

Electron 从零创建一个 Windows/OS X/Linux 的桌面可执行程序

倚楼听风雨_ 发表于 5小时前 阅读 1708 收藏 59 点赞 3 评论 12

收藏

摘要: 本文的主要目的, 是要教会大家如何使用 *Electron* 从零创建 *Windows* 的 *.exe* 或者 *OS X / linux* 的桌面可执行应用程序。



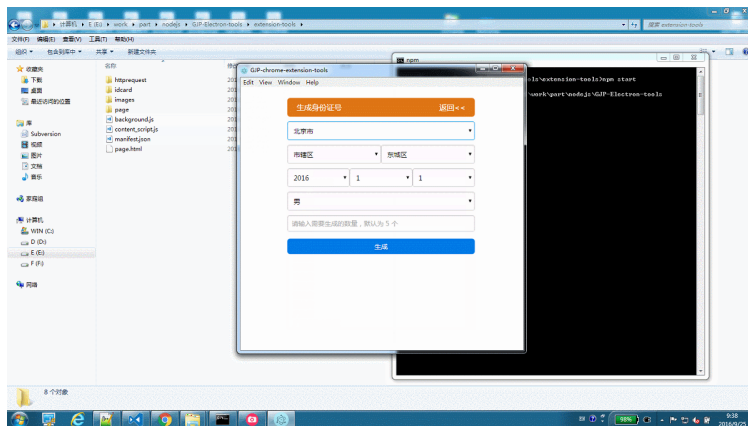
序

每次 Electron 有最新新闻的时候, 都会有很多朋友留言, 问有没有相关教程, 本人也是观察有一段时间了, 一直鲜有人提供相关的学习内容, 所以在此就给大家提供一些入门和进阶教程, 希望大家多多支持, 谢谢!

本文的主要目的, 是要教会大家如何使用 Electron 从零创建 Windows 的 .exe 或者 OS X / linux 的桌面可执行应用程序。

案例演示

由于资源不多, 直接将自己之前开源的一个 google chrome extension 代码引用过来, 无需修改源码, 值要配置好 electron 环境就可以运行! 插件的开源仓库地址: <http://git.oschina.net/cyzshenzhen/GJP-tools-chrome-extension>



一、Electron 是什么

官方描述

Electron is an open source library developed by GitHub for building cross-platform desktop applications with HTML, CSS, and JavaScript. Electron accomplishes this by combining Chromium and Node.js into a single runtime and apps can be packaged for Mac, Windows, and Linux.

个人理解

就是一个Chrome浏览器封装成窗体, 然后加载你做的HTML程序, 直接看到效果。比较类似于手机端, 基于微信的H5微网站。

应用场景

想做桌面应用，又不会c++，又不会c#，又不会swing，也不会python等各大创建桌面窗体语言，但是会HTML、CSS，没错，那就是你了。

注意！注意！注意！

由于 Electron 本身就是基于 Chromium 的，所以它的基础大小就已经很大了，应该有四五十M，如果介意文件大小的话，劝您还是再看看...

由于 Electron 本身就是基于 Chromium 的，所以它的基础大小就已经很大了，应该有四五十M，如果介意文件大小的话，劝您还是再看看...

由于 Electron 本身就是基于 Chromium 的，所以它的基础大小就已经很大了，应该有四五十M，如果介意文件大小的话，劝您还是再看看...

二、开发 Electron 需要会什么

必须的

- HTML
- CSS
- JavaScript

其他

- node.js（Electron 本身就基于node.js，不会没关系，直接照着教程来就行）
- git（demo是从git仓库拿的，不会没关系，自己去下载就行）
- 开发工具（本人使用的是 vscode）

三、Hello World！

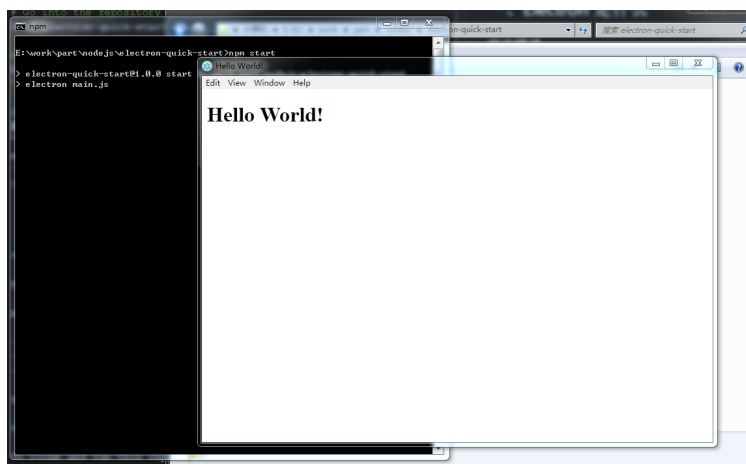
官方三步start

```
$ git clone https://github.com/electron/electron-quick-start
$ cd electron-quick-start
$ npm install && npm start
```

启动效果

单独启动

```
npm start
```



结构分析

```
| -- index.html
| -- main.js
| -- package.json
```

index.html

你没看错，它只是一个HTML而已！

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Hello World!</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello World!</h1>
  </body>
</html>
```

main.js

窗口配置，主要是控制窗口的高度、宽度、入口页面、等

下面是代码的内容，一般情况下，只需要看下两个地方就行

- 入口页面配置：mainWindow.loadURL()
- 打开调试工具：mainWindow.webContents.openDevTools()

```
'use strict';

const electron = require('electron');
const app = electron.app;
const BrowserWindow = electron.BrowserWindow;

let mainWindow;

function createWindow () {
  mainWindow = new BrowserWindow({width: 800, height: 600});

  // 指定一个入口的html文件
  mainWindow.loadURL('file://' + __dirname + '/index.html');

  // 打开调试工具，其实就是chrome的那套调试工具
  //mainWindow.webContents.openDevTools();

  mainWindow.on('closed', function() {
    mainWindow = null;
  });
}

app.on('ready', createWindow);

app.on('window-all-closed', function () {
  if (process.platform !== 'darwin') {
    app.quit();
  }
});
```

[首页](#) [开源项目](#) [问答](#) [动弹](#) [博客](#) [翻译](#) [资讯](#) [专题](#) [城市圈](#)

[\[登录 | 注册 \]](#)

Electron 从零创建一个 Windows/OS X/Linux 的桌面可执行...

倚楼听风雨_ 发表于5小时前

package.json

项目名称、版本信息等，以及node.js相关的依赖配置，类似于java引用.jar

- electron-packager
- electron-prebuilt

两个都是用来打包成可执行应用程序的必备依赖包，细节我们在下一个步骤里面进行详细的说明

```
{
  "name": "electron-quick-start",
  "version": "1.0.0",
  "description": "n",
  "main": "main.js",
  "scripts": {
    "start": "electron main.js"
  },
  "devDependencies": {
    "electron-packager": "^5.2.1",
    "electron-prebuilt": "^0.36.0"
  }
}
```

○

序

案例演示

一、Electron 是什么

官方描述

个人理解

应用场景

注意！注意！注意！

二、开发 Electron 需要什么

必须的

其他

三、Hello World！

官方三步start

启动效果

```
}  
}
```

四、打包为可执行程序

1、打包

现在我们只能通过 npm start 源码 来运行程序，如何打包成系统可执行程序，不要node.js环境也可以用呢？这里我们将会用到 electron-packager、electron-prebuilt

现在，我们使用 electron-packager 来进行打包，此处我们打包为 windows 系统的 .exe 程序

首先，进入项目根目录，然后执行下面命令行

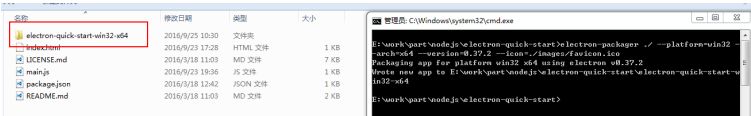
```
electron-packager ./ --platform=win32 --arch=x64 --version=0.37.2 --icon=./images/favicon.ico
```

如果还想打包 linux / OS X 环境的可执行程序，可查看帮助信息

```
electron-packager
```

即可看到相关资料，如果不明白的话，可以留言，一起学习！

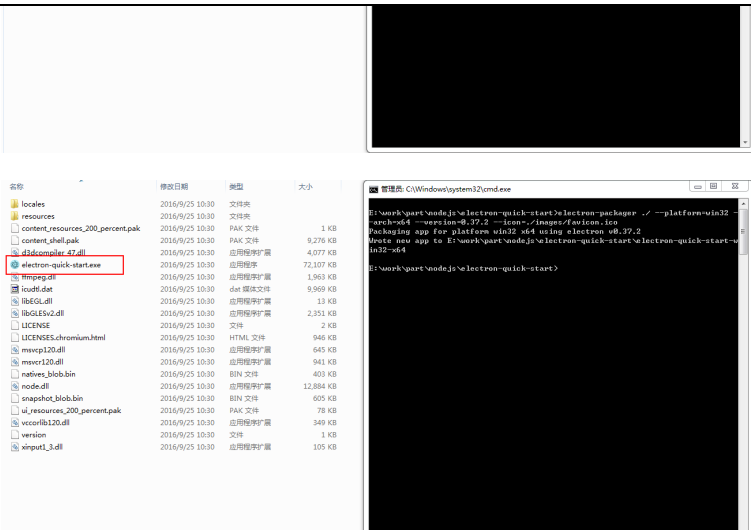
2、效果



[首页](#) [开源项目](#) [问答](#) [动弹](#) [博客](#) [翻译](#) [资讯](#) [专题](#) [城市圈](#)

Electron 从零创建一个 Windows/OS X/Linux 的桌面可执行...

倚楼听风雨_ 发表于5小时前



五、如何跟朋友 show 一个，装个X

教程到这里，入门基本已经结束了，那么估计有些童鞋估计还是不明白，怎么把这个程序发给朋友，显得自己流弊，其实很简单的！你只需要把生成出来的那个文件夹，打一个压缩包，然后告诉他，执行那个.exe文件就够了！！！！

= =|||

结构分析

index.html

main.js

package.json

四、打包为可执行程序

1. 打包

[登录 | 注册]

○

序

案例演示

一、Electron 是什么

官方描述

个人理解

应用场景

注意！注意！注意！

二、开发 Electron 需要什么

必须的

其他

三、Hello World！

官方三步start

启动效果

结构分析

index.html

main.js

package.json

四、打包为可执行程序

1. 打包

点赞

收藏

分享



倚楼听风雨_

长沙

+ 关注

粉丝 14 | 博文 2 | 码字总数 1430 | 作品 1



相关博客

NW.js 入门指南 194 阅读 0 评论

Node.js的安装 864 阅读 2 评论

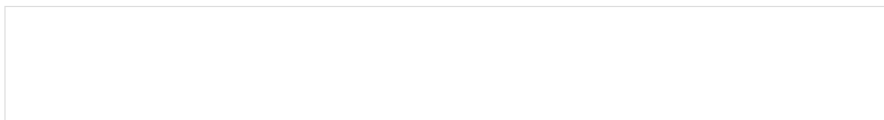
[首页](#) [开源项目](#) [问答](#) [动弹](#) [博客](#) [翻译](#) [资讯](#) [专题](#) [城市圈](#)

[\[登录 | 注册 \]](#)

Electron 从零创建一个 Windows/OS X/Linux 的桌面可执行...

倚楼听风雨_ 发表于5小时前

评论 (12)



Ctrl+Enter 发表评论



Fenying

1楼 2016/09/26 08:25

收藏个~



倚楼听风雨_

2楼 2016/09/26 08:30

引用来自“Fenying”的评论

收藏个~



邹海彬

3楼 2016/09/26 10:31

4-50M,太大了



一如当初

4楼 2016/09/26 10:39

引用来自“邹海彬”的评论

4-50M,太大了

确实太大了，面向消费者的话，安装包大小是一个需要考虑的因素。



chailink

5楼 2016/09/26 10:52

好旧的一个东西。。。



skl TZ

序

案例演示

一、Electron 是什么

官方描述

个人理解

应用场景

注意！注意！注意！

二、开发 Electron 需要会什么

必须的

其他

三、Hello World !

官方三步start

启动效果

结构分析

index.html

main.js

package.json

四、打包为可执行程序

4 1/1



6楼

2016/09/26 11:08

那跟我直接放到服务器上，拿桌面浏览器来访问有什么区别



554330833a

7楼 2016/09/26 11:10

可以调用windows API吗？



海诺者

8楼 2016/09/26 11:35

话说 360拦截问题，在小白朋友机器上装逼失败后，我辛苦一周开发的金融理财师计算器软件被丢弃在rep后就没再碰过



倚楼听风雨_

9楼 2016/09/26 11:47

引用来自“邹海彬”的评论
4-50M,太大了

是的，所以重要的事情说三遍！



倚楼听风雨_

10楼 2016/09/26 11:51

引用来自“邹海彬”的评论

[首页](#) [开源项目](#) [问答](#) [动弹](#) [博客](#) [翻译](#) [资讯](#) [专题](#) [城市圈](#)

[\[登录 \]](#) [\[注册 \]](#)

Electron 从零创建一个 Windows/OS X/Linux 的桌面可执行...

倚楼听风雨_ 发表于5小时前



倚楼听风雨_

11楼 2016/09/26 11:52

引用来自“554330833a”的评论
可以调用windows API吗？

可以的，具体要看官方提供的api



倚楼听风雨_

12楼 2016/09/26 11:52

引用来自“海诺者”的评论
话说 360拦截问题，在小白朋友机器上装逼失败后，我辛苦一周开发的金融理财师计算器软件被丢弃在rep后就没再碰过

很久没用 360 了.... 最近两年都是用的 腾讯管家。



序

案例演示

一、Electron 是什么

官方描述

个人理解

应用场景

注意！注意！注意！

二、开发 Electron 需要会什么

必须的

其他

三、Hello World！

官方三步start

开源中国手机客户端：

启动效果

结构分析

index.html

main.js

package.json

四、打包为可执行程序

1 打印

© 开源中国(OSChina.NET) | [关于我们](#) | [广告联系](#) | [@新浪微博](#) | [开源中国手机版](#) | [粤ICP备12009483号-3](#)

开源中国社区(OSChina.net)是工信部 [开源软件推进联盟](#) 指定的官方社区