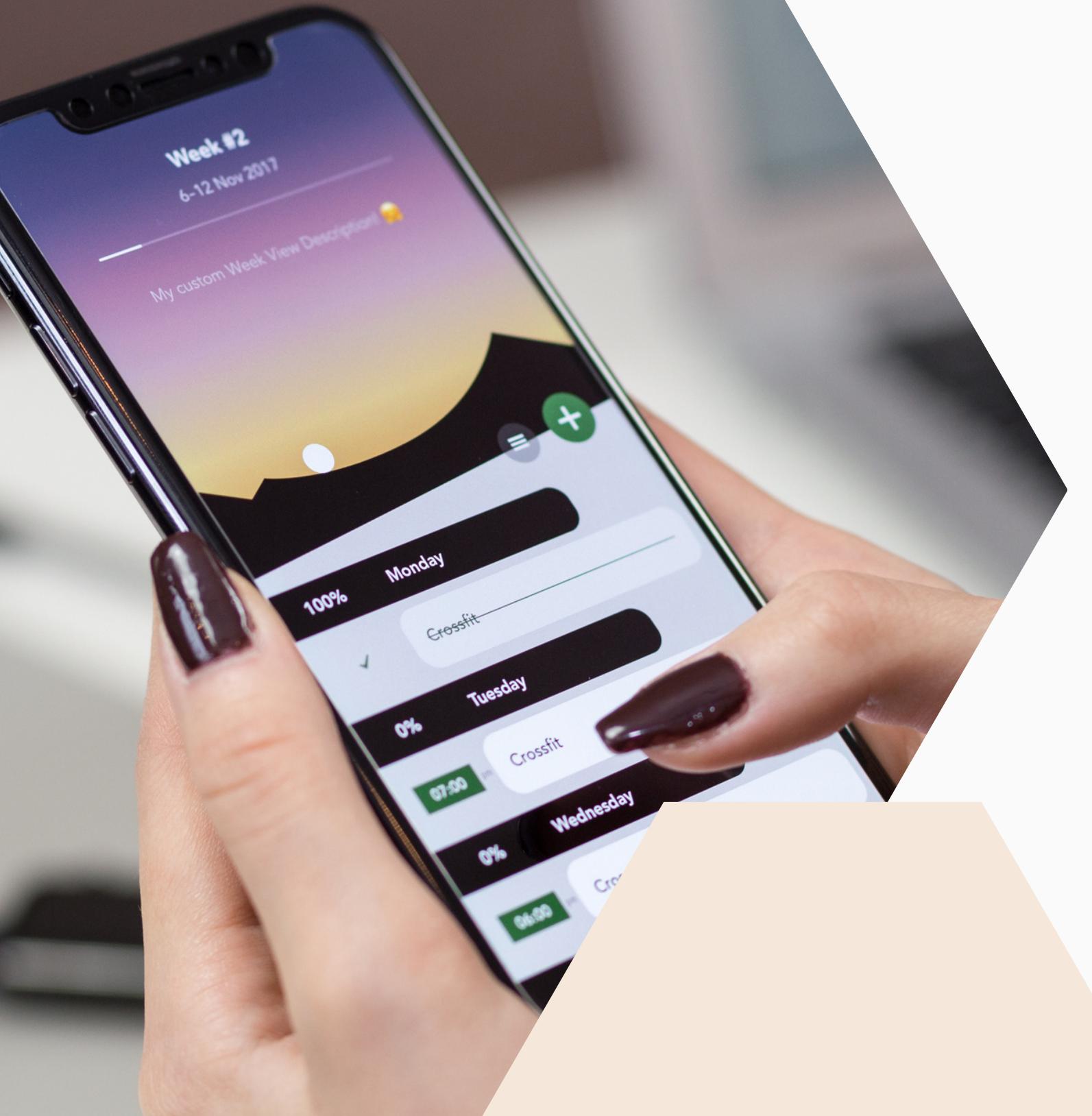


UI & UX





C'est quoi UI ?

UI design sert quant à lui à améliorer l'interaction d'un utilisateur avec un produit. L'UI intervient dans toutes les étapes du développement de votre site ou application mobile sauf celle de la recherche.

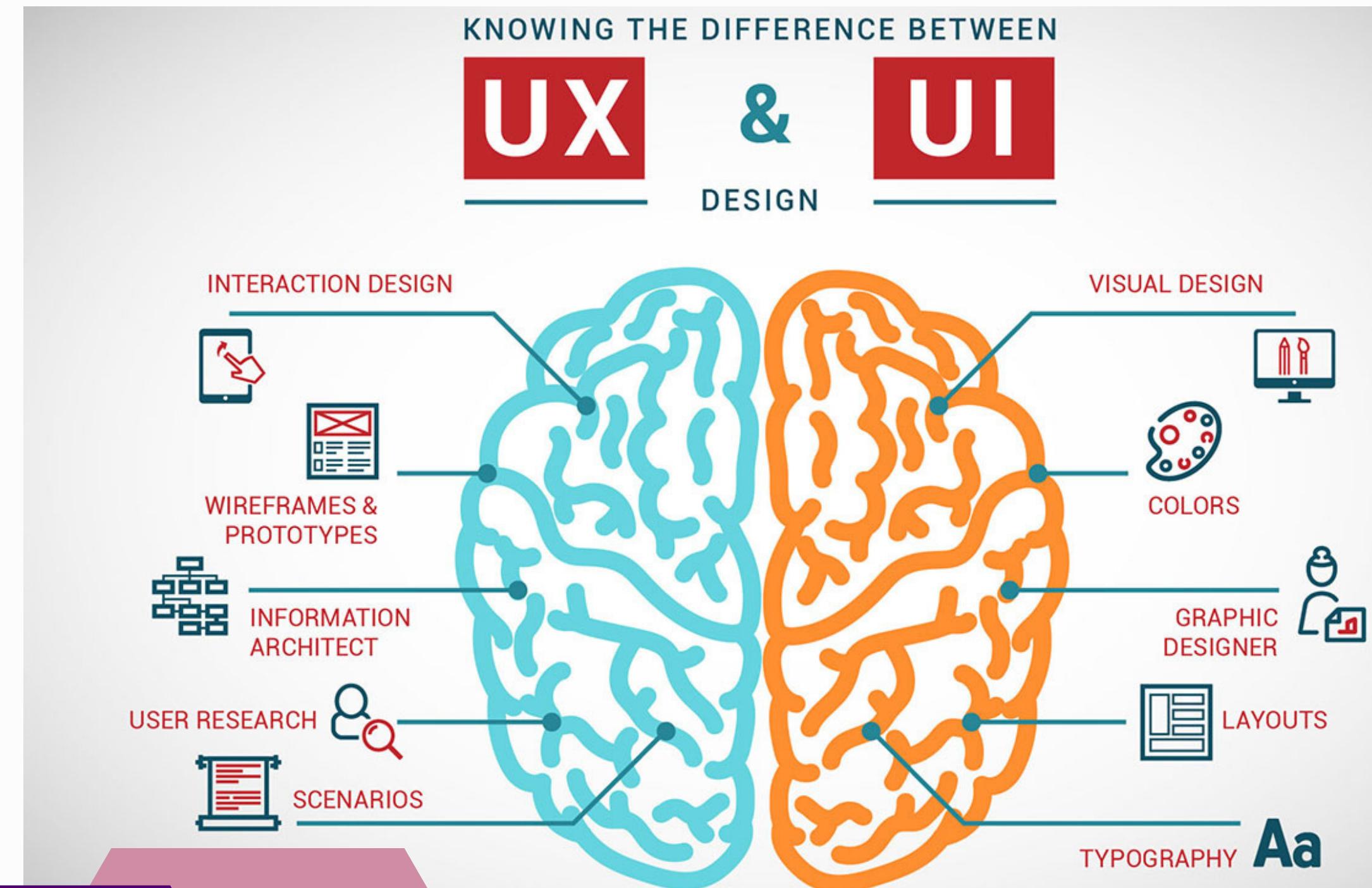


C'est quoi UX ?

L'UX Design appeler aussi (User Experience) se définit donc comme l'ensemble des moyens mis en œuvre pour concevoir une interface qui répond pleinement aux besoins en utilisabilité de chaque utilisateur. L'objectif étant de fournir la meilleure expérience utilisateur possible.

La différence entre UI & UX :

Ce sont deux disciplines différentes, étant donné qu'elles n'ont pas le même objet d'étude.





RESPONSIVE DESIGN

Responsive Web Design ?

Le Responsive Design ou plus précisément le Responsive Web Design (RWD) est une technique de conception d'interface digitale qui fait en sorte que l'affichage d'une quelconque page d'un site s'adapte de façon automatique à la taille de l'écran du terminal qui le lit. Il est différent de l'Adaptative Design bien que les deux concepts aient pour but d'améliorer l'ergonomie mobile du site web.

COMMENT CA FONCTIONNE

?

Le Responsive Web Design (RWD) ajuste automatiquement l'affichage d'une page web à la taille d'écran du terminal utilisé





Par exemple On voit clairement ici l'avantage d'un contenu qui s'adapte à l'appareil utilisé, ceci évitant de zoomer pour lire le texte ou naviguer

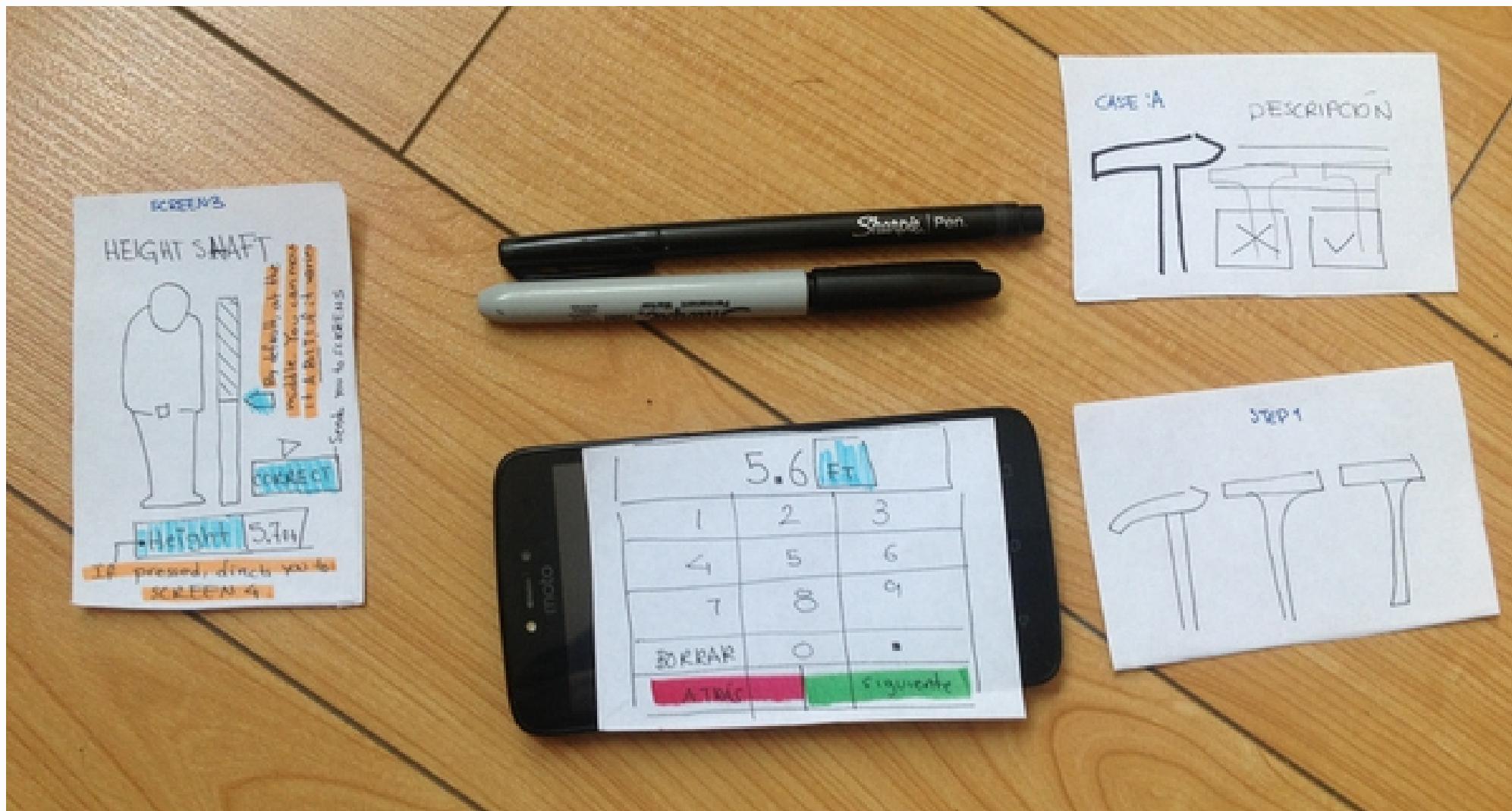


WIREFRAME & MAQUETTE



Qu'est ce qu'un wireframe ?

Le wireframe est une représentation statique de basse fidélité du concept graphique d'un site web en création ou en refonte.



Comment faire un wireframe ?



Sur du papier :

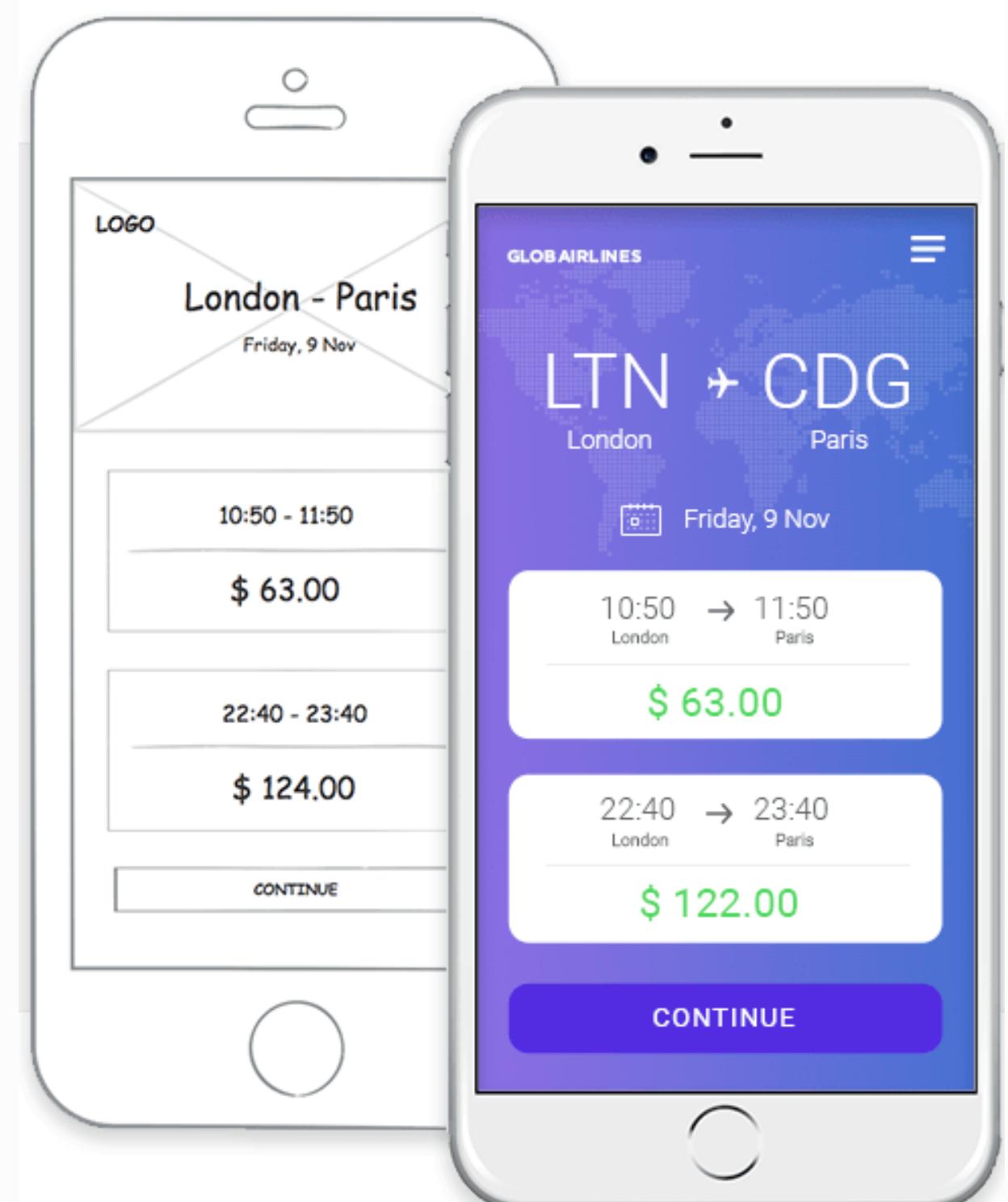
Présentez facilement et impressionnez n'importe quel public avec les Présentations Canva.

Sur un logiciel :

Pour avoir un wireframe au rendu plus professionnel, il faut avoir recours à des logiciels performants tels que Figma ou Sketch.

Qu'est ce qu'une Maquette ?

Contrairement au wireframe qui montre la structure de base du site web, la maquette va plus loin. C'est lors de cette étape du maquettage qu'on va visualiser les premières versions du design graphique.



Comment faire un Maquette ?



Logiciel de design généraliste :

Les logiciels de design multi-fonction, comme Sketch, sont très connus du grand public et sont parfaits pour faire des maquettes

Logiciel spécifique aux maquettes :

Les logiciels spécifiques aux maquettes, comme Mokflow qui est un logiciel en ligne, comportent les fonctionnalités intéressantes pour concevoir des interfaces.

MERCI