

Тятя! Тятя! Нейросети заменили продавца!

Ппилиф Ульяновкин

https://github.com/FUlyankin/neural_nets_prob

Листочек 5: алгоритм обратного распространения ошибки

К толковому выбору приводит опыт, а к нему приводит выбор бестолковый.

JSON Стэтхэм

Упражнение 1 (граф вычислений)

Как найти производную a по b в графе вычислений? Находим не посещённый путь из a в b , перемножаем все производные на рёбрах получившегося пути. Добавляем это произведение в сумму. Так делаем для всех путей. Маша хочет попробовать этот алгоритм на функции

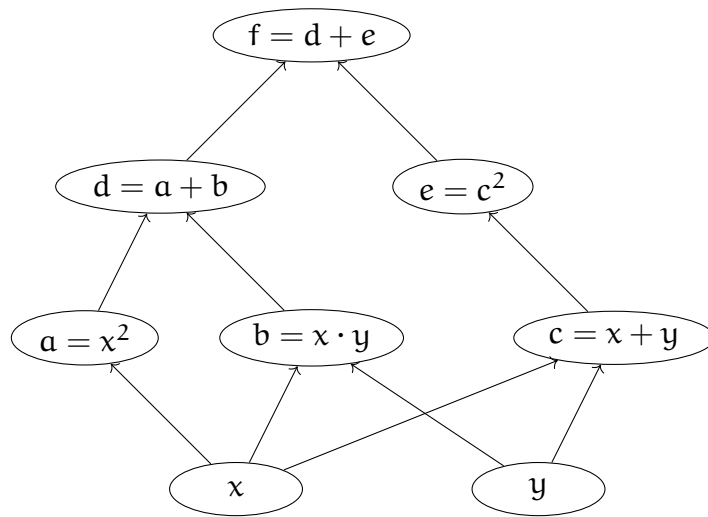
$$f(x, y) = x^2 + xy + (x + y)^2.$$

Помогите ей нарисовать граф вычислений и найти $\frac{\partial f}{\partial x}$ и $\frac{\partial f}{\partial y}$. В каждой вершине графа записывайте результат вычисления одной элементарной операции: сложений или умножения¹.

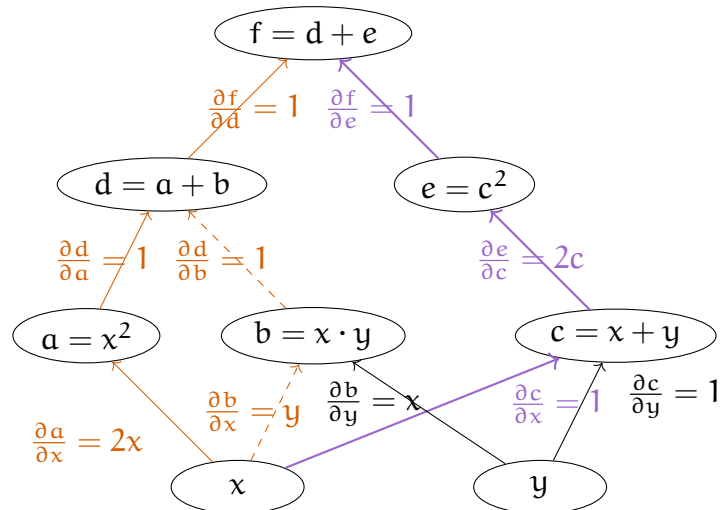
Решение:

Нарисуем граф вычислений.

¹По мотивам книги Николенко "Глубокое обучение" (стр. 79)



Каждому ребру припишем производную выхода по входу. Например, ребру между x и a будет соответствовать $\frac{\partial a}{\partial x} = 2x$.



Теперь пройдем по всем траекториям из x в f и перемножим производные на рёбрах. После просуммируем получившиеся множители

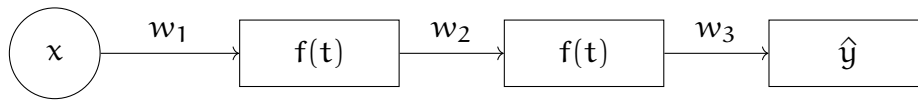
$$\begin{aligned} \frac{\partial f}{\partial x} &= \frac{\partial f}{\partial d} \cdot \frac{\partial d}{\partial a} \cdot \frac{\partial a}{\partial x} + \frac{\partial f}{\partial d} \cdot \frac{\partial d}{\partial b} \cdot \frac{\partial b}{\partial x} + \frac{\partial f}{\partial e} \cdot \frac{\partial e}{\partial c} \cdot \frac{\partial c}{\partial x} = \\ &= 1 \cdot 1 \cdot 2x + 1 \cdot 1 \cdot y + 1 \cdot 2c \cdot 1 = 2x + y + 2(x + y). \end{aligned}$$

По аналогии найдём производную по траекториям из y в f :

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 1 \cdot 1 \cdot x + 1 \cdot 2c \cdot 1 = x + 2(x + y).$$

Упражнение 2 (придумываем backpropagation)

У Маши есть нейросеть с картинки ниже, где w_k — веса для k слоя, $f(t)$ — какая-то функция активации. Маша хочет научиться делать для такой нейронной сетки градиентный спуск.



- Запишите Машину нейросеть, как сложную функцию.
- Предположим, что Маша решает задачу регрессии. Она прогоняет через нейросетку одно наблюдение. Она вычисляет значение функции потерь $L(w_1, w_2, w_3) = \frac{1}{2} \cdot (y - \hat{y})^2$. Найдите производные функции L по всем весам w_k .
- В производных постоянно повторяются одни и те же части. Постоянно искать их не очень оптимально. Выделите эти части в прямоугольнички цветными ручками.
- Выпишите все производные в том виде, в котором их было бы удобно использовать для алгоритма обратного распространения ошибки, а затем, сформулируйте сам алгоритм. Нарисуйте под него удобную схемку.

Решение:

Чтобы записать нейросеть как сложную функцию, нужно просто последовательно применить все слои

$$\hat{y}_i = f(f(f(x_i \cdot w_1) \cdot w_2) \cdot w_3).$$

Запишем функцию потерь и аккуратно найдём все производные

$$L(w_1, w_2, w_3) = \frac{1}{2} \cdot (y - \hat{y})^2 = \frac{1}{2} \cdot (y - f(f(x \cdot w_1) \cdot w_2) \cdot w_3)^2.$$

Делаем это по правилу взятия производной сложной функции. Как в школе.

$$\begin{aligned} \frac{\partial L}{\partial w_3} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_3} = (y - \hat{y}) \cdot f(f(x \cdot w_1) \cdot w_2) \\ \frac{\partial L}{\partial w_2} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_2} = (y - \hat{y}) \cdot w_3 \cdot f'(f(x \cdot w_1) \cdot w_2) \cdot f(x \cdot w_1) \\ \frac{\partial L}{\partial w_1} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_1} = (y - \hat{y}) \cdot w_3 \cdot f'(f(x \cdot w_1) \cdot w_2) \cdot w_2 \cdot f'(x \cdot w_1) \cdot x \end{aligned}$$

Выделим в прямоугольнички части, которые каждый раз считаются заново, хотя могли бы переиспользоваться.

$$\begin{aligned}\frac{\partial L}{\partial w_3} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_3} = \boxed{(y - \hat{y})} \cdot f(f(x \cdot w_1) \cdot w_2) \\ \frac{\partial L}{\partial w_2} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_2} = \boxed{(y - \hat{y})} \cdot \boxed{w_3 \cdot f'(f(x \cdot w_1) \cdot w_2)} \cdot f(x \cdot w_1) \\ \frac{\partial L}{\partial w_1} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_1} = \boxed{(y - \hat{y})} \cdot \boxed{w_3 \cdot f'(f(x \cdot w_1) \cdot w_2)} \cdot w_2 \cdot f'(x \cdot w_1) \cdot x\end{aligned}$$

Если бы слоёв было бы больше, переиспользования возникали бы намного чаще. Градиентный спуск при таком подходе мы могли бы сделать точно также, как и в любых других моделях

$$\begin{aligned}w_3^t &= w_3^{t-1} - \eta \cdot \frac{\partial L}{\partial w_3}(w_3^{t-1}) \\ w_2^t &= w_2^{t-1} - \eta \cdot \frac{\partial L}{\partial w_2}(w_2^{t-1}) \\ w_1^t &= w_1^{t-1} - \eta \cdot \frac{\partial L}{\partial w_1}(w_1^{t-1}).\end{aligned}$$

Проблема в том, что такой подход из-за постоянных перевычислений будет работать долго. Алгоритм обратного распространения ошибки помогает более аккуратно считать производную и ускорить обучение нейросетей.

Выпишем алгоритм обратного распространения ошибки. Договоримся до следующих обозначений. Буквами h^k будем обозначать выход k -го слоя до применения функции активации. Буквами o^k будем обозначать всё то же самое после применения функции активации. Например, для первого слоя:

$$\begin{aligned}h_i^1 &= w_1 \cdot x_i \\ o_i^1 &= f(h_i^1).\end{aligned}$$

Сначала мы делаем прямой проход по нейросети (forward pass):

$$x \xrightarrow{w_1} h_1 \xrightarrow{f} o_1 \xrightarrow{w_2} h_2 \xrightarrow{f} o_2 \xrightarrow{w_3} \hat{y} \rightarrow L(y, \hat{y})$$

Наша нейросеть — граф вычислений. Давайте запишем для каждого ребра в рамках этого графа производную.

$$\begin{array}{ccccccc} \frac{\partial h_1}{\partial x} & & \frac{\partial o_1}{\partial h_1} & & \frac{\partial h_2}{\partial o_1} & & \frac{\partial o_2}{\partial h_2} & & \frac{\partial \hat{y}}{\partial o_2} & & \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \\ x \leftarrow \text{---} h_1 \leftarrow \text{---} o_1 \leftarrow \text{---} h_2 \leftarrow \text{---} o_2 \leftarrow \text{---} \hat{y} \leftarrow \text{---} \text{MSE} \\ \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow \\ \frac{\partial h_1}{\partial w_1} = x & & \frac{\partial h_2}{\partial w_2} = o_1 & & \frac{\partial \hat{y}}{\partial w_3} = o_2 & & \end{array}$$

Мы везде работаем со скалярами. Все производные довольно просто найти по графу, на котором мы делаем прямой проход. Например,

$$\frac{\partial h_2}{\partial w_2} = \frac{\partial(o_2 \cdot w_2)}{\partial w_2} = o_2.$$

Если в качестве функции активации мы используем сигмоиду

$$f(z) = \sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}} = \frac{e^z}{1 + e^z},$$

тогда

$$\frac{\partial \sigma}{\partial z} = \left(\frac{e^z}{1 + e^z} \right)' = \frac{e^z}{1 + e^z} - \frac{e^z}{(1 + e^z)^2} \cdot e^z = \frac{e^z}{1 + e^z} \left(1 - \frac{e^z}{1 + e^z} \right) = \sigma(z)(1 - \sigma(z)).$$

Получается, что

$$\frac{\partial o_2}{\partial h_2} = \sigma'(h_2) = \sigma(h_2) \cdot (1 - \sigma(h_2)) = o_2 \cdot (1 - o_2).$$

Осталось только аккуратно записать алгоритм. В ходе прямого прохода мы запоминаем все промежуточные результаты. Они нам пригодятся для поиска производных при обратном проходе. Например, выше, в сигмоиде, при поиске производной, используется результат прямого прохода o_2 .

Заведём для накопленного значения производной переменную d . На первом шаге нам надо найти $\frac{\partial L}{\partial w_3}$. Сделаем это в два хода

$$d = \frac{\partial L}{\partial \hat{y}}$$

$$\frac{\partial L}{\partial w_3} = d \cdot o_2.$$

Для поиска производной $\frac{\partial L}{\partial w_2}$ переиспользуем значение, которое накопилось в d . Нам надо найти

$$\frac{\partial L}{\partial w_2} = \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial o_2} \cdot \frac{\partial o_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial w_2} = d \cdot \boxed{\frac{\partial \hat{y}}{\partial o_2} \cdot \frac{\partial o_2}{\partial h_2}} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial w_2}.$$

Часть, выделенную в прямоугольник мы будем переиспользовать для поиска $\frac{\partial L}{\partial w_1}$. Хорошо бы дописать её в d для этого. Получается, вторую производную тоже надо найти в два хода

$$d = d \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial o_2} \cdot \frac{\partial o_2}{\partial h_2}$$

$$\frac{\partial L}{\partial w_2} = d \cdot o_1.$$

Осталась заключительная производная $\frac{\partial L}{\partial w_1}$. Нам надо найти

$$\frac{\partial L}{\partial w_2} = \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial o_2} \cdot \frac{\partial o_2}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial o_1} \cdot \frac{\partial o_1}{\partial h_1} \cdot \frac{\partial h_1}{\partial w_1} = d \cdot \frac{\partial h_2}{\partial o_1} \cdot \frac{\partial o_1}{\partial h_1} \cdot \frac{\partial h_1}{\partial w_1}.$$

Снова делаем это в два шага

$$d = d \cdot \frac{\partial h_2}{\partial o_1} \cdot \frac{\partial o_1}{\partial h_1}$$

$$\frac{\partial L}{\partial w_1} = d \cdot x.$$

Если бы нейросетка была бы глубже, мы смогли бы переиспользовать d на следующих слоях. Каждую производную мы нашли ровно один раз. **Это и есть алгоритм обратного распространения ошибки.** В случае матриц происходит всё ровно то же самое, но дополнительно надо проследить за всеми размерностями и более аккуратно перемножить матрицы.

Упражнение 3 (сигмоида)

В **неглубоких** сетях в качестве функции активации можно использовать сигмоиду

$$\sigma(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}} = \frac{e^z}{1 + e^z},$$

Маша хочет использовать сигмоиду внутри нейросети. Предполагается, что после прямого шага, наши вычисления будут использованы в другой части нейросети. В конечном итоге, по выходу из нейросети мы вычислим какую-то функцию потерь L .

У сигмоиды нет параметров. Чтобы обучить нейросеть, Маше понадобится производная $\frac{\partial L}{\partial z}$. Выпишите её в матричном виде через производные $\frac{\partial L}{\partial \sigma}$ и $\frac{\partial \sigma}{\partial z}$.

Решение:

При решении предыдущей задачи мы выяснили, что $\sigma'(z) = \sigma(z) \cdot (1 - \sigma(z))$. Тогда по цепному правилу

$$\frac{\partial L}{\partial z} = \frac{\partial L}{\partial \sigma} \cdot \frac{\partial \sigma}{\partial z} = \frac{\partial L}{\partial \sigma} \cdot \sigma(z) \cdot (1 - \sigma(z)).$$

Получается, при прямом проходе мы вычисляем сигмоиду по формуле из условия. При обратном проходе мы умножаем пришедшую к нам производную на производную сигмоиды. Если на вход приходит матрица, мы берём сигмоиду от каждого её элемента. Если на вход

приходит матрица $Z_{[n \times k]}$, на выходе мы получаем матрицу $\Sigma_{[n \times k]}$.

Когда мы берём сигмоиду от матрицы, мы применяем функцию к каждому её элементу. из-за этого, в производной все умножения мы делаем поэлементно, то есть матрица $\Sigma * (1 - \Sigma)$ останется размера $[n \times k]$. Когда мы применяем цепное правило, под $\frac{\partial L}{\partial \Sigma}$ мы подразумеваем производную функции потерь L по каждому элементу матрицы Σ . Получается, что это матрица размера $[n \times k]$. Её мы поэлементно умножаем на $\Sigma * (1 - \Sigma)$ и снова получаем матрицу размера $[n \times k]$. Все размерности оказываются соблюдены.

Упражнение 4 (линейный слой)

Маша знает, что главный слой в нейронных сетях — линейный. В матричном виде его можно записать как $Z = XW$.

Маша хочет использовать этот слой внутри нейросети. Предполагается, что после прямого шага наши вычисления будут использованы в другой части нейросети. В конечном итоге, по выходу из нейросети мы вычислим какую-то функцию потерь L .

Чтобы обучить нейросеть, Маше понадобятся производные $\frac{\partial L}{\partial X}$ и $\frac{\partial L}{\partial W}$. Аккуратно найдите их и запишите в матричном виде². Предполагается, что

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} \quad W = \begin{pmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ w_{21} & w_{22} & w_{23} \end{pmatrix}$$
$$Z = XW = \begin{pmatrix} z_{11} & z_{12} & z_{13} \\ z_{21} & z_{22} & z_{23} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{11}w_{11} + x_{12}w_{21} & x_{11}w_{12} + x_{12}w_{22} & x_{11}w_{13} + x_{12}w_{23} \\ x_{21}w_{11} + x_{22}w_{21} & x_{21}w_{12} + x_{22}w_{22} & x_{21}w_{13} + x_{22}w_{23} \end{pmatrix}$$

Решение:

При обратном распространении ошибки мы предполагаем, что производная $\frac{\partial L}{\partial Z}$ у нас уже есть. Так как Z — это матрица размера 2×3 , эта производная будет выглядеть как

$$\frac{\partial L}{\partial Z} = \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} & \frac{\partial L}{\partial z_{22}} & \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \end{pmatrix}.$$

По цепному правилу мы можем использовать $\frac{\partial L}{\partial Z}$ для поиска интересующих нас градиентов

$$\frac{\partial L}{\partial X} = \frac{\partial L}{\partial Z} \cdot \frac{\partial Z}{\partial X} \quad \frac{\partial L}{\partial W} = \frac{\partial L}{\partial Z} \cdot \frac{\partial Z}{\partial W}.$$

Нужно, чтобы у матриц совпали размерности. Производные $\frac{\partial Z}{\partial X}$ и $\frac{\partial Z}{\partial W}$ — это матрицы Якоби нашего линейного слоя. Пусть W это параметры, а X аргумент функции. Функция $f(X) = XW$ бьёт из пространства матриц $X_{[2 \times 2]}$ в пространство матриц $Z_{[2 \times 3]}$. Нам надо взять производ-

²<https://web.eecs.umich.edu/~justincj/teaching/eecs442/notes/linear-backprop.html>

ную от каждого элемента матрицы Z по каждому элементу из матрицы X . Всего получится 24 производных. По правилам из матана мы должны будем записать их в виде четырёхмерной матрицы³. Это жутко неудобно.

К счастью, многие производные будут нулевыми. Поэтому мы можем схитрить, сначала найти $\frac{\partial L}{\partial X}$,

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow \frac{\partial L}{\partial X} = \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial x_{11}} & \frac{\partial L}{\partial x_{12}} \\ \frac{\partial L}{\partial x_{21}} & \frac{\partial L}{\partial x_{22}} \end{pmatrix},$$

а затем написать удобные формулы в общем виде. Найдём $\frac{\partial L}{\partial x_{11}}$ с помощью цепного правила

$$\frac{\partial L}{\partial x_{11}} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^d \frac{\partial L}{\partial z_{ij}} \cdot \frac{\partial z_{ij}}{\partial x_{11}} = \left\langle \frac{\partial L}{\partial Z}, \frac{\partial Z}{\partial x_{11}} \right\rangle.$$

Работать с суммами неудобно. Мы помним, что $\frac{\partial L}{\partial Z}$ и $\frac{\partial Z}{\partial x_{11}}$ — матрицы из производных. Поэтому сумму можно записать в виде скалярного произведения матриц. Мы должны в нём умножить элементы матриц друг на друга, а затем сложить. Давайте найдём производную матрицы Z по x_{11}

$$Z = XW = \begin{pmatrix} x_{11}w_{11} + x_{12}w_{21} & x_{11}w_{12} + x_{12}w_{22} & x_{11}w_{13} + x_{12}w_{23} \\ x_{21}w_{11} + x_{22}w_{21} & x_{21}w_{12} + x_{22}w_{22} & x_{21}w_{13} + x_{22}w_{23} \end{pmatrix}.$$

Переменная x_{11} фигурирует только в первой строке

$$\frac{\partial Z}{\partial x_{11}} = \begin{pmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Выходит, что

$$\frac{\partial L}{\partial x_{11}} = \left\langle \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} & \frac{\partial L}{\partial z_{22}} & \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot w_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{12}} \cdot w_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \cdot w_{13}.$$

По аналогии мы можем найти оставшиеся три производные. Например,

$$\frac{\partial L}{\partial x_{21}} = \left\langle \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} & \frac{\partial L}{\partial z_{22}} & \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ w_{11} & w_{12} & w_{13} \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{\partial L}{\partial z_{21}} \cdot w_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{22}} \cdot w_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \cdot w_{13}.$$

³Про это можно более подробно почитать в разделе про матричные производные.

Попробуем выписать $\frac{\partial L}{\partial X}$ через $\frac{\partial L}{\partial Z}$ и W

$$\begin{aligned}\frac{\partial L}{\partial X} &= \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial x_{11}} & \frac{\partial L}{\partial x_{12}} \\ \frac{\partial L}{\partial x_{21}} & \frac{\partial L}{\partial x_{22}} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot w_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{12}} \cdot w_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \cdot w_{13} & \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot w_{21} + \frac{\partial L}{\partial z_{12}} \cdot w_{22} + \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \cdot w_{23} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} \cdot w_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{22}} \cdot w_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \cdot w_{13} & \frac{\partial L}{\partial z_{21}} \cdot w_{21} + \frac{\partial L}{\partial z_{22}} \cdot w_{22} + \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \cdot w_{23} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} & \frac{\partial L}{\partial z_{22}} & \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_{11} & w_{21} \\ w_{12} & w_{22} \\ w_{13} & w_{23} \end{pmatrix} = \frac{\partial L}{\partial Z} W^T\end{aligned}$$

Нам повезло! Наша хитрость увенчалась успехом, и нам удалось записать нашу формулу в виде произведения двух матриц без вычисления четырёхмерных якобианов.

Провернём ровно такой же фокус с поиском производной $\frac{\partial L}{\partial W}$.

$$W = \begin{pmatrix} w_{11} & w_{12} & w_{13} \\ w_{21} & w_{22} & w_{23} \end{pmatrix} \Rightarrow \frac{\partial L}{\partial W} = \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial w_{11}} & \frac{\partial L}{\partial w_{12}} & \frac{\partial L}{\partial w_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial w_{21}} & \frac{\partial L}{\partial w_{22}} & \frac{\partial L}{\partial w_{23}} \end{pmatrix}.$$

По аналогии с предыдущей производной

$$\frac{\partial L}{\partial w_{kl}} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^d \frac{\partial L}{\partial z_{ij}} \cdot \frac{\partial z_{ij}}{\partial w_{kl}} = \left\langle \frac{\partial L}{\partial Z}, \frac{\partial Z}{\partial w_{kl}} \right\rangle.$$

По матрице

$$Z = XW = \begin{pmatrix} x_{11}w_{11} + x_{12}w_{21} & x_{11}w_{12} + x_{12}w_{22} & x_{11}w_{13} + x_{12}w_{23} \\ x_{21}w_{11} + x_{22}w_{21} & x_{21}w_{12} + x_{22}w_{22} & x_{21}w_{13} + x_{22}w_{23} \end{pmatrix}$$

мы можем найти все требуемые производные

$$\begin{aligned}\frac{\partial Z}{\partial w_{11}} &= \begin{pmatrix} x_{11} & 0 & 0 \\ x_{21} & 0 & 0 \end{pmatrix} & \frac{\partial Z}{\partial w_{12}} &= \begin{pmatrix} 0 & x_{11} & 0 \\ 0 & x_{21} & 0 \end{pmatrix} & \frac{\partial Z}{\partial w_{13}} &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & x_{11} \\ 0 & 0 & x_{21} \end{pmatrix} \\ \frac{\partial Z}{\partial w_{21}} &= \begin{pmatrix} x_{12} & 0 & 0 \\ x_{22} & 0 & 0 \end{pmatrix} & \frac{\partial Z}{\partial w_{22}} &= \begin{pmatrix} 0 & x_{12} & 0 \\ 0 & x_{22} & 0 \end{pmatrix} & \frac{\partial Z}{\partial w_{23}} &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & x_{12} \\ 0 & 0 & x_{22} \end{pmatrix}.\end{aligned}$$

Чтобы найти $\frac{\partial L}{\partial w_{kl}}$ нам надо посчитать между матрицами $\frac{\partial L}{\partial Z}$ и $\frac{\partial Z}{\partial w_{kl}}$ скалярное произведе-

ние. Например,

$$\frac{\partial L}{\partial w_{21}} = \left\langle \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} & \frac{\partial L}{\partial z_{22}} & \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_{12} & 0 & 0 \\ x_{22} & 0 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot x_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot x_{22}.$$

Получается, что всю матрицу $\frac{\partial L}{\partial W}$ целиком можно найти как

$$\begin{aligned} \frac{\partial L}{\partial W} = \frac{\partial L}{\partial W} &= \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial w_{11}} & \frac{\partial L}{\partial w_{12}} & \frac{\partial L}{\partial w_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial w_{21}} & \frac{\partial L}{\partial w_{22}} & \frac{\partial L}{\partial w_{23}} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot x_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{21}} \cdot x_{21} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} \cdot x_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{22}} \cdot x_{21} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \cdot x_{11} + \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \cdot x_{21} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{11}} \cdot x_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{21}} \cdot x_{22} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} \cdot x_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{22}} \cdot x_{22} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \cdot x_{12} + \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \cdot x_{22} \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} x_{11} & x_{21} \\ x_{12} & x_{22} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{\partial L}{\partial z_{11}} & \frac{\partial L}{\partial z_{12}} & \frac{\partial L}{\partial z_{13}} \\ \frac{\partial L}{\partial z_{21}} & \frac{\partial L}{\partial z_{22}} & \frac{\partial L}{\partial z_{23}} \end{pmatrix} = X^T \frac{\partial L}{\partial Z}. \end{aligned}$$

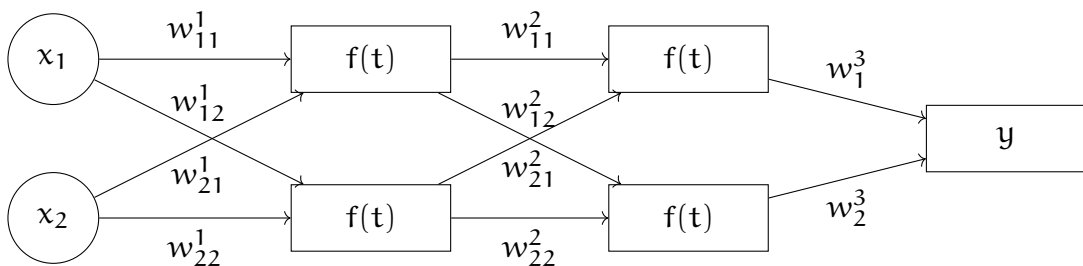
Таким образом, для линейного слоя, мы всегда можем посчитать производные как

$$\frac{\partial L}{\partial W} = X^T \frac{\partial L}{\partial Z} \quad \frac{\partial L}{\partial X} = \frac{\partial L}{\partial Z} W^T.$$

Дальше под $\frac{\partial Z}{\partial W}$ будем всегда подразумевать X^T , а под $\frac{\partial Z}{\partial X}$ будем иметь в виду W^T .

Упражнение 5 (Backpropagation в матричном виде)

У Маши есть нейросеть с картинки ниже, где w_{ij}^k — веса для k слоя, $f(t)$ — какая-то функция активации. Маша хочет научиться делать для такой нейронной сетки градиентный спуск.



- Запишите Машину нейросеть, как сложную функцию. Сначала в виде нескольких уравнений, а затем в матричном виде.
- Выпишите все производные в том виде, в котором их было бы удобно использовать для алгоритма обратного распространения ошибки, а затем, сформулируйте сам алгоритм. Нарисуйте под него удобную схемку.

Решение:

Договоримся до следующих обозначений. Буквами h_{ij}^k будем обозначать выход k -го слоя для

j —го нейрона для i —го наблюдения до применения функции активации. Буквами o_{ij}^k будем обозначать всё то же самое после применения функции активации. Например, для первого слоя:

$$\begin{aligned}h_{i1}^1 &= w_{11}^1 \cdot x_{i1} + w_{21}^1 \cdot x_{i2} \\o_{i1}^1 &= f(h_{i1}^1).\end{aligned}$$

Делай раз. Для начала перепишем сетку в виде нескольких уравнений. Для первого слоя мы находим

$$\begin{aligned}o_{i1}^1 &= f(w_{11}^1 \cdot x_{i1} + w_{21}^1 \cdot x_{i2}) \\o_{i2}^1 &= f(w_{12}^1 \cdot x_{i1} + w_{22}^1 \cdot x_{i2}).\end{aligned}$$

Для второго работают аналогичные уравнения, но значения x заменяются на соответствующие o . На выходе мы предсказываем y , как взвешенную сумму выходов со второго слоя

$$\hat{y}_i = w_1^3 \cdot o_{i1}^2 + w_2^3 \cdot o_{i2}^2.$$

Подставим вместо o_{i1}^2 и o_{i2}^2 результат вычисления предыдущих слоёв

$$\hat{y}_i = w_1^3 \cdot f(w_{12}^1 \cdot o_{i1}^1 + w_{22}^1 \cdot o_{i2}^1) + w_2^3 \cdot f(w_{12}^1 \cdot o_{i1}^1 + w_{22}^1 \cdot o_{i2}^1).$$

Подставим результат вычисления первого слоя

$$\begin{aligned}\hat{y}_i &= w_1^3 \cdot f(w_{12}^1 \cdot f(w_{11}^1 \cdot x_{i1} + w_{21}^1 \cdot x_{i2}) + w_{22}^1 \cdot f(w_{12}^1 \cdot x_{i1} + w_{22}^1 \cdot x_{i2})) + \\&+ w_2^3 \cdot f(w_{12}^1 \cdot f(w_{11}^1 \cdot x_{i1} + w_{21}^1 \cdot x_{i2}) + w_{22}^1 \cdot f(w_{12}^1 \cdot x_{i1} + w_{22}^1 \cdot x_{i2})).\end{aligned}$$

Мы записали нашу нейросеть в виде сложной функции. Выглядит ужасно.

Давайте перепишем всё то же самое более компактно, в матричном виде. Начнём с первого слоя. На самом деле, чтобы найти строчку (h_{i1}^1, h_{i2}^1) мы делаем матричное умножение. Строчку (x_{i1}, x_{i2}) мы умножаем на матрицу весов W_1

$$\begin{pmatrix} h_{i1}^1 & h_{i2}^1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_{i1} & x_{i2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_{11}^1 & w_{12}^1 \\ w_{21}^1 & w_{22}^1 \end{pmatrix}.$$

Чтобы получить h_1 мы умножаем строчку из переменных на первый столбец, чтобы получить h_2 , на второй столбец. Получается, что в терминах матриц каждый нейрон нашей сети — это столбец. Если мы добавим ещё один столбец из весов в матрицу, это будет эквивалентно добавлению в сетку третьего нейрона, так как на выходе мы будем получать ещё и h_3 . Если у нас появится дополнительный вход x_3 , в матрицу нам нужно будет добавить ещё одну строчку из весов.

Запишем первый слой в матричном виде. На вход идёт матрица из наблюдений $X_{[n \times 2]}$,

она умножается на матрицу весов $W_{[2 \times 2]}$, получается матрица $H_{[n \times 2]}$. Ко всем элементам этой матрицы мы применяем функцию активации f . Делаем это поэлементно

$$O_1 = f(H_1) = f(X \cdot W_1).$$

Остальные слои записываются по аналогии. Получается, что наша нейросеть в матричном виде выглядит как

$$\hat{y} = f(f(X \cdot W_1) \cdot W_2) \cdot W_3.$$

Здесь \hat{y} — вектор столбец размера $[n \times 1]$, а матрицы весов обладают размерностями $[2 \times 2]$, $[2 \times 2]$ и $[2 \times 1]$ соответственно.

Делай два. Выпишем алгоритм обратного распространения ошибки в виде красивой схемки. Сначала мы делаем прямой проход по нейросети (forward pass):

$$\begin{matrix} X & \xrightarrow{W_1} & H_1 & \xrightarrow{f} & O_1 & \xrightarrow{W_2} & H_2 & \xrightarrow{f} & O_2 & \xrightarrow{W_3} & \hat{y} & \longrightarrow & L(y, \hat{y}) \\ [n \times 2] & & [n \times 2] & & [n \times 2] & & [n \times 2] & & [n \times 2] & & [n \times 1] & & \end{matrix}$$

Под всеми матрицами подписаны размерности. Взятие функции активации — поэлементная операция, она никак не меняет размер матрицы. Это будет важно при взятии производных. В ходе прямого прохода мы запоминаем все промежуточные результаты. Они нам пригодятся для поиска производных при обратном проходе. Например, $\frac{\partial H_2}{\partial W_2} = O_1^T$. Получается, в какой-то момент нам надо будет переиспользовать результаты вычислений, полученных при прямом проходе.

Наша нейросеть — граф вычислений. Давайте запишем для каждого ребра в рамках этого графа производную.

$$\begin{array}{ccccccc} & \frac{\partial H_1}{\partial X} & & \frac{\partial O_1}{\partial H_1} & & \frac{\partial H_2}{\partial O_1} & & \frac{\partial O_2}{\partial H_2} & & \frac{\partial \hat{y}}{\partial O_2} & & \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \\ X & \xleftarrow{\quad} & H_1 & \xleftarrow{\quad} & O_1 & \xleftarrow{\quad} & H_2 & \xleftarrow{\quad} & O_2 & \xleftarrow{\quad} & \hat{y} & \xleftarrow{\quad} & \text{MSE} \\ & \downarrow \frac{\partial H_1}{\partial W_1} & & & \downarrow \frac{\partial H_2}{\partial W_2} & & & \downarrow \frac{\partial \hat{y}}{\partial W_3} & & & & \end{array}$$

Осталось только аккуратно записать обратный ход алгоритма. Заведём для накопленного значения производной переменную d . На первом шаге нам надо найти $\frac{\partial L}{\partial W_3}$. Не будем забывать, как выглядят производные для линейного слоя, полученные в предыдущей задаче. Сделаем это в два хода

$$\begin{aligned} d &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \\ \frac{\partial L}{\partial W_3} &= \frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial W_3} = O_2^T \cdot d. \end{aligned}$$

Матрица O_2^T будет размера $[2 \times n]$, вектор d будет размера $[n \times 1]$, размер производной будет $[2 \times 1]$, что совпадает с размером матрицы W_3 .

Для поиска производной $\frac{\partial L}{\partial W_2}$ переиспользуем значение, которое накопилось в d

$$d = \frac{\partial L}{\partial H_2} = d \cdot \frac{\partial \hat{y}}{\partial O_2} \cdot \frac{\partial O_2}{\partial H_2} = d \cdot W_3^T * f'(H_2)$$

$$\frac{\partial L}{\partial W_2} = O_1^T \cdot d.$$

Размер d был $[n \times 1]$, после персчёта стал $[n \times 1] \cdot [1 \times 2] * [n \times 2] = [n \times 2]$. Поэлементное умножение на производную функции активации не повлияло на размер матрицы. Размер производной $\frac{\partial L}{\partial W_2}$ оказывается $[2 \times 2]$, что совпадает с размером матрицы W_2 .

Осталась заключительная производная $\frac{\partial L}{\partial W_1}$. Нам надо найти

$$d = \frac{\partial L}{\partial H_1} = \frac{\partial L}{\partial H_2} \cdot \frac{\partial H_2}{\partial O_1} \cdot \frac{\partial O_1}{\partial H_1} = d \cdot W_2^T * f'(H_1)$$

$$\frac{\partial L}{\partial W_1} = X^T \cdot d.$$

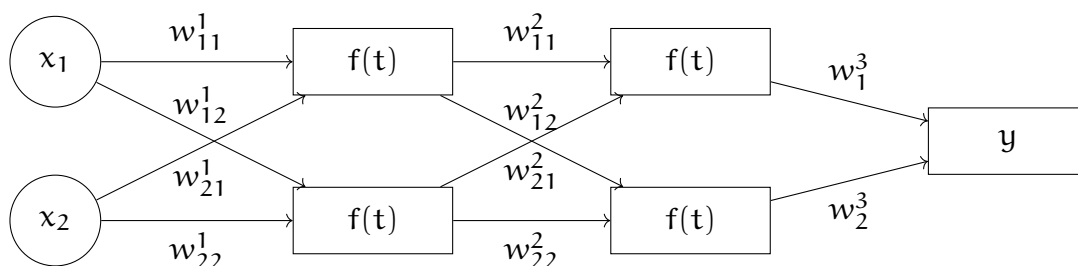
Если бы сетка была глубже, мы продолжили бы переиспользовать d . Каждую производную мы посчитали один раз. Такой алгоритм обучения линеен по числу параметров.

Упражнение 6 (Backpropagation своими руками)

У Маши есть нейросеть с картинке ниже. Она использует функцию потерь

$$L(W_1, W_2, W_3) = \frac{1}{2} \cdot (\hat{y} - y)^2.$$

В качестве функции активации Маша выбрала сигмоиду $\sigma(t) = \frac{e^t}{1+e^t}$.



Выпишите для Машинной нейросетки алгоритм обратного распространения ошибки в общем виде. Пусть Маша инициализировала веса нейронной сети нулями. У неё есть два наблюдения

№	x_1	x_2	y
1	1	1	1
2	5	2	0

Сделайте руками два шага алгоритма обратного распространения ошибки. Пусть скорость обучения $\eta = 1$. Стохастический градиентный спуск решил, что сначала для шага будет использоваться второе наблюдение, а затем первое. Объясните, почему инициализировать веса нулями — плохая идея. Почему делать инициализацию весов любой другой константой — плохая идея?

Решение:

Для начала запишем алгоритм в общем виде. Для этого нам надо взять схему из предыдущей задачи и записать там все производные. Для сигмоиды $\sigma'(t) = \sigma(t) \cdot (1 - \sigma(t))$. Прямой проход по нейронной сети (forward pass):

$$X \xrightarrow{W_1} H_1 \xrightarrow{\sigma} O_1 \xrightarrow{W_2} H_2 \xrightarrow{\sigma} O_2 \xrightarrow{W_3} \hat{y} \longrightarrow \text{MSE}$$

Обратный проход по нейронной сети (backward pass):

$$X \xleftarrow{W_1^T} H_1 \xleftarrow{O_1(1-O_1)} O_1 \xleftarrow{W_2^T} H_2 \xleftarrow{O_2(1-O_2)} O_2 \xleftarrow{W_3^T} \hat{y} \xleftarrow{(\hat{y}-y)} \text{MSE}$$

\downarrow X^T \downarrow O_1^T \downarrow O_2^T

По аналогии с предыдущей задачей выпишем формулы для обратного распространения ошибки:

$$\begin{aligned}
 d &= (\hat{y} - y) & d &= d \cdot W_3^T * O_2 * (1 - O_2) & d &= d \cdot W_2^T * O_1 * (1 - O_1) \\
 \frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_3} &= O_2^T \cdot d & \frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_2} &= O_1^T \cdot d & \frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_1} &= X^T \cdot d
 \end{aligned}$$

Когда мы аккуратно подставим все числа, можно будет сделать шаг SGD

$$W_3^t = W_3^{t-1} - \eta \cdot \frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_3} \quad W_2^t = W_2^{t-1} - \eta \cdot \frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_2} \quad W_1^t = W_1^{t-1} - \eta \cdot \frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_1}$$

Сделаем шаг SGD для второго наблюдения. Делая прямое распространение для второго наблюдения, напомним, что матрицы весов инициализированы нулями:

$$(5, 2) \xrightarrow{W_1} (0, 0) \xrightarrow{\sigma} (0.5, 0.5) \xrightarrow{W_2} (0, 0) \xrightarrow{\sigma} (0.5, 0.5) \xrightarrow{W_3} 0 \longrightarrow 0.5 \cdot (0 - 1)^2$$

Делаем обратный проход.

Шаг 1:

$$d = (\hat{y} - y) = -1$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_3} = O_2^T \cdot d = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix} \cdot (-1) = \begin{pmatrix} -0.5 \\ -0.5 \end{pmatrix}$$

Шаг 2:

$$d = d \cdot W_3^T * O_2 * (1 - O_2) = -1 \cdot (0, 0) * (0.5, 0.5) * (0.5, 0.5) = (0, 0)$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_2} = O_1^T \cdot d = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix} \cdot (0, 0) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Шаг 3:

$$d = d \cdot W_2^T * O_1 * (1 - O_1) = (0, 0) \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} * (0.5, 0.5) * (0.5, 0.5) = (0, 0)$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_1} = X^T \cdot d = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot (0, 0) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Делаем шаг градиентного спуска

$$W_1^1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$W_2^1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$W_3^1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} -0.5 \\ -0.5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix}$$

Сделаем шаг SGD для первого наблюдения. Делаем прямое распространение для второго наблюдения, напомним, что матрицы весов инициализированы нулями:

$$(1, 1) \xrightarrow{W_1} (0, 0) \xrightarrow{\sigma} (0.5, 0.5) \xrightarrow{W_2} (0, 0) \xrightarrow{\sigma} (0.5, 0.5) \xrightarrow{W_3} 0.5 \longrightarrow 0.5 \cdot (0.5 - 0)^2$$

Делаем обратный проход.

Шаг 1:

$$d = (\hat{y} - y) = 0.5$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_3} = O_2^T \cdot d = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix} \cdot (0.5) = \begin{pmatrix} 0.25 \\ 0.25 \end{pmatrix}$$

Шаг 2:

$$d = d \cdot W_3^T * O_2 * (1 - O_2) = 0.5 \cdot (0.5, 0.5) * (0.5, 0.5) * (0.5, 0.5) = (1/16, 1/16)$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_2} = O_1^T \cdot d = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix} \cdot (1/16, 1/16) = \begin{pmatrix} 1/32 & 1/32 \\ 1/32 & 1/32 \end{pmatrix}$$

Шаг 3:

$$d = d \cdot W_2^T * O_1 * (1 - O_1) = (1/16, 1/16) \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} * (0.5, 0.5) * (0.5, 0.5) = (0, 0)$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_1} = X^T \cdot d = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot (0, 0) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

На этой задаче видно, как сигмоида способствует затуханию градиента. Её производная по абсолютной величине всегда принимает значения меньше 1. Из-за этого значение d от слоя к слою становится всё меньше и меньше. Чем ближе к началу нашей сети мы находимся, тем на меньшую величину шагают веса. Если сетка оказывается очень глубокой, такой эффект ломает её обучение. Его обычно называют **параличом нейронной сети**. Именно из-за этого сигмоиду обычно не используют в глубоких архитектурах.

Делаем шаг градиентного спуска

$$W_3^2 = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0.25 \\ 0.25 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.25 \\ 0.25 \end{pmatrix}$$

$$W_2^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 1/32 & 1/32 \\ 1/32 & 1/32 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/32 & -1/32 \\ -1/32 & -1/32 \end{pmatrix}$$

$$W_1^1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Из-за того, что мы инициализировали веса нулями, слои поначалу учатся по-очереди. Пока мы не сдвинем веса более поздних слоёв, веса более ранних слоёв не сдвинутся. Это замедляет обучение. Обратите внимание, что все веса меняются на одну и ту же величину в одном и том же направлении. При инициализации любой другой константой этот эффект сохранится. Нам хочется, чтобы после обучения нейроны внутри сетки были максимально разнообразными. Для этого веса лучше инициализировать случайно. В будущем мы обсудим грамотные способы инициализации, которые не портят обучение.

Упражнение 7 (Незаметный backpropagation)

Маша собрала нейросеть:

$$y = \max \left(0; X \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0.5 & 0 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 0.5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Теперь Маша внимательно смотрит на неё.

- а) Первый слой нашей нейросетки — линейный. По какой формуле делается forward pass? Сделайте его для матрицы

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

- б) Найдите для первого слоя производную выхода по входу. При обратном движении по нейросетке, в первый слой пришёл накопленный градиент

$$d = \begin{pmatrix} -0.5 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Каким будет новое накопленное значение градиента, которое выплюнет из себя линейный слой? По какой формуле делается backward pass?

- в) Второй слой нейросетки — функция активации, ReLU. По какой формуле делается forward pass? Сделайте его для матрицы

$$H_1 = \begin{pmatrix} 2 & -0.5 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- г) Найдите для второго слоя производную выхода по входу. При обратном движении по нейросетке во второй слой пришёл накопленный градиент

$$d = \begin{pmatrix} -0.5 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Каким будет новое накопленное значение градиента, которое выплюнет из себя ReLU? По какой формуле делается backward pass?

- д) Третий слой нейросетки — линейный. По какой формуле делается forward pass? Сделайте его для матрицы

$$O_1 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- е) Найдите для третьего слоя производную выхода по входу. При обратном движении по нейросетке, в третий слой пришёл накопленный градиент $d = (-1, 0)^T$. Каким будет новое накопленное значение градиента, которое выплюнет из себя линейный слой?

- ж) Мы решаем задачу Регрессии. В качестве функции ошибки мы используем

$$MSE = \frac{1}{2n} \sum (\hat{y}_i - y_i)^2.$$

Пусть для рассматриваемых наблюдений реальные значения $y_1 = 2, y_2 = 1$. Найдите значение MSE.

- з) Чему равна производная MSE по прогнозу? Каким будет накопленное значение градиента, которое MSE выплюнет из себя в предыдущий слой нейросети?
- и) Пусть скорость обучения $\gamma = 1$. Сделайте для весов нейросети шаг градиентного спуска.
- к) Посидела Маша, посидела, и поняла, что неправильно она всё делает. В реальности перед ней не задача регрессии, а задача классификации. Маша применила к выходу из нейросети сигмоиду. Как будет для неё выглядеть forward pass?
- л) В качестве функции потерь Маша использует logloss. Как для этой функции потерь выглядит forward pass? Сделайте его.
- м) Найдите для logloss производную прогнозов по входу в сигмоиду. Как будет выглядеть backward pass, если $y_1 = 0, y_2 = 1$? Как поменяется оставшаяся часть алгоритма обратного распространения ошибки?

Решение:

Весь путь по нейросети от начала к концу, то есть forward pass будет выглядеть следующим образом:

$$\begin{aligned}
 H_1 &= X \cdot W_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0.5 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -0.5 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\
 O_1 &= \text{ReLU}(H_1) = \begin{pmatrix} \max(0, 2) & \max(0, -0.5) \\ \max(0, 0) & \max(0, 1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\
 \hat{y} &= O_1 \cdot W_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0.5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\
 \text{MSE} &= \frac{1}{4} \cdot ((1 - 2)^2 + (1 - 1)^2) = 0.25
 \end{aligned}$$

Все необходимые для обратного прохода производные выглядят как

$$\begin{aligned}
 \frac{\partial \text{MSE}}{\partial \hat{y}} &= \begin{pmatrix} \hat{y}_1 - y_1 \\ \hat{y}_2 - y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \\
 \frac{\partial \hat{y}}{\partial O_1} &= W_2^T = (0.5, 1) \quad \frac{\partial \hat{y}}{\partial W_2} = O_1^T = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\
 \frac{\partial O_1}{\partial H_1} &= [H_{ij} > 0] = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\
 \frac{\partial H_1}{\partial X} &= W_1^T = \begin{pmatrix} 1 & 0.5 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \frac{\partial H_1}{\partial W_1} = X^T = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

Когда мы считаем производную MSE, мы ищем её по каждому прогнозу. В случае производной для ReLU запись $[H_{ij} > 0]$ означает, что на месте ij стоит 1, если элемент больше нуля

и ноль иначе. Делаем шаг обратного распространения ошибки

$$d = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_2} = O_1^T \cdot d = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$d = d \cdot W_2^T * [H_{ij} > 0] = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot (0.5, 1) * \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.5 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.5 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial \text{MSE}}{\partial W_1} = X^T \cdot d = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -0.5 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -0.5 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

Делаем шаг градиентного спуска

$$W_1 = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0.5 & 0 \end{pmatrix} - \gamma \cdot \begin{pmatrix} -0.5 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$W_2 = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 1 \end{pmatrix} - \gamma \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Меняем MSE на logloss и добавляем сигмоиду. Производная для сигмоиды выглядит как

$$\begin{aligned} \text{logloss} &= y_i \cdot \ln \hat{p}_i + (1 - y_i) \cdot (1 - \hat{p}_i) \\ \frac{\partial \text{logloss}}{\partial \hat{p}_i} &= \frac{y_i}{\hat{p}_i} - \frac{1 - y_i}{1 - \hat{p}_i}. \end{aligned}$$

Так как в бинарной классификации y_i принимает значения $\{0, 1\}$, производная равна либо первому либо второму слагаемому. Получаем вычисления

$$\begin{aligned} O_2 = \sigma(\hat{y}) &= \begin{pmatrix} 0.73 \\ 0.73 \end{pmatrix} & \frac{\partial O_2}{\partial \hat{y}} &= O_2 \cdot (1 - O_2) \approx \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.2 \end{pmatrix} \\ \frac{\partial \text{logloss}}{\partial \hat{p}} &\approx \begin{pmatrix} 3.7 \\ 1.4 \end{pmatrix} & \frac{\partial \text{logloss}}{\partial \hat{y}} &\approx \begin{pmatrix} 3.7 \\ 1.4 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.74 \\ 0.28 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Дальше алгоритм делается ровно также, только в качестве стартового d используется $\text{logloss}'_{\hat{y}}$, а не $\text{MSE}'_{\hat{y}}$.

Упражнение 8 (Нестеров и backprop)

К Маше приехал её папа и загрузил её интересным вопросом. В алгоритме обратного распространения ошибки мы можем делать шаг как минимум двумя способами:

- а. Зафиксировали все w_{t-1} , нашли все градиенты, сделали сразу по всем весам шаг градиентного спуска.
- б. Нашли градиенты для последнего слоя и сделали шаг для его весов, получили w_t^k . Для поиска градиентов предпоследнего слоя используем веса w_t^k , а не w_{t-1}^k . Все остальные слои обновляем по аналогии.

Как думаете, какой из способов будет приводить к более быстрой сходимости и почему⁴?

Решение:

С одной стороны идея чем-то похожа на градиентный спуск с поправкой Нестерова. Возможно, сходимость ускорится. С другой стороны, градиенты оказываются смещёнными. Если сеть глубокая, в её начале смещение может быть очень большим. Из-за этого сходимость может сломаться.

⁴Я придумал эту задачу и не смог найти статью, где делали бы что-то похожее. Если вы видели такую, пришлите мне её плиз.