

华中科技大学

课程实验报告

课程名称: 新生实践课

专业班级 CS2107

学 号 U202115531

姓 名 欧阳仁智

指导教师 李平

报告日期 2021 年 12 月 9 日

计算机科学与技术学院

目 录

1	网页整体框架	1
2	主页设计	2
3	分页面设计	5
3.1	玩法	5
3.2	英雄	5
3.3	KPL	5
3.4	Cyber Punk 2077	6
3.5	荒野大镖客 2	6
3.6	Contact Me	6
4	网页设计小结	9
5	课程的收获和建议	10
5.1	计算机基础知识	10
5.2	文档撰写工具 LaTeX	10
5.3	编程工具 Python	10
5.4	图像设计软件 Photoshop	10
5.5	版本管理软件 Git	10
5.6	网页制作 Dreamweaver	11

1 网页整体框架

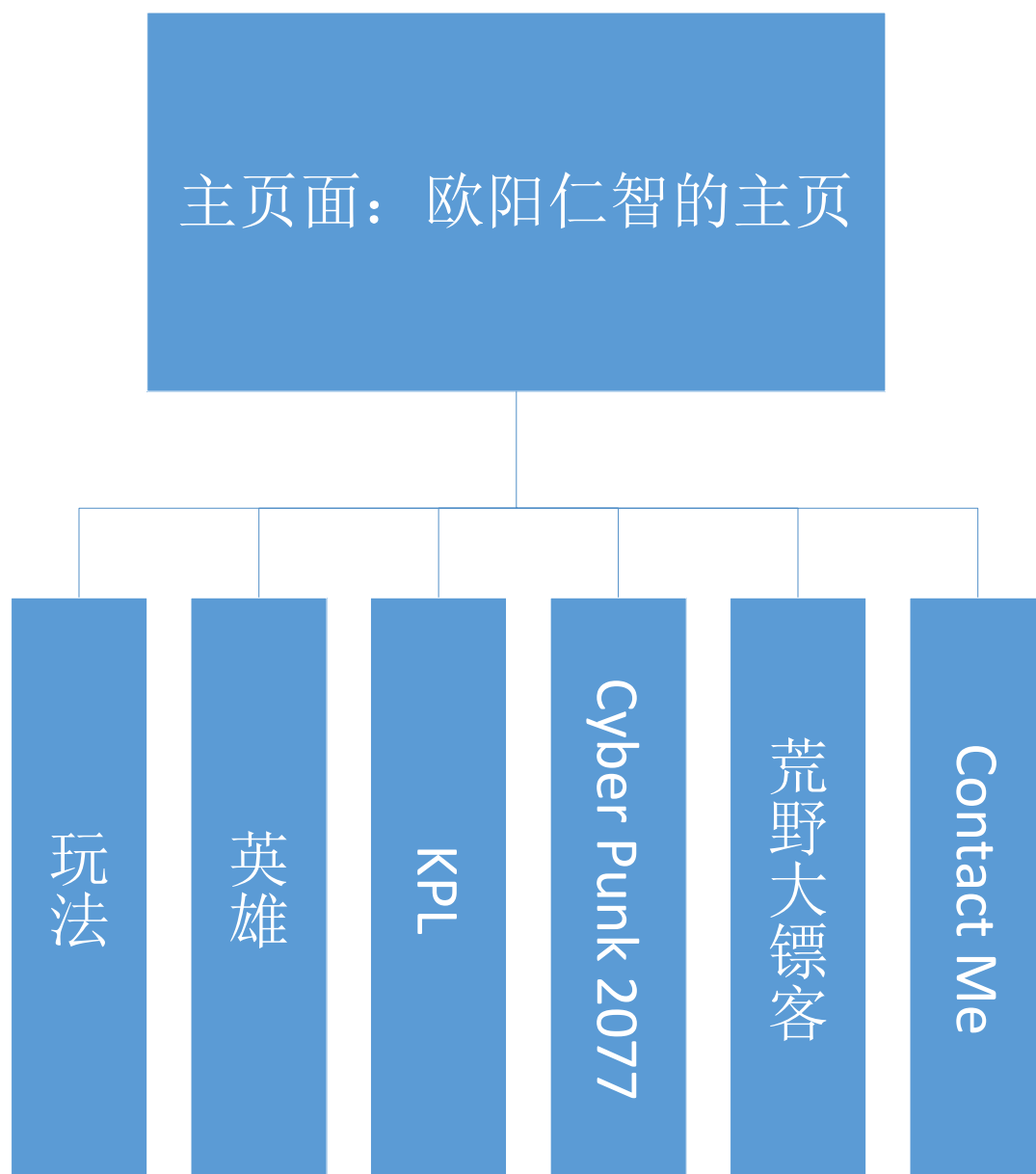


图 1-1 网页整体框架

我的个人主页由主页面和另外 6 个分页面组成。主页面与寝室主页相链接，可以左上角一键返回寝室主页。主页面与另外 6 个主题分别为英雄，玩法，KPL，Cyber Punk 2077，荒野大镖客 2，Contact Me 的网页相链接。

2 主页设计

我的主页简洁大方。主页的正上方是“欧阳仁智的主页”7个简洁的大字，言简意赅的点出了主页的主要内容，左上角是“返回寝室主页”的超链接，可以快捷的返回寝室主页。中心主要内容是我的3条座右铭，配合3张具有浓郁学校特色的背景图，暗示了我的华中大学子的身份。3条座右铭和3张图片滚动播放，彰显了动态活力之美。往下是欢迎界面，有我的照片和签名以及专业班级信息，其中照片选择了我作为新生刚入学时的照片以及我的QQ微信头像，3张照片同样通过动画滚动播放，让访问我的主页的人有一种亲切感。再往下就是“Honor of King”游戏介绍板块，分为三个部分：玩法，英雄，KPL，每个板块均设置了对应的分页面，可以通过点击对应的图片前往查看更多信息。然后往下便是两个我的最喜欢的游戏“Cyber Punk 2077”以及“荒野大镖客2”，这也有对两个板块的详细介绍。网页的最后设置了一个“Contact Me”的小按钮，可以通过点击来与我邮件联系。整个主页内容丰富，设计巧妙合理。

[返回寝室首页](#)

欧阳仁智的主页



图 2-1 主页 1



图 2-2 主页 2



图 2-3 主页

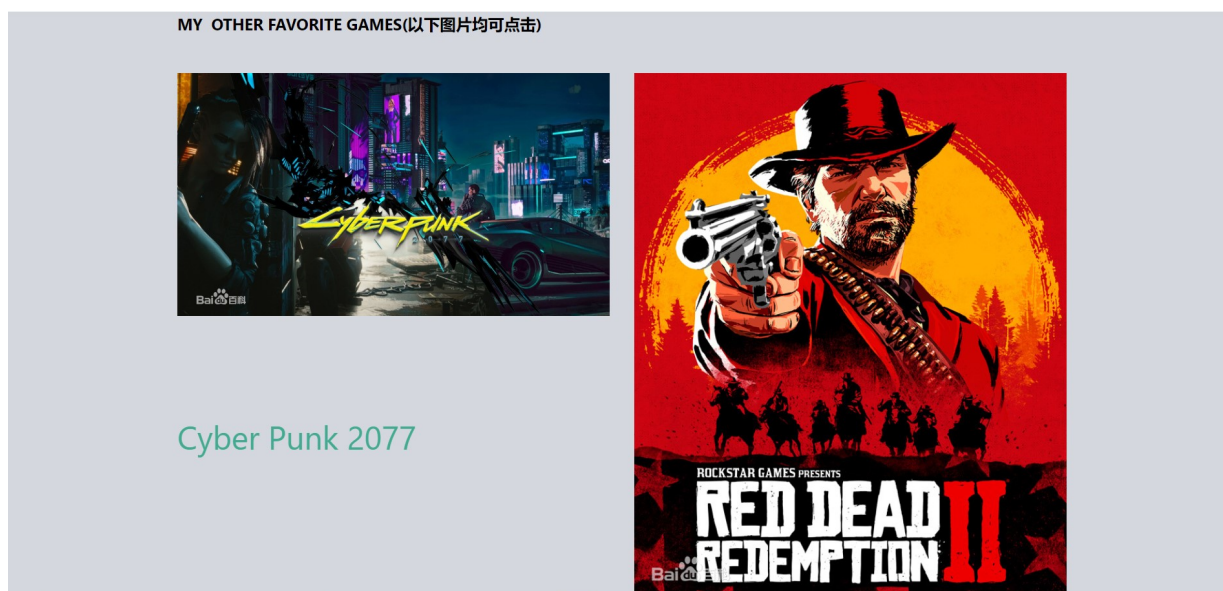


图 2-4 主页 4

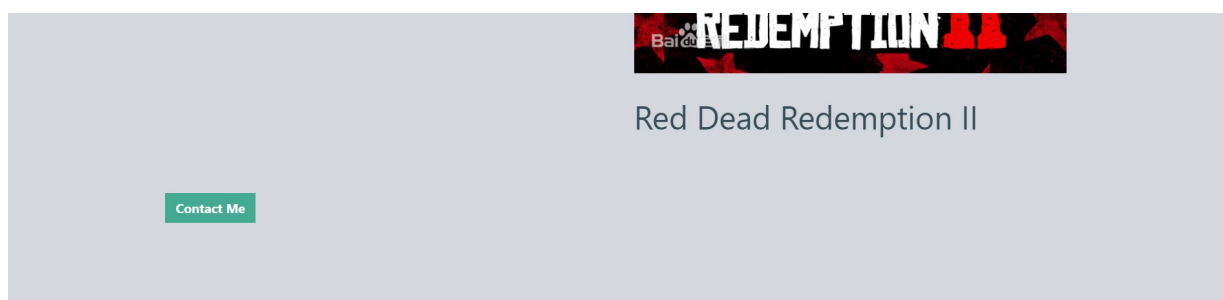


图 2-5 主页 5

3 分页面设计

3.1 玩法

该页面通过对 Honor of King 游戏玩法的简单介绍，搭配游戏主要背景图，让人能够迅速了解主要玩法，简洁又大方。页面以亮色调为主，颜色明亮鲜艳，和谐，让人浏览时心情愉悦。



图 3-1 玩法

3.2 英雄

该页面通过对 Honor of King 游戏一位典型英雄的技能介绍，来达到抛砖引玉的作用，通过一个简单的英雄技能却可以打出丰富而又多样的操作来唤起玩家和浏览者的兴趣，最终达到推荐的目的。网页背景是该名英雄的经典海报照片，黑白分明，对比感强。

3.3 KPL

该页面通过对 Honor of King 游戏官方比赛 KPL 的介绍，来让更多人了解这项赛事，知道其中的战队并支持他们。背景即是 S 组和 A 组的全部战队名称以及他们的队徽，网页没有过多的文字，简洁但不简单。



图 3-2 英雄

3.4 Cyber Punk 2077

该页面是对 Cyber Punk 2077 的主要介绍，背景是该游戏的宣传图，加粗的白字更加显眼，没有多余的动画，没有多余的图片，力求用最小的笔墨勾勒出最宏大的世界。

3.5 荒野大镖客 2

该页面通过对荒野大镖客 2 的简单介绍，并搭配其宣传图，以及文字介绍，简单的达到了介绍的目的。

3.6 Contact Me

该页面没有图片的修饰，只保留了最基本的功能，简单却最实用，展现了华中大人朴实的作风。

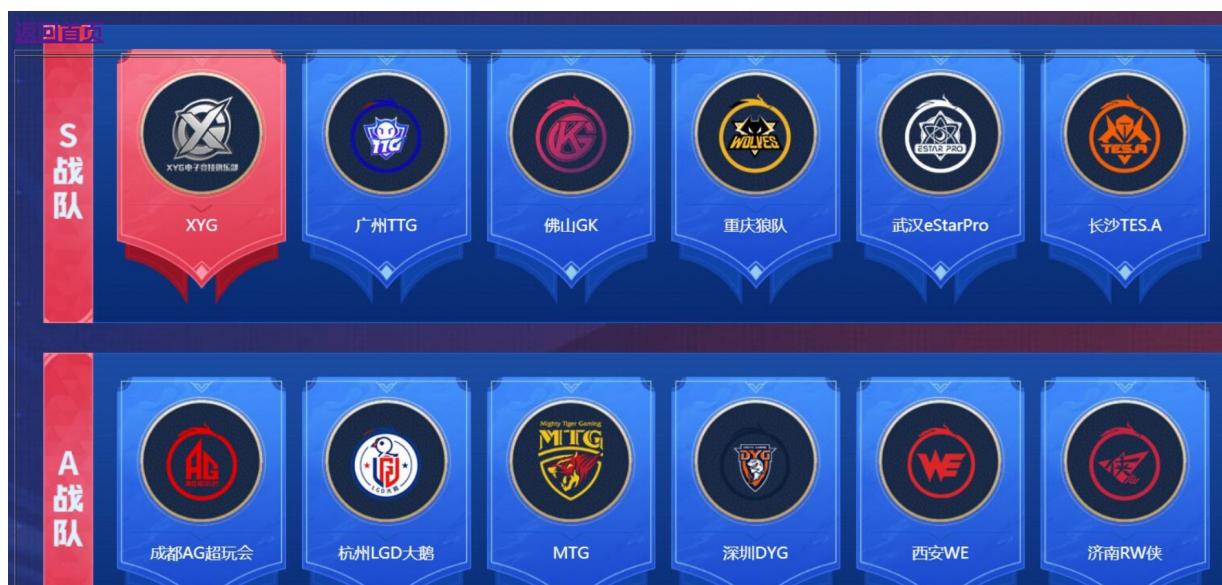


图 3-3 KPL

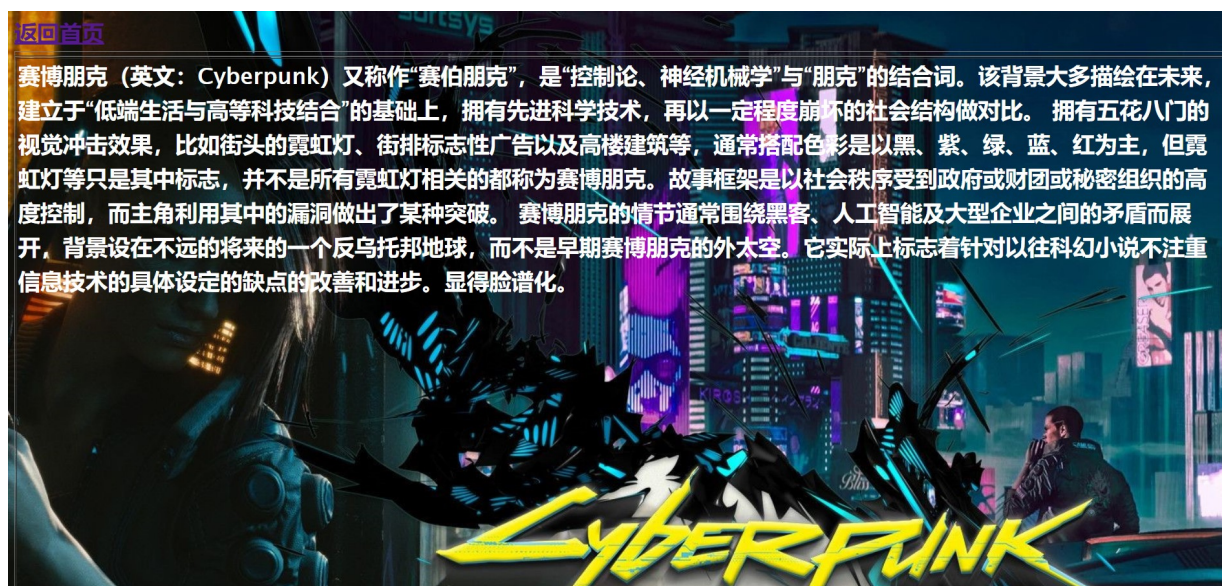


图 3-4 Cyber Punk 2077



图 3-5 荒野大镖客 2

返回首页

Contact Me

有任何疑问? 联系我!

First name
First name
Email address
Write your message.

发送

My information

- Address: 华中科技大学沁苑学生公寓东十三舍306
- Phone: +18581128897
- Email: 2031523092@qq.com

About Me

I am a HUSTER!

图 3-6 Contact Me

4 网页设计小结

在网页的设计中，遇到的问题是很多的。因为我之前对网页设计没有基础，对 git, DW, 等软件更是一无所知，所以，在听课时便感觉有些吃力，于是我便在实训作业中慢慢地去摸索，在头歌上的 git 实训里一个一个地耐心去看他的讲解，慢慢的对 git 有了初步的了解，知道了怎么去上传本地文件到远程仓库，怎么合并分支，怎么解决冲突等等。但网页的设计并没有想象中的轻松，对于我们这样的初学者来说，想要完全手写一个漂亮而又精美的网页几乎是不可能的。于是我只能不断地上网查找资料，如何制作网页，如何在网页模板上修改，如何通过修改代码来实现自己的想法等等。由于从来没有用过 DW，于是我先在 B 站上观看了好几个教学视频，慢慢地了解了 DW 的运行机制和基本的操作，然后就开始我的构想，现在自己的头脑中构建网站的主要框架，然后构思主题，然后在这个框架里一点一点的填充内容，这大约耗费了我一整天，但辛苦是值得的，有了这些基本的构思，后面实际做起来速度还是非常快的。遇到不对劲的地方就自己上网查阅资料，不会的就问，网上问不到的就找同学，一般这样我的问题就基本解决了，因为我们初学者也不会遇到太过艰深奇怪的问题。经过几天的艰苦奋战，一个网页的雏形终于诞生了，初稿可以说是比较简陋的，而且没有做美观设计，有些图片不在预先设定好的位置，有些图片又莫名其妙丢失，还有些文字被遮挡，这只能又一遍又一遍的重新调试修改，只能说网页设计是一块硬骨头。这些小问题解决后，便是和寝室主页和班级主页的链接，这需要班级所有人的配合，寝室其他成员没有完成网页的上传和发布，寝室主页的链接就无法链接到其他同学的主页，而寝室主页没有完成，又会影响到班级主页，这是一环扣一环，所以在这网页的设计中，每个人孤岛，是一个整体。总的来说，完成了网页的制作，自己还是有满满的成就感，非常的开心。

5 课程的收获和建议

5.1 计算机基础知识

了解了计算机的很多基础知识，比如计算机的前世今生，第一台计算机的诞生以及它的历史，图灵机的由来和他的作用，计算机是用什么工作，又是用什么来进行计算的。同时也学习了 Word 和 PPT 的相关基础操作和基本技术，为我们后面自己使用打下了坚实的基础。我认为对计算机基础和计算机历史的讲授时间可以压缩一下，对 Word，PPT，Excel 等实用办公软件的讲解可以多一些。

5.2 文档撰写工具 LaTeX

学习了 LaTeX 后，编辑文档更加方便，以前编辑文档时，一不小心就可能把格式改了，但通过 LaTeX 的编辑功能就能实现只编辑内容而不对格式做任何的改动，受益匪浅。希望这部分内容能多花一点时间来讲解一些比较细的知识。

5.3 编程工具 Python

Python 可以说是当下比较流行的一种编程语言，在很多方面都有广泛的应用，尤其是在人工智能的深入学习领域。我们虽然只讲解了 Python 的基础操作，算上入门水平，但光这冰山一角就已经让我感受到了 Python 的便捷和他的奇妙之处。希望能在 Python 上多家一次课时，我觉得 2 次课不能很好的覆盖 Python 的基本知识。

5.4 图像设计软件 Photoshop

通过对 Photoshop 的学习，了解了基本的修图方法和步骤，能够利用 PS 工具进行简单的图像处理。但这项技术对于我们好像不是特别常用，希望讲授的课时可以少一点。

5.5 版本管理软件 Git

Git 是当下比较重要的工具，网站的建设还是网页的发布都离不开它，通过对 git 的学习，了解了本地库和远程库，了解了如何把本地文件推送到远程仓库，

知道了什么时候会产生冲突，怎么样去消除冲突，怎么样避免冲突，如何修改文件等等。这些都是常见而又实用的干货，希望讲授的时间多一些。

5.6 网页制作 Dreamweaver

DW 是个非常优秀的网页编辑软件，通过对他的学习，我们已经能够设计出一个比较精致的网页了，这还是很有成就感的，希望能在这方面讲深一点，多讲一点，这样我们就能了解的更多了。