

+212 6 06 70 30 61



oussama.boudafda@gmail.com



DERB BOUALI 47 EL JADIDA



<https://github.com/Oussama-BDF>



<https://linkedin.com/in/Oussama-boudafda>



BOUDAFDAFA OUSSAMA

Développeur web full stack

RÉSUMÉ

Développeur full stack passionné avec une solide expérience dans la création d'applications web dynamiques et fonctionnelles. Compétent en JavaScript, CSS, HTML, PHP et MySQL, ainsi qu'en frameworks et bibliothèques modernes tels que Laravel, Bootstrap et JQuery. Expérimenté dans la gestion de projets de développement web, y compris la conception, la mise en œuvre et l'optimisation.

EDUCATION

Lycée el Qods

2020 – 2021 - EL Jadida, Morocco

Diplôme de baccalauréat option science physique avec mention bien.

EST-SB

2023 – 2024 - Sidi Bennour, Morocco

Diplôme universitaire de technologie en Génie Logiciel.

COMPÉTENCES

Langages de programmation

C, C++, Java, PHP, Javascript, VB.Net

Frameworks et Bibliothèques

Laravel, Bootstrap, jQuery

Bases de données

SQL, MySQL, Oracle

Technologies Web

Html, CSS, JavaScript, SASS

Outils de conception

Figma

Système de contrôle de versions

Git, GitHub

Système de gestion de contenu

Wordpress

LANGUES

Arabe

Français

Anglais

EXPÉRIENCE

Stagiaire Développeur Web

Scalax, El Mohammadia - Avril 2024 – Juin 2024

Développement d'une application web de gestion de voyages en utilisant Laravel avec Blade, MySQL, HTML, CSS, JS et Bootstrap.

Apprentissage approfondi des meilleures pratiques en développement web et de la gestion de projet.

PROJETS

Application web de gestion de voyages

- Développer une application web dédiée à la gestion des voyages, qui offre une plateforme pour l'administrateur et les utilisateurs.
- Technologies utilisées : Laravel (Blade), MySQL, HTML, CSS, jQuery, Bootstrap.
- Utilisation de Mailjet pour l'envoi de courriels transactionnels et de notifications.
- Intégration de Stripe pour les paiements en ligne sécurisés.
- Conception des interfaces utilisateur avec Figma pour des prototypes interactifs.

Site web de l'EST-SB

- Développement d'un site web pour une école supérieure, offrant une interface utilisateur intuitive et une gestion facile du contenu via WordPress.
- Technologies utilisées : WordPress, HTML, CSS, JS, Bootstrap
- Intégration de fonctionnalités telles que des formulaires de contact, des calendriers d'événements et des pages de présentation des cours, etc.

Application web de gestion de restaurant

- Créer une application de gestion de restaurant avec une plateforme permettant aux clients de consulter et de commander en ligne (COD), et une autre permettant à l'administrateur de gérer les commandes des clients.
- Technologies utilisées : HTML, CSS, JS, PHP, MySQL.

Jeu du serpent

- Développement d'un jeu du serpent classique en utilisant C++ et la bibliothèque graphique SFML.
- Technologies utilisées : C++, La bibliothèque SFML
- Conception de l'interface utilisateur et implémentation de la logique de jeu pour une expérience fluide et réactive.