Приложение № 2.2.1.11 к Основной образовательной программе среднего общего образования, утвержденной приказом директора от 10.12.2021 г. № 37-П/2021

ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ «ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «УСТЬ-ЛАБИНСКИЙ ЛИЦЕЙ»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного предмета «Информатика» углубленного уровня среднего общего образования для универсальных (математика, физика) профилей

Рабочую программу составили:

Учитель

Е.А. Кречетова

Учитель

Л.В. Серебрянская

Данная рабочая программа обеспечивает достижение образовательных результатов, предусмотренных ФГОС СОО по учебному предмету «Информатика» углубленного уровня среднего общего образования и выполнение основной образовательной программы ОАНО «Усть-Лабинский Лицей» (далее – Лицей).

Настоящая рабочая программа разработана на основе рабочей программы учебного предмета «Информатика» на углубленном уровне среднего общего образования к УМК авторов К.Ю. Поляков, А.Е. Еремин.

Настоящая рабочая программа реализуется за 2 учебных года в течение 1 и 2 полугодий.

Учебный предмет «Информатика» углубленного уровня среднего общего образования состоит из двух учебных курсов:

- «Информатика. 10 класс. Углубленный уровень» 1 год обучения;
- «Информатика. 11 класс. Углубленный уровень» 2 год обучения.

В соответствии с учебным планом Лицея рабочая программа рассчитана на 272 часа: 140 часов в 10 классе (35 недель по 4 часа в неделю), 132 часа в 11 классе (33 недели по 4 часа в неделю).

Преподавание ведется по учебникам УМК:

- 1. Информатика. Углубленный уровень: учебник для 10 класса: в 2 ч. К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. – Изд. ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний»; АО «Издательство Просвещение».
- 2. Информатика. Углубленный уровень: учебник для 11 класса: в 2 ч. К.Ю. Поляков, Е.А. Еремин. — Изд. ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний»; АО «Издательство Просвещение».

1. Планируемые результаты освоения учебного предмета «Информатика» углубленного уровня среднего общего образования

Предметные результаты

В результате изучения учебного предмета «Информатика» на углубленном уровне обучающийся научится:

кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице; строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано; понимать задачи построения кода, обеспечивающего по возможности меньшую среднюю длину сообщения при известной частоте символов, и кода, допускающего диагностику ошибок;

- строить логические выражения с помощью операций дизьюнкции, конъюнкции, отрицания, импликации, эквиваленции; выполнять эквивалентные преобразования этих выражений, используя законы алгебры логики (в частности, свойства дизьюнкции, конъюнкции, правила де Моргана, связь импликации с дизьюнкцией);
- строить таблицу истинности заданного логического выражения; строить логическое выражение в дизъюнктивной нормальной форме по заданной таблице истинности; определять истинность высказывания, составленного из элементарных высказываний с помощью логических операций, если известна истинность входящих в него элементарных высказываний; исследовать область истинности высказывания, содержащего переменные; решать логические уравнения;
- строить дерево игры по заданному алгоритму; строить и обосновывать выигрышную стратегию игры;
- записывать натуральные числа в системе счисления с данным основанием; использовать при решении задач свойства позиционной записи числа, в частности признак делимости числа на основание системы счисления;
- записывать действительные числа в экспоненциальной форме; применять знания о представлении чисел в памяти компьютера;
- описывать графы с помощью матриц смежности с указанием длин ребер (весовых матриц); решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов, в частности задачу построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа и определения количества различных путей между вершинами;
- формализовать понятие «алгоритм» с помощью одной из универсальных моделей вычислений (машина Тьюринга, машина Поста и др.); понимать содержание тезиса Черча-Тьюринга;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы и размер используемой памяти при заданных исходных данных; асимптотическая сложность алгоритма в зависимости от размера исходных данных); определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений и при каких исходных значениях возможно получение указанных результатов;
- создавать, анализировать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы,
 связанные с анализом элементарных функций (в том числе приближенных вычислений),
 записью чисел в позиционной системе счисления, делимостью целых чисел; линейной

- обработкой последовательностей и массивов чисел (в том числе алгоритмы сортировки), анализом строк, а также рекурсивные алгоритмы;
- применять метод сохранения промежуточных результатов (метод динамического программирования) для создания полиномиальных (не переборных) алгоритмов решения различных задач; примеры: поиск минимального пути в ориентированном ациклическом графе, подсчет количества путей;
- создавать собственные алгоритмы для решения прикладных задач на основе изученных алгоритмов и методов;
- применять при решении задач структуры данных: списки, словари, деревья, очереди;
 применять при составлении алгоритмов базовые операции со структурами данных;
- использовать основные понятия, конструкции и структуры данных последовательного программирования, а также правила записи этих конструкций и структур в выбранном для изучения языке программирования;
- использовать в программах данные различных типов; применять стандартные и собственные подпрограммы для обработки символьных строк; выполнять обработку данных, хранящихся в виде массивов различной размерности; выбирать тип цикла в зависимости от решаемой подзадачи; составлять циклы с использованием заранее определенного инварианта цикла; выполнять базовые операции с текстовыми и двоичными файлами; выделять подзадачи, решение которых необходимо для решения поставленной задачи в полном объеме; реализовывать решения подзадач в виде подпрограмм, связывать подпрограммы в единую программу; использовать модульный принцип построения программ; использовать библиотеки стандартных подпрограмм;
- применять алгоритмы поиска и сортировки при решении типовых задач;
- выполнять объектно-ориентированный анализ задачи: выделять объекты, описывать на формальном языке их свойства и методы; реализовывать объектно-ориентированный подход для решения задач средней сложности на выбранном языке программирования;
- выполнять отладку и тестирование программ в выбранной среде программирования;
 использовать при разработке программ стандартные библиотеки языка
 программирования и внешние библиотеки программ; создавать многокомпонентные
 программные продукты в среде программирования;
- инсталлировать и деинсталлировать программные средства, необходимые для решения учебных задач по выбранной специализации;
- пользоваться навыками формализации задачи; создавать описания программ,
 инструкции по их использованию и отчеты по выполненным проектным работам;

- разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; анализировать соответствие модели реальному объекту или процессу; проводить эксперименты и статистическую обработку данных с помощью компьютера; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов;
- понимать основные принципы устройства и функционирования современных стационарных и мобильных компьютеров; выбирать конфигурацию компьютера в соответствии с решаемыми задачами;
- понимать назначение, а также основные принципы устройства и работы современных операционных систем; знать виды и назначение системного программного обеспечения;
- владеть принципами организации иерархических файловых систем и именования файлов; использовать шаблоны для описания группы файлов;
- использовать на практике общие правила проведения исследовательского проекта (постановка задачи, выбор методов исследования, подготовка исходных данных, проведение исследования, формулировка выводов, подготовка отчета); планировать и выполнять небольшие исследовательские проекты;
- использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение графиков и диаграмм;
- владеть основными сведениями о табличных (реляционных) базах данных, их структуре,
 средствах создания и работы, в том числе выполнять отбор строк таблицы,
 удовлетворяющих определенному условию; описывать базы данных и средства доступа
 к ним; наполнять разработанную базу данных;
- использовать компьютерные сети для обмена данными при решении прикладных задач;
- организовывать на базовом уровне сетевое взаимодействие (настраивать работу протоколов сети TCP/IP и определять маску сети);
- понимать структуру доменных имен; принципы IP-адресации узлов сети;
- представлять общие принципы разработки и функционирования интернет-приложений (сайты, блоги и др.);
- представлять основные принципы функционирования современных микроЭВМ и их составных частей, датчиков, реализацию процессов контроля и управления с их помощью (как в цифровом так и в аналоговом формате);

- применять на практике принципы обеспечения информационной безопасности, способы
 и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ; соблюдать при
 работе в сети нормы информационной этики и права (в том числе авторские права);
- проектировать собственное автоматизированное место; следовать основам безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами; соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

В результате изучения учебного предмета «Информатика» на углубленном уровне обучающийся получит возможность научиться:

- применять коды, исправляющие ошибки, возникшие при передаче информации;
 определять пропускную способность и помехозащищенность канала связи, искажение информации при передаче по каналам связи, а также использовать алгоритмы сжатия данных (алгоритм LZW и др.);
- использовать графы, деревья, списки при описании объектов и процессов окружающего мира; использовать префиксные деревья и другие виды деревьев при решении алгоритмических задач, в том числе при анализе кодов;
- использовать знания о методе «разделяй и властвуй»;
- приводить примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность; использовать понятие переборного алгоритма;
- использовать понятие универсального алгоритма и приводить примеры алгоритмически неразрешимых проблем;
- использовать второй язык программирования; сравнивать преимущества и недостатки
 двух языков программирования;
- создавать программы для учебных или проектных задач средней сложности;
- использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;
- осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;
- проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натурных и компьютерных экспериментов;
- использовать пакеты программ и сервисы обработки и представления данных, в том числе – статистической обработки;
- использовать методы машинного обучения при анализе данных; использовать представление о проблеме хранения и обработки больших данных;

- создавать многотабличные базы данных; работе с базами данных и справочными системами с помощью веб-интерфейса;
- создавать прототипы устройств на основе современных микроЭВМ, реализующих процессы контроля и управления (как в цифровом так и в аналоговом формате).

2. Содержание и тематическое планирование учебного предмета «Информатика» углубленного уровня среднего общего образования

1 год обучения (учебный курс «Информатика. 10 класс. Углубленный уровень»)

Наименование темы	Коли- чество часов	Содержание темы
Тема 1.	20	Техника безопасности. Организация рабочего места
Основы		Логические элементы компьютеров
функционирования		Компьютерная арифметика
ЭВМ		Устройство компьютера
Тема 2.	56	Информация и информационные процессы
Математические		Кодирование информации
основы		Логические основы компьютеров
информатики		Программное обеспечение
		Компьютерные сети
		Информационная безопасность
Тема 3.	56	Алгоритмизация и программирование
Алгоритмы и		Решение вычислительных задач
программирование		Элементы теории алгоритмов
Консультации	8	

2 год обучения (учебный курс «Информатика. 11 класс. Углубленный уровень»)

Наименование темы	Коли- чество часов	Содержание темы
Тема 1.	20	Информация и информационные процессы.
Математические		
основы		
информатики		
Тема 2.	48	Объектно-ориентированное программирование.
Алгоритмы и		Элементы теории алгоритмов.
программирование		Структуры данных.
Тема 3.	56	Моделирование.
Информационно-		Базы данных.
коммуникационны		Веб-сайты.
е технологии		Графика и анимация.
Консультации	8	