

# — PROJET BLOG

MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)



# Présentation du projet

L'application web est conçue pour gérer un blog avec deux niveaux d'accès : utilisateur et administrateur. Les utilisateurs peuvent créer, modifier et supprimer leurs propres articles de leur répertoire de blogs. De plus, l'administrateur a le pouvoir de supprimer tous les articles du blog, indépendamment de leur auteur.

# Définir une problématique

Comment concevoir et développer une application web permettant aux utilisateurs de créer et de gérer leurs propres blogs, tout en garantissant un contrôle administratif efficace pour la suppression ou la modification des blogs, et en assurant la sécurité et la confidentialité des données des utilisateurs?

# le périmètre technique

- SGBD : MySQL
- Framework : Bootstrap
- langage de programmation :PHP
- navigateur : google chrome
- serveur local : WAMPSEVER
- éditeur de code : Visual studio code
- PC ASUS

# Description fonctionnelle & technique

- 1. Création de compte utilisateur :** Les utilisateurs peuvent s'inscrire en fournissant des informations telles que leur nom, leur adresse e-mail et un mot de passe sécurisé.
- 2. Authentification et gestion de session :** Les utilisateurs doivent pouvoir se connecter à leur compte avec leurs identifiants et rester connectés pendant leur session.
- 3. Création et édition de blogs :** Une fois connectés, les utilisateurs peuvent créer de nouveaux blogs en fournissant un titre, une description et du contenu. Ils devraient également pouvoir éditer leurs blogs existants pour mettre à jour le contenu.

---

**1.Publication de blogs :** Les utilisateurs doivent avoir la possibilité de publier leurs blogs une fois qu'ils sont prêts à être partagés avec le public.

**2.Gestion des blogs par l'administrateur :** L'administrateur doit avoir un tableau de bord permettant de visualiser tous les blogs créés. Ils doivent pouvoir supprimer ou modifier les blogs en fonction des politiques de modération et des directives de la plateforme.

# L'ergonomie et le design

## -Ergonomie :

- **Navigation intuitive** : Assurez-vous que la navigation à travers l'application est simple et intuitive. Utilisez une barre de navigation claire et bien organisée pour permettre aux utilisateurs de passer facilement d'une section à l'autre.
- **Formulaire d'inscription convivial** : Simplifiez le processus d'inscription en utilisant un formulaire clair et concis. Divisez-le en étapes si nécessaire et fournissez des indications sur les champs obligatoires.
- **Édition de blogs conviviale** : Offrez aux utilisateurs une interface de création et d'édition de blogs facile à utiliser. Utilisez des éditeurs de texte riches qui permettent le formatage du texte, l'ajout de médias et d'autres fonctionnalités utiles.

## **- Design :**

---

- **Interface utilisateur propre** : Utilisez une mise en page propre et bien structurée pour rendre l'application facile à parcourir. Utilisez des espaces blancs pour séparer visuellement les différents éléments et rendre l'interface moins encombrée.



## **Lien vers le projet (github):**

- [https://github.com/Oussamakhlaifi/Projet\\_Blog](https://github.com/Oussamakhlaifi/Projet_Blog)

---

**MERCI AU REVOIR**

