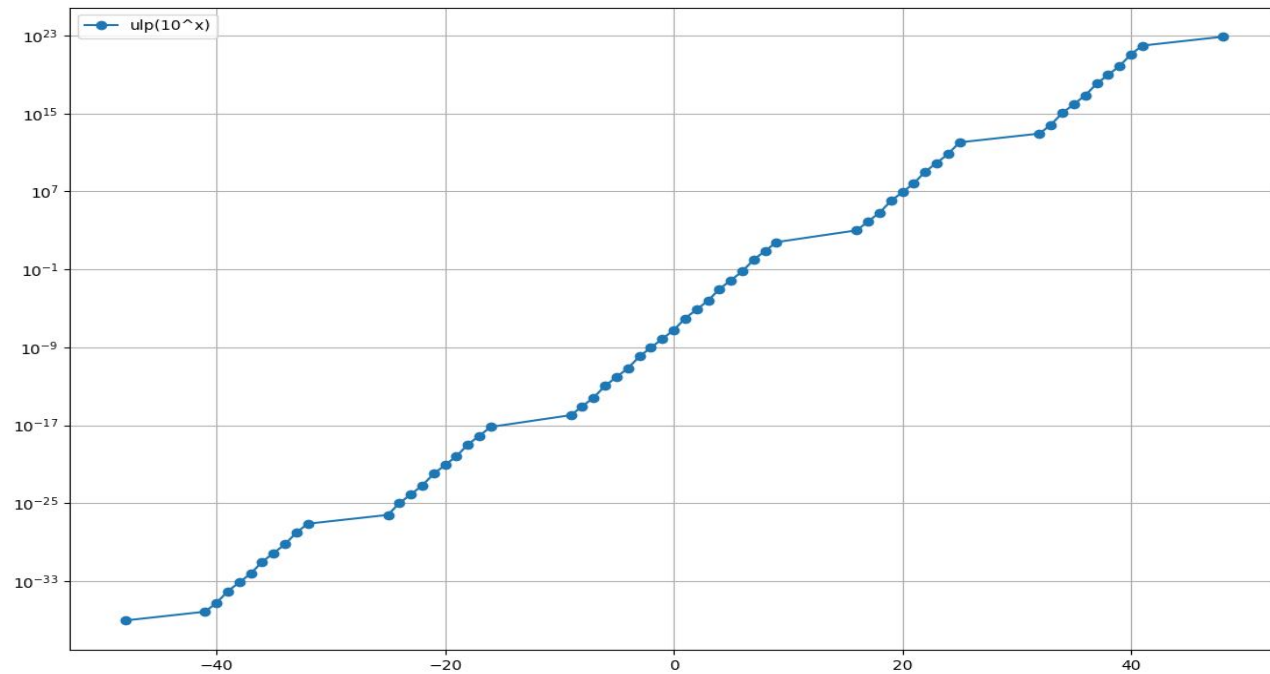
4) Arctan



5) Arcsin



6) ULP



V) Gestion de Projet

- 1) Rôles et Responsabilités
- 2) Le groupe GL44
- 3) Stratégie : Découpage Agile
- 4) Historique du projet
- 5) Retour sur notre gestion de projet

1) Rôles et Responsabilités

Mathéo : Responsable Partie B

Tristan : Responsable Partie A | Chef de Projet

Oumayma : Responsable Extension

Antoine : Responsable Partie C

Paul-Louis : Responsable Tests | Git | Chef de projet

2) Le groupe GL44

Matrice SWOT

Forces	Faiblesses
Equipe motivée Sereine face à la difficulté que peut présenter un code Bonne communication	Heures de travail décalées entre les étudiants (distanciel)
Opportunités	Menaces
Mener un bon projet, efficace et robuste Apprendre le travail d'équipe (Méthode agile)	Temps imparti face à la taille du projet Les difficultés en Assembleur

Ecoute
Solidarité
Pas de jugement
Réunions quotidiennes
Présentiel
Réactivité

3) Stratégie : Découpage agile

3 sprints :

Langage HelloWorld

Semaine 1 : 03/01 au 10/01

Langage sans objet

Semaine 2 : 10/01 au 17/01

Langage Essentiel

Semaine 3 : 17/01 au 24/01

Sprints
évalués avec
la pondération
via les chiffres
de la suite de
Fibonacci

4) Historique du projet

Etape A : En avance

Etape B : Dans les temps

Etape C : Léger retard

Extension : Dans les temps

Analyse
Conception
Codage
Validation

5) Retour sur notre gestion de projet

La
communication
au sein de l'
équipe

Plutôt bon suivi
du planning
prévisionnel

Un retour sur le
présentiel plutôt
efficace

Une motivation
constante
(aucune baisse
de moral)

Une réactivité
efficace

5) Retour sur notre gestion de projet

Le rendu de
l'extension

Le manque de
rigueur dans la
base de test

Un découpage
en rôle qui peut
amener à un
"isolement"

La règle de la
JavaDoc non
respectée

Manque de
temps pour
tests
additionnels
(non inclus
dans le
prévisionnel)



FIN