



OUMHELLA ABDELLATIF

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN 1ÈRE ANNÉE GÉNIE INFORMATIQUE À L'ENSA DE TÉTOUAN

CONTACT



+212771974643



aoumhella98@gmail.com



Guelmim, Maroc

COMPÉTENCES

- JAVA
- PHP/LARAVEL
- HTML/CSS/BOOTSTRAP
- JAVASCRIPT
- C
- MYSQL
- GIT/GITHUB
- DOCKER
- UML

LANGUES

Français : Courant

Anglais : Courant

Arabe : Maternel

CENTRES D'INTÉRÊT

- Voyage
- Bénévolat

FORMATIONS

ÉCOLE NATIONALE DES SCIENCES APPLIQUÉES DE TÉTOUAN(ENSATÉ)

1ÈRE ANNÉE CYCLE D'INGÉNIEUR EN GÉNIE INFORMATIQUE

ÉCOLE NATIONALE DES SCIENCES APPLIQUÉES DE TÉTOUAN(ENSATÉ)

DEUX ANNÉES CYCLE PRÉPARATOIRE

Baccalauréat, sciences physique | Juin 2021

Lycée Hassan II Bouizakarne

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stagiaire | de JUIL. 2022 à SEPT. 2022

ATAC-BUREAUX, CASABLANCA

Réalisation complète d'un système de gestion hôtelière, comprenant l'analyse fonctionnelle, la conception technique et le développement, avec une implémentation en PHP.

PROJETS ACADÉMIQUES

CRÉATION D'UN ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT WEB COLLABORATIF AVEC DOCKER

Projet de Système d'Exploitation Linux — ENSATé, 1ère année Génie Informatique (2024–2025)

Mise en place d'un environnement web standardisé (Html, css, JavaScript, MySQL et Laravel) via Docker, avec versionnement sur GitHub, gestion de projet via Jira, et déploiement sur serveur Linux.

Développement d'un jeu de tir spatial 2D en Java

Projet de JAVA — ENSATé, 1ère année Génie Informatique (2024–2025)

Développement complet d'un jeu vidéo en 2D avec deux modes de jeu (solo et multijoueur).

Technologies : Java, JavaFX, Sockets TCP, MySQL, Threads, UML, MVC

Développement d'une API Java multi-SGBD

Projet de JAVA — ENSATé, 1ère année Génie Informatique (2024–2025)

API modulaire pour exécuter des opérations CRUD sur MySQL, PostgreSQL et SQL Server. Connexion dynamique, configuration centralisée, tests avec JUnit.

Technologies : Java 17, Maven, JDBC, JUnit

Développement d'un Site Web : Coupe d'Afrique des Nations

Projet de Developpement Web (HTML, CSS, Bootstrap et JavaScript) — ENSATé, 1ère année Génie Informatique (2024–2025)

Développement d'un site web interactif dédié à la CAN de 2025, intégrant une interface responsive, des animations en JavaScript, et une mise en page soignée.