

Oussema CHERCHER

Étudiant en Ingénierie Logicielle

+216 22011057 Email

Ariana

Portfolio

in linkedin

github

Oussama leetcode



Résumé

Étudiant motivé en ingénierie logicielle, recherchant un stage de fin d'études en développement logiciel pour appliquer et améliorer mes compétences en développement web.

Compétences

FrontEnd (Angular, React) **BackEnd** (Java / Spring Boot / Node.js / Express / .NET)

Base de données: (MySQL / MongoDB / PostgreSQL) **Méthodologie:** (Scrum) **Outils:** (Swagger / Docker / Github)

Formation

University of Tekup(2019-2025(expected)), Diplôme d'ingénieur en informatique
Baccalauréat en Informatique (2018), bac informatique dans lycée secondaire ElHaoaria

Expérience

Stage d'été chez Tunav Tunav, .NET, Angular, Swagger

Juin 2024 - Août 2024

- Automatisation du diagnostic des plaintes clients en identifiant rapidement la plate- forme ou l'élément problématique.
- Amélioration de la réactivité des équipes techniques en fournissant des informations centralisées et fiables pour résoudre les dysfonctionnements.
- Augmentation de la satisfaction client grâce à une gestion des plaintes plus rapide et plus efficace.

Projets Académiques

Projet de Services Touristiques, Node.js, Express, Angular, MongoDB

Janvier 2024 - Mai 2024

- Mise en œuvre de l'authentification et de l'autorisation sécurisées avec JWT et middleware.
- Développement d'un système de statistiques pour analyser les données utilisateurs.
- Conception et mise en place de l'interface de tableau de bord administrateur avec Angular, utilisant des services et des composants pour améliorer l'expérience utilisateur.

Projet E-learning, Spring Boot, Angular, MySQL

Septembre 2023 - Janvier 2024

- Collaboration à la création d'APIs RESTful avec Spring Security pour un accès sécurisé.
- Création des API avec Spring security
- Développement des structures de base de données relationnelles dans MySQL pour modéliser des relations complexes et assurer une gestion efficace des données.

Projet Personnel

Jeu blockchain (Spectra), Csharp, Unity, solidity, React

Mars 2024 to Juin 2024

- Création d'un jeu en monde ouvert "Spectra" permettant aux joueurs d'acheter et vendre des actifs avec des contrats intelligents.
- Acquisition des fondamentaux de la technologie blockchain.
- Développement d'un contrat intelligent simple pour les transactions en Solidity.
- Conception de l'interface utilisateur du jeu avec Unity.

Language

- Arabe, Anglais, Français