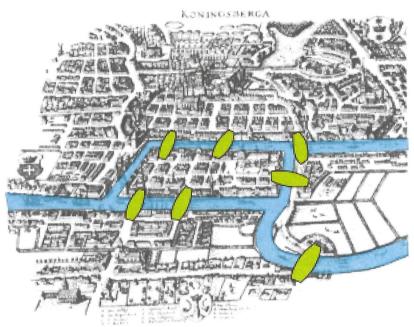
CTD3: Graphes eulériens, graphes hamiltoniens

8.4 Graphes eulériens

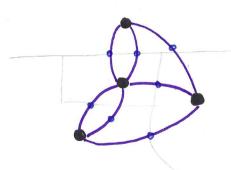
En 1766, Euler résout le problème dit des 7 ponts de la ville de Königsberg : à savoir "est-il possible de suivre un chemin qui emprunte chaque pont une fois et une seule et revienne au point de départ ?"



Plan de la ville de Königsberg à l'époque d'Euler, et ses 7 ponts au dessus de la rivière Pregolia (source : Wikipedia).

Modéliser le problème ci dessus sous forme de graphe.





Définition

- Une chaîne est eulérienne si elle est simple et passe par toutes les arêtes de E.
- Un cycle est eulérien si c'est une chaîne eulérienne fermée.
- Un graphe est eulérien (ou semi-eulérien) si il admet un cycle eulérien (ou une chaîne eulérienne).

Remarque intuitivement eulérien signifie "sans lever le crayon ni passer deux fois par le même trait".

Théorème Un graphe non orienté connexe admet une chaîne eulérienne (resp. cycle eulérien) ssi le nombre de sommets de degré impair vaut 2 (resp. 0).

G connexe => (#2 vev 15w) impair 3 = 0 (=7 Genterien =2 (=) G semi-eulerien

Demo: (= Geulenien: Vo -V1 - ... Vi ... -Vm-1 - Vo = Vm

m = # E

soit on sommet v EV donné

w donc s(u) est pair (et >0)

Gremi-ederien vo-Vi-Vi-Vm-1-Vm + Vo pour tous les sommets u clus...vm-is on a stul pair et stuo stum) impair.

=> Par récurrence sur #E=m.

Cas de base: m=n-1 (G connexe) + 7 au moins 1 sommet de degré 1 dans on arbre

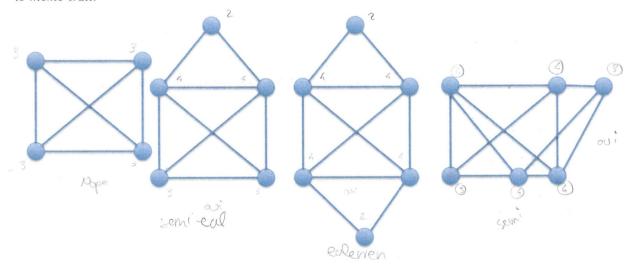
par l'arrête menant à w

Heredité: Supp Ge-VKV, E> tq m = #E vérifiant la ppté.

Soit G'= CV, E') avec E' ayant l'arrêle supp

Si O sommets de dogré imandans G' donc dans G, S(o) et s(u) sont les seuls sonnets impars => Fichaire edévience dans E) 7 excle ealénien de u à v (ajadant l'arrêle).

> Exercice 16 Est-il possible de tracer les figures suivantes sans lever la crayon et sans passer deux fois sur le même trait.



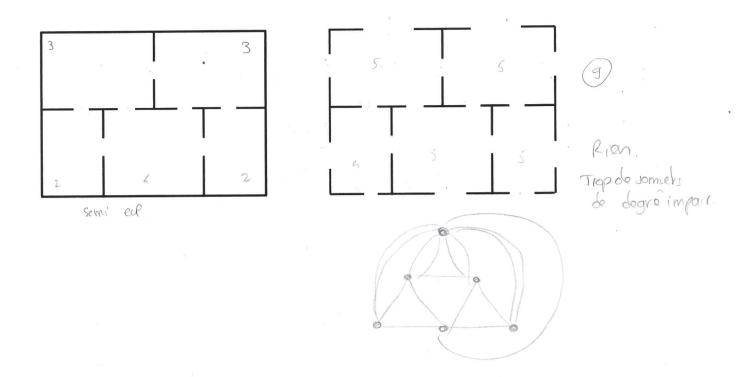
> Exercice 17 Est-il possible de se promener dans ces maisons en passant une et une seule fois par chacune des ouvertures?

+ Si 2 sommets de degré impair dans & -> Si stal, stul imp dans & -> Ds & stal stul pair

3 cycle eal ds & de va a

3 charne eal ds & de u a v

-> Si stal pair stul imp dans & -> Ds & stul imp stul pair 7 2 samels imp ols 6



De façon constructive, pour trouver une chaîne (ou un cycle eulérien) on donne d'abord une chaîne simple entre les sommets de départ et d'arrivée, on retire ensuite les arêtes déjà parcourues, puis on continue à parcourir puis retirer itérativement des cycles issus de sommets déjà visités.

Graphes orientés On a là une condition similaire pour les circuits eulériens : $\forall v \in V, \delta^+(v) = \delta^-(v)$. Pour les chemins eulériens, un sommet peut avoir un degré entrant, un de plus que le degré sortant, et un sommet peut avoir un degré sortant un de plus que le degré entrant.

8.5 Graphes hamiltoniens

8.5.1 Graphes non orientés

Définitions

- Une chaîne est hamiltonienne si elle passe par tous les sommets une fois et une seule.
- Un cycle est **hamiltonien** si c'est un cycle élémentaire comptant autant d'arêtes que de sommets dans G.
- Un graphe est **hamiltonien** (resp. **semi-hamiltonien**) s'il est possible de trouver un cycle hamiltonien (resp. une chaîne hamiltonienne).

Contrairement aux graphes eulériens, il n'y a pas de caractérisation simple des graphes hamiltoniens.

Exemples

▶ Exercice 18 Jeu de Hamilton (1859) : trouver une chaîne hamiltonienne dans un dodécaèdre.



Quelques critères

Propriétés

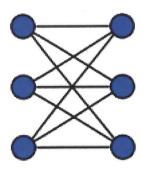
— Si $\exists v \in V$ tel que $\delta(v) = 1$ et n > 1 alors le graphe n'est pas hamiltonien.

— Si $\exists v \in V$ tel que $\delta(v) = 2$ alors les deux arêtes incidentes à v appartiennent à tout cycle hamiltonien.

- K_n est hamiltonien. \leftarrow eusent. > Démo 4 en exo. Supp k_2 hamfonien, my kniz hamilt out és le cycle bokn on renface 1 airle vi-vi par vi-vniz-vj

Définition Un graphe est biparti si il existe une partition $\{V_1, V_2\}$ de V telle que, pout toute arête e = $\{v_1, v_2\}, \{v_1, v_2\} \cap V_1$ et $\{v_1, v_2\} \cap V_2$ sont des singletons.

Exemple $K_{3,3}$ on note $K_{i,j}$ un graphe biparti complet, c'est à dire, tel que $\#V_1 = i$, $\#V_2 = j$ et tout sommet de V_1 est relié à tout sommet de V_2 .



Propriété Si G = (V, E) est biparti et si $|\#V_1 - \#V_2| > 1$ alors G n'est ni hamiltonien, ni semi-hamiltonien. ⊳ Démo 5 en exo.

que $\{v_1, v_2\} \notin E$ et $\delta(v_1) + \delta(v_2) \ge n$ alors G est hamiltonien.

Par l'absorde: Soit G d'ordre $n \ge 3$ verifiant (o) et non-hamiltonien.

On considere l'ensemble $E = \{G' \mid G$ est J graphe pouhéd de G', G' verif (o), G non hamilt G and G and G and G are the normal G and G are the est G and G are the est G a

Théorème de Ore Si G est un graphe simple d'ordre $n \geq 3$, si pour tout couple de sommets v_1 et v_2 tels

Exercice 19 Soit une grille rectangulaire de taille 2p×2q composée de 4pq carrés identiques. Un pion ne peut se déplacer que d'une case sur une case adjacente (verticalement ou horizontalement, mais pas en diagonale). Ce pion peut-il parcourir toutes les cases une fois et une seule du coin en haut à gauche au coin en bas à droite ?

Considérer donnier coloner come échiquier

Non cour coins opposés de m cooleur.

m' n'on be de cose Mandes Moires done pet pos como ce et finir par

m' cose de coleur.

8.5.2 Graphes orientés: multiplication latine

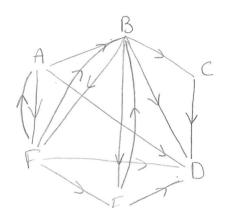
Dans un graphe G orienté, on peut chercher des chemins et circuits hamiltonien. On dispose de la méthode (coûteuse) de la multiplication latine.

Soit M la matrice d'adjacence d'un graphe G. Les puissances successives de M, M^1 , M^2 , M^3 ... M^i indiquent par leur coefficient (k, l) le nombre de chaîne de longueur \hat{y} entre les sommets k et l.

Si on veut de plus obtenir la suite de ces sommets, on peut utiliser la multiplication latine. Elle consiste à indiquer dans une matrice L les arêtes dans les nœuds de la matrice d'adjacence et à les combiner en chemins lors de la multiplication.

Exemple Dessiner le graphe correspondant à la matrice d'adjacence M suivante :

$$\left(\begin{array}{ccccccc} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{array}\right)$$

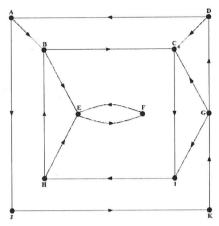




Utilisation des composantes fortement connexes pour simplifier le problème La méthode de la mutiplication latine requiert de calculer la nème puissance d'une matrice L de taille $n \times n$. On peut simplifier le problème en partitionnant d'abord le graphe en composantes fortement connexes, et en étudiant les chemins hamiltoniens entre ces composantes fortement connexes.

Sur chaque composante, on calcule les chemins/circuits (par multiplication latine), et on calcule aussi les chemins/circuits sur le graphe réduit, graphe dont chaque noeud est une composante fortement connexe, et chaque arête est labellée par (i, j) sa valeur dans le graphe initial.

Exemple



On peut noter que trouver un chemin hamiltonien dans un graphe est un problème NP-complet.

Un problème NP est un problème dont toute solution peut être vérifiée en temps poynomial et trouvée par un algorithme textbfnon-déterministe en temps polynomial. Un problème NP est un problème pour lequel il n'existe pas de solution polynomiale connue.

Un problème NP-complet est un problème NP auquel tout autre problème NP peut se réduire en temps polynomial. C'est un problème représentatif de la classe NP.

Les algorithmes utilisés sont de compléxité (en temps) exponentielle. Dans le cas de la multiplication latine, la multiplication de matrice classique est en $O(n^3)$ mais le nombre de coefficients dans la matrice n'est limité que par le nombre de sommets visités. Or le nombre de chemins de longueur n entre 2 sommets, un coefficient de M^n , est exponentiel (borné par (n-1)!).