

# Oussema CHERCHER

Étudiant en Ingénierie Logicielle

+216 22011057

Email

Ariana

Portfolio

in linkedin

github Oussama leetcode

## Résumé

Étudiant motivé en ingénierie logicielle, recherchant un stage de fin d'études en développement logiciel pour appliquer et améliorer mes compétences en développement web.

## Compétences

**FrontEnd** (Angular, React) **.BackEnd** (Java / Spring Boot / Node.js / Express / .NET)

**Base de données:** (MySQL / MongoDB / PostgreSQL) **.Méthodologie:** (Scrum) **.Outils:** (Swagger / Docker / Github)

## Formation

**University of Tekup(2019-2025(expected))**, Diplôme d'ingénieur en informatique

**Baccalauréat en Informatique (2018)**, bac informatique dans lycée secondaire ElHaouaria

## Expérience

**Stage d'été chez Tunav** Tunav, .NET, Angular, Swagger

Juin 2024 - Août 2024

- Automatisation du diagnostic des plaintes clients en identifiant rapidement la plateforme ou l'élément problématique.
- Amélioration de la réactivité des équipes techniques en fournissant des informations centralisées et fiables pour résoudre les dysfonctionnements.
- Augmentation de la satisfaction client grâce à une gestion des plaintes plus rapide et plus efficace.

## Projets Académiques

**Projet de Services Touristiques**, Node.js, Express, Angular, MongoDB

Janvier 2024 - Mai 2024

- Mise en œuvre de l'authentification et de l'autorisation sécurisées avec JWT et middleware.
- Développement d'un système de statistiques pour analyser les données utilisateurs.
- Conception et mise en place de l'interface de tableau de bord administrateur avec Angular, utilisant des services et des composants pour améliorer l'expérience utilisateur.

**Projet E-learning**, Spring Boot, Angular, MySQL

Septembre 2023 - Janvier

2024

- Collaboration à la création d'APIs RESTful avec Spring Security pour un accès sécurisé.
- Création des API avec Spring security
- Développement des structures de base de données relationnelles dans MySQL pour modéliser des relations complexes et assurer une gestion efficace des données.

## Projet Personnel


**Jeu blockchain (Spectra)**, Csharp, Unity, solidity, React

Mars 2024 to Juin 2024

- Création d'un jeu en monde ouvert "Spectra" permettant aux joueurs d'acheter et vendre des actifs avec des contrats intelligents.
- Acquisition des fondamentaux de la technologie blockchain.
- Développement d'un contrat intelligent simple pour les transactions en Solidity.
- Conception de l'interface utilisateur du jeu avec Unity.

## Engagement Social

---

-  IEEE: Institut des Ingénieurs en Électricité et Électronique
- Responsable de la section Sponsoring (Fév 2024 - Mai 2024)
  - Chef d'équipe (Septembre 2023 - Janvier 2024)
  - Membre (Janvier 2023 - Mai 2023)

## Language

---

**Arabe, Anglais, Français**