

DOKUMENT TECHNICZNY PROJEKTU

DreamsBuy

PRZEDMIOT: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANE

1. Tematyka projektu

Sklep internetowy

2. Opis techniczny projektu

Użytkownicy będą mogli odpalić stronę sklepu internetowego, zobaczyć opis i kupić dowolny dostępny produkt. Zaimplementowana zostanie również funkcja rejestracji i logowania do konta, kontakt ze sklepem, przeglądania i zmiany koszyka towarów, a także wyimaginowany zakup towarów z koszyka.

Używane są następujące element:

- Wykorzystanie języków ASP.NET, HTML, CSS
- Bazy danych
- Razor page
- Models
- Controllers

Funkcjonalność:

- Menu
- Osobne strony dla produktów z opisem
- Strona do kontaktu
- Rejestracja/logowanie

Bezpieczeństwo danych użytkownika

Wykorzystane przez nas technologie to:

1. *Microsoft.AspNetCore.Diagnostics.EntityFrameworkCore* - biblioteka umożliwiająca łatwe diagnozowanie i rozwiązywanie problemów związanych z bazą danych w projekcie opartym na ASP.NET Core i Entity Framework Core.

2. *Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore* - biblioteka umożliwiająca implementację systemu zarządzania użytkownikami i uprawnieniami w projekcie opartym na ASP.NET Core i Entity Framework Core.
3. *Microsoft.AspNetCore.Identity.UI* - biblioteka zawierająca gotowe komponenty interfejsu użytkownika do obsługi systemu zarządzania użytkownikami i uprawnieniami w projekcie opartym na ASP.NET Core.
4. *Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Design* - narzędzie umożliwiające generowanie kodu w projekcie opartym na ASP.NET Core, na podstawie szablonów i modelu danych.
5. *Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools* - narzędzie umożliwiające wykonywanie różnych operacji na bazie danych, takich jak migracje czy tworzenie tabel na podstawie klas, w projekcie opartym na Entity Framework Core.
6. *Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer* - biblioteka umożliwiająca połączenie projektu opartego na Entity Framework Core z bazą danych MS SQL Server.

Aplikacja została zbudowana z wykorzystaniem technologii opartych o platformę ASP.NET Core.

Wykorzystanie frameworki:

- *Microsoft.AspNetCore.Diagnostics.EntityFrameworkCore* - służy do zarządzania bazą danych, co pozwala na łatwe tworzenie, modyfikowanie i usuwanie tabel oraz rekordów. Identity Framework został użyty do obsługi systemu logowania i autoryzacji użytkowników aplikacji;
- *Microsoft.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore*;
- *Microsoft.AspNetCore.Identity.UI* - służy do generowania UI
- *Microsoft.VisualStudio.Web.CodeGeneration.Design*;
- *Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools* - służy do generowania kodu, co ułatwia tworzenie i zarządzanie modelem bazy danych;
- *Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer* - służy do przechowywania danych są w bazie danych SQL Server.

Architektura projektu oparta jest o następujące warstwy:

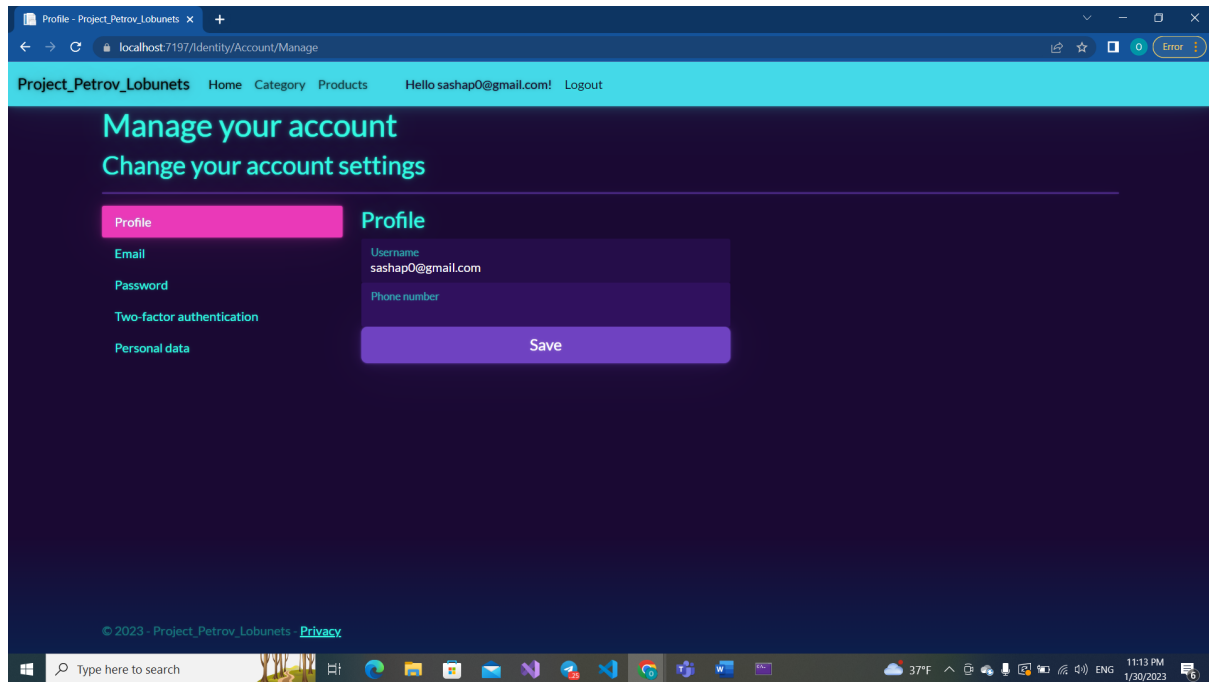
- *Warstwa prezentacji (Presentation Layer)* - odpowiada za interakcję z użytkownikiem, przetwarzanie danych wejściowych i wyświetlanie wyników.
- *Warstwa biznesowa (Business Layer)* - odpowiada za logikę biznesową aplikacji, taką jak rezerwacja stolików, walidację danych itp.
- *Warstwa dostępu do danych (Data Access Layer)* - odpowiada za komunikację z bazą danych i zarządzanie danymi, wykorzystując Entity Framework.

Opis interfejsu użytkownika:

Zakładka Profil. W każdej chwili możesz uzyskać dostęp do swoich danych i je przejrzeć lub zmienić:

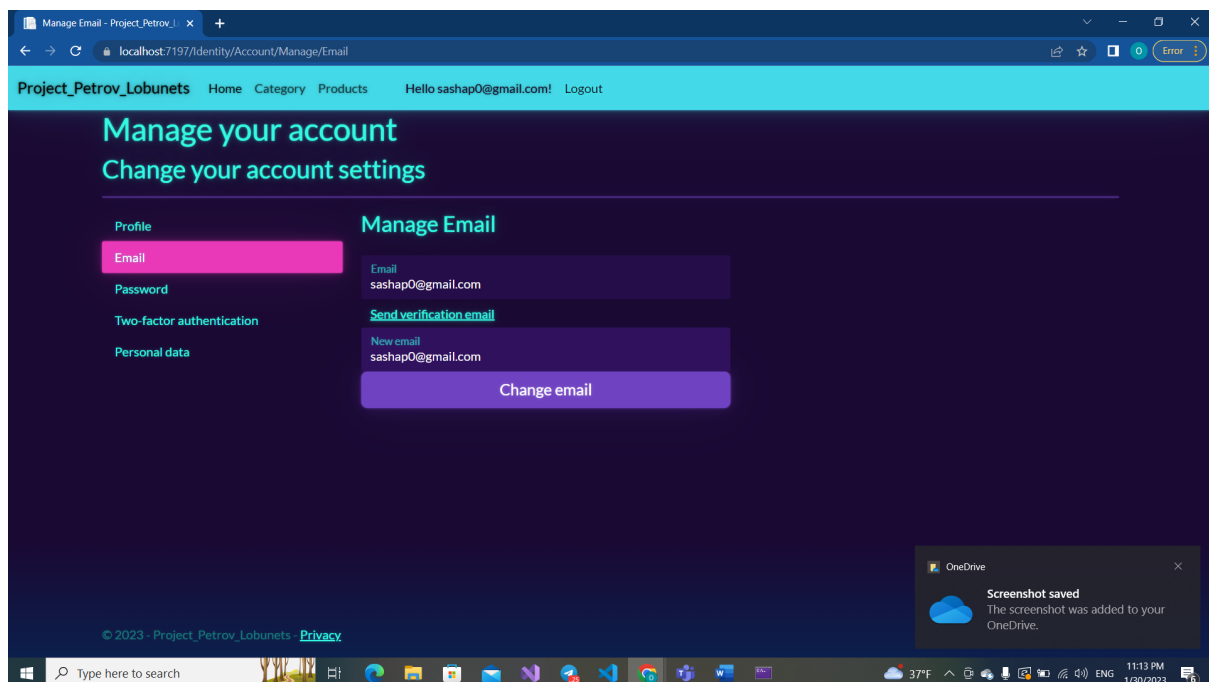
1. Profil.

Tutaj można zobaczyć swój e-mail lub dodać lub zmienić swój numer telefonu.



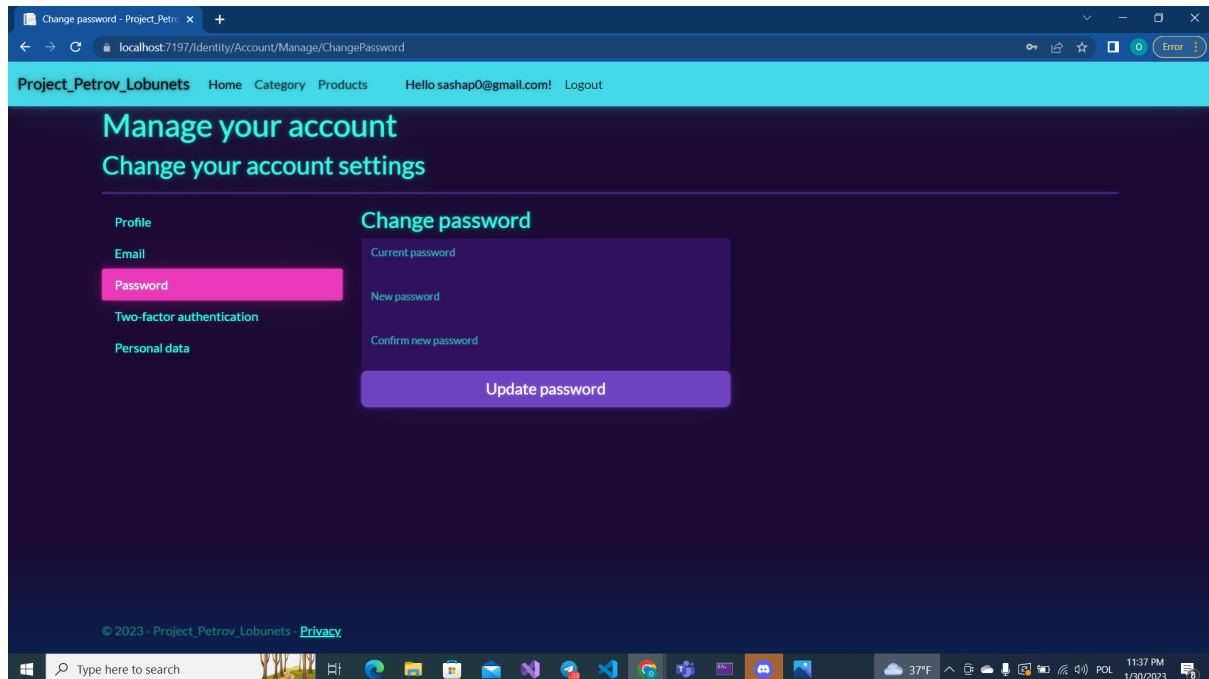
2. Email.

Można zobaczyć i zmienić swój e-mail tutaj



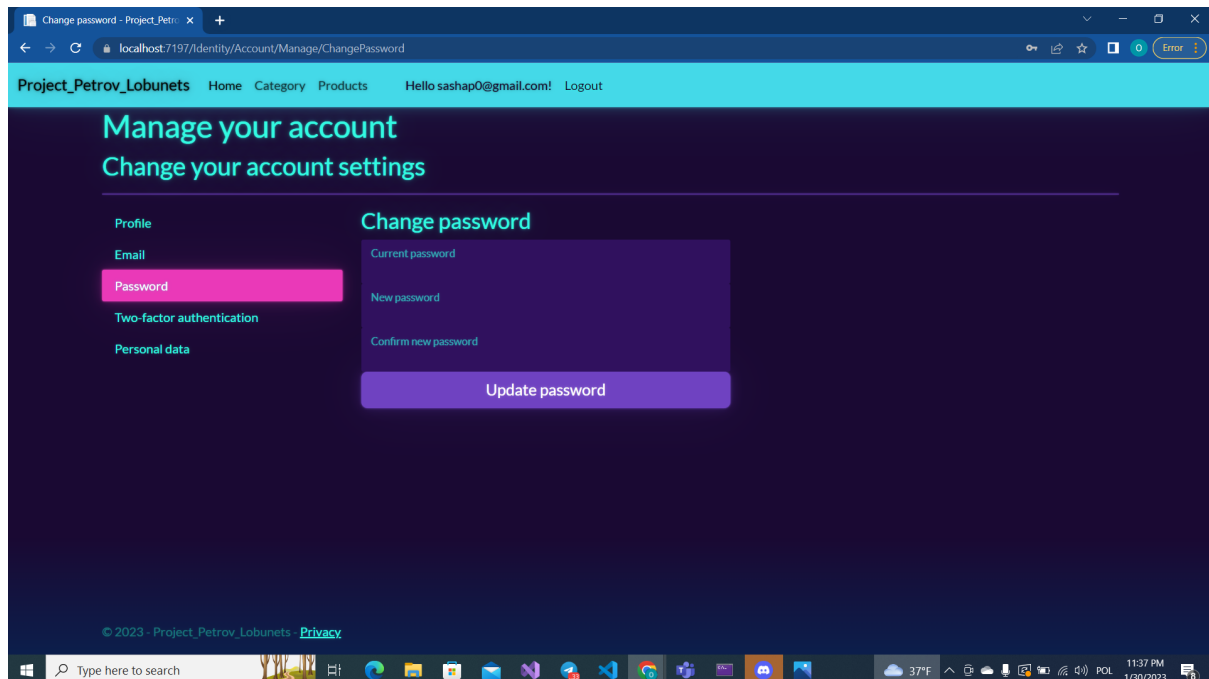
3. Hasła.

Tutaj można zobaczyć lub zmienić swoje hasło



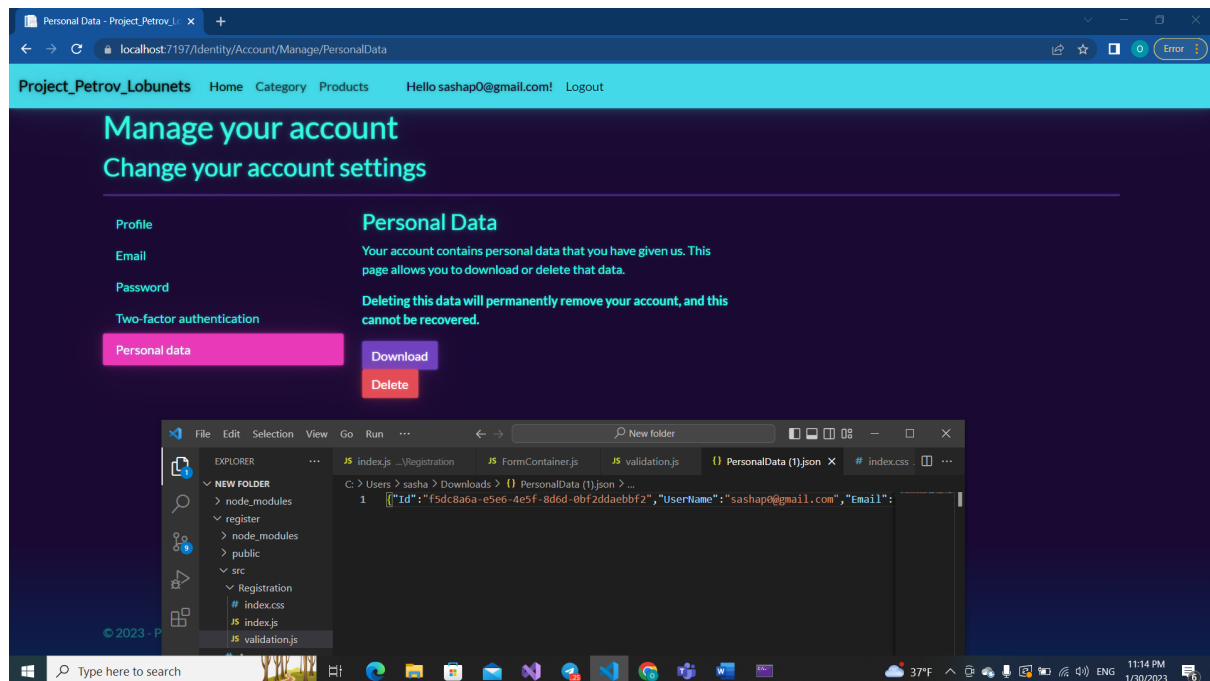
4. Two-Factor Authentication.

Tutaj można zainstalować aplikację na telefonie i ustawić dwuskładnikowe uwierzytelnianie.



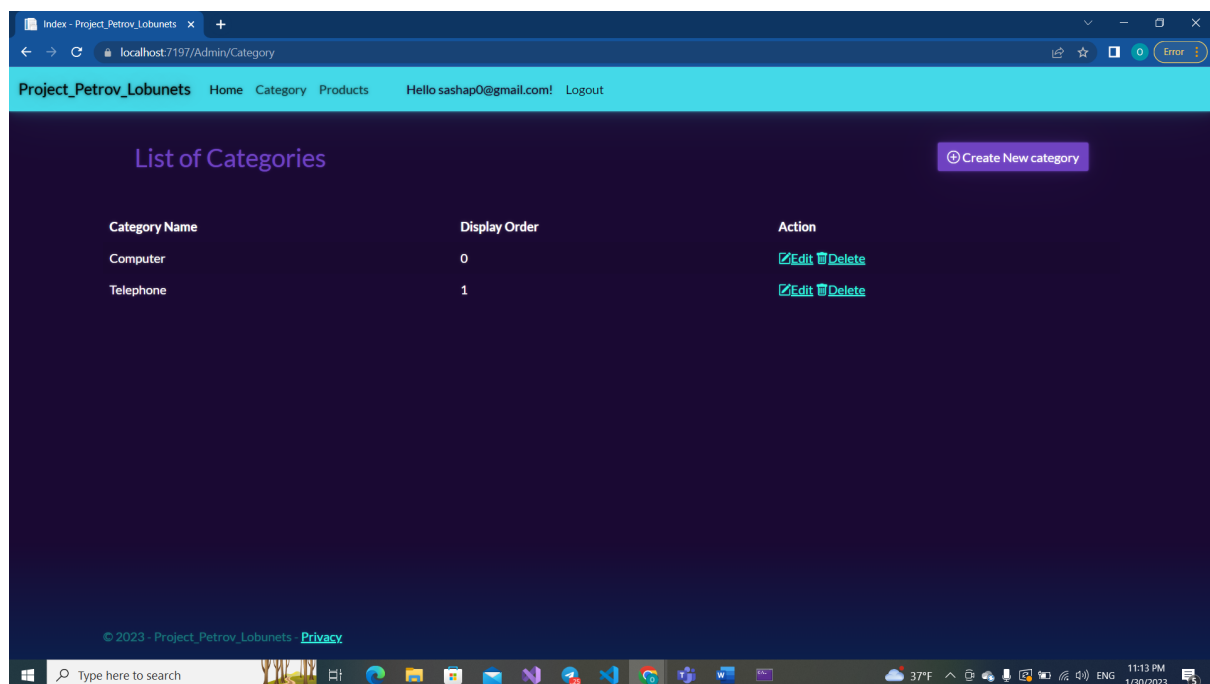
5. Dane osobowe.

Tutaj możesz pobrać dane swojego konta jako JSON lub usunąć konto



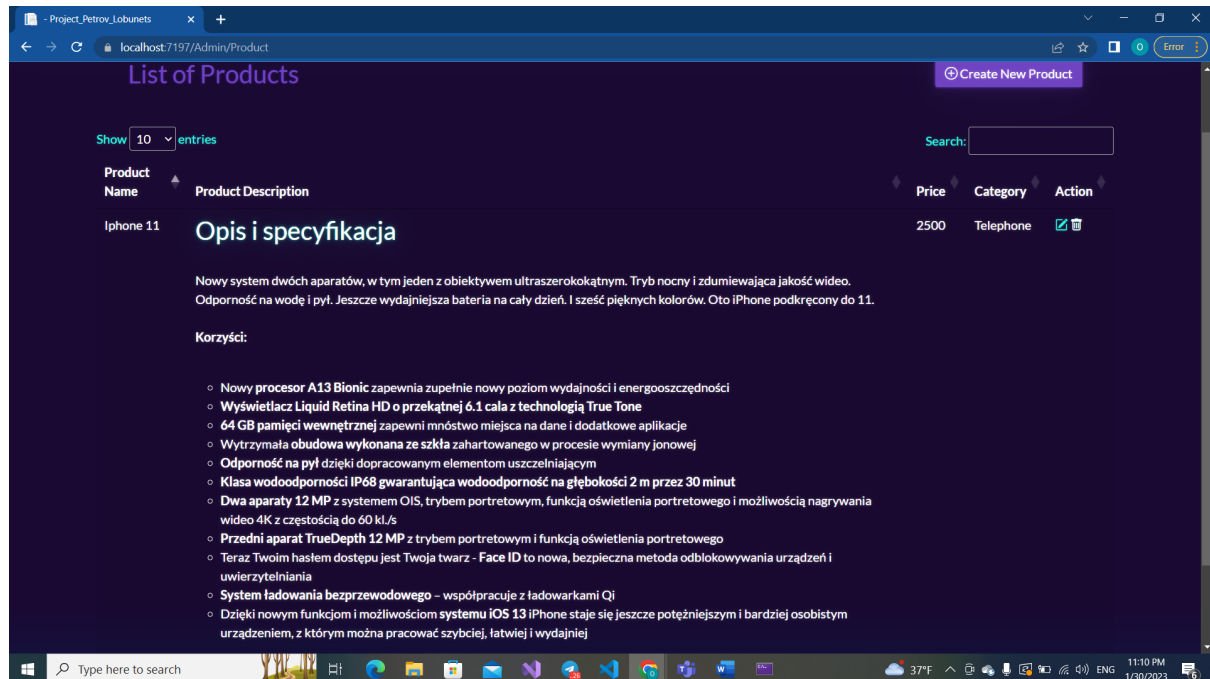
6. Strona z kategoriami

Służy do dodawania, edytowania i usuwania kategorii



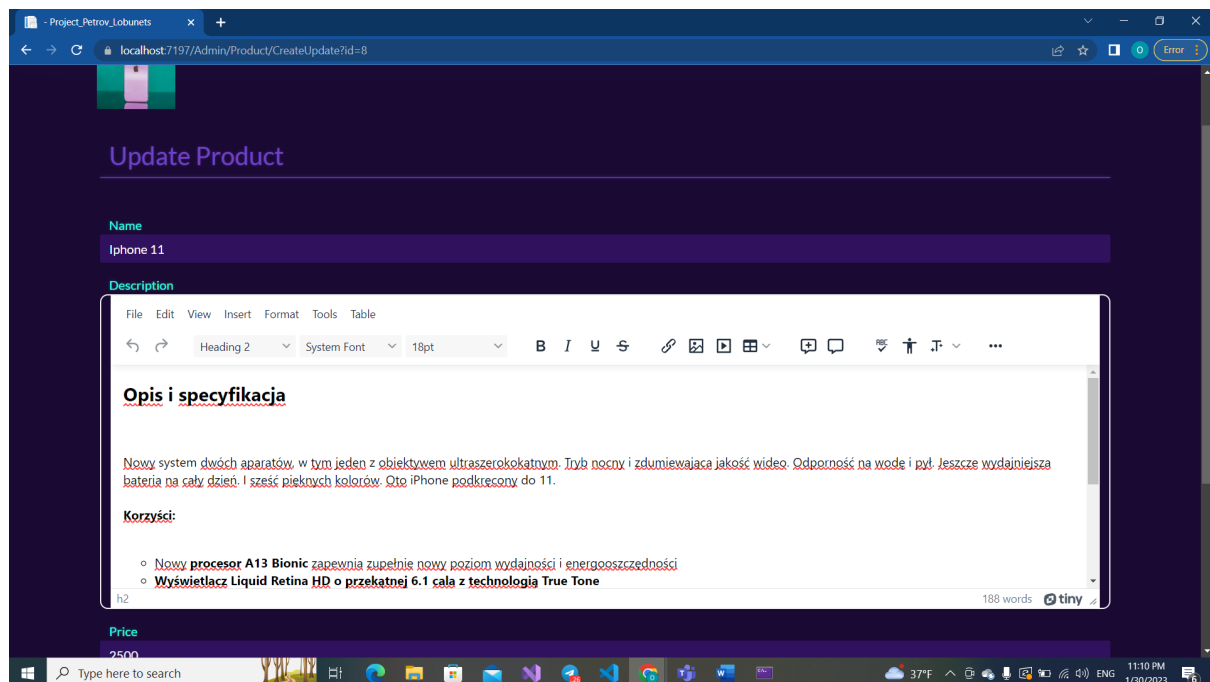
7. Strona z produktami

Służy do dodawania, edytowania i usuwania produktów



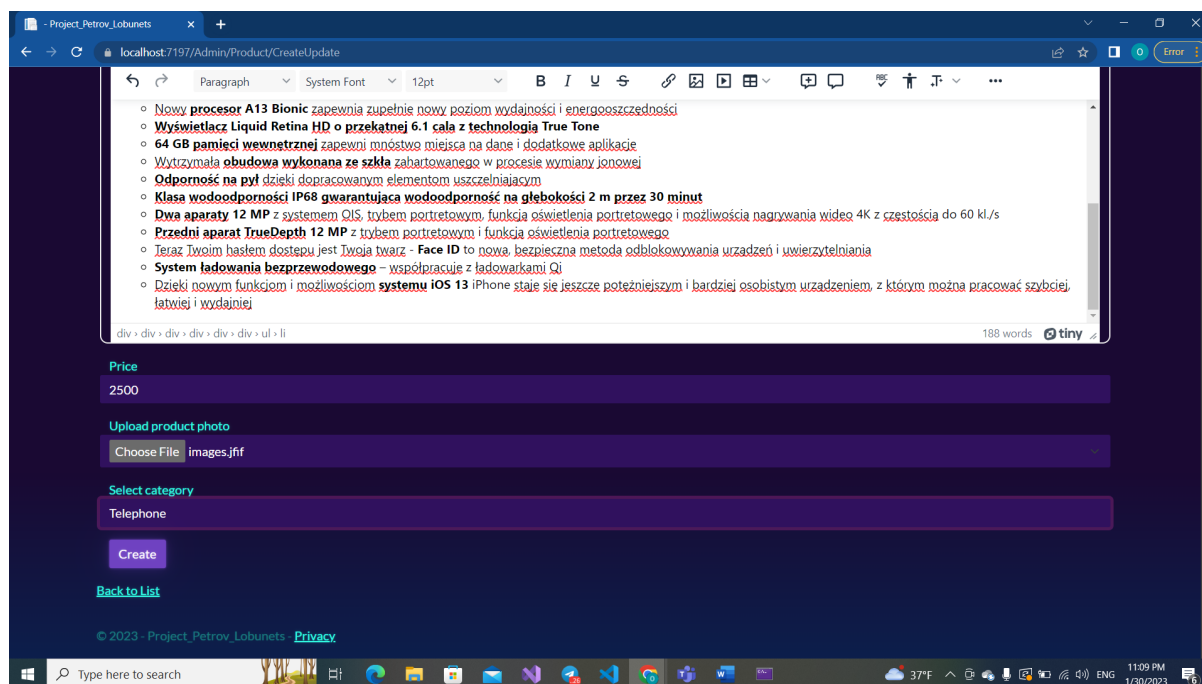
8. Pole tekstowe

Zintegrowane API - tinyMCE dla pisania i redagowania tekstu



9. Przesłanie zdjęcia produktu

10. Wybór kategorii produktu



3. Lista zmian w dokumencie

Rewizja	Imię i nazwisko	Opis
1	Lobunets Yurii	Stworzenie szablonu dokumentu, zapis
1	Petrov Oleksandr	Stworzenie szablonu dokumentu, zapis