

## Examen Architecture des ordinateurs – janvier 2021

### Corrigé

#### 1- Min (A, B, C)

résultat = Min2 (Min2 (A, B), C)

Min2 (A, B) = A si  $A \leq B$  ou B si  $A > B$

Module min (A[7..0], B[7..0], C[7..0] : MIN[7..0])

Ucmp8 (A[7..0], B[7..0] : AsupB, AeqB)

MinAB[7..0] = A[7..0]\*AsupB + B[7..0]\*AeqB

Ucmp8 (C[7..0], MinAB[7..0] : Csup, Ceq)

MIN[7..0] = C[7..0]\*Csup + MinBA[7..0]\*Ceq

End module

#### 2- Décompteur

Solution similaire au count\_init fait en TP.

- 1- Lorsqu'on décompte, l'étage 0 est inversé à chaque coup, et l'étage numéro i est inversé si tous les étages précédents sont à 0. On utilisera donc des bascules T avec :  $T[0] = 1$ ,  $T[1] = \neg c[0]$ ,  $T[2] = \neg c[1] \wedge \neg c[0]$ ,  $T[i] = \neg c[i-1] \wedge \neg c[i-2] \wedge \dots \wedge \neg c[0]$

- 2- Module decompteur8 (rst, clk, init, decount, b1[7..0] : c[7..0])

$c[7..0] := \neg T[7..0] \wedge c[7..0] + T[7..0] \wedge \neg c[7..0]$  on clk reset when rst

$T[0] = \text{init} \wedge (b1[0] \wedge \neg c[0] + \neg b1[0] \wedge c[0]) + \neg \text{init} \wedge \text{decount}$

$T[1] = \text{init} \wedge (b1[1] \wedge \neg c[1] + \neg b1[1] \wedge c[1]) + \neg \text{init} \wedge \text{decount} \wedge \neg c[0]$

$T[2] = \text{init} \wedge (b1[2] \wedge \neg c[2] + \neg b1[2] \wedge c[2]) + \neg \text{init} \wedge \text{decount} \wedge \neg c[1] \wedge \neg c[0]$

...

End module

- 3- Lorsque init=0 et decount=0, chaque  $T[i] = 0$ . Par conséquent  $c[i]$  ne change pas (bascule T)

#### 3- Tri

Comme au TD3, on utilisera une bascule D par état :

```

Attente := /start          on clk set when rst
E1 := Attente*start + E3*start*/R1supR2 + E5*start*Isup1    on clk reset when rst
E2 := E1*start*IsupJ          on clk reset when rst
E3 := E2*start          on clk reset when rst
E4 := E3*start* R1supR2          on clk reset when rst

// I s'initialise et décrémente => decount8_b1
decount8_b1 (rst, clk, decountI, Attente, el[7..0] : I[7..0])
decountI = E1*/IsupJ
el[7..0] = Attente*N[7..0]
// J s'initialise et incrémente => count8_b1
count8_b1 (rst, clk, decountJ, Attente, ej[7..0] : J[7..0])
countJ = E3*/R1supR2 + E4
el[7..0] = Attente*"00000001"

// R1 est un registre 32 alimenté depuis la RAM
Reg32 (rst, clk, enR1, dataout[31..0] : R1[31..0])
enR1 = E1*IsupJ
// R2 est un registre 32 alimenté depuis la RAM
Reg32 (rst, clk, enR2, dataout[31..0] : R2[31..0])
enR2 = E2

// RAM
$ramareadwrite (clk, write, ad[7..0], datain[31..0] : dataout[31..0]
write = E3*RsupR2 + E4
datain[31..0] = E3*RsupR2* R2[31..0] + E4* R1[31..0])

// comparateurs
Ucmp32 (R1[31..0], R2[31..0] : R1supR2, ReqR2)
Ucmp8 (I[31..0], J[31..0] : IsupJ, leqJ)
Ucmp8 (I[31..0], "00000001" : Isup1, leq1)

```