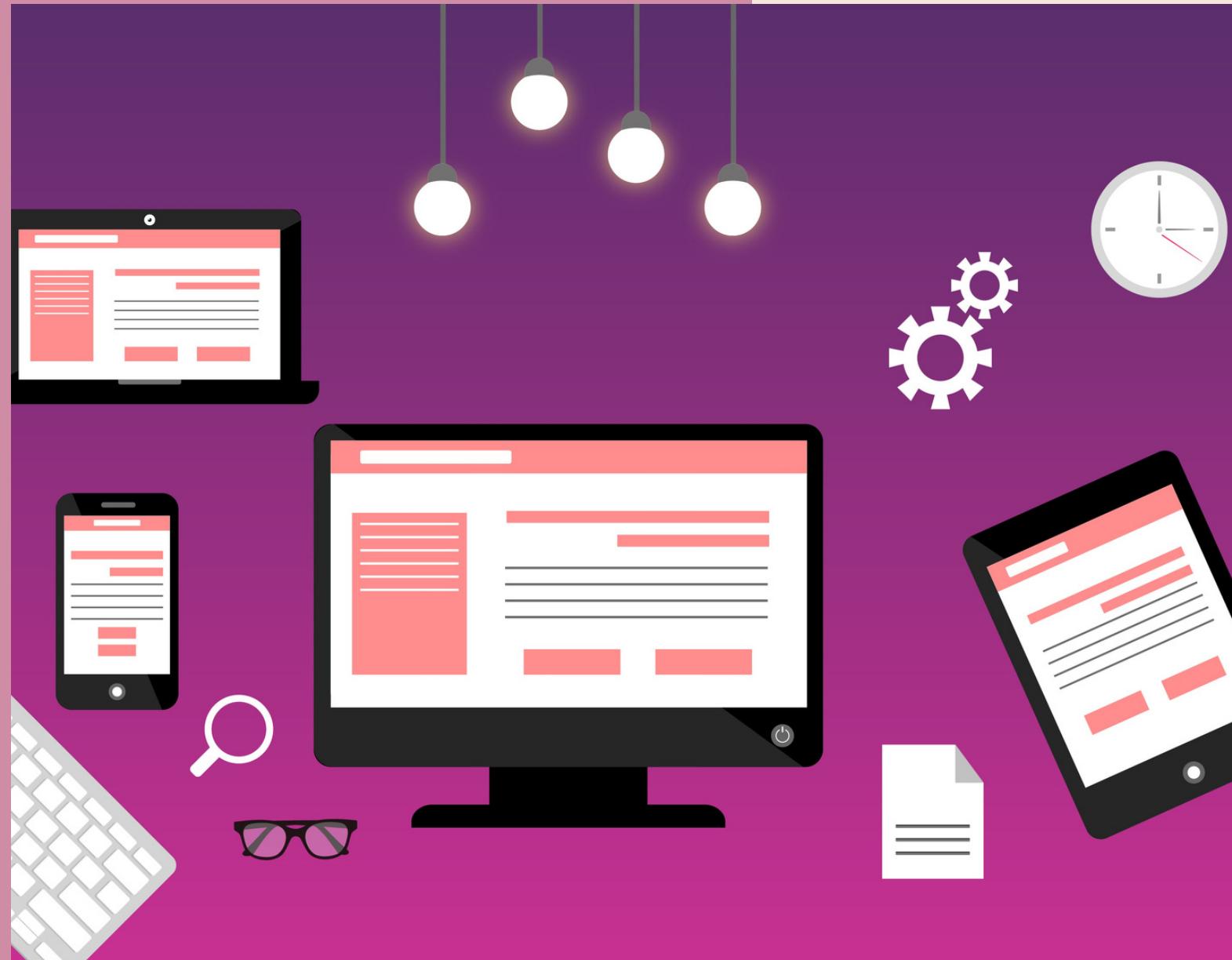


ÉTUDE DE
BENCHMARKING



Outil de
Maquettage
et
Mockup

Maquettage

Outils de



1 FIGMA :

Figma est un outil de design et maquettage gratuit qui permet aux UX/UI designers de prototyper les interfaces graphiques. Il aide notamment à concevoir sites web, applications et autres interfaces utilisateur. Il est disponible pour Windows et Mac.

2 ADOBE XD :

Adobe XD (Adobe Experience Design), est un logiciel de prototypage UI/UX. Il a vocation à faciliter la conception de maquettes, wireframes et prototypes et aboutir à des interfaces digitales agréables et efficaces.

3 SKETCH :

Sketch est un logiciel qui permet de faire de la conception graphique, du design d'application et de site web ainsi que du maquettage interactif.

Outils de Mockup



1 BALSAMIQ :

Figma est un outil de design et maquettage gratuit qui permet aux UX/UI designers de prototyper les interfaces graphiques. Il aide notamment à concevoir sites web, applications et autres interfaces utilisateur. Il est disponible pour Windows et Mac.

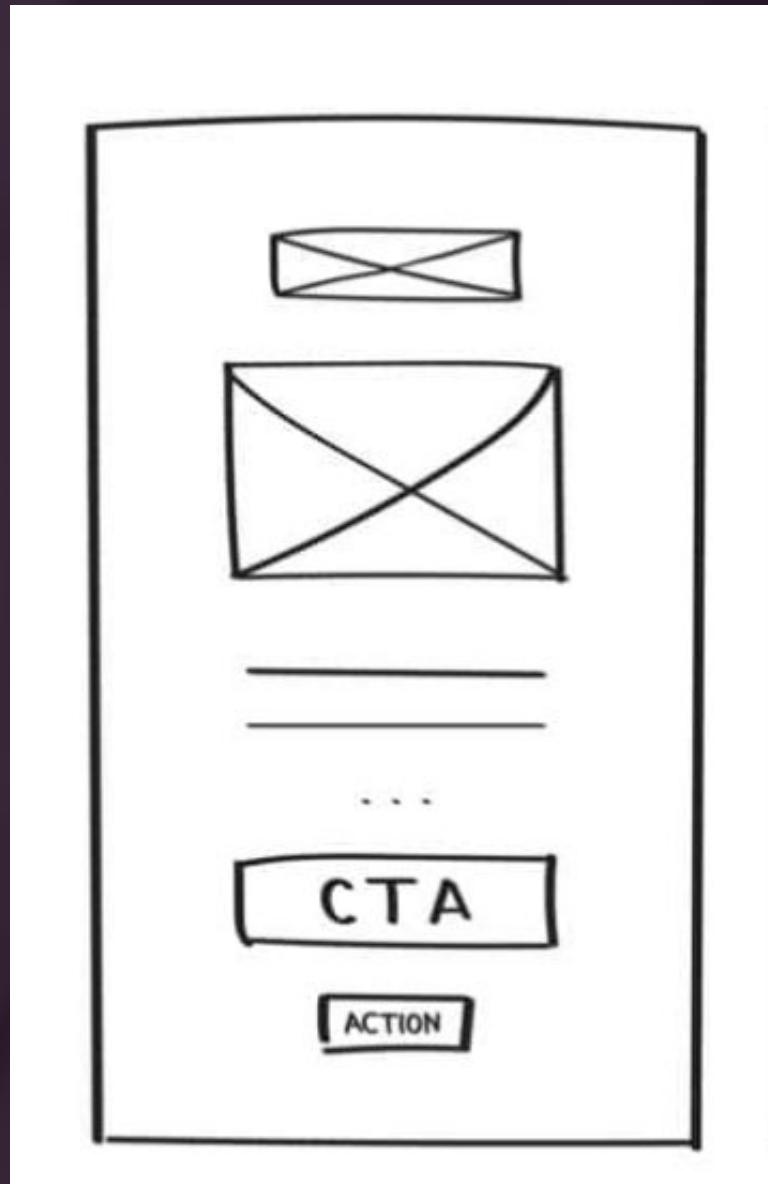
2 CACOO :

Un logiciel en ligne très performant et particulièrement adapté aux projets de maquettage collaboratifs. Cacoo a également été conçu pour faciliter la création de schémas en tous genres.

3 AXURE :

Un logiciel qui couvre tout le spectre du maquettage : des wireframes les plus épurés aux prototypes les plus évolués. Il s'agit d'un des outils les plus complets du marché dont le prix le destine cependant plutôt à des utilisateurs pro.

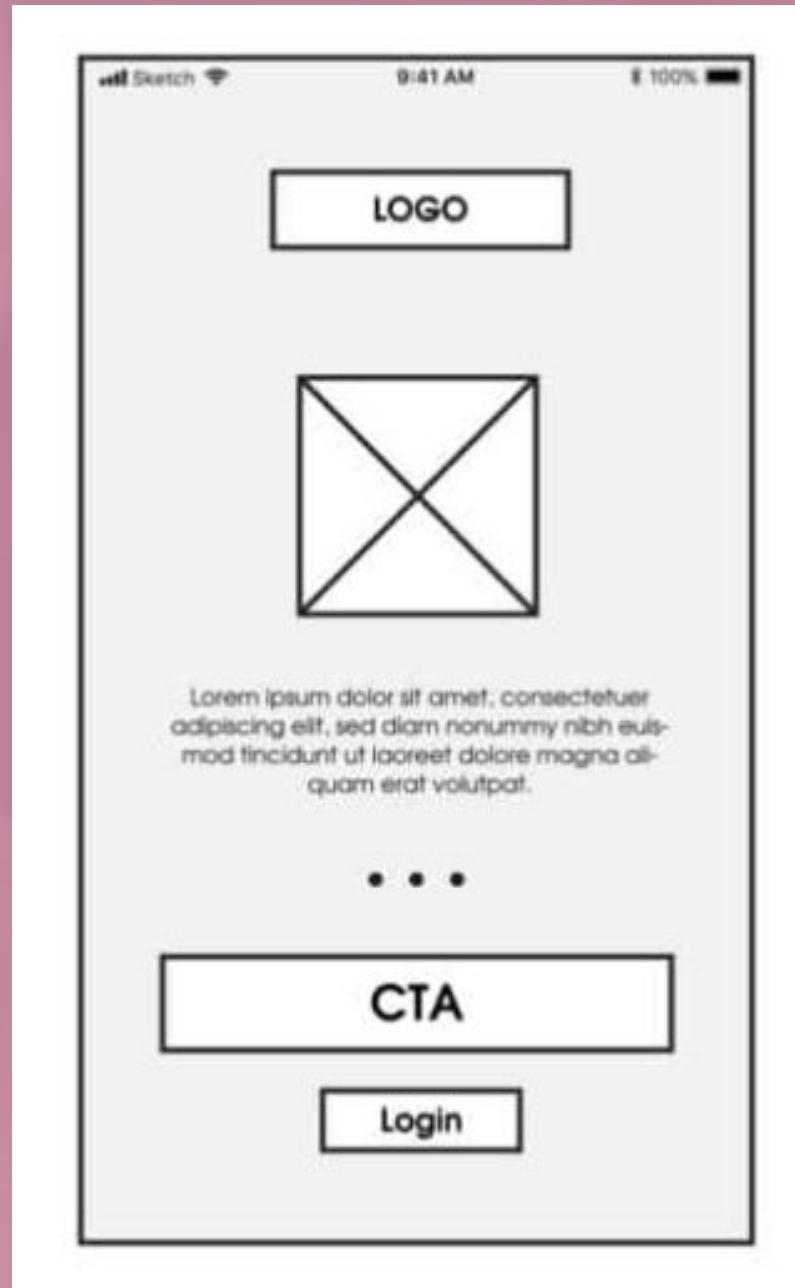
C'EST QUOI ZONING :



Zoning permet de poser les idees et determiner l'organisation generale des pages, puis definir des objectif et les actions de chaque page.

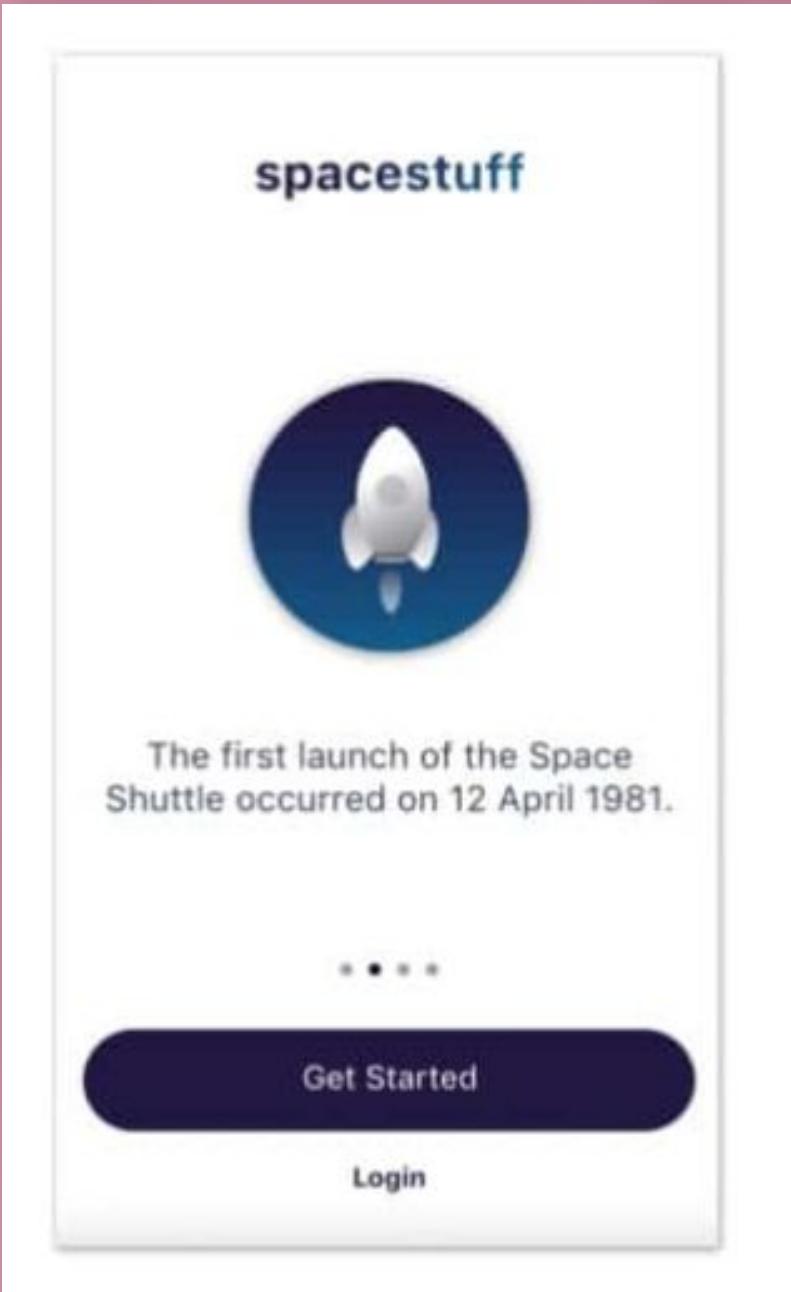
Cette etap est important car il permet de prendre les bonnes directions et de faire valider des choix.

QU'EST CE QU'UNE WIREFRAME :



Wireframe appeler aussi "Maquette fil de faire", cette étape suite après zoning, il permet d'identifier et poser les différents pages, les textes et les vidéos avec des continus fictifs.

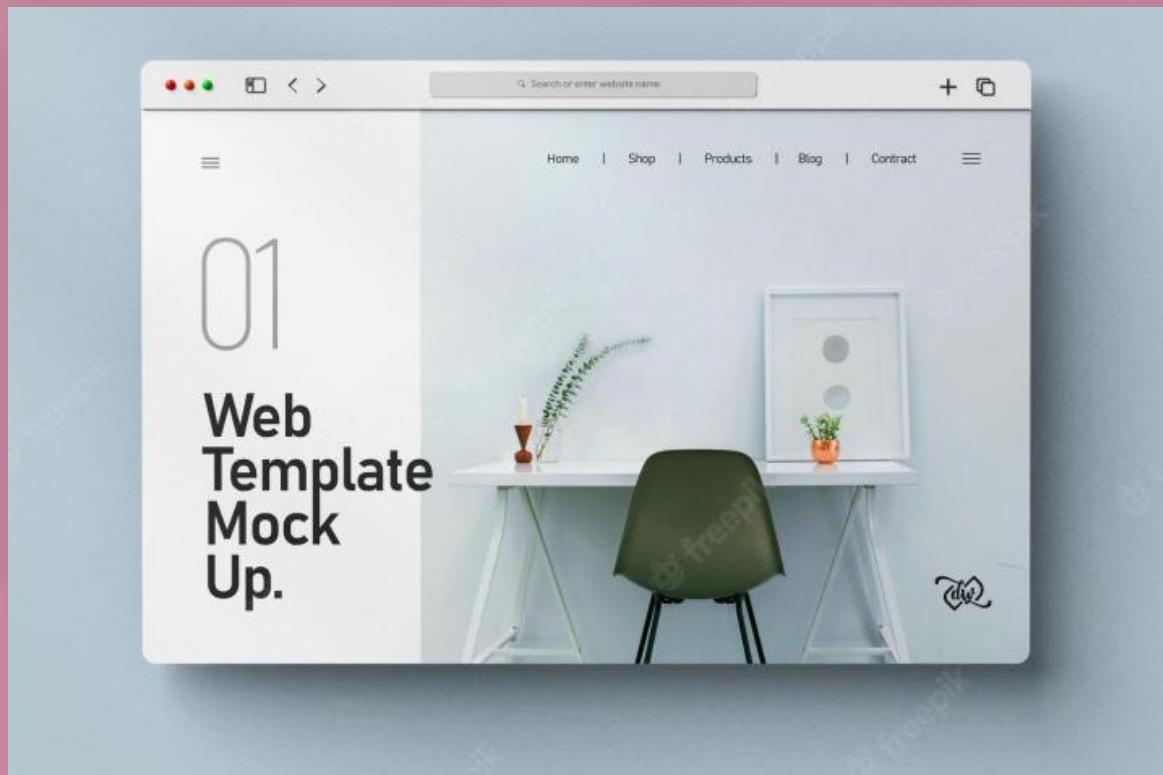
QU'EST CE QU'UNE MAQUETTE :



Apres avoir fini l'étape de wireframe, c'est le tour de designer pour réaliser la maquette.

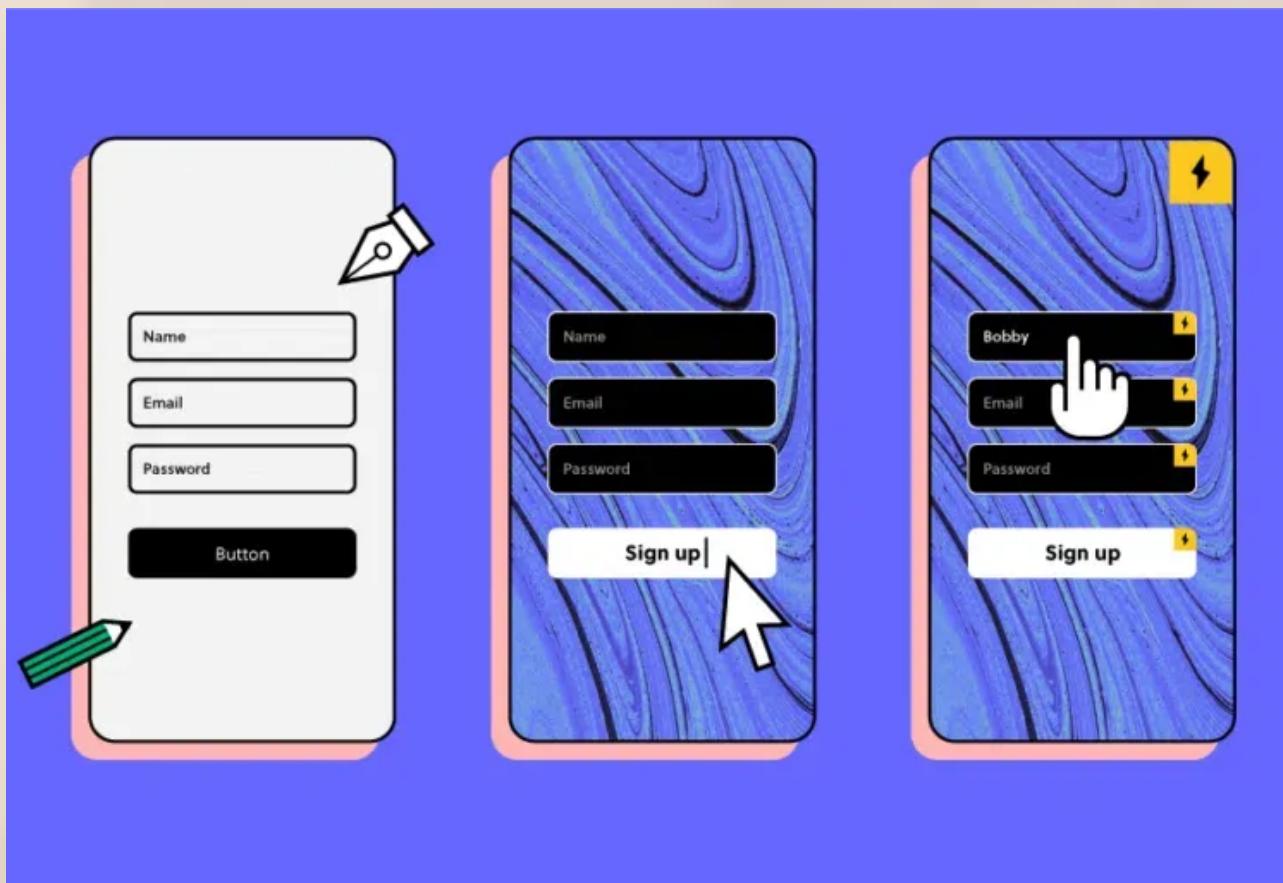
La maquette donc c'est la représentation du futur graphique produit digital en tenant compte des recommandation ergonomique et de la charte graphique de client. il donne un très bonne aperçu du produit final.

QU'EST CE QU'UNE MOCKUP :



Mockup en peux dire que c'est le design final des pages, il peuvent venir après la maquette ou après le prototype.

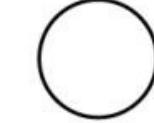
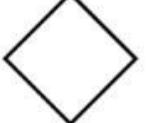
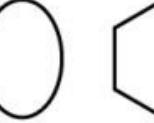
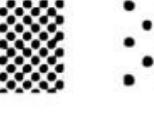
QU'EST CE QU'UNE PROTOTYPE :



Un prototype est une application fonctionnelle, qui se focalise sur le fond, et permet de déterminer avec quelles technologies les informations seront affichées. Le prototype peut servir à tester certaines technologies (prototypes jetables) ou constituer le début de l'application future (prototype évolutif).

LA CHART GRAPHIQUE

charte graphique c'est l'ensemble des éléments qui définissent l'identité visuelle d'une marque, d'une organisation ou d'une entreprise. ce qui permet de maintenir une cohérence visuelle dans l'ensemble de la communication : logo, typographie, couleurs, slogans, etc.

Projet logo MARQUE			
Nuanciers de couleurs et de gris			
C 0 M 43 J 100 N 84  #291700	C 0 M 43 J 100 N 19  #CF7600	C 0 M 0 J 0 N 10  #E6E6E6	
N 90% 	N 50% 	N 10% 	
Formes et cadres			
			
Figures et symboles			
			
Textures et motifs			
			
Réalisation : GRETA Clermont-Auvergne Date de validation : 30 avril 2020			

SHEMA D'UN ERGONOMIE

ERGONOMIE =



C'est quoi l'ergonomie ?

L'ergonomie désigne l'ensemble des connaissances servant à la conception de systèmes, machines ou outils pouvant être utilisés par tous avec le maximum de confort, de sécurité et d'efficacité. L'ergonomie rend les choses facilement utilisables et manipulables au plus grand nombre.



C'est quoi UI ?

UI design sert quant à lui à améliorer l'interaction d'un utilisateur avec un produit. L'UI intervient dans toutes les étapes du développement de votre site ou application mobile sauf celle de la recherche.



C'est quoi UX ?

L'UX Design appeler aussi (User Experience) se définit donc comme l'ensemble des moyens mis en œuvre pour concevoir une interface qui répond pleinement aux besoins en utilisabilité de chaque utilisateur. L'objectif étant de fournir la meilleure expérience utilisateur possible.



RESPONSIVE DESIGN

Responsive Web Design ?

Le Responsive Design ou plus précisément le Responsive Web Design (RWD) est une technique de conception d'interface digitale qui fait en sorte que l'affichage d'une quelconque page d'un site s'adapte de façon automatique à la taille de l'écran du terminal qui le lit.





Par exemple On voit clairement ici l'avantage d'un contenu qui s'adapte à l'appareil utilisé, ceci évitant de zoomer pour lire le texte ou naviguer