**private** GestureDetector **gestureDetector**;

在onCreate()方法里重写

*//手势管理器*

*//滑动的时候*

*// 手势向下 down*

*//在此处控制关闭*

*// 手势向上 up*

**gestureDetector** = **new** GestureDetector(MainActivity.**this**,**new** GestureDetector.SimpleOnGestureListener(){

*//滑动的时候*

@Override

**public boolean** onFling(MotionEvent e1, MotionEvent e2, **float** velocityX, **float** velocityY) {

**if** *(Math.abs(e1.getRawX() - e2.getRawX()) > 250) {*

*水平滑动*

*return true;*

*}*

**if** (Math.*abs*(velocityY) < 100) {

*// System.out.println("手指移动的太慢了");*

**return true**;

}

*// 手势向下 down*

**if** ((e2.getRawY() - e1.getRawY()) > 200) {

startActivity(**new** Intent(MainActivity.**this**,OneActivity.**class**));

//跳转动画

overridePendingTransition(R.anim.***set\_anim\_02***,R.anim.***set\_anim***);

finish();*//在此处控制关闭*

**return true**;

}

*// 手势向上 up*

**if** ((e1.getRawY() - e2.getRawY()) > 200) {

**return true**;

}

**return super**.onFling(e1, e2, velocityX, velocityY);

}

});