

**SPŠE Ječná**

**Informační technologie**

Praha 2, Ječná 30

**Finance manager**

(ULTRA SUPER MEGA GIGA Finance manager application!)

**Martin Morávek**

Informační technologie

2024

## Obsah

1	Cíl práce .....	3
2	Software .....	3
3	Popis aplikace .....	3
3.1	Mechaniky.....	3
4	Manuál .....	3
5	Závěr.....	3
6	Zdroje .....	4

# 1 Cíl práce

Cílem práce je vytvořit aplikaci pro kontrolování svých financí. Aplikace měla obsahovat funkce pro přidání a odebrání peněz, k jimž je možno i přidat důvod příjmu nebo výdaje. Tyto informace měly být následně uloženy do souboru typu CSV. Dále měla obsahovat tlačítko pro otevření historie transakcí z CSV souboru a další tlačítko pro vymazání obsahu tohoto souboru. Dále měl obsahovat tlačítko pro přímé nastavení počtu peněz a načítat současně uložené peníze ze souboru CSV.

Zhodnocení aplikace: [1] „*Nech si nějaké zhodnocení vygenerovat od ChatGPT. Mě se nad tím nechce teď přemýšlet*“ [1]

# 2 Software

Návod ke stažení projektu: Stáhnout si soubor ve formátu .zip a ten si následně rozbalit do libovolné složky (kromě složek potřebných ke správnému fungování operačního systému). Je potřeba si stáhnout knihovnu JavaFX. Naprogramováno v programovacím jazyku Java na verzi 22.0.1 ve vývojovém prostředí IntelliJ IDEA verze 2023.1.4.

# 3 Popis aplikace

## 3.1 Mechaniky

Aplikace obsahuje funkce pro přidání a odebrání peněz, k jimž je možno i přidat důvod příjmu nebo výdaje. Tyto informace měly být následně uloženy do souboru typu CSV. Dále měla obsahovat tlačítko pro otevření historie transakcí z CSV souboru a další tlačítko pro vymazání obsahu tohoto souboru. Dále obsahuje tlačítko pro přímé nastavení počtu peněz a načítat současně uložené peníze ze souboru CSV.

# 4 Manuál

Aplikace má celkově 4 tlačítka.

- 1) Tlačítko “Gains” – po stisknutí tohoto tlačítka se ukáže okno s dvěma poli – jedno pro zadání čísla a druhé pro zadání textu. Číslo nemůže být menší než 0
- 2) Tlačítko “Expense” – po stisknutí tohoto tlačítka se ukáže okno s dvěma poli – jedno pro zadání čísla a druhé pro zadání textu. Číslo nemůže být menší než 0
- 3) Tlačítko “ Clear transaction history” – po stisknutí tohoto tlačítka se ukáže nabídka s dvěma tlačítky – první tlačítko s nápisem Yes vymaže obsah složky CSV a druhé tlačítko toto okno zavře
- 4) Tlačítko “ Transaction history” – po stisknutí tohoto tlačítka se ukáže okno s historií všech uložených akcí tlačítek Gains a Expense

# 5 Závěr

Nejdříve sem si přečetl zadání a vymyslel si zadání pro závěrečný projekt. Dále jsem na projektu začal dělat. Prvně jsem shlédl pár videí lidí s podobnými nápady a udělal si tak přibližnou vizi toho, jak by můj projekt mohl vypadat. Poté jsem začal. Navrhl jsem si vzhled aplikace v aplikaci SceneBuilder. Tu jsem pak použil k pozdějším úpravám samotného vzhledu. Následně jsem postupně přidával kód k tlačítkům a podle připomínek mých členů

rodiny je i následně upravoval. Někdy jsem se sice zasekával na různých problémech, ale to bylo většinou zapříčiněno nepozorností, např. když jsem přejmenoval tlačítko, ale nezměnil jsem kód. Jinak programování šlo relativně hladce.

## 6 Zdroje

Java 22.0.1 - <https://www.oracle.com/cz/java/technologies/downloads/>

JavaFX - <https://gluonhq.com/products/javafx/>

[1]     [Michal Morávek \(otec\), 22. 5. 2024](#)