**14.7版本更新公告：**

**羁绊**

* 【执事】各阶段基础失败值：16/20/24/28→13/18/23/28
* 【裁决使】额外暴击几率：25/35/45/50%→25/35/50/55%
* 【(7) 源计划】生命值：300→270
* 【源计划】【全息弓】：现在提供 15% 攻击力
* 【魔装机神】每层生命值：11→12
* 【(6) 重装战士】护盾值：48%→45%

**1 费弈子**

* 【蒙多医生】治疗的生命值收益率：5%→2%
* 【蔚】护盾法强收益率：275/350/500/650%→260/335/500/665%
* 【婕拉】主要藤蔓伤害：290/435/660/885%→305/460/685/905%
* 【婕拉】次要藤蔓伤害：145/220/330/440%→150/225/340/455%

**2 费弈子**

* 【希瓦娜】生命值获取：200/270/340%→210/285/360%
* 【格雷福斯】的【智慧末刃】和【巨型九头蛇】每次攻击只会触发 1 次而不是 5 次
* 【格雷福斯】飞弹伤害：35%→33%

**4 费弈子**

* 【安妮】小型火球伤害：45/68/300%→42/63/300%
* 【科加斯】生命值：1000→1100
* 【妮蔻】护盾法术强度收益率：280/300/1500%→295/315/1500%
* 【吉格斯】基础技能伤害：250/375/1500%→265/400/1500%
* 【薇古丝】技能伤害：180/270/1100%→190/285/1150%

**5 费弈子**

* 【扎克】每粘液法术强度：4→2
* 【扎克】技能法术强度收益率：115/175/1000%→140/210/1000%
* 【莎弥拉】基础子弹数量：20→22
* 【莎弥拉】每【超频】的子弹数：2→1

**强化符文**

* 【快速思考】已禁用
* 【背水一战】生命值：200→150
* 【卢登的回声】伤害：100-250→110-300
* 【超频】已禁用
* 【备用零件】已禁用
* 【棘刺镀板铠甲】治疗值：35%→30%

**新版本阵容预测：**

执事层数的削弱对于中转执事锁血的要求更高了，层数低了，奖励更少，加里奥和德莱文三星不够早，然后不能早点两星劫和三星妖姬，五执的后期不一定打得过战地九五和圣灵95。不过对于前期很顺的执事来说影响不大，层数也是够的，不过对于执事来说250层的四个小妮蔻是非常好的锁血奖励。综合下来5执的强度在上版本加强双攻后略有下降有S-的强度。

裁决使连续两个版本加强，高裁决主要是玩狮子狗和金克斯的多一点。男枪一般还是开4福牛的更多，2裁决甚至可能8级才开。而对于狮子狗和金克斯，一般是锅铲厨房发裁决转去玩金丝狗就很对，7级能开7街头和3裁决。然后追双三，上9补5裁决就很有强度。参考toc半决赛A组。总体而言在有转和人口的情况下强度能有A+，要求有点太高了。普通的金丝狗强度有个A-左右。

7源计划的强度在削弱后回到正常范围，上个版本国服环境就是3家源计划3家重装枪，1家执事，一家男枪。削弱了10%的单件装备生命值，削弱幅度正常，现在玩源计划一把最多只能两家去玩，除非有羁绊追踪，2家还得抽卡好和源计划装备好。目前能给到的7源计划评为S-。

6重装的削弱看似幅度不高就7%左右，但是重装这套本来就是一个很贵的阵容，没有星级没有装备就是8级抽到死，那对于正常经济的抽卡质量要求就很高了。并且，以往重装后期强度其实是靠亚飞和一个重装转的盖伦来支撑，8级抽卡都抽不好就别想着盖伦了。整体强度下降应该挺大，评级能给到A。

魔装机神层数加生命值，对于机神阵容来说影响不是特别大。机神大体有以下三种玩法：机神小法，机神蜘蛛，机神人造人。机神本身要求多个三星，所以整体对于抽卡的要求非常高，在有星夜和特殊地形的情况下（比如鼠镇、刷新次数），其他就几乎别考虑了。整体的强度评价能有A左右。

还有针对超频的削弱也挺大，但是这个削弱对于国服来说基本不影响，因为国服玩超频的人不多，超频4阶段遇到源计划和重装就不好打了，整体评级能有B+。

其他诸如蒙牛的削弱，男枪神器的削弱都很直接。

还有一个大的削弱是扎克法强的削弱，其实很多阵容在找不到上限的时候，要想有上限就两种，一个是盖伦发育多转职，一个就是高层数的扎克。扎克的削弱对于大家左上限的影响挺大的，但是该带还是得带，只是强度没有以前那么高了，对于4战地95,6战地95小削弱吧。