

Données statiques : Exemples d'application

Exemple 1 : Dans cet exemple, le numéro de compte est saisi manuellement

Classe Compte

```
using System;
namespace CompteStatic
{
    public class Compte
    {
        //Attributs d'instances : Chaque objet possède sa propre valeur de ces attributs
        private int ncompte;
        private double solde;
        //Attributs de classe: Tous les objets possèdent la même valeur
        private static int nbreComptes=0;
        //Méthodes d'instances: Invoquées en utilisant l'objet
        public Compte(int ncompte, double solde)
        {
            this.ncompte = ncompte; this.solde = solde;nbreComptes++;
        }
        public void deposer(double somme) {
            solde += somme;
        }
        public void retirer(double somme) {
            solde -= somme;
        }
        public double avoirSolde() {
            return solde;
        }
        //Méthode de classe: invoquée en utilisant la classe
        public static int getNbreComptes() {
            return nbreComptes;
        }
    }
}
```

Classe Main

```
namespace CompteStatic;
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        //Création des objets: Classe objet = new Constructeur(...)
        Compte c1 = new Compte(1,7000);
        Compte c2 = new Compte(2, 9000);
        Console.WriteLine("Solde de c1:"+c1.avoirSolde());
        Console.WriteLine("Solde de c2:"+c2.avoirSolde());
        c1.deposer(1000);
        c2.retirer(500);
        Console.WriteLine("Solde de c1:" + c1.avoirSolde());
    }
}
```

```

        Console.WriteLine("Solde de c2:" + c2.avoirSolde());
        Console.WriteLine("Nombre de comptes:" + Compte.getNbreComptes());
        Console.Read();
    }
}

```

Exemple 2 : Dans cet exemple, le numéro de compte est affecté automatiquement par le programme

Classe Compte

```

using System;
namespace CompteStatic
{
    public class Compte
    {
        //Attributs d'instances : Chaque objet possède sa propre valeur de ces attributs
        private int ncompte;
        private double solde;
        //Attributs de classe: Tous les objets possèdent la même valeur
        private static int nbreComptes=0;
        //Méthodes d'instances: Invoquées en utilisant l'objet
        public Compte(double solde)
        {
            //nbreComptes++;
            nbreComptes += 10; //nbreComptes = nbreComptes + 10;
            this.ncompte = nbreComptes; this.solde = solde;
        }
        public void consulter() {
            Console.WriteLine("Ncompte:" + ncompte + " Solde:" + solde);
        }
        public void depoter(double somme) {
            solde += somme;
        }
        public void retirer(double somme) {
            solde -= somme;
        }
        public double avoirSolde() {
            return solde;
        }

        //Méthode de classe: invoquée en utilisant la classe
        public static int getNbreComptes() {
            return nbreComptes;
        }
    }
}

```

Classe Main

```

namespace CompteStatic;
class Program

```

```
{
    static void Main(string[] args)
    {
        //Création des objets: Classe objet = new Constructeur(...)
        Compte c1 = new Compte(7000);
        Compte c2 = new Compte(9000);
        c1.consulter();
        c2.consulter();
        Console.WriteLine("Solde de c1:" + c1.avoirSolde());
        Console.WriteLine("Solde de c2:" + c2.avoirSolde());
        c1.deposer(1000);
        c2.retirer(500);
        Console.WriteLine("Solde de c1:" + c1.avoirSolde());
        Console.WriteLine("Solde de c2:" + c2.avoirSolde());
        Console.WriteLine("Nombre de comptes:" + Compte.getNbComptes());
        Console.Read();
    }
}
```