

## CONTACT



+33 745 671 119



cisseousmane3208@gmail.com



France



Linkedin



Portelio



**Github** 

## **EDUCATION**

2025 - 2026

**CAMPUS EPSI TOULOUSE** 

MASTER 2 GÉNIE LOGICIEL

2018 - 2024

#### UNIVERSTÉ D'ANGERS

- Licence informatique
- Licence mathématiques

## LANGUE

- Français
- Malinké
- Soussou
- Poular

## ATOUT

- Persévérant
- Curieux
- Créatif

## **CENTRES D'INTÉRÊT**

- Documentaire
- Basketball

# **Ousmane N'Faly Cissé**

DÉVELOPPEUR FULL STACK EN ALTERNANCE

## **PROFIL**

Titulaire d'un Master 1 en Génie Logiciel, je recherche une alternance en développement full-stack d'une durée d'au moins un an à partir de septembre. Le rythme de l'alternance est de trois semaines en entreprise et une semaine sur le campus.

## **EXPERIENCE**

## Développeur full-stack NodeJs et React

2024-2025

Start-up Amaty

Projet personnel en cours visant à résoudre les problématiques liées au transfert de colis depuis l'Afrique vers le reste du monde.

## Développeur full-stack NodeJs et Angular

2025

Start-up AMS Doc

Un site d'hébergement pour les documents administratifs de mon lieu de travail (job étudiant)

## Développeur full-stack Symfony (stage)

2023-2024

Laboratoire de recherche LERIA Angers

Analyse approfondie des besoins et des objectifs du projet.

Conception des schémas de base de données pour représenter les entités et les elations.

Création de diagrammes UML pour représenter les fonctionnalités du système et les interactions entre celles-ci.

Génération des tables de la base de données à partir des entités définies, en utilisant les migrations de Doctrine.

Implémentation des différentes fonctionnalités du système, telles que le système d'authentification, les pages d'insertion des informations.

## Développeur mobile Kotlin

Freelance

Projet de réalisation d'une calculatrice pour un client suite à la découverte d'une formule mathématique. Disponible sur le Play Store Calculatrice Le-Kadouno

#### Job étudiant

2023 - 2024

Tuteur en salle Université d'Angers (C++17, Linux, SQL) Animation de cours pour les prémière année

## **PROJET**

#### Personnel et Université

2023 - 2025

- Jeu Quarto (C++17, Qt5, Qtcreator)
- Mini challenge sur la classification de kanjis (Python(KNN, Regression logistique multiple, Reseaux neurones,...))
- Création d'un interpréteur pour un langage de dessin automatisée de quelques figures géometriques (C++17, flex et bison, XML)
- Gestion de stock (HTML5/CSS3, Javascript, PHP)
- Création d'une calculatrice (Kotlin)
- Création d'un site backend envoi de colis (NodeJs)
- Réalisation d'un compilateur qui interprete miniJaja (Java)

# COMPÉTENCES

Backend: PHP, Symfony 7, NodeJs, Sprint Boot

Frontend: Angular, Javascript, React JS, Bootstrap, Tailwind Css

Traitement de données: Pandas, Numpy, Pytorch, Matplotlib, Algorithmes

de machine learning (KNN,...), R

Gestion de bases de données: SQL, PL/PGSQL, MySQL, PostgreSQL

**Programmation:** C++17, JAVA, Assembleur X86, PROLOG, CAML, Python, Kotlin

Système d'exploitation: Linux: Debian/ Ubuntu