

Manuel d'Utilisation - Super Mario OX

Introduction

Super Mario OX est un jeu inspiré de Super Mario. Plongez dans l'univers de ce jeu de plateforme amusant et essayez de terminer avec succès.
Super Mario OX a été développé par Ousmane Dia et Xiao Qin.

Menu du Jeu

Le menu du jeu offre les options suivantes :

- ****Play****: Démarre une nouvelle partie.
- ****Exit****: Quitte le jeu.
- ****Scores****: Affiche les 5 meilleures scores enregistrées.

Commandes

- Utilisez les touches fléchées pour déplacer le personnage (flèche haut pour sauter).
- Appuyez sur la touche 'W' pour changer d'arme.
- Appuyez sur la touche 'A' pour attaquer avec l'arme (si équipée).

Objectif du Jeu

Le but du jeu est de collecter des pièces, en évitant les ennemis et en atteignant la fin du jeu (le drapeau).

Compilation du Projet

Assurez-vous d'avoir les dépendances suivantes installées sur votre système :

- SDL2
- SDL2_ttf

Utilisez la commande suivante pour compiler le projet :

make

Lancement du Jeu

Après avoir compilé le projet, lancez le jeu avec la commande suivante :

./superMario_OX

Avertissement

Ce jeu est en cours de développement, et de nouvelles fonctionnalités peuvent être ajoutées à l'avenir.

Amusez-vous bien !