

Listes et vecteurs

Fonctions élémentaires de traitement de listes

- 1) Écrire une fonction `longueur` : `'a list -> int` qui calcule la longueur d'une liste.
- 2) Écrire une fonction récursive, puis une fonction itérative, qui concatène deux listes.
- 3) Écrire une fonction itérative, puis une fonction récursive, qui inverse une liste. Calculer les temps de calcul de vos deux fonctions.
- 4) Écrire une fonction `recherche` : `'a -> 'a list -> bool` qui teste si un élément est présent dans une liste. Écrire une fonction `rang` : `'a -> 'a list -> int` qui renvoie 0 si l'élément n'est pas dans la liste et son premier rang d'apparition sinon.
- 5) Écrire une fonction `insere_croissant` : `'a -> 'a list -> int list` qui insère un élément dans une liste triée dans l'ordre croissant (les éléments pourront être de type `int`, `char` ou `strings`). Utiliser cette fonction pour écrire une fonction `trie_liste` : `'a list -> 'a list` qui trie une liste dans l'ordre croissant. Quel est le temps de calcul dans le pire des cas ?
- 6) Écrire une fonction `map` : `('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list` telle que `map f [n1;n2;...;nk]` renvoie la liste `[f(n1);f(n2);...;f(nk)]`.
- 7) Écrire une fonction `crible` : `('a -> bool) -> 'a list -> 'a list` telle que `crible f [n1;n2;...;nk]` renvoie la liste des éléments `ni` tels que `f(ni)` prenne la valeur `true`.

Fonctions élémentaires de traitement de vecteurs

- 1) Écrire une fonction itérative, puis une fonction récursive, qui calcule la somme des éléments d'un vecteur d'entiers.
- 2) Écrire une fonction itérative, puis une fonction récursive, qui calcule le rang d'apparition d'un élément dans un vecteur. En cas d'échec de la recherche, on renverra la valeur `-1` ; en cas de réussite, on stoppera le calcul dès que l'élément aura été trouvé.
- 3) Écrire une fonction qui applique le tri bulle à un vecteur d'entiers.
- 4) Écrire une fonction qui, appliquée à deux vecteurs v_1 et v_2 triés dans l'ordre croissant, renvoie le vecteur trié obtenu en réunissant v_1 et v_2 . Par exemple, pour $v_1 = [1; 3; 5; 8]$ et $v_2 = [1; 2; 4; 10]$, la fonction devra renvoyer $[1; 1; 2; 3; 4; 5; 8; 10]$.
- 5) Le *tri rapide* d'un vecteur $[x_0; x_1; \dots; x_{n-1}]$ se fait récursivement de la façon suivante :
 - on commence par placer x_0 "au bon endroit" dans le tableau, de sorte que les éléments situés avant (resp. après) x_0 soient tous inférieurs (resp. supérieurs) à x_0 ; par exemple, après cette première étape, la liste $[17; 35; 5; 2; 67; 12; 367]$ devient, par exemple, $[5; 2; 12; \mathbf{17}; 35; 67; 367]$ (ou toute autre vecteur

obtenu en permutant 2,5,12 ou 35,67,367).

- on trie récursivement le début et la fin du tableau, le cas d'arrêt étant obtenu quand il reste 0 ou 1 élément à trier.

Écrire une fonction

`mettre_en_place: 'a vect -> int -> int -> int`

tel que l'appel `mettre_en_place v i j`, où v est un vecteur de longueur n (d'entiers ou de mots), i et j deux indices tels que $0 \leq i < j < n$, met en place l'élément v_i entre les indices i et j et renvoie la position finale de l'élément v_i . Ainsi, avec $v = [0; 1; \mathbf{17}; \mathbf{35}; \mathbf{5}; \mathbf{2}; \mathbf{67}; \mathbf{12}; \mathbf{367}; 523; 715]$, $i = 2$ et $j = 8$, le vecteur v sera modifié (par exemple) en $[0; 1; \mathbf{5}; \mathbf{2}; \mathbf{12}; \mathbf{17}; \mathbf{35}; \mathbf{67}; \mathbf{367}; 523; 715]$ et la fonction renverra l'entier 5.

Écrire une fonction qui applique le tri rapide à un vecteur (d'entiers ou de mots).

Une variante : la méthode est rapide à condition que l'élément que l'on met en place se situe le plus près possible du milieu du tableau ; écrire une fonction de tri qui utilise l'analyse suivante :

- si la partie du tableau est de taille 2, on échange, si besoin est, les deux éléments ;
- si la taille est au moins égale à 3, on met en place l'élément médian parmi les 3 premiers éléments du tableau, puis on trie récursivement le début et la fin du tableau.

Ainsi, le vecteur $[51; 1; 22; 33; 7; 12; 37; 44; 11; 25]$ est transformé (par exemple) en $[1; 7; 12; 11; \mathbf{22}; 51; 33; 37; 44; 25]$, la valeur 22 étant bien placée ($1 < 22 < 51$) ; il reste ensuite à trier récursivement les parties $[1; 7; 12; 11]$ et $[51; 33; 37; 44; 25]$.