

Exercice 1 : Gestion des Étudiants

Consigne :

Créez un programme en **Dart** qui permet de gérer une liste d'étudiants. Chaque étudiant a les informations suivantes :

- **Nom**
- **Âge**
- **Moyenne générale**

Le programme doit :

1. Ajouter des étudiants à une liste.
2. Afficher la liste des étudiants avec leurs informations.
3. Afficher l'étudiant ayant la meilleure moyenne.

Exercice 2 : Gestion d'un Compte Bancaire

Consigne :

Créez une classe `CompteBancaire` avec les fonctionnalités suivantes :

- Un attribut **solde**.
- Une méthode `deposer(montant)` pour ajouter de l'argent.
- Une méthode `retirer(montant)` pour retirer de l'argent (avec vérification du solde).
- Une méthode `afficherSolde()` pour afficher le solde actuel.

Créez un compte bancaire, effectuez des dépôts et retraits, puis affichez le solde final.