



Exercice (Window)

Simuler le jeu du chiffre caché. Le jeu consiste en une suite de tentative de l'utilisateur afin de chercher un nombre générer aléatoirement.

Utiliser la fonction random de l'objet math afin de générer un chiffre aléatoire.

Ajouter un paramètre représentant le niveau de difficulté du jeu, à savoir : Facile, intermédiaire, difficile (nombre de tentative et l'intervalle de recherche), au début de chaque partie, le joueur pourra choisir le niveau de difficulté.

Utiliser les fonctions « prompt » et « alert ».

A la fin du jeu, le joueur pourra relancer une partie sans recharger la page.

Faite en sorte d'avoir le code le plus propre possible, factoriser votre code en fonction lorsqu'il y a le besoin.



- ❑ Nous voulons simuler un Mini Word pour gérer un paragraphe
- ❑ Préparer un input de type color, un input de type number, et un select.
- ❑ Faire en sorte que lorsqu'on sélectionne une couleur dans le color input, ça devienne la couleur du paragraphe. Et que lorsque on change le nombre dans le number input la taille de l'écriture change.
- ❑ Finalement ajouter une liste et mettez y un ensemble de police. Lorsque le user sélectionne une police dans la liste, la police dans le paragraphe change.
- ❑ Faire en sorte d'avoir le code le plus propre possible, factoriser votre code en fonction lorsqu'il y a le besoin.





- Nous souhaitons créer un gestionnaire de Todo.
- Visionner l'animation dans le ppsx et reproduisez le fonctionnement
- Faite en sorte d'avoir le code le plus propre possible, factoriser votre code en fonction lorsqu'il y a le besoin.

The screenshot shows a web application interface for a todo list. On the left, there is a list of two items: "Lundi : Faire du sport" and "Mardi : Angular project". Each item has a small trash icon to its right. On the right side, there is a form with two input fields. The first field is labeled "Name :" and the second field is labeled "Content :". Below these fields is a blue button labeled "Add Todo". The entire interface is set against a light gray background with a black header and footer bar.



- Créer une liste `ol` avec un ensemble de `li`.
- Ajouter le code nécessaire de sorte qu'à chaque click sur l'un des `li`, sa couleur change aléatoirement.