**个人简历**

**基本信息：**

姓名：杨伟斌 年龄：28

生日：1993.11 籍贯：甘肃天水

电话：13296553193 邮箱：yuilgnayuo@foxmail.com

求职意向：Java 高级开发

**专业技能：**

1. 5+年Java开发经验
2. 具备从0到1得项目落地经验
3. 精通Java核心、设计模式、网络编程（NIO）
4. 精通Java并发编程，对Java的各种锁机制，线程池机制，AQS有深入理解
5. 精通spring，springMVC，spring boot，多年实战经验，可通过需求快速构建项目，并深度阅读过核心源码
6. 精通分布式锁，熟悉其工作原理，熟悉多种实现方式，具备技术选型经验
7. 精通分布式事务，熟悉2PC、3PC、TCC、LCN设计方案，设计可靠消息最终一致性方案，最大努力通知方案
8. 精通Redis熟悉底层磁盘及网络IO模型、数据持久化机制、底层各种数据类型实现原理，高可用机制以及分布式集群实现，并深度阅读过源码
9. 熟悉JVM、JMM、GC底层算法，熟悉多种常见的垃圾回收器，熟悉JVM调优，具备实战经验
10. 熟悉常见的数据结构和算法，并可以灵活运用在项目开发
11. 熟悉netty，熟悉EventLoop原理、内存分配算法、ZeroCopy、编解码，并深度阅读源码
12. 熟悉tomcat容器，熟悉服务器端运行原理，并深度阅读源码
13. 熟悉spring cloud 技术栈（eureka,ribbon,feign,hystrix,gateway,nacos,sentinel）对分布式服务特点，旧服务改造、服务划分、服务分治理有较为深入的理解，并具备线上经验
14. 熟悉消息中间件rabbitMQ、rocketMQ、kafka，掌握原理及集群部署
15. 熟悉MySql，具有sql优化、索引优化、性能调优、Mycat分库分表、数据灾备等经验
16. 熟悉大型网站高并发架构，熟悉nginx、LVS、keepalived、CDN、高性能网关等高并发、高可用、高吞吐架构方案
17. 熟悉linux系统，具备在线上快速定位问题的经验
18. 熟悉docker、Jenkins、k8s、rancher等，熟悉其部署流程，有线上经验
19. 熟悉ElasticSearch，熟练使用logstash、beats及kibana，搭建ELK日志收集框架
20. 熟悉开发工具：Git、maven、SonarQube

了解JavaScript，HTML5,CSS，Ajax,jQuery,Bootstrap,Vue,React技术栈

了解区块链技术Fabric，BCOS，Solidity

**教育经历：**

2012.09 - 2016.07 天津工业大学（本科） 自动化(电子类)

**工作经历：**

2020.06 - 至今 上海博冀信息科技有限公司 Java高级开发

2019.05 - 2020.06 上海复星医药股份有限公司 Java 中级开发

2016.07 - 2019.05 武汉华旗思创科技有限公司 Java 初级开发

**项目介绍：**

**2020.6 – 至今**

**享道出行**

**开发环境：**IDEA，Maven，Tomcat9，JDK1.8，Git，Linux

**后端技术：** SpringBoot&Cloud，Nacos，Sentinel，Gateway，Skywaking，xxl-job,Redis，Mysql，MybatisPlus,JWT,RocketMQ,EleaseSearch,

**运维技术：**Jenkins,Nginx,Docker,K8S,Rancher,ELK；

**项目描述：**

此项目是整合上汽集团全产业链优势，凭借系统的运营管理体系，构建倍受信赖的出行服务，为消费者提供安全、高效、舒适、便捷的移动品质出行服务。主要功能包括：

乘客端：登录注册，下单，支付，评价，维护个人信息等。

司机端：登录，出车收车，接乘客到订单完成，发起收款等。

车载大屏：同步司机和乘客信息，广告投放，第三方应用投放。

车机端：类似司机端功能，区别是在车机上操作。

**项目功能:**

地图模块：主要是接入第三方地图实现。车辆同步，车辆调度，里程查询，轨迹点查询，路径规划，距离计算，围栏限定等。

消息模块：轮询消息，推送，短信等。

派单引擎：实时订单派送，预约单派单，抢单等。

订单系统：订单创建，修改，状态变更等。

计价系统：基础计价，动态调价，分时段计价。

促销系统：积分模块，优惠劵，权益卡等。

支付系统：接入微信支付，支付宝支付。余额充值，资金冻结，订单退款等。

账号系统：乘客注册登录，乘客信息维护，司机录入，司机登录，司机信息维护等。

**工作内容：**

**2019.5 – 2020.6**

**区块链项目-星融链**

**开发环境：**IDEA，Maven，Tomcat9，JDK1.8，Git，Linux

**所用技术：** React,Ant.Design,SpringBoot&Cloud,Mybatis,SpringSecurity,gateway，Eureka,Docker,Kafka,Ribbon,Hystrix,Jenkins,Nginx；

**区块链技术：**GolangFabric,BCOS,Solidity；

**项目描述：**

该项目是复星金服区块链团队，主要针对中小企业融资困难，自主研发的一款区块链融资平台；传统1+N保理模式项下，保理商基本是围绕核心企业各自体系开展业务，只满足了客户小部分融资需求，现开发区块链供应链产品1+N+N1/N2模式，其核心逻辑为：以供应商N和核心企业之间的真实贸易所产生的应收账款管理为主要控制手段，同时对供应商N进行综合资质审查，以供应商N 与N1/N2 之间的真实贸易背景所形成的应收账款为保理融资的，并且所有的交易信息都是上链到区块链，而推出的一款有追求权明保理产品。

**工作内容：**

1. 项目业务讨论设计，项目接口文档设计与编写，项目功能设计与编写，数据库设计
2. 代码优化
3. 按期完成认证模块服务，支付模块服务，签章模块服务
4. 改造Spring cloud gateway建立服务网关，引入Hystrix熔断器并进行适配和优化
5. 第三方接口开发，规范并简化第三方接口调用逻辑
6. Sql优化，发现慢Sql并通过查看执行计划进行优化
7. 快速定位线上问题原因并处理

**XX博弈系统**

**2018.5 – 2019.5**

**开发环境：**IDEA，Maven tomcat 8，JDK1.8，SVN

**所用技术：**SpringBoot , SpringCloud，Eureka，Mybatis , rabbbitMQ , Mysql , Redis , JQuery,ExtJs，GoJs，Echarts

**项目描述：**

该项目主要是用来模拟国家之间的博弈过程和结果，主要从各个国家之间的政治、军事、文化、外交等方面，进行模拟博弈过程，并将可能出现国家直接战斗的过程，直接在三维地图上模拟显示。主要包括基于 cesium 的 GIS 三维地理信息系统模块；国家战斗力的对比模块；国家关系之间各个方面之间的对比（包括：军事外交，军事活动，军事演习，兵力等）模块；根据国家之间的关系分析出该国于其他国家之间的影响，根据这些情况模拟发生战斗可能出现的结果，并对其进行分析。

**责任描述：**

本人主要负责国家战斗力指数对比的设计和算法的实现，该部分前后台独立设计并完成，主要包括数据库表的设计，使用 redis 将该国家的一些常用数据（例如：飞机，导弹，直升机，舰艇模型等）放到redis中，使用 ExtJs 进行前台页面的设计和布局；通过 MQ 将后台传递过来的国家战斗前后的兵力（是否包括人员，战斗机，舰艇，炮弹等），使用对应的算法计算对应的兵力值；使用不同的指数算法（包括：邓尼根指数，杜派指数，GWPS 指数，体系作战指数，WPS 指数），计算出不同国家的战斗力指数，最后将结果实时显示在客户端上。

**2018.2 – 2018.8**

**三维地理信息系统**

**开发环境：**IDEA，JDK1.8，SVN

**所用技术：**WorldWind，ICE

**项目描述：**

该项目是在 Swing 组件基础上开发桌面应用程序。基于 worldwind 进行二次开发，使用MVC 模式设计构建，主要包括使用 ICE 跟后台大程序的通信部分设计，实体属性，航路属性，区域属性，特效设计，工具设计，底图数据加载，热点消息等。在地图上模拟一种真实战斗的场景。

**责任描述：**

是该项目负责人，设计该项目的 MVC 结构，model 层包括实体 Icon 图标，Mark 针位，Path 路径，和 Route，View 层主要设计用来显示其各个实体所在图层，底图数据的加载，热点信息的标记，动画属性的爆炸和干扰特效的显示，以及一些工具（主要包括地图的放大，缩小，实体编辑，航路和区域的编辑，战报信息的显示，），Controller 层是从后台拿到数据并将其显示在 View 层上。

**2016.8– 2017.12**

**推演仿真模型库管理系统**

**开发环境：**MyEclipse2016，tomcat 7，JDK1.8，SVN

**所用技术：**Spring , SpringMVC , Hibernate,MySql , ExtJs，GoJs，Echarts

**项目描述：**

主要是做仿真系统的模型管理，提供模型的管理和编辑，并支持上传和下载功能，整个项目前后端分离，该项目主要包括有：仿真交互管理模块，模型实现管理模块，仿真实体管理模块，数据管理模块，模型维护模块，个人空间模块。

**责任描述：**

主要负责仿真实体管理模块的开发与管理。实体技能管理：其中包括实体具有的技能树，指令组成，被选技能，指令指数；实体模型 管理：包括具体的实体模型信息，指令逻辑，还要特性；设施基础数据：包括各个国家所具有的设施，以及相应的状态；兵力编制：包括各个国家相应部署兵力的对比，以及关联状态。

**技能证书：**

大学英语四级（CET-4），可熟练阅读计算机相关英文文档I

**自我评价：**

热爱生活，技术崇尚。

知止而后有定，定而后能静，静而后能安，安而后能虑，虑而后能得。物有本末，事有终始，知所先后，则近道矣。