

# 前端面试常见问答



老大徒伤悲 · 3 个月前

## 1. 常用那几种浏览器测试？有哪些内核(Layout Engine)?

(Q1) 浏览器：IE，Chrome，FireFox，Safari，Opera。

(Q2) 内核：Trident，Gecko，Presto，Webkit。

## 2. 说下行内元素和块级元素的区别？行内块元素的兼容性使用？（IE8 以下）

(Q1) 行内元素：会在水平方向排列，不能包含块级元素，设置width无效，height无效(可以设置line-height)，margin上下无效，padding上下无效。

块级元素：各占据一行，垂直方向排列。从新行开始结束接着一个断行。

(Q2) 兼容性：`display:inline-block; *display:inline; *zoom:1;`

## 3. 清除浮动有哪些方式？比较好的方式是哪一种？

(Q1)

(1) 父级div定义height。

(2) 结尾处加空div标签`clear:both`。

(3) 父级div定义伪类`:after`和`zoom`。

(4) 父级div定义`overflow:hidden`。

(5) 父级div定义`overflow:auto`。

(6) 父级div也浮动，需要定义宽度。

(7) 父级div定义`display:table`。

(8) 结尾处加`br`标签`clear:both`。

(Q2) 比较好的是第3种方式，好多网站都这么用。

## 4. box-sizing常用的属性有哪些？分别有什么作用？

(Q1) `box-sizing: content-box|border-box|inherit;`

(Q2) `content-box`:宽度和高度分别应用到元素的内容框。在宽度和高度之外绘制元素的内边距和边框(元素默认效果)。

`border-box`:元素指定的任何内边距和边框都将在已设定的宽度和高度内进行绘制。通过从已设定的宽度和高度分别减去边框和内边距才能得到内容的宽度和高度。

5. Doctype作用？标准模式与兼容模式各有什么区别？

(Q1) <!DOCTYPE>告知浏览器的解析器用什么文档标准解析这个文档。DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以兼容模式呈现。

(Q2) 标准模式的排版和JS运作模式都是以该浏览器支持的最高标准运行。在兼容模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示，模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。

6. HTML5 为什么只需要写 <!DOCTYPE HTML>？

HTML5不基于 SGML，因此不需要对DTD进行引用，但是需要doctype来规范浏览器的行为（让浏览器按照它们应该的方式来运行）。

而HTML4.01基于SGML,所以需要对DTD进行引用，才能告知浏览器文档所使用的文档类型。

7. 页面导入样式时，使用link和@import有什么区别？

（1）link属于XHTML标签，除了加载CSS外，还能用于定义RSS, 定义rel连接属性等作用；而@import是CSS提供的，只能用于加载CSS；

（2）页面被加载的时，link会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面被加载完再加载；

（3）import是CSS2.1 提出的，只在IE5以上才能被识别，而link是XHTML标签，无兼容问题。

8. 介绍一下你对浏览器内核的理解？

主要分成两部分：渲染引擎(layout engine或Rendering Engine)和js引擎。

渲染引擎：负责取得网页的内容（HTML、XML、图像等等）、整理讯息（例如加入CSS等），以及计算网页的显示方式，然后会输出至显示器或打印机。

浏览器的内核的不同对于网页的语法解释会有不同，所以渲染的效果也不相同。所有网页浏览器、电子邮件客户端以及其它需要编辑、显示网络内容的应用程序都需要内核。

JS引擎则：解析和执行javascript来实现网页的动态效果。

最开始渲染引擎和JS引擎并没有区分的很明确，后来JS引擎越来越独立，内核就倾向于只指渲染引擎。

9. html5有哪些新特性？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？

(Q1)

HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，多任务等功能的增加。

(1)绘画 canvas;

(2)用于媒介回放的 video 和 audio 元素;

(3)本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失;

- (4)sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除;
- (5)语义化更好的内容元素, 比如 article、footer、header、nav、section;
- (6)表单控件, calendar、date、time、email、url、search;
- (7)新的技术webworker, websocket, Geolocation;

(Q2)

IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签, 可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签, 浏览器支持新标签后, 还需要添加标签默认的风格。当然也可以直接使用成熟的框架、比如html5shim, <!--[if lt IE 9]> <![endif]-->

10. 简述一下你对HTML语义化的理解?

用正确的标签做正确的事情。

html语义化让页面的内容结构化, 结构更清晰, 便于对浏览器、搜索引擎解析; 即使在没有样式CSS情况下也以一种文档格式显示, 并且是容易阅读的; 搜索引擎的爬虫也依赖于HTML标记来确定上下文和各个关键字的权重, 利于seo; 使阅读源代码的人对网站更容易将网站分块, 便于阅读维护理解。

JavaScript

1. 介绍js的基本数据类型

Undefined、Null、Boolean、Number、String

2. js有哪些内置对象?

数据封装类对象: Object、Array、Boolean、Number 和 String

其他对象: Function、Arguments、Math、Date、RegExp、Error

3. this对象的理解

this总是指向函数的直接调用者(而非间接调用者);

如果有new关键字, this指向new出来的那个对象;

在事件中, this指向触发这个事件的对象, 特殊的是, IE中的attachEvent中的this总是指向全局对象Window。

#### 4. eval是做什么的？

它的功能是把对应的字符串解析成JS代码并运行；

应该避免使用eval，不安全，非常耗性能（2次，一次解析成js语句，一次执行）。

由JSON字符串转换为JSON对象的时候可以用eval，var obj =eval('(' + str +')')。

#### 5. DOM怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点

// 创建新节点

createDocumentFragment() //创建一个DOM片段

createElement() //创建一个具体的元素

createTextNode() //创建一个文本节点

// 添加、移除、替换、插入

appendChild()

removeChild()

replaceChild()

insertBefore() //在已有的子节点前插入一个新的子节点

// 查找

getElementsByTagName() //通过标签名称

getElementsByTagName() //通过元素的Name属性的值(IE容错能力较强，会得到一个数组，其中包括id等于name值的)

getElementById() //通过元素Id，唯一性

#### 6. null和undefined的区别？

null是一个表示"无"的对象，转为数值时为0；undefined是一个表示"无"的原始值，转为数值时

为NaN。

undefined：

- (1) 变量被声明了，但没有赋值时，就等于undefined。
- (2) 调用函数时，应该提供的参数没有提供，该参数等于undefined。
- (3) 对象没有赋值的属性，该属性的值为undefined。
- (4) 函数没有返回值时，默认返回undefined。

null：

- (1) 作为函数的参数，表示该函数的参数不是对象。
- (2) 作为对象原型链的终点。

7. new操作符具体干了什么呢？

- (1) 创建一个空对象，并且 this 变量引用该对象，同时还继承了该函数的原型。
- (2) 属性和方法被加入到 this 引用的对象中。
- (3) 新创建的对象由 this 所引用，并且最后隐式的返回 this。

8. JSON 的了解？

JSON(JavaScript Object Notation) 是一种轻量级的数据交换格式。它是基于JavaScript的一个子集。数据格式简单, 易于读写, 占用带宽小。

格式：采用键值对，例如：{'age':'12', 'name':'back'}

9. call() 和 apply() 的区别和作用？

apply()函数有两个参数：第一个参数是上下文，第二个参数是参数组成的数组。如果上下文是null，则使用全局对象代替。

如：function.apply(this,[1,2,3]);

call()的第一个参数是上下文，后续是实例传入的参数序列。

如：function.call(this,1,2,3);

## 10. 如何获取UA？

```
function whatBrowser() {  
  
document.Browser.Name.value=navigator.appName;  
  
document.Browser.Version.value=navigator.appVersion;  
  
document.Browser.Code.value=navigator.appCodeName;  
  
document.Browser.Agent.value=navigator.userAgent;  
  
}
```

## 其他

### 1. HTTP状态码知道哪些？

100 Continue 继续，一般在发送post请求时，已发送了http header之后服务端将返回此信息，表示确认，之后发送具体参数信息

200 OK 正常返回信息

201 Created 请求成功并且服务器创建了新的资源

202 Accepted 服务器已接受请求，但尚未处理

301 Moved Permanently 请求的网页已永久移动到新位置。

302 Found 临时性重定向。

303 See Other 临时性重定向，且总是使用 GET 请求新的 URI。

304 Not Modified 自从上次请求后，请求的网页未修改过。

400 Bad Request 服务器无法理解请求的格式，客户端不应当尝试再次使用相同的内容发起请求。

401 Unauthorized 请求未授权。

403 Forbidden 禁止访问。

404 Not Found 找不到如何与 URI 相匹配的资源。

500 Internal Server Error 最常见的服务器端错误。

503 Service Unavailable 服务器端暂时无法处理请求（可能是过载或维护）。

## 2. 你有哪些性能优化的方法？

（1）减少http请求次数：CSS Sprites, JS、CSS源码压缩、图片大小控制合适；网页Gzip，CDN托管，data缓存，图片服务器。

（2）前端模板 JS+数据，减少由于HTML标签导致的带宽浪费，前端用变量保存ajax请求结果，每次操作本地变量，不用请求，减少请求次数

（3）用innerHTML代替DOM操作，减少DOM操作次数，优化javascript性能。

（4）当需要设置的样式很多时设置className而不是直接操作style。

（5）少用全局变量、缓存DOM节点查找的结果。减少IO读取操作。

（6）避免使用CSS Expression (css表达式)又称Dynamic properties(动态属性)。

（7）图片预加载，将样式表放在顶部，将脚本放在底部 加上时间戳。

## 3. 什么叫优雅降级和渐进增强？

优雅降级：web站点在所有新式浏览器中都能正常工作，如果用户使用的是老式浏览器，则代码会检查以确认它们是否能正常工作。

由于IE独特的盒模型布局问题，针对不同版本的IE的hack实践过优雅降级了,为那些无法支持功能的浏览器增加候选方案，使之在旧式浏览器上以某种形式降级体验却不至于完全失效。

渐进增强：从被所有浏览器支持的基本功能开始，逐步地添加那些只有新式浏览器才支持的功能,向页面增加无害于基础浏览器的额外样式和功能的。当浏览器支持时，它们会自动地呈现出来并发挥作用。

## 4. 哪些常见操作会造成内存泄漏？

内存泄漏指任何对象在您不再拥有或需要它之后仍然存在。

垃圾回收器定期扫描对象，并计算引用了每个对象的其他对象的数量。如果一个对象的引用数量为 0（没有其他对象引用过该对象），或对该对象的惟一引用是循环的，那么该对象的内存即可回收。

setTimeout 的第一个参数使用字符串而非函数的话，会引发内存泄漏。

闭包、控制台日志、循环（在两个对象彼此引用且彼此保留时，就会产生一个循环）。

## 5. 线程与进程的区别

一个程序至少有一个进程,一个进程至少有一个线程。

线程的划分尺度小于进程，使得多线程程序的并发性高。

另外，进程在执行过程中拥有独立的内存单元，而多个线程共享内存，从而极大地提高了程序的运行效率。

线程在执行过程中与进程还是有区别的。每个独立的线程有一个程序运行的入口、顺序执行序列和程序的出口。但是线程不能够独立执行，必须依存在应用程序中，由应用程序提供多个线程执行控制。

从逻辑角度来看，多线程的意义在于一个应用程序中，有多个执行部分可以同时执行。但操作系统并没有将多个线程看做多个独立的应用，来实现进程的调度和管理以及资源分配。这就是进程和线程的重要区别。

## HTML

Doctype作用？严格模式与混杂模式如何区分？它们有何意义？

HTML5 为什么只需要写 <!DOCTYPE HTML>？

行内元素有哪些？块级元素有哪些？空(void)元素有那些？

页面导入样式时，使用link和@import有什么区别？

介绍一下你对浏览器内核的理解？

常见的浏览器内核有哪些？

html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分HTML 和 HTML5？

简述一下你对HTML语义化的理解？

HTML5的离线储存怎么使用，工作原理能不能解释一下？

浏览器是怎么对HTML5的离线储存资源进行管理和加载的呢？

请描述一下 cookies，sessionStorage 和 localStorage 的区别？



iframe有那些缺点？

Label的作用是什么？是怎么用的？（加 for 或 包裹）

HTML5的form如何关闭自动完成功能？

如何实现浏览器内多个标签页之间的通信？(阿里)

WebSocket如何兼容低浏览器？(阿里)

页面可见性（Page Visibility）API 可以有哪些用途？

如何在页面上实现一个圆形的可点击区域？

实现不使用 border 画出1px高的线，在不同浏览器的Quirksmode和CSSCompat模式下都能保持同一效果。

网页验证码是干嘛的，是为了解决什么安全问题？

title与h1的区别、b与strong的区别、i与em的区别？

## CSS

介绍一下标准的CSS的盒子模型？与低版本IE的盒子模型有什么不同的？

CSS选择符有哪些？哪些属性可以继承？

CSS优先级算法如何计算？

css3新增伪类有那些？

如何居中div？如何居中一个浮动元素？如何让绝对定位的div居中？

display有哪些值？说明他们的作用。

position的值relative和absolute定位原点是？

CSS3有哪些新特性？

请解释一下CSS3的Flexbox（弹性盒布局模型），以及适用场景？

用纯CSS创建一个三角形的原理是什么？

一个满屏 品 字布局 如何设计？

常见兼容性问题？

li与li之间有看不见的空白间隔是什么原因引起的？有什么解决办法？

经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？原因，解决方法是什么，常用hack的技巧？

为什么要初始化CSS样式。

absolute的containing block计算方式跟正常流有什么不同？

CSS里的visibility属性有个collapse属性值是干嘛用的？在不同浏览器下以后什么区别？

position跟display、margin collapse、overflow、float这些特性相互叠加后会怎么样？

对BFC规范(块级格式化上下文：block formatting context)的理解？

CSS权重优先级是如何计算的？

请解释一下为什么会出现浮动和什么时候需要清除浮动？清除浮动的方式

移动端的布局用过媒体查询吗？

使用 CSS 预处理器吗？喜欢那个？

CSS优化、提高性能的方法有哪些？

浏览器是怎样解析CSS选择器的？

在网页中的应该使用奇数还是偶数的字体？为什么呢？

margin和padding分别适合什么场景使用？

抽离样式模块怎么写，说出思路，有无实践经验？[阿里航旅的面试题]元素竖向的百分比设定是相对于容器的高度吗？

全屏滚动的原理是什么？用到了CSS的那些属性？

什么是响应式设计？响应式设计的基本原理是什么？如何兼容低版本的IE？

视差滚动效果，如何给每页做不同的动画？（回到顶部，向下滑动要再次出现，和只出现一次分别怎么做？）

::before 和 :after中双冒号和单冒号 有什么区别？解释一下这2个伪元素的作用。

如何修改chrome记住密码后自动填充表单的黄色背景？

你对line-height是如何理解的？

设置元素浮动后，该元素的display值是多少？（自动变成display:block）

怎么让Chrome支持小于12px 的文字？

让页面里的字体变清晰，变细用CSS怎么做？（-webkit-font-smoothing: antialiased;）

font-style属性可以让它赋值为“oblique” oblique是什么意思？

position:fixed;在Android下无效怎么处理？

如果需要手动写动画，你认为最小时间间隔是多久，为什么？（阿里）

display:inline-block 什么时候会显示间隙？(携程)

overflow: scroll时不能平滑滚动的问题怎么处理？

有一个高度自适应的div，里面有两个div，一个高度100px，希望另一个填满剩下的高度。

png、jpg、gif 这些图片格式解释一下，分别什么时候用。有没有了解过webp？

什么是Cookie 隔离？（或者说：请求资源的时候不要让它带cookie怎么做）

style标签写在body后与body前有什么区别？

## JavaScript

介绍JavaScript的基本数据类型。

说说写JavaScript的基本规范？

JavaScript原型，原型链？有什么特点？

JavaScript有几种类型的值？（堆：原始数据类型和 栈：引用数据类型），你能画一下他们的内存图吗？

Javascript如何实现继承？

Javascript创建对象的几种方式？

Javascript作用链域？

谈谈This对象的理解。

eval是做什么的？

什么是window对象？什么是document对象？

null，undefined的区别？

写一个通用的事件侦听器函数(机试题)。

["1", "2", "3"].map(parseInt) 答案是多少？

关于事件，IE与火狐的事件机制有什么区别？如何阻止冒泡？

什么是闭包（closure），为什么要用它？

javascript 代码中的"use strict";是什么意思？使用它区别是什么？

如何判断一个对象是否属于某个类？

new操作符具体干了什么呢？

用原生JavaScript的实现过什么功能吗？

Javascript中，有一个函数，执行时对象查找时，永远不会去查找原型，这个函数是？

对JSON的了解？

`$.forEach.call($$("***"),function(a){ a.style.outline="1px solid #"+(~~(Math.random()*  
(1<<24))).toString(16) })` 能解释一下这段代码的意思吗？

js延迟加载的方式有哪些？

Ajax 是什么？如何创建一个Ajax？

同步和异步的区别？

如何解决跨域问题？

页面编码和被请求的资源编码如果不一致如何处理？

模块化开发怎么做？

AMD ( Modules/Asynchronous-Definition ) 、 CMD ( Common Module Definition ) 规范区别？

requireJS的核心原理是什么？（如何动态加载的？如何避免多次加载的？如何缓存的？）

让你自己设计实现一个requireJS，你会怎么做？

谈一谈你对ECMAScript6的了解？

ECMAScript6 怎么写class么，为什么会出现class这种东西？

异步加载的方式有哪些？

document.write和 innerHTML的区别？

DOM操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点？

.call() 和 .apply() 的含义和区别？

数组和对象有哪些原生方法，列举一下？

JS 怎么实现一个类。怎么实例化这个类

JavaScript中的作用域与变量声明提升？

如何编写高性能的Javascript？

那些操作会造成内存泄漏？

JQuery的源码看过吗？能不能简单概况一下它的实现原理？

jQuery.fn的init方法返回的this指的是什么对象？为什么要返回this？

jquery中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？

jQuery 的属性拷贝(extend)的实现原理是什么，如何实现深拷贝？

jquery.extend 与 jquery.fn.extend的区别？

jQuery 的队列是如何实现的？队列可以用在哪些地方？

谈一下Jquery中的bind(),live(),delegate(),on()的区别？

JQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

是否知道自定义事件。jQuery里的fire函数是什么意思，什么时候用？

jQuery 是通过哪个方法和 Sizzle 选择器结合的？（jQuery.fn.find()进入Sizzle）

针对 jQuery性能的优化方法？

Jquery与jQuery UI有啥区别？

JQuery的源码看过吗？能不能简单说一下它的实现原理？

jquery 中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？

jQuery和Zepto的区别？各自的使用场景？

针对 jQuery 的优化方法？

Zepto的点透问题如何解决？

jQueryUI如何自定义组件？

需求：实现一个页面操作不会整页刷新的网站，并且能在浏览器前进、后退时正确响应。给出你的技术实现方案？

如何判断当前脚本运行在浏览器还是node环境中？（阿里）

移动端最小触控区域是多大？

jQuery 的 slideUp动画，如果目标元素是被外部事件驱动, 当鼠标快速地连续触发外部元素事件, 动画会滞后的反复执行，该如何处理呢？

把 Script 标签 放在页面的最底部的body封闭之前 和封闭之后有什么区别？浏览器会如何解析它们？

移动端的点击事件的有延迟，时间是多久，为什么会有？怎么解决这个延时？（click 有 300ms 延迟,为了实现safari的双击事件的设计，浏览器要知道你是不是要双击操作。）

知道各种JS框架(Angular, Backbone, Ember, React, Meteor, Knockout...)么？能讲出他们各自的优点和缺点么？

Underscore 对哪些 JS 原生对象进行了扩展以及提供了哪些好用的函数方法？

解释JavaScript中的作用域与变量声明提升？

那些操作会造成内存泄漏？

jQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？

Node.js的适用场景？

(如果会用node)知道route, middleware, cluster, nodemon, pm2, server-side rendering么？

解释一下 Backbone 的 MVC 实现方式？

什么是“前端路由”？什么时候适合使用“前端路由”？“前端路由”有哪些优点和缺点？

知道什么是webkit么？知道怎么用浏览器的各种工具来调试和debug代码么？

如何测试前端代码么？知道BDD, TDD, Unit Test么？知道怎么测试你的前端工程么(mocha, sinon, jasmine, qUnit..)?

前端templating(Mustache, underscore, handlebars)是干嘛的, 怎么用？

简述一下 Handlebars 的基本用法？

简述一下 Handlerbars 的对模板的基本处理流程，如何编译的？如何缓存的？

用js实现千位分隔符?(来源：前端农民工，提示：正则+replace)

检测浏览器版本版本有哪些方式？

我们给一个dom同时绑定两个点击事件，一个用捕获，一个用冒泡，你来说下会执行几次事件，然后会先执行冒泡还是捕获

其他问题

原来公司工作流程是怎么样的，如何与其他人协作的？如何跨部门合作的？

你遇到过比较难的技术问题是？你是如何解决的？

设计模式 知道什么是singleton, factory, strategy, decrator么？

常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？

页面重构怎么操作？

列举IE与其他浏览器不一样的特性？

99%的网站都需要被重构是那本书上写的？

什么叫优雅降级和渐进增强？

是否了解公钥加密和私钥加密。

WEB应用从服务器主动推送Data到客户端有那些方式？

对Node的优点和缺点提出了自己的看法？

你有用过哪些前端性能优化的方法？

http状态码有那些？分别代表是什么意思？

一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？（流程说的越详细越好）

部分地区用户反应网站很卡，请问有哪些可能性的原因，以及解决方法？

从打开app到刷新出内容，整个过程中都发生了什么，如果感觉慢，怎么定位问题，怎么解决？

除了前端以外还了解什么其它技术么？你最最厉害的技能是什么？

你用的得心应手用的熟练地编辑器&开发环境是什么样子？

对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？

你怎么看待Web App、hybrid App、Native App？

你移动端前端开发的理解？（和 Web 前端开发的主要区别是什么？）

你对加班的看法？

平时如何管理你的项目？

说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？

如何设计突发大规模并发架构？

说说最近最流行的一些东西吧？常去哪些网站？

是否了解开源的工具 bower、npm、yeoman、Grunt、gulp，一个 npm 的包里的 package.json 具备的必要的字段都有哪些？（名称、版本号，依赖）

每个模块的代码结构都应该比较简单，且每个模块之间的关系也应该非常清晰，随着功能和迭代次数越来越多，你会如何去保持这个状态的？

Git知道branch, diff, merge么？

如何设计突发大规模并发架构？

当团队人手不足，把功能代码写完已经需要加班的情况下，你会做前端代码的测试吗？

说说最近最流行的一些东西吧？平时常去哪些网站？

知道什么是SEO并且怎么优化么？知道各种meta data的含义么？

移动端（Android ios）怎么做好用户体验？

简单描述一下你做过的移动APP项目研发流程？

你在现在的团队处于什么样的角色，起到了什么明显的作用？

你认为怎样才是全端工程师（Full Stack developer）？

介绍一个你最得意的作品吧？

你有自己的技术博客吗，用了哪些技术？

对前端安全有什么看法？

是否了解Web注入攻击，说下原理，最常见的两种攻击（XSS 和 CSRF）了解到什么程度？

项目中遇到过哪些印象深刻的技术难题，具体是什么问题，怎么解决？


最近在学什么东西？  
你的优点是什么？缺点是什么？  
如何管理前端团队？  
最近在学什么？能谈谈你未来3，5年给自己的规划吗？

【怎么学好web前端】web前端注重的是实战项目，你要是真心学web前端可以来这个群学习：【539400920】，群里每天都会有web前端的视频教程更新，还有人交流学习互相帮助解决各种问题web前端问题，有专人讲解上课。只要自己认真，在加上一起交流，你会学到很多的在别的地方学不到的web前端的最新技术和知识以及项目实战！

前端开发

信息技术（IT）

面试

 413


 分享  举报



42 条评论



写下你的评论



没有翅膀的猪

对于刚入学前端的表示很基础很有用 先收藏起来

3 个月前



冀乃彬

赞

3 个月前



刘全

很基础，很有用

3 个月前

1 赞



徐福临

Mark

3 个月前



丁晨

mark

3 个月前



amazingcat

额，Google已经另起炉灶名唤Blink，Opera也已抛弃Presto紧随Google的步伐

3 个月前

1 赞



西利西利

这个看到过好几次了，现在来看都比较旧了（比如ES6都没提到），还是不要转载了

3 个月前



mrbenlearnjs

面霸的诞生

3 个月前



真是英俊

mark

3 个月前



赵龙龙

MA

3 个月前

1

2

3

4

5

下一页