

## Exercice 1 :

Ecrire un algorithme qui permet d'afficher le résultat d'un étudiant(accepté ou rejeté) à un module, sachant que ce module est évalué par une note d'oral de coefficient 1 et une note écrite de coefficient 2. La moyenne obtenue doit être supérieure ou égale à 10. Comme entrées, on a la note d'oral et la note d'écrit, ensuite on calcule la moyenne et on affiche le résultat.

## Exercice 2 :

Ecrire un algorithme qui demande un nombre compris entre 10 et 20, jusqu'à ce que la réponse convienne. En cas de réponse supérieure à 20, on fera apparaître un message : « Plus petit! », et inversement, « Plus grand! » si le nombre est inférieur à 10. Dans le cas d'une bonne réponse, affichez « nombre accepté ».

## Exercice 3 :

Ecrire un algorithme qui demande à l'utilisateur un nombre compris entre 1 et 3 jusqu'à ce que la réponse convienne.

## Exercice 4 :

Ecrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite affiche les dix nombres suivants. Par exemple, si l'utilisateur entre le nombre 17, le programme affichera les nombres de 18 à 27.

## Exercice 5 :

Ecrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite écrit la table de multiplication de ce nombre, présentée comme suit (cas où l'utilisateur entre le nombre 7) :

**Table de 7 :**

$$7 \times 1 = 7$$

$$7 \times 2 = 14$$

$$7 \times 3 = 21$$

...

$$7 \times 10 = 70$$

### **Exercice 6 :**

**Ecrire un algorithme qui demande successivement 20 nombres à l'utilisateur, et qui lui dise ensuite quel était le plus grand parmi ces 20 nombres :**

**Entrez le nombre numéro 1 : 12**

**Entrez le nombre numéro 2 : 14**

**etc.**

**Entrez le nombre numéro 20 : 6**

**Le plus grand de ces nombres est : 14**