

Cours .NET avec C#

Programmation Orientée Objet
-Atelier2-

Enoncés

Exercice 1

1. Créer une classe Employé caractérisée par :
 - Un code (entier), un nom (String) et un salaire (double)
 - Un **constructeur** avec trois arguments pour initialiser les attributs
 - Une méthode **affiche()** pour retourner une chaîne de caractère de la forme :

Code : 10, Nom : Alami, Salaire : 8900 dh
 - Une méthode **augmenter()** pour augmenter le salaire d'un taux donné
2. Dans la méthode Main(), créer un employé et tester les méthodes de la classe

Enoncés

Exercice 2

1. Créer une classe Véhicule caractérisée par :
 - Un numéro d'immatriculation (String), une position (int) et une vitesse (int)
 - Un **constructeur** avec trois arguments
 - Une méthode **accelerate()** pour incrémenter la vitesse, à condition de ne pas dépasser 120 km/h
 - Une méthode **decelerate()** pour décrémenter la vitesse
 - Une méthode **move()** pour augmenter la position de la vitesse (position \leftarrow position + vitesse)
 - Une méthode **display()** qui **affiche** les informations du véhicule.
2. Dans la méthode Main(), créer un véhicule et tester les méthodes de la classe

Enoncés

Exercice 3

1. Un segment est caractérisé par :
 - $x1, y1$ (points de début) et $x2, y2$ (points de fin)
 - Un constructeur avec paramètres pour initialiser le segment
 - Une méthode pour afficher les informations sous forme :
Segment allant de (10,3) vers (40, 15)
 - Une méthode qui retourne la longueur du segment
2. Dans la méthode Main(), créer un segment et tester les méthodes de la classe