1. 系统大概需求
2. 项目概述

老司机车载广告投放系统APP端是为车主提供精准广告投放的系统.该系统为车主活动提供了一个统一的APP电子平台.

1. 项目范围

老司机车载广告投放系统APP端适用于各色车辆,地图定位提供中国全国范围的支持

1. 功能简述

该系统功能分为两个部分.其一,车主通过注册登陆后进入主界面,可以提供个人信息与周边地图的详细信息显示;其二,APP通过定位将信息发送至服务器,服务器经过筛选选择出精准的广告投放类别,并在车主对应的LED显示屏上播放此条广告

1. 采用测试方法

- 保证所有的语句和分支呗覆盖

- 参考等价类划分方法

- 参考边界值分析方法

- 参考使用错误猜测方法

- 测试脚本使用Java语言实现

- 覆盖率分析使用Logicscrope工具

- 某函数的缺陷被修正后必须回归于该函数相关的所有单元测试用例

1. 测试环境
2. 硬件需求:

一台标准开发PC,一台测试用安卓手机或虚拟机

1. 软件需求

- 一套MacOS操作系统

- 一套Android Studio开发环境

- 一套Java SDK 8

4. AdsThread 模块

a)AdsThread 模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | private AdsInfo request() | 40 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | private AdsInfo parseJson(String json) | 71 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | Private void callBack(String adId,String advertiserId,String userId) | 112 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public void run() | 140 |

b)用例分析与设计

1)request测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_001\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)parseJson测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_001\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

3)callBack测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_001\_003

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

4)run测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_001\_004

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

5. HttpThread 模块

a)HttpThread 模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | private UserInfo request() | 38 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | private UserInfo parseJson(String json) | 67 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | public void run() | 141 |

b)用例分析与设计

1)request测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_002\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)parseJson测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_002\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

3)run测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_002\_003

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

6. HttpThread2模块

a)HttpThread2模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_002 | private void parseJson(String json) | 71 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | public void doGet() throws IOException | 112 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public void run() | 140 |

b)用例分析与设计

1)request测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_003\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)doGet测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_003\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

3)run测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_003\_003

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

7. LogoffThread 模块

a)LogoffThread 模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | private void callBack(String userId) | 20 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | public void run() | 48 |

b)用例分析与设计

1)callBack测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_004\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)run测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_004\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

8. LoginSuccess模块

a)LoginSuccess模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | public void onCreate(Bundle savedInstanceState) | 33 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | public void toggleMenu(View view) | 134 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | protected void onDestroy() | 139 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) | 147 |
| LLD\_001\_FUN\_005 | bt1.setOnClickListener | 93 |
| LLD\_001\_FUN\_006 | bt5.setOnClickListener | 110 |
| LLD\_001\_FUN\_007 | bt6.setOnClickListener | 124 |

b)用例分析与设计

1)onCreate测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)toggleMenu测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

3)onDestroy测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_003

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

4)onSaveInstanceState测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_004

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

5)bt1.setOnClickListener测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_005

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

6)bt5.setOnClickListener测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_006

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

7)bt6.setOnClickListener测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_005\_007

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

9. MainActivity模块

a)MainActivity模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | public void onCreate(Bundle savedInstanceState) | 29 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | bt1.setOnClickListener | 40 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | regist.setOnClickListener | 120 |

b)用例分析与设计

1)onCreate测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_006\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)bt1.setOnClickListener测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_006\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

3)regist.setOnClickListener测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_006\_003

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

10. SettingActivity模块

a)SettingActivity模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) | 11 |

b)用例分析与设计

1)onCreate测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_007\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

11. SlidingMenu模块

a)SlidingMenu模块测试函数(方法)参考表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 标识符 | 名称 | 代码行(LOC) |
| LLD\_001\_FUN\_001 | public SlidingMenu(Context context, AttributeSet attrs)savedInstanceState) | 28 |
| LLD\_001\_FUN\_002 | protected void onMeasure(int widthMeasureSpec, int heightMeasureSpec) | 41 |
| LLD\_001\_FUN\_003 | protected void onLayout(boolean changed, int l, int t, int r, int b) | 55 |
| LLD\_001\_FUN\_004 | public boolean onTouchEvent(MotionEvent ev) | 65 |
| LLD\_001\_FUN\_005 | public void openMenu() | 85 |
| LLD\_001\_FUN\_006 | public void closeMenu() | 91 |
| LLD\_001\_FUN\_007 | public void toggle() | 97 |

b)用例分析与设计

1)SlidingMenu测试分析与设计

1)标识符定义

UT\_TD\_008\_001

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

2)onMeasure测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_008\_002

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

3)onLayout测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_008\_003

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

4)onTouchEvent测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_008\_004

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

5)openMenu 测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_008\_005

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

6)closeMenu测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_008\_006

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

7)toggle测试分析与设计

标识符定义:UT\_TD\_008\_007

1)被测特性

2)测试方法

3)测试项标志

4)测试通过\失败标准

5)对应用例:

12. 测试脚本

13. 用例的执行及分析报告