

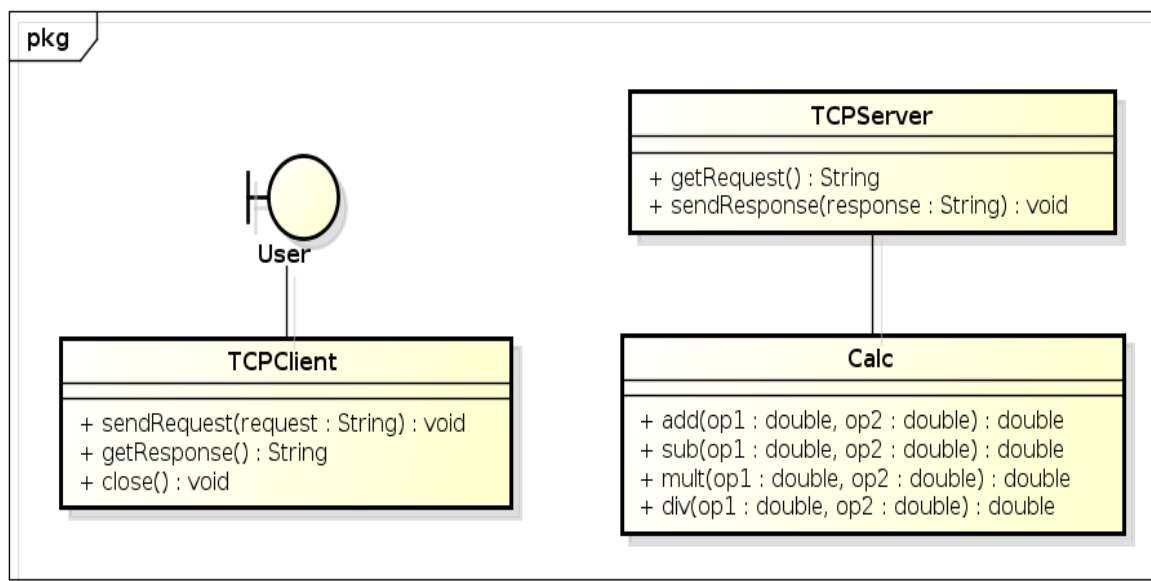


Universidade Federal do Ceará (UFC)
Disciplina: Sistemas Distribuídos
Prof. Marcos Dantas Ortiz
Lista prática - 1 - complemento

- Campus Quixadá
- Período 2021:2
- mdo@ufc.br
- entrega - 09/11/21

Questão 1 – Adicione um serviço simples de sua escolha ao processo servidor. Quais modificações são necessárias para oferecer **dois serviços no mesmo processo**? Compare essa solução com a criação de um processo servidor para cada serviço.

Questão 2 - Continuando a evolução da arquitetura Cliente-Servidor vista na Lista Prática - 1, devemos retirar a interação com o usuário da classe TCPClient e o serviço da classe TCPServer. Dessa forma, os objetos de TCPClient e TCPServer tornam-se **coesos com o único objetivo de prover comunicação** (estabelecimento de conexão e trocas de mensagens através dos fluxos de entrada (IN) e saída (OUT)).



Questão 3: escreva um código de teste de carga para ambos servidores TCP:

- ***multithread*** (múltiplos clientes simultâneos)
- ***singlethread*** (atende um cliente por vez. A abertura de conexão (`accept()`) está na mesma *thread* que trata a requisição).

O código de teste deve gerar **200 clientes (*threads*) simultâneos**. Cada cliente fará uma única requisição ao servidor e encerrará. Faça uma rodada para o servidor *multithread* e outra para o *singlethread*. **Compare os tempos de execução.**

Não faça interação com o usuário no cliente (entrada por teclado). Todas as requisições podem ser iguais e definidas no próprio código: exemplo - "ADD;10;11".

Como a calculadora não oferece carga suficiente para a *thread* perder a CPU antes de terminar sua execução, adicione uma pausa no próprio código. Em java, por exemplo: **`Thread.sleep(100)`** ("a *thread* será suspensa por 100 milissegundos"). Dessa forma, o servidor *singlethread* vai levar pelo menos 200 x 100 milissegundos para tratar todas as 200 requisições.

Dica: evite mandar mensagem de saída para o console pois ele será uma gargalo para as *threads* concorrentes (`println()`, `print()`, `System.out.println()`).

Questão 4 – Transforme os Objetos que fornecem o serviço (calculadora, por exemplo) em *Singletons*

- **java:** <https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-singleton-em-java/26392>
- **python:** <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/singleton/python/example>