2022/2023

# Développement web

# **RAPPORT**



# Encadré par :

Mr. EL YUSUFI Yasyn

# Réalisée par :

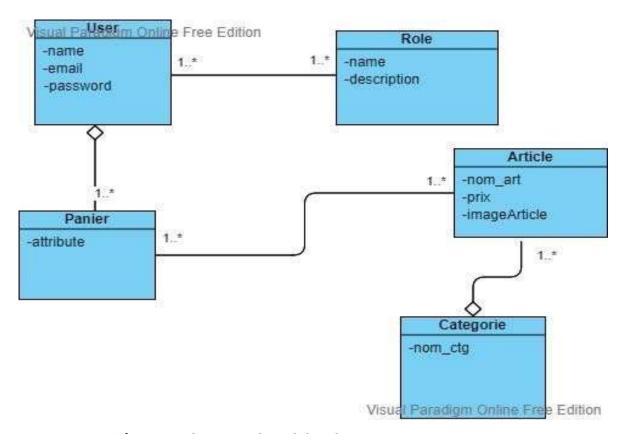
TOUIL Rihab FENNASSI Oussama BALKASSEM Nada Zine Ali

# Mise en place d'un mini Market online basée sur le FrameworkLaravel

#### Objectif:

la mise en place d'une application web sous forme d'une vitrine virtuelle online, en utilisant le Framework Laravel, l'application sera composée de deux parties, une première « back end » qui va servir pour la gestion interne du site, et une deuxième partie « Front end » sous forme d'une vitrine pour proposer les articles onlines.

Digramme de classe équivalant à cette application web :



Créer un projet Laravel « miniMarket » :

```
C:\Users\medto>cd C:\xampp\htdocs
C:\xampp\htdocs>laravel new miniMarket
```

**La création des fichiers migrations équivalents à notre diagramme de classe:** 

En utilisant la commandes **php artisan make :model Nommodel -m** on va créer à la fois les models et leurs migrations ce que veut dire créer une les tables de notre base de données **miniMarket** 

#### La création de la BDD *miniMarket* :

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=miniMarket
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

#### Les fichiers migrations :

```
migrations
2014_10_12_000000_create_users_table.php
2014_10_12_100000_create_password_resets_table.php
2019_08_19_000000_create_failed_jobs_table.php
2019_12_14_000001_create_personal_access_tokens_table.php
2022_03_29_160727_create_categories_table.php
2022_03_29_160927_create_articles_table.php
2022_03_29_161123_create_paniers_table.php
2022_03_29_161234_create_paniers_table.php
2022_03_31_171521_create_roles_table.php
2022_03_31_171746_create_role_user_table.php
2022_04_02_132537_foreign_keys.php
```

Et la commande qui permet de migrer ces fichiers pour avoir des tables dans la base de données est la suivante :

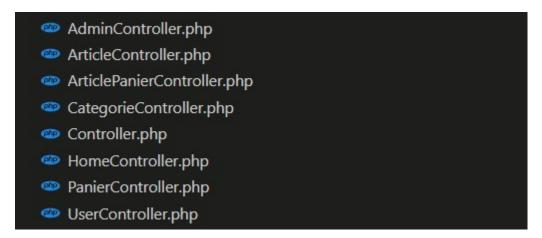
```
PS C:\xampp\htdocs\miniMarket> php artisan migrate
```

Ce qui nous donne notre base de données miniMarket:

```
minimarket
Nouvelle table
articles
article_paniers
categories
failed_jobs
migrations
paniers
password_resets
personal_access_tokens
roles
role_user
users
```

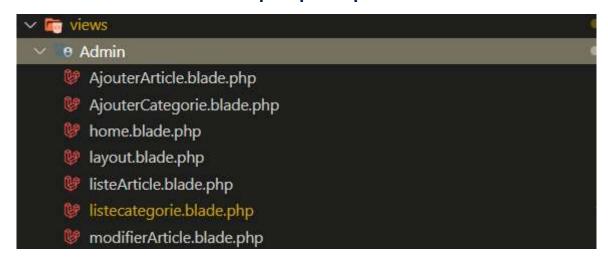
## **La création des contrôleurs de chaque parties :**

En utilisant la commande php artisan make:controller NomController pour créer les différents contrôleurs :



Pour le AdminController va gérer la partie back-end et pour le UserController va gérer la partie frontend.

#### La création d'une Template pour la partie backend :



#### La création d'une Template pour la partie Frontend :



### **♣** Pour le Système d'authentification :

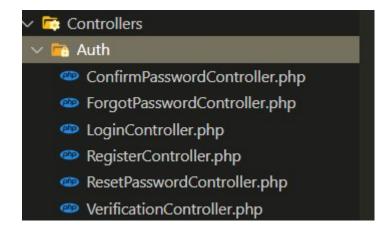
On installe les dépendances nécessaires en utilisant la vue de Bootstrap :



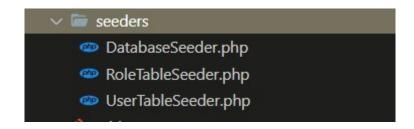
Et en suivant toutes les étapes nécessaires pour la réalisation d'un système d'authentification avec une gestion des profiles, rôles et droits : « Administrateur et Internaute ».

#### On aura:

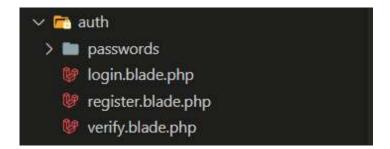
Les Contrôleurs responsables de la gestion d'authentification :



Les seeders :



Et au niveau de views on aura les blades concernant l'authentification :



Puis on a essayer d'executer Fakers qu'on a créer avec la commande suivante :

```
PS C:\xampp\htdocs\miniMarket> php artisan db:seed
```

On aura donc les comptes suivant créer dans la base de donné



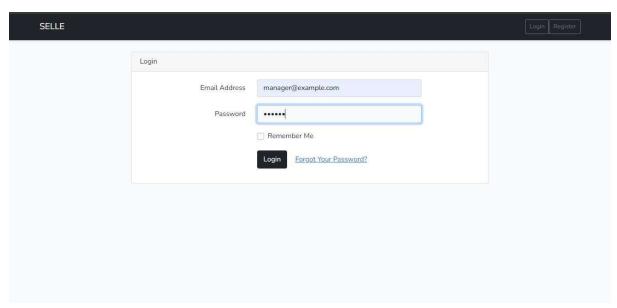
Le mot de passe est crypyté à l'aide de la fonction

```
$employee->name = 'Internaute Name';
$employee->email = 'employee@example.com';
$employee->password = bcrypt('secret');
$employee->caye();
```

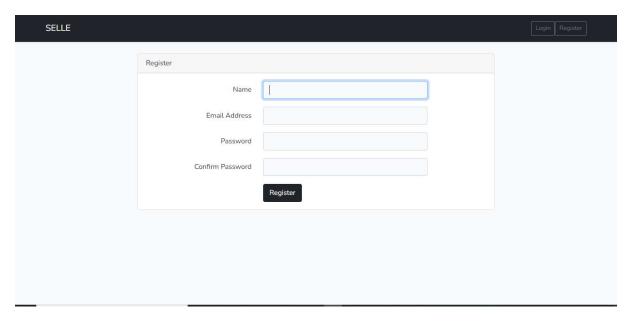
# **Traitement du site web**

## **♣** Pour la partie backend :

La première étape est le login



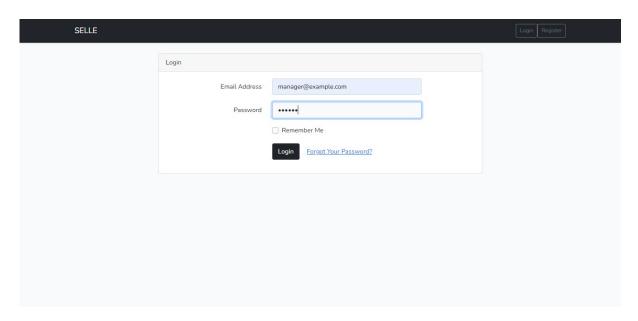
Si l'user n'est pas encore inscrit il doit s'inscrire premièrement en cliquant sur Register :



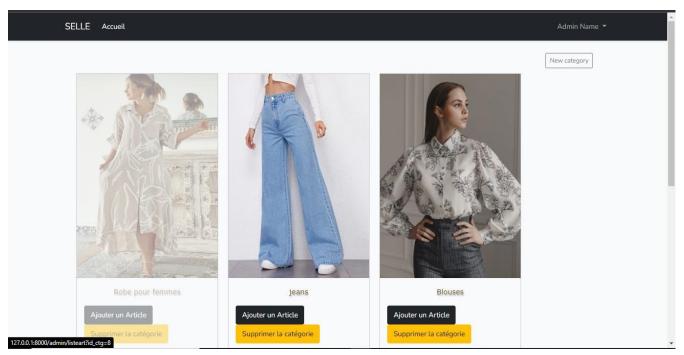
Sinon l'user va être connecté.

Si l'user est **un administrateur** on aura la partie backend qui gère l'opération CRUD

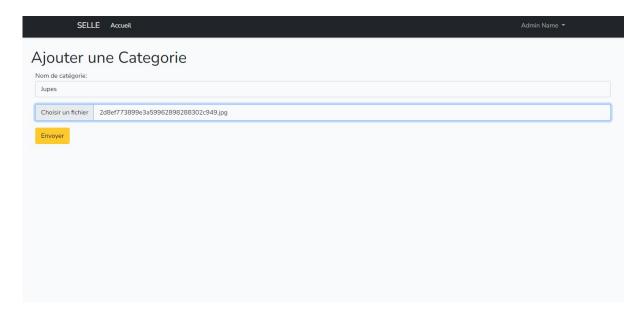
On se connecte comme étant un admin :



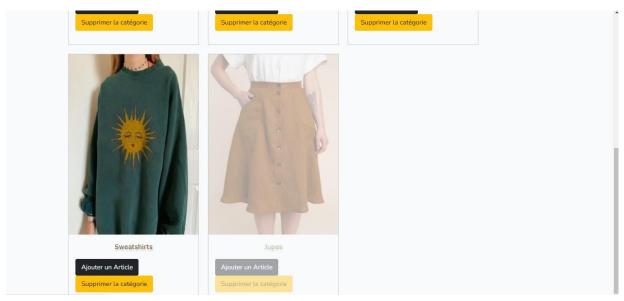
On aura cette interface qui nous permet de gérer notre mini Market (la création des nouveau catégories , l'ajout des nouveaux articles, la suppression, la modification)



En cliquant sur new category l'admin va pouvoir ajouter une nouvelle catégorie :

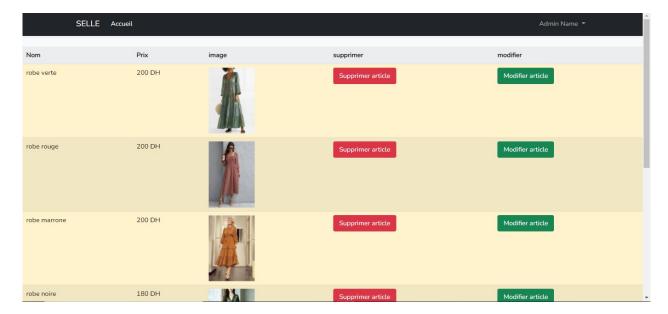


Et comme ça la catégorie à été bien ajouté :



Et pour consulter les articles de chaque catégorie il suffit de cliquer sur la catégorie :

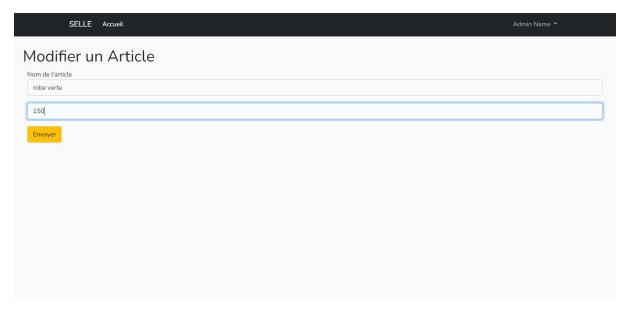
En cliquant par exemple sur la catégorie Robes pour femmes :



On aura une liste de tous les articles de cette catégorie.

en dedans de cette liste l'admin va pouvoir supprimer ou modifier l'article qu'il veut :

par exemple on va modifier l'article 1 :

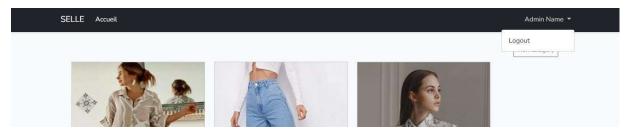


#### L'article sera modifié :



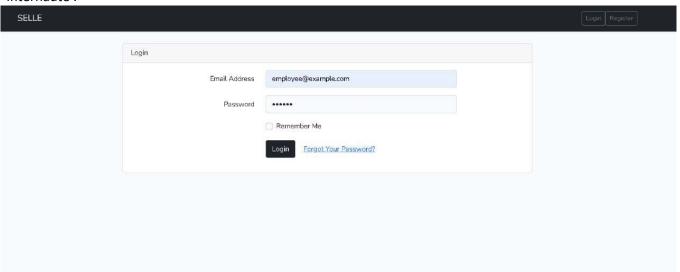
Et en cliquant sur Accueil on peut revenir à notre liste des catégories.

Et pour que l'admin se déconnecte il suffit de cliquer sur logout :



### Pour la partie Frontend :

Maintenant en ce qui concerne le Market online on va se connecter comme étant un Internaute :



On aura l'interface principale de notre Market virtuelle :

Pour cette partie l'user n'aura aucun accès à l'opération CRUD :



Il Pourra seulement consulter les différentes catégories et les articles dont l'admin a déjà ajouté, plus d'ajouter à son panier les articles qu'il veut acheter.

Si on veut consulter une catégorie il suffit de cliquer sur la catégorie qu'on veut

On aura cette interface qui présente les différents articles qui appartient à cette catégorie

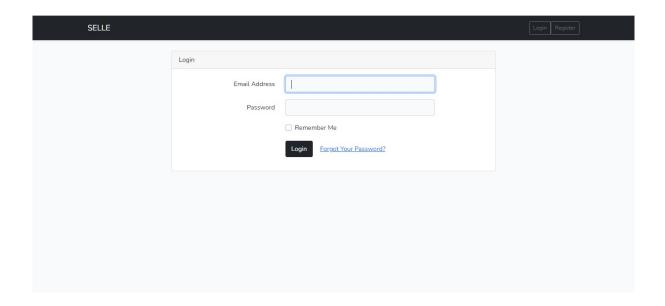


Et si on veut ajouter n'importe quel article au panier il suffit de cliquer sur ajouter à notre panier qui va être créer lors de l'inscription d'un client, et qui on peut le consulter lorsqu'on veut en cliquant sur Panier au niveau de Navbar



Et pour reconsulter les catégories il suffit de cliquer sur Accueil.

Et de même pour se déconnecter on clique sur Logout.



#### Conclusion:

Lors de ce projet, nous avons pu mettre en pratique nos compétences en utilisant Laravel, Bootstrap et les bases de données. Nous avons pu développer notre connaissance de ces technologies en découvrant de nouveaux outils et fonctionnalités. De plus, travailler sur un projet concret nous a permis d'améliorer nos compétences en matière de développement de sites web et d'applications. En fin de compte, cette expérience a été très enrichissante pour notre développement personnel et professionnel.