



BOUDAFDAFA OUSSAMA

Développeur web full stack

RÉSUMÉ

Je suis Oussama Boudafda, un développeur web full-stack passionné par la création d'applications web fonctionnelles et conviviales. Compétent en JavaScript, CSS, HTML, PHP et MySQL, ainsi qu'en frameworks et bibliothèques modernes tels que Laravel, VueJs, Bootstrap, et jQuery.

EDUCATION

LP-IMA

FP-SB - EL Jadida | 2024 - Présent

Licence Professionnelle en Informatique et Mathématiques Appliquées.

DUT

EST-SB - Sidi Bennour | 2021 - 2024

Diplôme universitaire de technologie en Génie Logiciel.

Baccalauréat

Lycée el Qods - EL Jadida | 2020 - 2021

Diplôme de baccalauréat option science physique avec mention bien.

COMPÉTENCES

Langages de programmation

C, C++, Java, PHP, Javascript, VB, Bash

Frameworks et Bibliothèques

Laravel, VueJs, Bootstrap, jQuery

Bases de données

MySQL, Oracle, SQL, PL-SQL

Technologies Web

HTML, CSS, JavaScript, SASS

Outils de conception

Figma

Système de contrôle de versions

Git, GitHub

Système de gestion de contenu

Wordpress

LANGUES

Arabe

Français

Anglais

EXPÉRIENCE

Développeur full-stack – (Stage de PFE)

Scalax Agency - El Mohammadia | Avril - Mai 2024

Conception et développement d'une application web pour gérer les réservations de voyages, avec Laravel (Blade), MySQL, HTML, CSS, jQuery et Bootstrap.

Apprentissage approfondi des meilleures pratiques en développement web et de la gestion de projet.

Développeur backend – (Stage d'initiation)

Scalax Agency - El Mohammadia | Juillet 2023

Conception et développement d'une application web de gestion d'un restaurant avec PHP, MySQL, HTML, CSS, et JavaScript.

PROJETS

Application web de gestion de voyages

- Développement d'une plateforme permettant aux administrateurs de gérer les voyages et aux utilisateurs de réserver en ligne.
- Intégration de paiements sécurisés avec Stripe et gestion des notifications via Mailjet.
- Conception des interfaces utilisateur avec Figma pour des prototypes interactifs.
- Technologies : Laravel (Blade), MySQL, HTML, jQuery, Bootstrap.
- Lien GitHub : <https://github.com/Oussama-BDF/Travelease>

Site web de l'EST-SB

- Développement d'un site web pour une école supérieure, offrant une interface utilisateur intuitive et une gestion facile du contenu via WordPress.
- Technologies utilisées : WordPress, HTML, CSS, JS, Bootstrap
- Lien GitHub : <https://github.com/Oussama-BDF/higher-school-website>

Application web de gestion d'un restaurant

- Développement d'une application web de gestion d'un restaurant, avec une plateforme permettant aux clients de consulter et de commander en ligne (COD), et une autre permettant à l'administrateur pour gérer le restaurant y compris les commandes des clients.
- Technologies utilisées : PHP, MySQL, HTML, CSS, JS.
- Lien GitHub : <https://github.com/Oussama-BDF/Restaurant>

Jeu du serpent

- Développement d'un jeu du serpent classique.
- Conception de l'interface utilisateur et implémentation de la logique de jeu pour une expérience fluide et réactive.
- Technologies utilisées : C++, La bibliothèque SFML
- Lien GitHub : https://github.com/Oussama-BDF/Snake_Game