1. 系统大概需求
2. 项目概述

老司机车载广告投放系统APP端是为车主提供精准广告投放的系统.该系统为车主活动提供了一个统一的APP电子平台.

1. 项目范围

老司机车载广告投放系统APP端适用于各色车辆,地图定位提供中国全国范围的支持

1. 功能简述

该系统功能分为两个部分.其一,车主通过注册登陆后进入主界面,可以提供个人信息与周边地图的详细信息显示;其二,APP通过定位将信息发送至服务器,服务器经过筛选选择出精准的广告投放类别,并在车主对应的LED显示屏上播放此条广告

1. AdsThread 模块

a)AdsThread 模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | private AdsInfo request() | 40 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | private AdsInfo parseJson(String json) | 71 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | Private void callBack(String adId,String advertiserId,String userId) | 112 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public void run() | 140 |

1. HttpThread 模块

a)HttpThread 模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | private UserInfo request() | 38 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | private UserInfo parseJson(String json) | 67 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | public void run() | 141 |

1. HttpThread2模块

a)HttpThread2模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_002 | private void parseJson(String json) | 71 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | public void doGet() throws IOException | 112 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public void run() | 140 |

1. LogoffThread 模块

a)LogoffThread 模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | private void callBack(String userId) | 40 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | public void run() | 71 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | Private void callBack(String adId,String advertiserId,String userId) | 112 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public void run() | 140 |

1. LoginSuccess模块

a)LoginSuccess模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | public void onCreate(Bundle savedInstanceState) | 33 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | public void toggleMenu(View view) | 134 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | protected void onDestroy() | 139 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) | 147 |
| LLD\_001\_FUN\_005 | bt1.setOnClickListener | 93 |
| LLD\_001\_FUN\_006 | bt5.setOnClickListener | 110 |
| LLD\_001\_FUN\_007 | bt6.setOnClickListener | 124 |

1. MainActivity模块

a)MainActivity模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | public void onCreate(Bundle savedInstanceState) | 29 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | bt1.setOnClickListener | 40 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | regist.setOnClickListener | 120 |

1. SettingActivity模块

a)SettingActivity模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) | 11 |

1. SlidingMenu模块

a)SlidingMenu模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | public SlidingMenu(Context context, AttributeSet attrs)savedInstanceState) | 28 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | protected void onMeasure(int widthMeasureSpec, int heightMeasureSpec) | 41 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | protected void onLayout(boolean changed, int l, int t, int r, int b) | 55 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public boolean onTouchEvent(MotionEvent ev) | 65 |
| LLD\_001\_FUN\_005 | public void openMenu() | 85 |
| LLD\_001\_FUN\_006 | public void closeMenu() | 91 |
| LLD\_001\_FUN\_007 | public void toggle() | 97 |