



Morigan LETOURNEAU

PROGRAMMEUR

GAMEPLAY

Recherche CDD/CDI à temps plein en tant que Programmeur
Gameplay à partir de Septembre 2024

EXPÉRIENCES

Ubisoft Paris | Janvier 2023-Aujourd'hui | Projet professionnel

GAMEPLAY PROGRAMMER ASSISTANT

Just Dance 24-25 | Jeu de rythme | Unity | ~100 personnes

- **Jeu**
 - Systèmes et UI (playlists personnalisées, compteurs de calories, tirage au sort de musiques)
 - Développement de sujets Quality of Life
 - Prototypage de sujets/features expérimentales
 - Refactoring/cleaning de la codebase
 - Stabilisation
- **Outils de développement dans l'éditeur**
 - Outil afin d'appliquer un profil de build choisi dans l'éditeur
 - Ajout et maintenance d'outils de debug (boutons raccourcis, passer les menus non essentiels du jeu, ...)
- **Others**
 - Présentation officielle des compteurs de calories devant des journalistes

2024 | 6 mois | Projet étudiant (en cours)

LEAD GAMEPLAY PROGRAMMER



Dying Sun | Aventure/Atmosphérique | Unreal Engine

| ~12 personnes

- Management des GameProgrammeurs: gestion de backlog, répartition des tâches, pair programming
- Gestion de la caméra (automatique ou contrôlable)
- Contrôles du joueur
- Système de boucles temporelles

2020-2022 | 18 mois | Projet personnel | Steam

MAIN GAMEPLAY/TOOL PROGRAMMER



Kanpeki Demo | Survival Horror | Unity | ~10 personnes

- Programmation Gameplay
- AI (Ennemis avec PoolManager)
- Save System + UI
- Programmation outils (Outils d'implémentation, Custom Hierarchy Outliner, Fenêtre d'édition de données)

COMPÉTENCES

Français: langue natale

Anglais: B2 (TOEFL)

Primaires:

- C#, C++
- Git, Perforce
- Unity, Unreal Engine 5
- Jira, Mantis

Secondaires:

- Microsoft Office
- Python
- Javascript
- HTML/CSS

morigan0letourneau@gmail.com

06 08 88 92 13

Île de France

Morigan LETOURNEAU

Portfolio

Outfoxeed

Outfoxeed

FORMATIONS

BACHELOR GAME PROGRAMMING

IIM | La Défense | 2020 - 2023

Moteurs: Unity - Unreal Engine 5

Prog: Gameplay - Moteur - Réseau

Autres: Soft Skills - Intro Game Design

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE

Lycée Montesquieu | Le Mans | 2020

Informatique et Sciences du Numérique (ISN)

INTÉRÊTS

• Enseigner

J'aime partager mes connaissances à des personnes curieuses comme moi. Lorsque j'étais vice-président de Léo Indie Games, une association étudiante, j'organisais des cours sur Unity.

• Expérimenter

Je réalise souvent des micro-projets afin de découvrir des outils: Godot, VR, Blender, React js, Discord py, MotionCanva...

• Jeux Vidéo

J'adore la compétition mais encore plus la coopération. Joueur de Smash Bros, Overcooked, Keep Talking And Nobody Explodes, Factorio....



Morigan LETOURNEAU

GAMEPLAY PROGRAMMER

Looking for a full time CDD/CDI starting from September 2024 as Gameplay Programmer

EXPERIENCES

Ubisoft Paris | January 2023-Today | Professional project

GAMEPLAY PROGRAMMER ASSISTANT

Just Dance 24-25 | Rythm game | Unity | Team of ~100

- **Game**
 - Systems and UI (custom playlists, calories counters, music random draw)
 - Quality of Life subjects development
 - Prototyping of experimental subjects/features
 - Codebase refactoring/cleaning
 - Stabilization
- **In editor development tools**
 - Tool to apply a chosen build profile in the editor
 - Addition and maintenance of debug tools (shortcuts buttons, skip non essential menus of the game, ...)
- **Others**
 - Official presentation of the calories counters in front of journalists

2024 | 6 months | Student project (in progress)

LEAD GAMEPLAY PROGRAMMER

Dying Sun | Adventure/Atmospheric | Unreal Engine

| Team of ~12

- GameProgrammers management: backlog handling, task repartition, pair programming
- Camera controls (automatic or player controlled)
- Player movements
- Time loop system



2020-2022 | 18 months | Personal project | Steam

MAIN GAMEPLAY/TOOL PROGRAMMER

Kanpeki Demo | Survival Horror | Unity | Team of ~10

- Gameplay Programming
- AI (Enemies with a PoolManager)
- Save System + UI
- Tools programming (Implémentation tools, Custom Hierarchy Outliner, Data Editor Window)



morigan0letourneau@gmail.com

06 08 88 92 13

Île de France

[Morigan LETOURNEAU](#)

[Portfolio](#)

[Outfoxeed](#)

[Outfoxeed](#)

EDUCATION

GAME PROGRAMMING BACHELOR

IIM | La Défense | 2020 - 2023

Moteurs: Unity - Unreal Engine 5

Prog: Gameplay - Engine - Network

Autres: Soft Skills - Game Design introduction

SCIENTIFICAL BACCALAUREATE

Lycée Montesquieu | Le Mans | 2020

Digital Science and Numerical Science (ISN)

HOBBIES

• Teaching

I like to share my knowledge with curious people like me. When I was vice-president of Léo Indie Games, a student association, I was organizing classes on Unity.

• Experiment

I often work on micro-projects to discover tools: Godot, VR, Blender, React js, Discord py, MotionCanva...

• Video Games

I love competition but even more cooperation. Player of Smash Bros, Overcooked, Keep Talking And Nobody Explodes, Factorio...

SKILLS

French: native language

English: B2 (TOEFL)

Primary:

- C#, C++
- Git, Perforce
- Unity, Unreal Engine 5
- Jira, Mantis

Secondary:

- Microsoft Office
- Python
- Javascript
- HTML/CSS