

Symfony 6.2

Nidhal Chérif



Prérequis

PHP/Programmation Orientée Objet

Les espaces de nom (namespace)

Gérer le sode sur Git/Github

MVC (Modèle/Vue/Contôleur)

Plan de la formation

- ■PHP POO/PDO-Namespaces- MVC
- ☐ Installation de l'environnement
- ☐ Création d'un projet Symfony
- Présentation de Symfony et création d'une première page
- Contrôleur
- ☐Template : TWIG
- Doctrine
- Formulaire
- Relation ManyToOne, OneToMany, OneToOne et ManyToMany
- DQL

Les namespaces



Pourquoi avons-nous besoin d'espaces de noms ?

Problème

- La taille de votre bibliothèque de code PHP augmente
 - => risque accru de redéfinition accidentelle d'une fonction ou d'un nom de classe qui a été déclaré auparavant
- On ne peut pas créer deux constantes, deux fonctions ou deux classes portant le même nom.
- Le problème est exacerbant lorsque vous tentez d'ajouter des composants tiers ou plugins

Solution:

- Les problèmes de collision de noms peuvent être résolus avec les espaces de noms.
- Les constantes PHP, classes et fonctions peuvent être regroupées en bibliothèques d'espace de noms.
- Solution apportée avec PHP 5.3

Nidhal CHERIF CONTROL OF THE PROPERTY OF THE P

Déclaration de namespace

Déclaration:

```
<?php
namespace MonProjet;
// ... code ... ?>
```

Par défaut, toutes les constantes, les classes, et les noms de fonction sont placés dans l'espace global Exemple :

> faire précéder le nom de la fonction d'un backslash (\)

il est préférable d'utiliser les accolades

```
<?php
namespace A
  { function quelNamespace()
    { echo 'A'; }
   quelNamespace();
namespace B
  { function quelNamespace()
    { echo 'B'; }
   quelNamespace();
namespace // Le code contenu dans ce namespace fera partie du
                   //namespace global.
       echo strlen('Hello world !');
?>
```



- PHP vous permet de définir une hiérarchie d'espaces de noms afin de subdiviser vos bibliothèques. Les sous-espaces de noms sont séparés par une barre oblique inverse (\), par exemple :
 - MonProjet \ Nom
 - MonProjet \ Database \ MySQL
 - NomEntreprise \ MonProjet \ Bibliotheque \ FichiersCommuns \ widget

Exemple: Script du fichier « library1.php »



Inclusion du code précédent dans un autre fichier « MyApp.php »

```
//MyApp.php
<?php
require 'Library1.php';
use App\lib1;
echo App\lib1 \MACONST."<br/>echo App\lib1 \ Afficher_msg()."<br/>";
$obj= new App\lib1 \MaClasse();
$obj->QuiSuisJe();
echo '<br/>'; ?>
```

uniquement des classes ça ne fonctionnera pas avec des constantes ou fonctions !!!

Utilisation d'un alias

```
//MyApp.php
<?php
require 'Library1.php';
use App\lib1 as A;
echo A\MACONST."<br/>
echo A\MaFonction()."<br/>
$obj=new A\MaClasse();
$obj-> QuiSuisJe();
echo '<br/>
'; ?>
```

Importer des classes

```
//MyApp.php

<!php
require 'Library1.php';
use App\lib1 \MaClasse;
$obj=new MaClasse(); // Se transforme en $obj = new lib1\APP1\MaClasse.
$obj-> QuiSuisJe();
echo '<br/>'; ?>
```



Déclaration des sous namespace

Inclusion du code précédent dans un autre fichier « MyApp.php »

```
//MyApp.php
<?php
require 'Library1.php';
use App\lib1;
echo App\lib1 \MACONST."<br/>echo App\lib1 \ Afficher_msg()."<br/>";
$obj= new App\lib1 \MaClasse();
$obj->QuiSuisJe();
echo '<br/>'; ?>

uniquement des classes ça
ne fonctionnera pas avec des
```

Utilisation d'un alias

ne fonctionnera pas avec des constantes ou fonctions !!!

```
//MyApp.php

<!php
require 'Library1.php';
use App\lib1 as A;
echo A\MACONST."<br/>
echo A\MaFonction()."<br/>
$obj=new A\MaClasse();
$obj-> QuiSuisJe();
echo '<br/>
'; ?>
```

Importer des classes

```
//MyApp.php

<!php
require 'Library1.php';
use App\lib1 \MaClasse;
$obj=new MaClasse(); // Se transforme en $obj = new lib1\APP1\MaClasse.
$obj-> QuiSuisJe();
echo '<br/>'; ?>
```

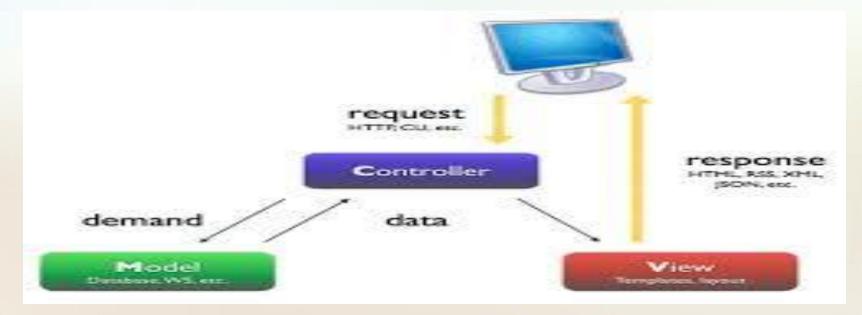
MVC





Modèle-vue-contrôleur: MVC

- La partie serveur est coupée en trois morceaux :
 - le modèle qui contient les données (base de données)
 - le contrôleur qui prend les décisions
 - la vue (templates) qui organise la présentation (affichage)



Démo

Nidhal CHERIF 12

MVC

Introduction

Qu'est ce que Symfony et pourquoi l'utiliser?

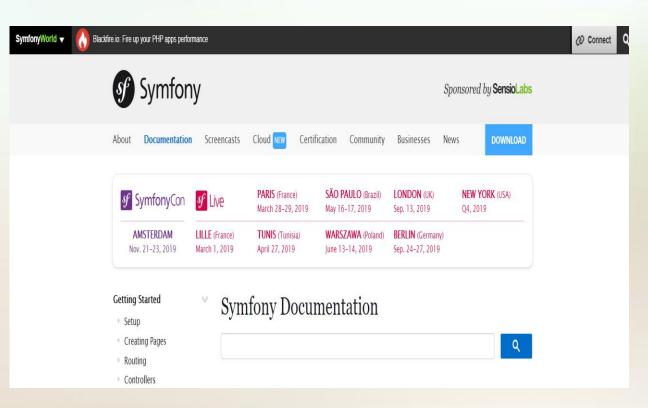


Symfony c'est quoi

- Un Framework = Cadre de travail un socle de fonctionnement pour travailler simplement
- Framework open source côté serveur basé sur PHP



Site officiel: https://symfony.com/doc/



Pourquoi utiliser Symfony?

Un ensemble d'outils déjà codé



Des fonctionnalités : testées at approuvées

Grande communité

Rapidité de mise en place

Documentation riche



Pourquoi utiliser Symfony?

- Un ensemble de composants
- Un framework qui facilite la vie
- Une communité grandissante (Sensiolab) et documentation riche
- Adapté aux grandes et aux petites applications
- Utilise une Architecture MVC 2 (Modèle- vue- Contrôleur)



Objectif Framework Symfony

- Développer plus vite
- Faciliter le travail en équipe
- sécurité
- Simplifier la maintenances et l'évolution
- Se concentrer sur la logique métier

Ne pas réinventer la roue!











OPENCLASSROOMS





Plan

- ☐ Installation et organisation
- Contrôleur
- ■Template
- Doctrine: Base de données
- Formulaire
- Relation ManyToOne, OneToMany, OneToOne et ManyToMany

Installation





- Installer PHP 8.1 ou supérieur (Xampp)
- Configuer PHP sous Windows
- Installer Composer
- Installer Symfony cli: https://symfony.com/download
- Installer git: http://git-scm.com/download/win



Création d'un projet Symfony

- Deux soutions pour créer un projet complet My_Project:
- avec symfony

```
>symfony new my_project_directory --version="6.2.*" --webapp
```

>avec composer :

```
>composer create-project symfony/skeleton:"6.2.*" my_project_directory
```

- >cd my_project_directory
- >composer require webapp

Visual studio code / PhP storm

- Visual studio code:
 - Ajouter les extensions :
 - Extension PHP DocBlocker
 - Extension Twig
 - Extension PHP Namespace Resolve
- PHP Storm :
 - installer le pluging :
 - Symfony
 - Emmet EveryWhere

Organisation du code



MVC en pratique

Contrôleurs en PHP:

- récupération des données, traitement et envoi aux vues
- gestion des url par annotations

Vues en Twig:

- langage de Templates simple et puissant
- une vue par « type de page »
- héritage

Modèle en MySQL :

- utilisation de Doctrine (ORM)
- Objet

Organisation des fichiers

- Trois répertoires pour développer : src (code PHP), templates et config (configuration)
 - src/Controller : les contrôleurs
 - src/Entity : les classes pour la base de données
 - Templates: les vues (templates)
 - config : les fichiers de configuration
- Autres répertoires :
 - public: contient les fichiers publiquement accessibles (images, CSS, etc.)
 - bin : contient les exécutables (notamment console)
 - var : cache, logs, etc.
 - **tests**: pour les tests automatiques
 - vendor : bibliothèques

Controller

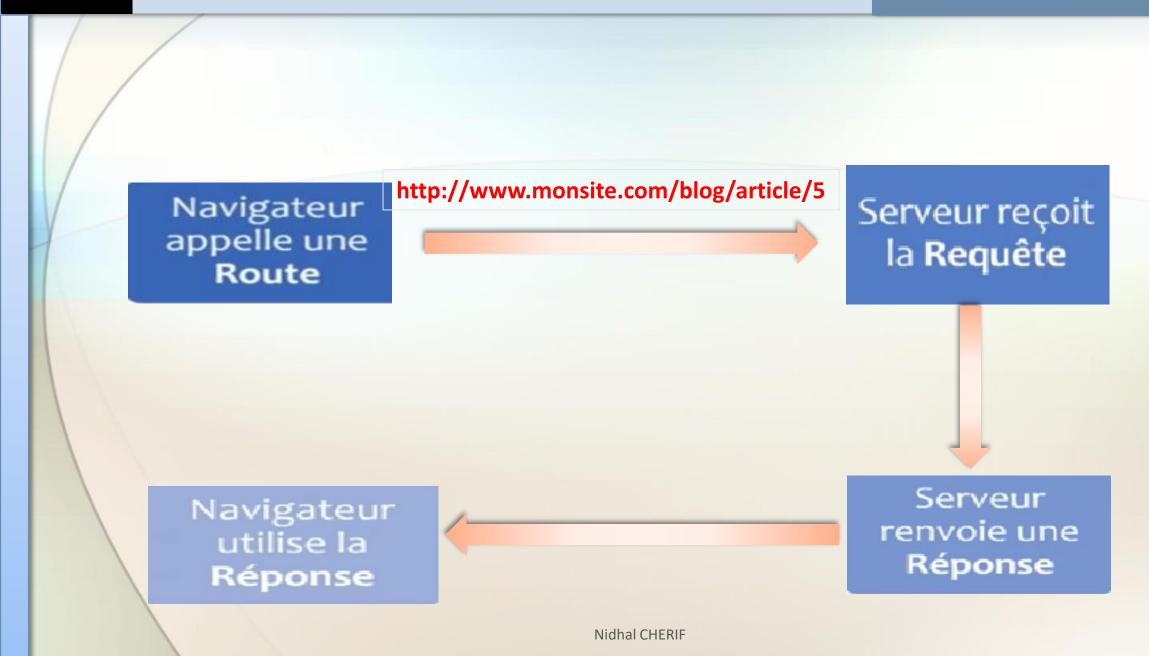




Contrôleur

- Le contrôleur est la « glu » d'une application Symfony ;
- Il « utilise » tous les autres composants (base de données, formulaires, templates, etc.) pour générer la réponse suite à une requête ;
- Répertoire : src/App/Controller
- Commande: >php bin/console make:controller





29

Exercice: Hello World

- Créer un contrôleur HelloController
- Et une méthode hello1 et une route en yaml puis en annotation permettant d'afficher « hello world » ou « hello prénom » sachant que prénom est variable.

Exigences:

- /hello doit afficher "Hello World"
- /hello/Omar doit afficher "Hello Omar"
- /hello/Ines doit afficher "Hello Ines«
- /hello/111 OU hello/10mar sont interdits

Notion de service dans Symfony











Le container de service

SERVICE - CLASSE

SERVICE = OUTIL





Lister les services

> php bin/console debug:autowiring



Créer vos propre services

- Sous src créer un dossier taxes
- Sous taxes Créer un fichier caluclator.php
- Créer un espace de nom App\taxes
- une classe calculator avec une méthode qui calcule le montant TVA d'un prix donné en paramètre
 - Calculator est devenu maintenant un service centralisé
- Tester le avec :
 - > php bin/console debug:autowiring --all

Twig



Le langage de rendu Twig

Simple

- Écriture facile des affichages : {{var}}
- Apporte beaucoup de fonctionnalités : filtre, héritage du layout....

Sécurisé

 les données affichées sont immunisées contre les éventuelles attaques malveillant : comme XSS(cross-site scriptng)

Absence de php

Simplifier le travail d'un intégrateur

Affichage d'une variable

Avec PHP:

```
  < ?php echo $MaDate; ?>
```

• Avec Twig :

```
 {{ MaDate}}
```



- {{ maVar }}: Les doubles accolades permettent d'imprimer une valeur, le résultat d'une fonction...
- {% for page in arrPages %}... {% endfor %} : Les accolades pourcentage permettent d'exécuter une fonction, définir un bloc...
- {# Les commentaires #}: syntaxe pour les commentaires

Description	Exemple Twig	Équivalent PHP
Afficher une variable pseudo	{{ pseudo }}	php echo \$pseudo; ?
Afficher l'index d'un tableau	<pre>Identifiant : {{ user['id'] }}</pre>	Identifiant : php echo \$user['id']; ?
Afficher l'attribut d'un objet	Identifiant: {{ user.id }}	<pre>Identifiant : <?php echo \$user->getId(); ?></pre>
Afficher une variable en lui appliquant un filtre. Ici, « upper » met tout en majuscules :	Pseudo en majuscules : {{ pseudo upper }}	Pseudo en lettre majuscules : php echo strtoupper(\$pseudo); ?
Afficher une variable en combinant les filtres. « striptags » supprime les balises HTML. « title » met la première lettre de chaque mot en majuscule.	Message: {{ news.texte striptags title }}	Message : php echo ucwords(strip_tags(\$news- getTexte())); ?>
Utiliser un filtre avec des arguments.	Date: {{ date date('d/m/Y') }}	Date: php echo \$date- format('d/m/Y'); ?>
Concaténer	Identité : {{ nom ~ " " ~ prenom }}	Identité : php echo \$nom.' '.\$prenom; ?

§ Symfony

Syntaxe en Twig:

Equivalent en PHP:

```
if ( condition1)
    { Traitement 1....}
    else if (condition2)
        { Traitement 2 ....}
        else
        { Traitement 3 .....}
```



```
$\text{Syntaxe en Twig:}
{% for valeur in tableau %}
{{valeur}} </br>
{% endfor %}
```

Equivalent en PHP :

```
foreach($tableau as $valeur)
  {echo $valeur ; }
```

Les structures itératives

- Parcourir un tableau associatif
- Syntaxe en Twig :

```
{% for clef,valeur in tableau %}
   {{clef}}: {{valeur}} <br/>
   {% endfor %}
```

Equivalent en PHP :

```
foreach($tableau as $clef=> $valeur)
{echo "$clef : $valeur <BR/>";}
```

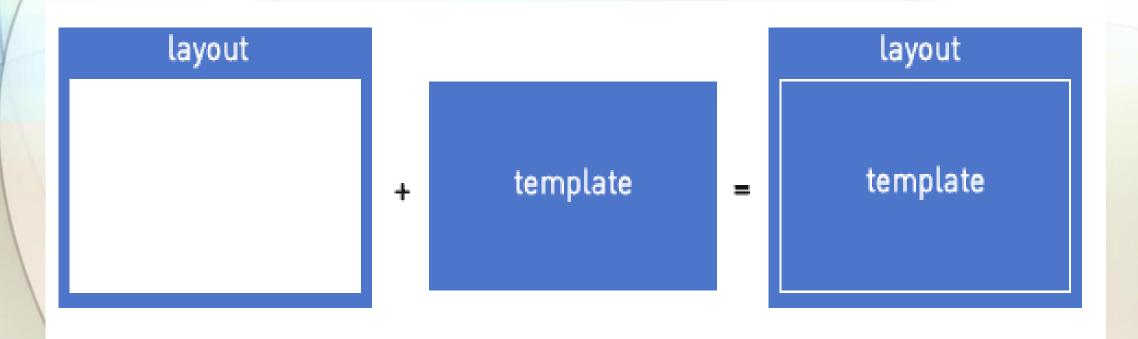
Les structures itératives

Un raccourci très appréciable avec Twig est la possibilité d'afficher un texte alternatif lors d'une tentative d'itération sur un tableau vide :

```
{% for valeur in tableau %}
    {{valeur}} <br/>
    {% else %}
Le tableau est vide. <br/>
{% endfor %}
```

Mise en page avec le layout

nous allons utiliser un autre modèle pour résoudre le problème de la mise en page : le modèle décorateur il s'agit du layout



Le layout : base.html.twig

```
base.html.twig X
<!DOCTYPE html>
     <html>
         <head>
             <meta charset="UTF-8" />
             <title>{% block title %}Welcome!{% endblock %}</title>
             {% block stylesheets %}{% endblock %}
             <link rel="icon" type="image/x-icon" href="{{ asset('favicon.ico') }}" />
         </head>
         <body>
10
             {% block body %}{% endblock %}
             {% block javascripts %}{% endblock %}
11
12
         </body>
     </html>
13
14
```

Intérêt des blocks

- Les blocks sont des zones, des marqueurs, palcés sur les templates et dont le contenu est optionnel : title, stylesheets, body et javascripts
- Les blocks sont utiles lors de l'héritage de Template :
- grâce à la fonction {{parent()}} nous demandons à réafficher le contenu du block du template parent et nous y ajoutons ensuite un texte complémentaire

Héritage du layout

Il faut spécifier que nous allons utiliser le layout « base.html.twig » dans notre template avec le code suivant :

```
{% extends 'base.html.twig' %}
```

Il ne reste plus qu'à surcharger les blocks du layout pour faire apparaître notre page d'accueil:

```
{% extends 'base.html.twig' %}
{% block title %}
   {{parent()}} page d'index
{% endblock %}
{% block body %}
   Hello tout le monde !
{% endblock %}
```

Référencer des ressources publiques

- La fonction asset() est utilisée référencier les ressources publiques (images, feuilles de style, Script js..) depuis un template.
- Toutes ces ressources sont dans le répertoire public.

Inclure des templates

- Certaines parties des templates, considérées comme des modèles pouvant se répéter dans plusieurs pages, pouvant être factorisées.
- Pour résoudre ceci, il suffit d'inclure le code du template dont a besoin dans une autre page (Template incluant)

```
{% extends 'base.html.twig' %}
{% block body %}
Contenu de la page.....
{% include ::publicite.html.twig %}
{% endblock %}
```

Twig et routage

Les routes sont très utilisées dans les Templates et nous savons comment générer des URL depuis le contrôleur. Mais il est fréquent de vouloir en générer depuis les vues et ceci grâce à la fonction path

```
<a href="{{path ('ma_route')}} ">visiter ma page</a> {#avec ma_route est le nom de votre route #}
```

ORM: Doctrine

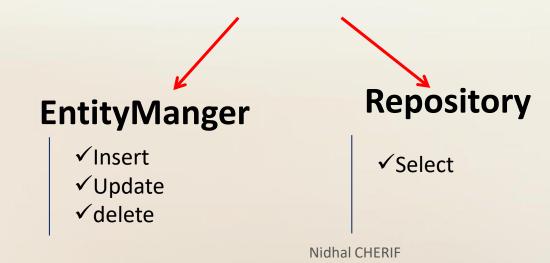




Qu'est ce que doctrine?

- **symfony/website-skeleton** est livré par défaut avec une librairie Doctrine, permettant de gérer les interactions entre une application et une (ou plusieurs base de données).
- Doctrine = librairie = Bundle
- Doctrine -> gère les bases de données

Service Doctrine : getDoctrine() ou get('Doctrine')





Entité = classe + configuration

Entité

```
<?php
namespace App\Entity;
use Doctrine\ORM\Mapping as ORM;
 * @ORM\Entity(repositoryClass="App\Repository\LivreRepository")
class Livre
     * @ORM\Id()
     * @ORM\GeneratedValue()
     * @ORM\Column(type="integer")
    private $id;
     * @ORM\Column(type="string", length=255)
    private $titre;
```

Composition de Doctrine

- Doctrine se compose de plusieurs couches : DBAL, ORM et Entité :
 - DBAL (Database Abstract Layer): est une couche de plus bas niveau, son rôle est d'envoyer des requêtes vers une base de données et de récupérer les résultats.
 - Entité: Les entités sont les classes d'une application ayant été configurées de manière à ce que Doctrine puisse établir une correspondance entre ces dernières et des tables en base de données.
 - ORM (Object Relationnel Mapping, en français : lien objet –relation) son principal rôle est de faire une correspondance entre la base de données relationnelles et la programmation orientée objet



Exercice: Créez une entité Category

Vous allez créer une nouvelle entité (make:entity) qui s'appellera Category.

Exigences:

- L'entité Category aura un champ name de type string, de longueur 255 et non null
- L'entité Category aura un champ slug de type string, de longueur 255 et non null
- Vous devez générer une migration (make:migration)
- Vous devez exécuter la migration (doctrine:migrations:migrate)

Références

- https://symfony.com/doc/
- https://openclassrooms.com/fr/courses/3619856-developpez-votre-siteweb-avec-le-framework-symfony
- http://php.net/manual/fr/language.oop5.magic.php