



ABDELLATIF OUMHELLA

Élève Ingénieur en Génie Informatique

École Nationale des Sciences Appliquées de Tétouan (ENSATÉ)

+212 771 974 643

oumhella.abdellatif03@gmail.com

Guelmim, Maroc

@Oumhella



FORMATION

2024–2027

Cycle Ingénieur en Génie Informatique

ENSATÉ

Développement logiciel avancé, architectures systèmes, algorithmique et gestion de projets.

2022–2024

Cycle Préparatoire Intégré

ENSATÉ

Formation scientifique en mathématiques, physique, informatique et communication technique.

2021–2022

Génie Informatique

EST, Agadir

Développement logiciel, bases de données, réseaux et systèmes.

2021

Baccalauréat Sciences Physiques

Lycée Hassan II, Bouizakarne

Baccalauréat obtenu avec mention.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Août–Sept. 2025

Stage en développement logiciel

STECHIT SARL AU, Temara

Développement d'une plateforme full-stack pour la gestion et le suivi efficace des projets, avec authentification sécurisée (Keycloak, JWT), interface moderne en React/TypeScript, base de données PostgreSQL et intégration d'IA (Gemini API) pour l'analyse des dépendances et l'aide à la décision. Orchestration des services via Docker Compose et stockage objet avec MinIO.

Juil.–Sept. 2022

Stagiaire Développeur Web

ATAC-BUREAUX, Casablanca

Système de gestion hôtelière : Développement d'un module de gestion de service de réception pour l'hôtel des Négociants Casablanca. Participation à la refonte de l'interface utilisateur et à l'optimisation du référencement et la gestion des bases de données.

PROJETS ACADÉMIQUES

2025–2026

Application e-commerce | ASP.NET, Bootstrap, SQL Server, N8N

ENSATÉ

Plateforme multi-coopérative reliant clients, coopératives artisanales et administrateurs avec chatbot intelligent.

2025–2026

Plateforme de services à la demande | Laravel, VueJS, MySQL

ENSATÉ

Plateforme de mise en relation pour services de ménage et jardinage avec gestion complète du cycle d'intervention.

2025–2026

Plateforme de réservation de terrains et gestion de tournois | PHP, JS, MySQL

ENSATÉ

Application web PHP/MySQL pour réservation en ligne de terrains avec interface client et panneau d'administration.

2025–2026

Système de Gestion de clubs et d'événements | PHP, JS, MySQL

ENSATÉ

Développement d'une plateforme centralisée de vie associative structurée en trois espaces (Étudiant, Club, Admin) pour piloter les adhésions, la planification d'événements et le suivi statistique des activités au sein d'un établissement.

2024–2025

Environnement Web avec Docker

ENSATÉ

Création d'une image Docker intégrant un environnement complet PHP/Laravel avec partage via Docker Hub, gestion du code source via GitHub, organisation du travail en équipe avec Jira, et mise en place d'un pipeline CI/CD. Développement d'un site e-commerce (PenguinShop).

2024–2025

Jeu Vidéo 2D Multijoueur en Java

ENSATÉ

Jeu de tir spatial avec JavaFX, architecture MVC, multijoueur TCP et base de données.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages	Java, CSharp, PHP, SQL, C, JavaScript, HTML/CSS
SGBDs	MySQL, PostgreSQL, SQL Server, Oracle
Frameworks et outils	Spring Boot, ASP.NET, Laravel, ReactJS, VueJS, Bootstrap, JavaFX, N8N, Maven, JUnit
DevOps	Git/GitHub, Docker, Linux, Shell
Conception	UML, MVC, Programmation orientée objet
Gestion	Jira, Méthodes Agiles

LANGUES

Arabe	Langue maternelle
Français	B2 – TCF 2026 (431/699)
Anglais	Courant

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Bénévolat** : Participation à des événements associatifs
- **Veille technologique** : Développement web, IA et DevOps