

OUSSEMA CHERCHERI

Ingénieur Logiciel

Ariana, Tunisie | +216 22011057 | oussema.chercheri01@gmail.com

Portfolio : oussemachercheri.github.io | **LinkedIn :** linkedin.com/in/chercheri-oussema-807213218/ | **GitHub :** github.com/OussemaChercheri

RÉSUMÉ

Ingénieur logiciel spécialisé en **développement web et mobile full-stack** utilisant Django, Flutter, Angular et React. Compétent dans la conception d'applications évolutives, d'APIs RESTful et de systèmes de bases de données. Expérimenté avec les méthodologies Agile, les pipelines CI/CD et la conteneurisation avec Docker. Fortes compétences en communication et travail d'équipe avec une passion pour le développement de solutions logicielles efficaces et centrées sur l'utilisateur.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation : Java, JavaScript, TypeScript, C#, Dart, Python

Frontend : Angular, React, Flutter

Backend : Django, Node.js, Spring Boot, .NET

Bases de données : MySQL, MongoDB, PostgreSQL

DevOps / Outils : Docker, Git, GitHub, Swagger, CI/CD, APIs REST

Méthodologies : Agile, Scrum, Développement piloté par les tests

Cloud / Autres : AWS (Basique), Firebase, GitHub Actions

Compétences transversales : Résolution de problèmes, Travail d'équipe, Leadership, Adaptabilité, Communication

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

4inTechnologie

Fév 2025 – Août 2025

Stagiaire de fin d'études – Développeur Full Stack

- Développement d'**OilApp**, une solution multiplateforme pour digitaliser les huileries tunisiennes.
- Automatisation des processus de pesée, facturation et suivi client, réduisant les tâches manuelles de 40%.
- Conception d'un **système d'optimisation énergétique basé sur l'IA** prédisant les coûts opérationnels et les ressources.
- Implémentation de modèles de Machine Learning (Random Forest, Gradient Boosting) atteignant $R^2 = 0.95$.
- Développement d'une solution full-stack utilisant **Flutter (frontend)** et **Django + PostgreSQL (backend)**.

IEEE Tekup

Sept 2024 – Nov 2024

Stagiaire en Développement Logiciel

- Contribution aux projets internes de développement web et d'automatisation.
- Direction de la planification des sprints Agile et de la collaboration d'équipe pour la livraison de logiciels.
- Organisation d'ateliers techniques et d'événements de codage pour la communauté étudiante.

Tunav

Juin 2024 – Août 2024

Stagiaire Développeur Logiciel

- Développement d'un système automatisé de gestion des réclamations réduisant le temps de traitement de 30%.
- Création d'interfaces utilisateur dynamiques avec **Angular** et maintenance des services backend avec **.NET**.
- Documentation des APIs REST avec Swagger pour améliorer la maintenabilité.

PROJETS ACADÉMIQUES

Plateforme de Services Touristiques (Node.js, Angular, MongoDB)

Développement d'une plateforme basée sur les rôles avec authentification JWT, tableau de bord analytique et panneau d'administration.

Plateforme E-learning (Spring Boot, Angular, MySQL)

Création d'APIs REST sécurisées et implémentation d'une intégration complète front-to-back pour la gestion de cours en ligne.

FORMATION

Diplôme d'Ingénieur en Informatique – Université Tekup, Tunis

2019 – 2025

Baccalauréat en Informatique – Lycée El Haouaria

ENGAGEMENT COMMUNAUTAIRE

Branche Étudiante IEEE Tekup

Responsable du Sponsoring (2024), Chef d'Équipe (2023), Membre Actif (2023)

LANGUES

Arabe (Natif) | Français (Courant) | Anglais (Courant)